עקרונות -דור אוזן

1. Reference הוא בעצם ביטוי אחר למשתנה, ומגדירים אותו בעזרת &
2. Reference מאפשר למתכנתים להעביר משתנים לפונקציות בלי ליצור עותק של המשתנה שחוסך זמן. Reference נותן לפונקציות לשנות ערכים ללא להתעסק עם מצביעים מסובכים.
3. ההבדל בין reference לבין מצביע הוא שאי אפשר להגדיר reference מחדש, כדי לגשת לערך של המשתנה המקורי עם מצבע צריך להשתמש בכוכבית אבל reference עושה את זה לבד, ה-reference נחשב יותר בטוח מפני שחייב לאתחל אותו ישר, אז הוא לא יכול להיות NULL, ולא ניתן לשנות אותו.
4. א. נכון. ב. לא נכון אי אפשר להעביר reference, מפני שהפונקציה אמורה לקבל מספר שהיא יכולה לשנות. ג. לא נכון, מפני שאי אפשר לשנות מספר, זה לא משתנה.
5. א. הפונקציה אמורה להחזיר reference אבל היא מחזירה משתנה רגיל. ב. הפונקציה אמורה להחזיר reference אבל היא מחזירה מצביע