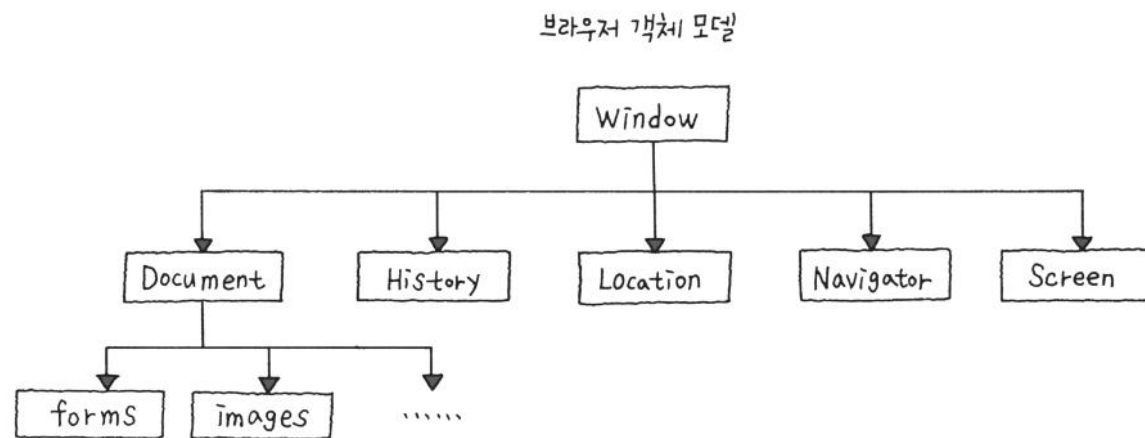
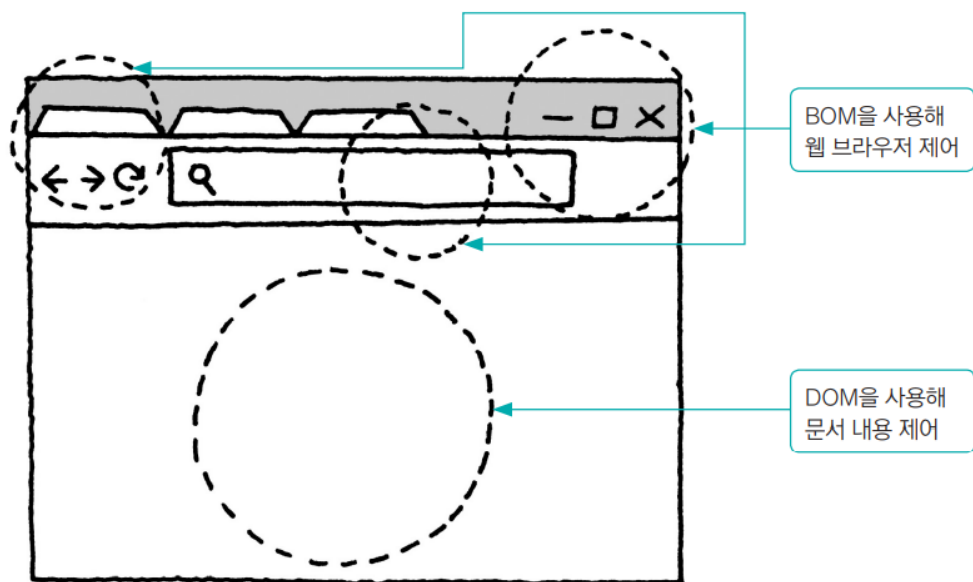


