08. 문서 객체 모델

문서 객체 모델(Document Object Model, DOM)

자바스크립트가 웹 문서를 동적으로 다룰 수 있도록 문서에 있는 각 요소를 객체 형태로 처리하는 것

실습 파일: 08₩dom.html

예) 문서에서 특정 부분을 가져와서 visibility 속성 값을 바꾸면?
→ 화면에서 사라짐

document.guerySelector('#detail p').style.visibility = 'hidden'



DOM 트리

- DOM은 웹 문서의 요소를 부모 요소와 자식 요소로 구분
- 웹 문서 구조를 부모/자식 관계로 표시하면 나무를 거꾸로 뒤집어 놓은 모습 → DOM 트리

```
> document
  ▼#document
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="ko">
       <head> </head>
      ▼<body>
       ▼<div id="detail">
          <h1> 제목 </h1>
          <h3> 상세 설명 보기 </h3>
           DOM 트리는 어떤 구조일까요 ?
         </div>
         <script src="../javascript/jstest.js"></script>
         <!-- Code injected by live-server -->
        ▶ <script>...</script>
       </body>
     </html>
```

DOM 트리의 노드

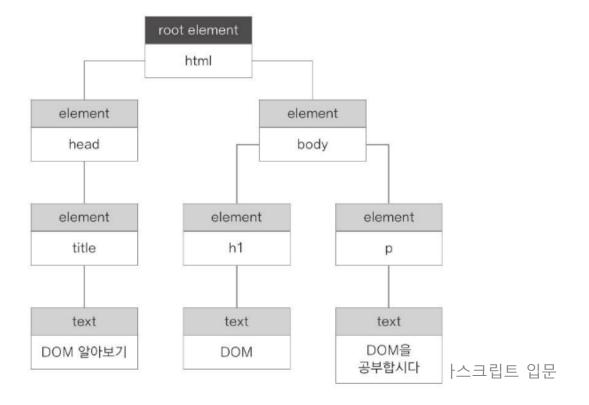
- 웹 문서의 태그는 요소(Element) 노드로 표현합니다.
- 태그가 품고 있는 텍스트는 해당 요소 노드(태그)의 자식 노드인 텍스트(Text) 노드로 표현합니다.
- 태그의 속성은 모두 해당 요소 노드(태그)의 자식 노드인 속성(Attribute) 노드로 표현합니다.
- 주석은 주석(Comment) 노드로 표현합니다.

DOM 트리의 노드

https://software.hixie.ch/utilities/js/live-dom-viewer/

- 태그 요소 : 보라색

- #text: 텍스트 노드 (내용이 없는건 줄 바꿈)



Live DOM Viewer

Markup to test (permalink, save, upload, download, hide):

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title> DOM TREE 알아보기 </title>
</head>
<body>
    <h1>DOM<h1>
    DOM
    <br/>
    공부합시다.</body>
</body>
```

DOM view (hide, refresh):

```
LDOCTYPE: html
HTML

-HEAD

-#text:
-TITLE

-#text:
-#text:
-#text:
-BODY

-#text:
-H1

-#text:
-H1

-#text:
-H1

-#text:
-P

-#text:
```

Rendered view: (hide):

DOM

DOM을 공부합시다.

getElementByld() — id 선택자를 사용해 접근하기

```
10 <body>
11 <div id="container">
12 <h1 id="heading">에디오피아 게뎁</h1>
13 <div id="prod-img">
```

- > document.getElementById("heading")
- < ch1 id="heading">에디오피아 게뎁</h1>



getElementsClassName() — class 선택자를 사용해 접근하기

18 2차세계대전이후설립된 게뎁농장은 ... SCAA 인증을 받은 ... 스페셜티커피를 생산합니다.

- > document.getElementsByClassName("accent")
- ← HTMLCollection(2) [span.accent, span.accent]
- > document.getElementsByClassName("accent")[0]
- < 게뎁농장



getElementsTagName() — 태그 이름을 사용해 접근하기

> document.getElementsByTagName("h2")

 ► HTMLCollection(2) [h2, h2]
 ► 0: h2
 ► 1: h2
 length: 2
 ► __proto__: HTMLCollection



querySelector(), querySelectorAll()

id 값은 # 기호와 함께 class 값은 . 기호와 함께 태그 이름은 기호 없음

```
> document.querySelector("#heading")
< <h1 id="heading">에디오피아 게뎁</h1>
```

```
> document.querySelectorAll(".accent")
```

NodeList(2) [span.accent, span.accent]

[미리보기] 선택한 상품 이미지 표시하기





태그 속성에 접근하기 및 수정하기

```
getAttribute() - 태그의 속성에 접근해서 값을 가져옴 setAttribute() - 태그의 속성 값을 지정함
```

```
4성값 가져오기 (div id="prod-img">
4성값 가져오기 (simg src="images/coffee-pink.jpg" alt="에디오피아 게뎁">
15 (/div)

Adocument.querySelector("#prod-img > img").getAttribute("src")
( "images/coffee-pink.jpg"

Adocument.querySelector("#prod-img > img").setAttribute("src","images/coffee-blue.jpg")
```

Do it! 자바스크립트 입문

선택한 상품 이미지 표시하기

