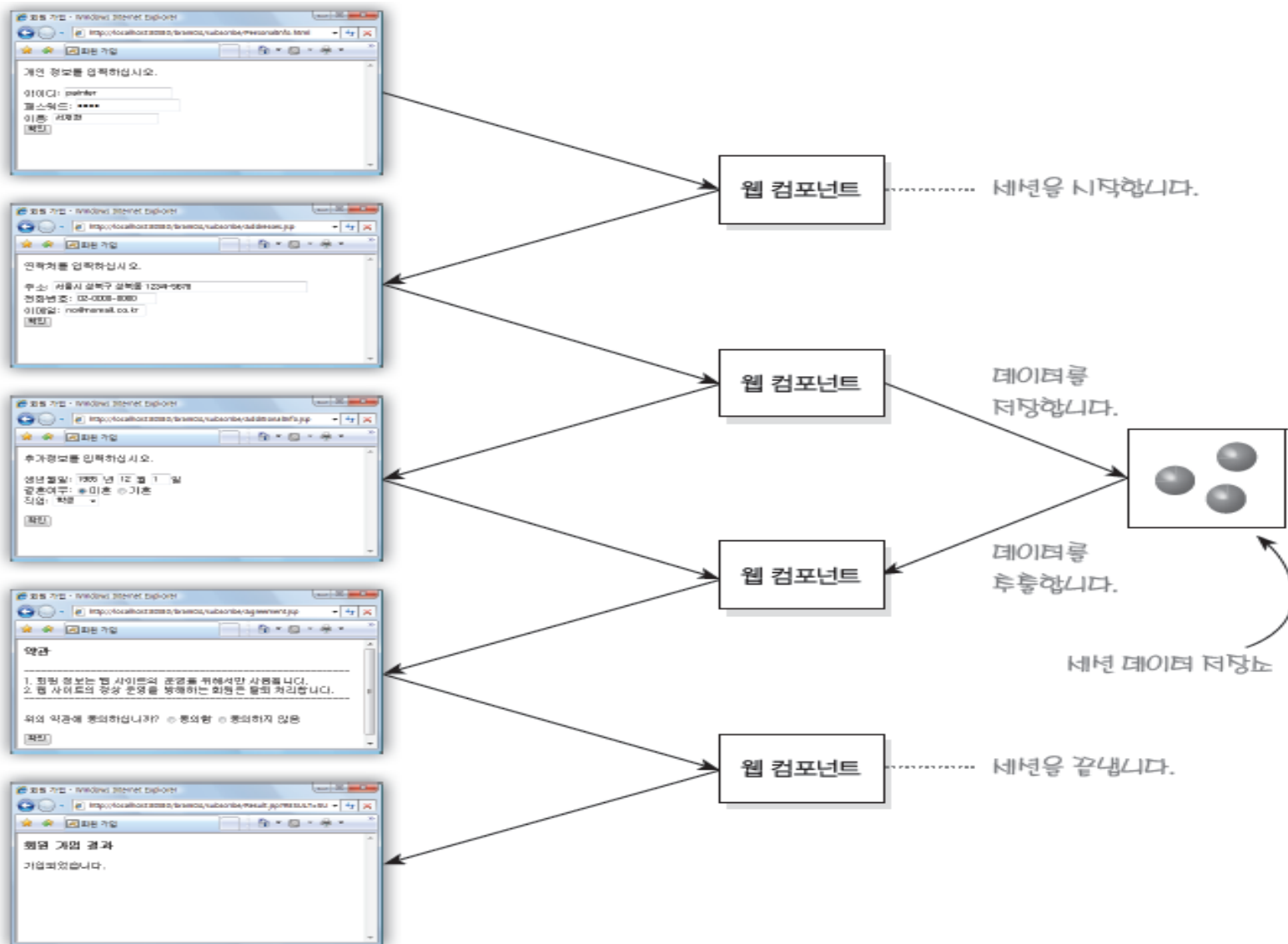


3. 세션 기술의 사용 방법



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

- 서블릿 클래스에서 세션을 시작하기 위해서는 doGet, doPost 메서드의 HttpServletRequest 파라미터에 대해 getSession이라는 메서드를 호출해야 한다.
- getSession 메서드는 세션 정보를 포함하는 javax.servlet.http.HttpSession 타입의 객체를 리턴한다.

```
HttpSession session = request.getSession();
```

세션을 시작하는 메서드

- getSession 메서드가 리턴한 HttpSession 객체에 대해 setAttribute라는 메서드를 호출하면 세션 데이터 영역에 데이터를 저장할 수 있다.

```
session.setAttribute( "ID ", "lee77 ");
```