# 10. 브라우저 객체 모델

# 브라우저 객체 모델이란

- 자바스크립트 프로그램을 통해 브라우저 창을 관리할 수 있도록 브라우저 요소를 객체화해 놓은 것

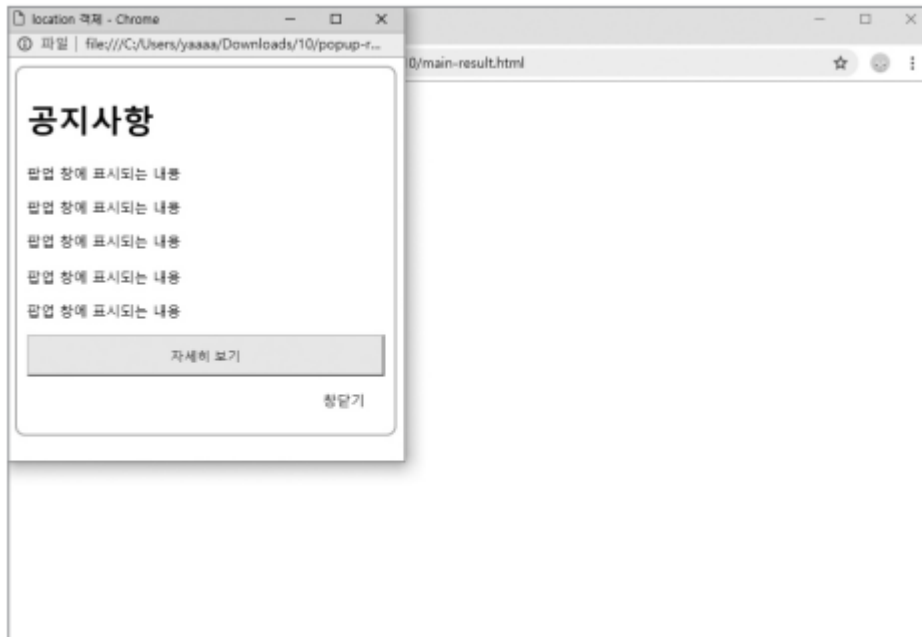


# 자주 사용하는 브라우저 내장 객체

객체	설명
Window	브라우저 창이 열릴 때마다 하나씩 만들어지는 객체입니다. 브라우저 창 안에 존재하는 모든 요소의 최상위 객체입니다.
Document	웹 문서에서 <body> 태그를 만나면 만들어지는 객체입니다. HTML 문서 정보를 가지고 있습니다.
History	현재 창에서 사용자의 방문 기록을 저장하고 있는 객체입니다.
Location	현재 페이지에 대한 URL 정보를 가지고 있는 객체입니다.
Navigator	현재 사용 중인 웹 브라우저 정보를 가지고 있는 객체입니다.
Screen	현재 사용 중인 화면 정보를 다루는 객체입니다.

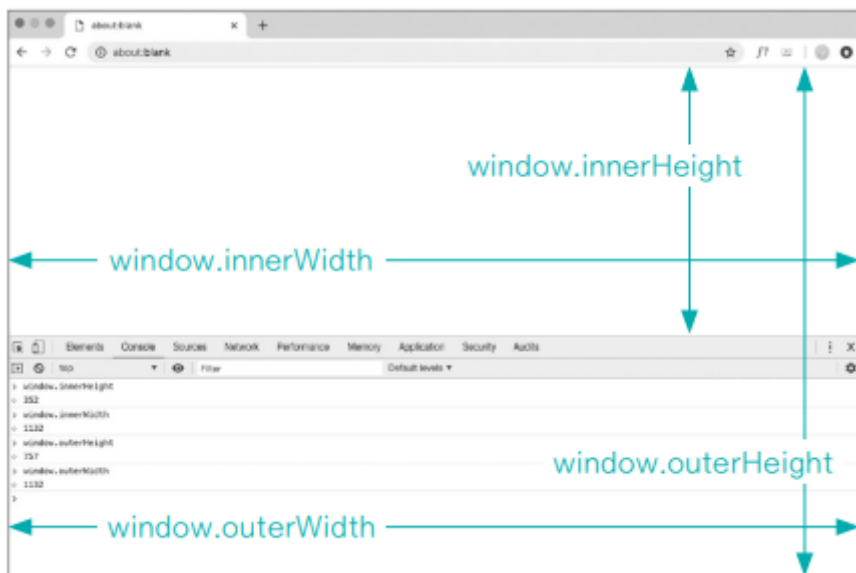
# [미리보기] 팝업 창 표시하기

Window 객체를 사용해서 웹 문서를 불러오자마자 팝업 창 표시하기



# Window 객체의 속성

자바스크립트 객체 중 최상위 객체



.innerWidth : 요소의 너비 값 + padding 값

.outerWidth : 요소의 너비 값 + padding 값 + border 값

속성	설명
document	브라우저 창에 표시된 웹 문서에 접근할 수 있습니다.
frameElement	현재 창이 다른 요소 안에 포함되어 있으면 그 요소를 반환합니다. 포함되어 있지 않으면 null을 반환합니다.
innerHeight	내용 영역의 높이를 나타냅니다.
innerWidth	내용 영역의 너비를 나타냅니다.
localStorage	웹 브라우저에서 데이터를 저장하는 로컬 스토리지를 반환합니다.
location	Window 객체의 위치/현재 URL을 나타냅니다.
name	브라우저 창의 이름을 가져오거나 수정합니다.
outerHeight	브라우저 창의 바깥 높이를 나타냅니다.
outerWidth	브라우저 창의 바깥 너비를 나타냅니다.
pageXOffset	스크롤했을 때 화면이 수평으로 이동하는 픽셀 수. scrollX와 같습니다.
pageYOffset	스크롤했을 때 화면이 수직으로 이동하는 픽셀 수. scrollY와 같습니다.
parent	현재 창이나 서브 프레임의 부모 프레임입니다.
screenX	브라우저 창의 왼쪽 테두리가 모니터 왼쪽 테두리에서부터 떨어져 있는 거리를 나타냅니다.
screenY	브라우저 창의 위쪽 테두리가 모니터 위쪽 테두리에서부터 떨어져 있는 거리를 나타냅니다.
scrollX	스크롤했을 때 수평으로 이동하는 픽셀 수를 나타냅니다.
scrollY	스크롤했을 때 수직으로 이동하는 픽셀 수를 나타냅니다.
sessionStorage	웹 브라우저에서 데이터를 저장하는 세션 스토리지를 반환합니다.

# Window 객체의 함수

- alert()나 prompt()도 Window 객체의 함수  
→ window.alert(), window.prompt()
- Window 객체는 기본 객체이기 때문에 window.를 생략하고 간단히 alert(), prompt()로 사용할 수 있음.

함수	설명
alert( )	알림 창(Alert Dialog)을 표시합니다.
blur( )	창에서 포커스를 제거합니다.
close( )	현재 열려 있는 창을 닫습니다.
confirm( )	[확인], [취소]가 있는 확인 창을 표시합니다.
focus( )	현재 창에 포커스를 부여합니다.
moveBy( )	현재 창을 지정한 크기만큼 이동합니다.
moveTo( )	현재 창을 지정한 좌표로 이동합니다.
open( )	새로운 창을 엽니다.
postMessage( )	다른 창으로 메시지를 전달합니다.
print( )	현재 문서를 인쇄합니다.
prompt( )	프롬프트 창에 입력한 텍스트를 반환합니다.
resizeBy( )	지정한 크기만큼 현재 창 크기를 조절합니다.
resizeTo( )	동적으로 브라우저 창의 크기를 조절합니다.
scroll( )	문서에서 특정 위치로 스크롤합니다.
scrollBy( )	지정한 크기만큼씩 스크롤합니다.
scrollTo( )	지정한 위치까지 스크롤합니다.
setCursor( )	현재 창의 커서를 변경합니다.
showModalDialog( )	모달 창을 표시합니다.
sizeToContent( )	내용에 맞게 창 크기를 맞춥니다.
stop( )	로딩을 중지합니다.

# 팝업 창 표시하기

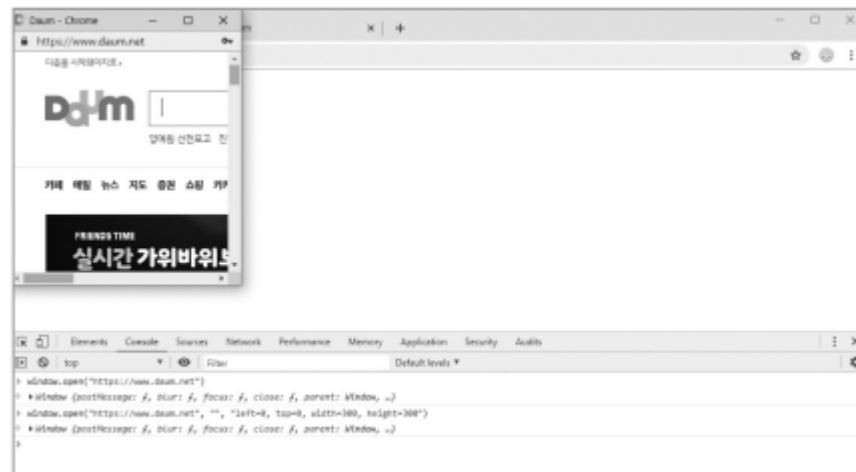
open() 함수 - 다양한 형태로 새 창 열기

```
> window.open("https://www.daum.net")
```

```
> window.open("https://www.daum.net", "")
```