데이터 이름

데이터 값



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

- `setAttribute` 메서드는 같은 이름의 데이터가 이미 있으면 기존 값을 지우고 새로운 값을 저장하므로 데이터 수정 기능을 구현하기 위해서도 사용할 수 있다.
- 세션 데이터 영역에 저장된 데이터는 같은 웹 애플리케이션 디렉터리에 속하는 다른 웹 컴포넌트에서도 읽을 수 있다. 그렇게 하기 위해서는 `HttpSession` 객체가 필요하며, 이 경우도 `getSession` 메서드를 이용해서 `HttpSession` 객체를 구할 수 있다.
- `getSession` 메서드는 진행 중인 세션이 없을 때는 새로운 세션을 시작하지만, 이미 진행 중인 세션이 있을 때는 그 세션 정보를 `HttpSession` 객체로 만들어서 리턴한다.

```
HttpSession session = request.getSession();
```

↑
세션 정보를 가져오는 메서드



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

- HttpSession 객체에 대해 `getAttribute`라는 메서드를 호출하면 세션 데이터 영역의 데이터를 가져올 수 있다.
- `getAttribute` 메서드는 데이터 이름을 파라미터로 받고, 그에 해당하는 데이터 값을 리턴한다.
- 주의: `getAttribute` 메서드의 리턴 타입은 `java.lang.Object` 이므로 데이터 값을 본래의 타입으로 사용하려면 다음과 같이 캐스트 연산을 해야 한다.

```
String str = (String) session.getAttribute( "ID " );
```

캐스트 연산자

데이터 이름

- HttpSession 객체를 이용하면 세션 데이터를 삭제 할 수 있으며, 그렇게 하려면 `removeAttribute` 메서드를 호출하면 된다.

```
session.removeAttribute( "ID " );
```

데이터 이름



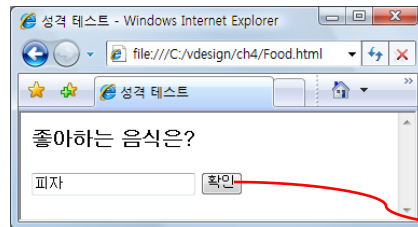
3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

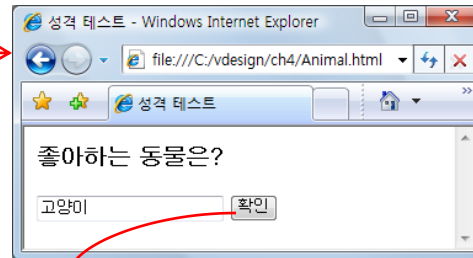
- 세션을 이용해서 할 일을 모두 마치고 나면 invalidate라는 메서드를 호출해서 세션을 끝낼 수 있다. 이 메서드는 HttpSession 객체에 대해 호출해야 한다.

```
session.invalidate();
```

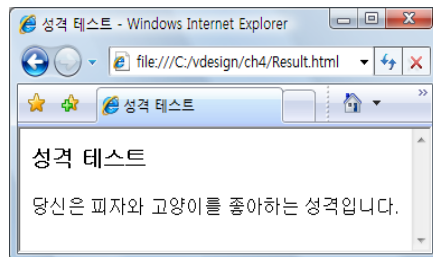
데이터 이름



음식 이름을 입력하면
동물 이름 입력 화면이 나타나고



동물 이름을 입력하면
결과 화면이 나타납니다.



[그림 4-17] 성격 테스트 웹 애플리케이션의 화면 설계



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

`http://localhost:8080/brain04/ptest/Food.html`

← HTML 문서

(그림 4-17)의 첫 번째 화면의 URL

`http://localhost:8080/brain04/ptest/animal`

← 서블릿 클래스

(그림 4-17)의 두 번째 화면의 URL

`http://localhost:8080/brain04/ptest/result`

(그림 4-17)의 세 번째 화면의 URL



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

[예제4-9] 성격 테스트의 첫 번째 화면을 출력하는 HTML 문서

```
<HTML>
  <HEAD>
    <META http-equiv= "Content-Type " content= "text/html;charset=euc-kr ">
    <TITLE>성격 테스트</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H3>좋아하는 음식은?</H3>
    <FORM ACTION=animal>
      <INPUT TYPE=TEXTFIELD NAME=FOOD>
      <INPUT TYPE=SUBMIT VALUE= '확인' >
    </FORM>
  </BODY>
</HTML>
```

- HTML 문서가 앞에서 정한 URL을 갖도록 만들기 위해 톰캣의 brain04 웹 애플리케이션 디렉터리에 ptest라는 서브디렉터리를 만들고, 위 예제를 Food.html라는 이름으로 저장한다.



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

[예제4-10] 성격 테스트의 두 번째 화면을 출력하는 서블릿 클래스

```
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;

public class AnimalServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        String food = request.getParameter( "FOOD " );
        HttpSession session = request.getSession();
        session.setAttribute( "FOOD ", food);
        response.setContentType( "text/html;charset=euc-kr " );
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println( "<HTML> " );
        out.println( "<HEAD><TITLE>성격 테스트</TITLE></HEAD> " );
        out.println( "<BODY> " );
        out.println( "<H3>좋아하는 동물은?</H3> " );
        out.println( "<FORM ACTION=result> " );
        out.println( "<INPUT TYPE=TEXTFIELD NAME=ANIMAL> " );
        out.println( "<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE= '확인' > " );
        out.println( "</FORM> " );
        out.println( "</BODY> " );
        out.println( "</HTML> " );
    }
}
```



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법

[예제4-11] 성격 테스트의 결과를 출력하는 서블릿 클래스

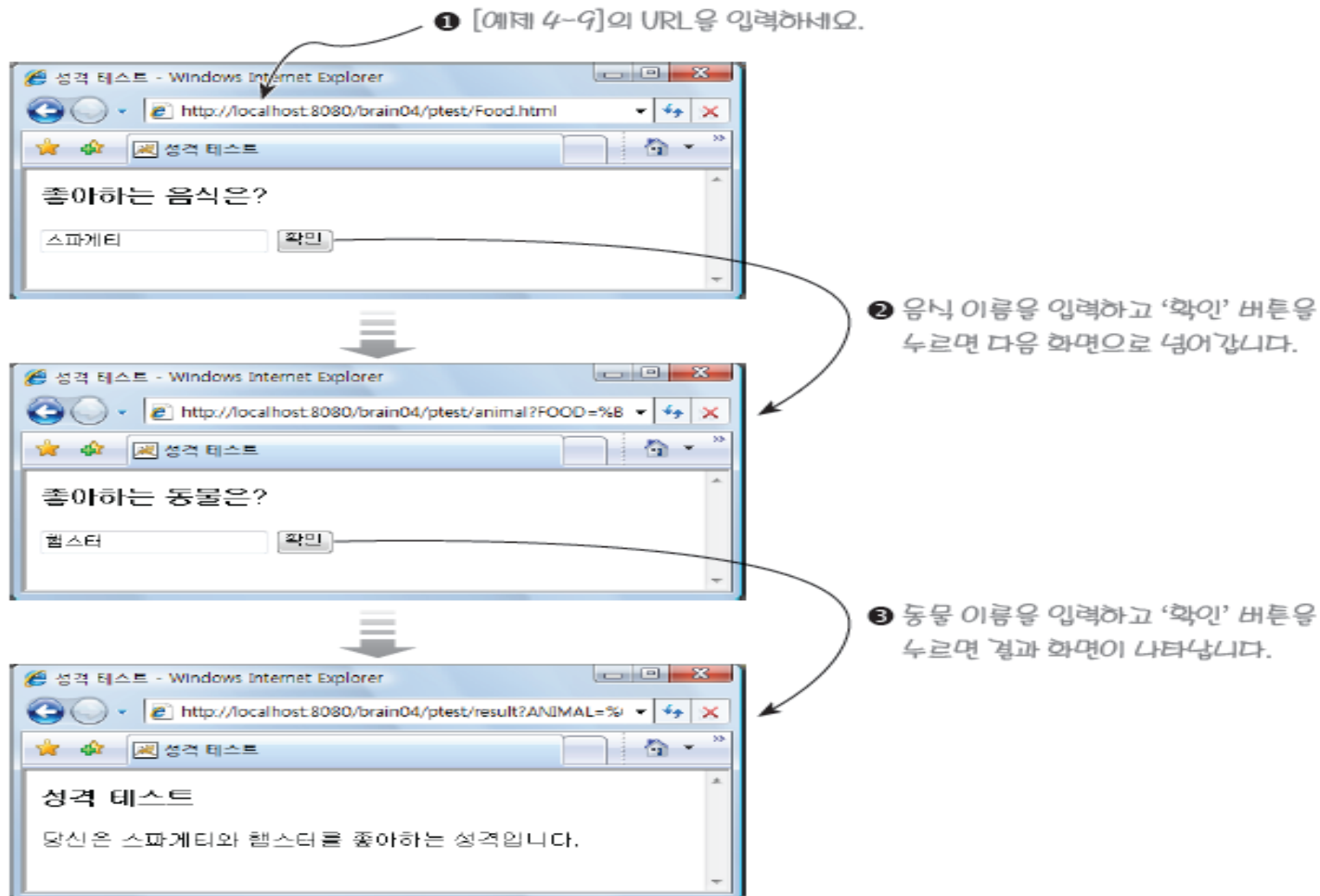
```
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.io.*;

public class ResultServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        HttpSession session = request.getSession();
        String food = (String) session.getAttribute( "FOOD " );
        String animal = request.getParameter( "ANIMAL " );
        session.invalidate();
        response.setContentType( "text/html;charset=euc-kr " );
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println( "<HEAD><TITLE>성격 테스트</TITLE></HEAD> " );
        out.println( "<BODY> " );
        out.println( "<H3>성격 테스트</H3> " );
        out.printf( "당신은 %s와 %s를 좋아하는 성격입니다. " , food, animal );
        out.println( "</BODY> " );
        out.println( "</HTML> " );
    }
}
```



3. 세션 기술의 사용 방법

❖ 서블릿 클래스에서 세션 기술을 사용하는 방법



[그림 4-19] 예제 4-9 예제 4-10, 예제 4-11의 실행 결과





Thank You !

뇌를 자극하는 JSP & Servlet