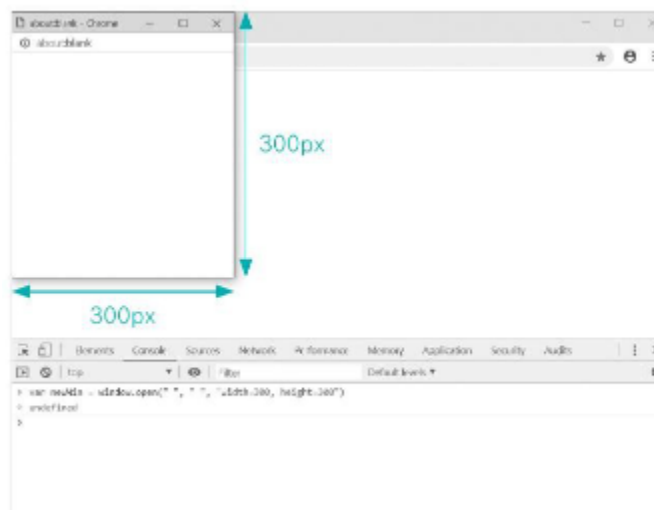
```
> window.open("https://www.daum.net", "_self")
```

```
> window.open("https://www.daum.net", "", "left=0, top=0, width=300, height=300")
```



# 창 크기 조절하기

```
> var newWin = window.open(" ", " ", "width=300, height=300")
```

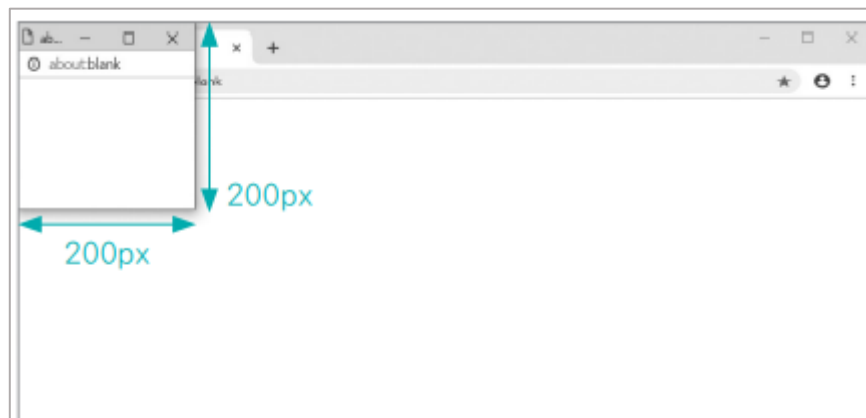


- `resizeBy()` 함수 – 현재 브라우저 창의 크기를 기준으로 괄호 안의 값을 더합니다.

```
> newWin.resizeBy(100, 100)  
> newWin.resizeBy(-100, -100)
```

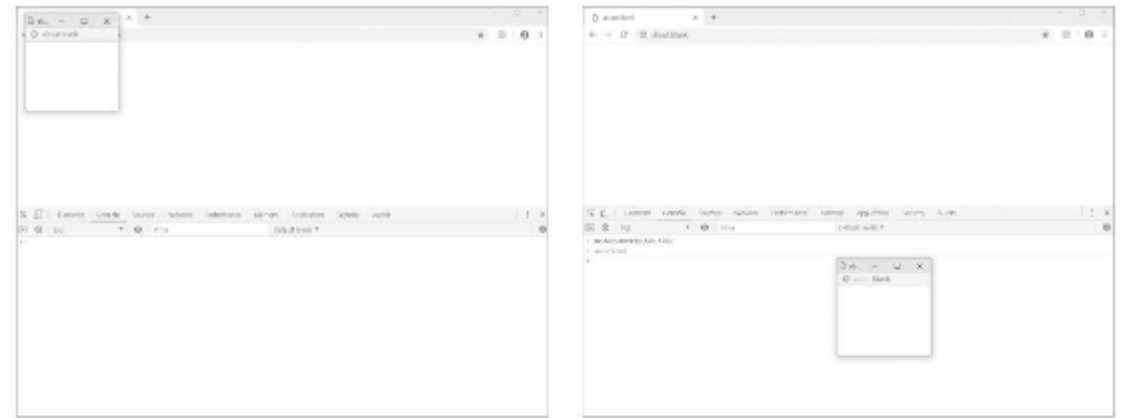
- `resizeTo()` 함수 – 브라우저 창의 최종 크기

```
> newWin.resizeTo(200, 200)
```





# 창 위치 조절하기



- moveBy() 함수 – 현재 위치를 기준으로 가로 x픽셀, 세로 y픽셀만큼 이동

```
> newWin.moveBy(500, 500)
```

- moveTo() 함수 – 화면의 왼쪽 위 모서리를 기준으로 가로 x픽셀, 세로 y픽셀만큼 이동

```
> newWin.moveTo(0, 0)
```