```
var bigPic = document.querySelector("#cup");
    var smallPics = document.querySelectorAll(".small");
3
    for(var i=0; i<smallPics.length; i++) { //노드 리스트의 각 요소에 접근
       smallPics[i].onclick = showBig; //요소를 누르면 showBig() 함수 실행
5
6
    function showBig( ) {
9
       var newPic = this.src; //click 이벤트가 발생한 대상의 src 속성 값 가져옴
10
       bigPic.setAttribute("src", newPic); //newPic 값을 큰 이미지의 src 속성에 할당
11 }
```

DOM에서 이벤트 처리하기

HTML 태그 안에서 이벤트 처리기 연결하기

DOM에서 이벤트 처리하기

DOM 요소에 이벤트 처리기 연결하기

```
<div id="container">
       <img id="pic" src="images/girl.png" alt="">
12
    </div>
    <script>
15
       var pic = document.querySelector('#pic');
16
       pic.onclick = changePic; //pic 요소를 누르면 changePic() 함수 실행
17
18
       function changePic( ) {
           pic.src = "images/boy.png";
19
20
     </script>
```

이벤트가 발생한 웹 요소를 가져온 후 이 벤트 처리 하는 방법

이미지를 선택하면, changePic() 함수가 실행되지만, 이벤트 처리기를 자바스크립트소스에서 실행함

이미지 요소를 가져와 pic 변수에 저장한 후 click 이벤트가 발생했을 때 changePic() 함수를 실행함

DOM에서 이벤트 처리하기

addEventListener() 사용하기

```
var pic = document.querySelector("#pic");
pic.addEventListener("mouseover", changePic);
pic.addEventListener("mouseout", originPic);
function changePic() {
    pic.src = "../picture/boy.png";
function originPic() {
    pic.src = "../picture/girl.png";
```

웹 요소의 스타일 가져와서 수정하기

DOM으로 CSS 속성에 접근하고 수정하기

- style 속성 다음에 속성 이름 작성
- 텍스트 스타일 바꾸려면 (요소).style.color

```
document.querySelector("#heading").style.color = "white"

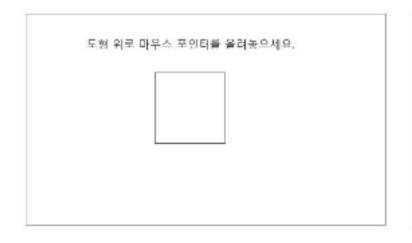
"white"
```

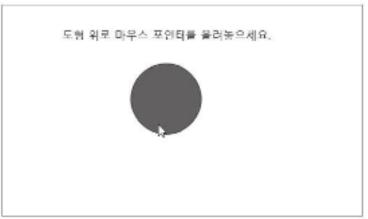
- background-color처럼 두 단어로 된 속성은 backgroundColor처럼 사용

```
document.querySelector("#heading").style.backgroundColor = "gray"
< "gray"</pre>
```

웹 요소의 스타일 가져와서 수정하기

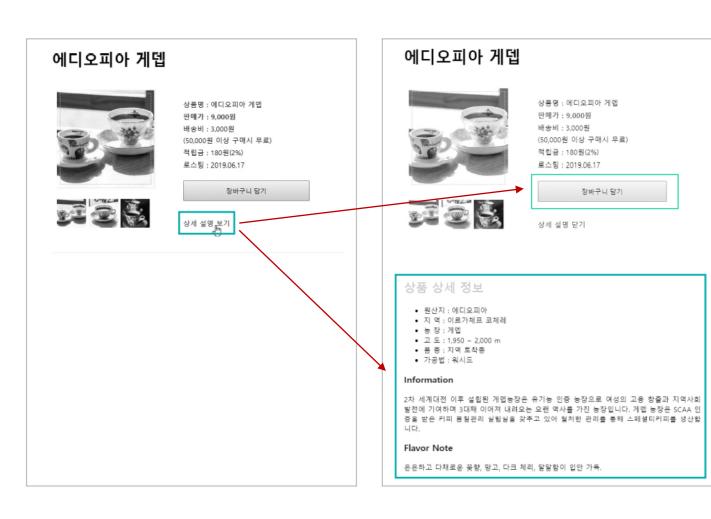
DOM으로 CSS 속성에 접근하고 수정하기





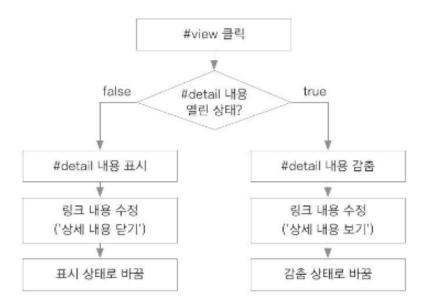
```
var myRect = document.querySelector("#rect");
myRect.addEventListener("mouseover", function() { //mouseover 이벤트 처리
myRect.style.backgroundColor = "green"; //myRect 요소의 배경색
myRect.style.borderRadius = "50%"; //myRect 요소의 테두리 등글게 처리
});
myRect.addEventListener("mouseout", function() { //mouseout 이벤트 처리
myRect.style.backgroundColor = ""; //myRect 요소의 배경색 지우기
myRect.style.borderRadius = ""; //myRect 요소의 테두리 동글게 처리 안 함
});
```

[미리보기] 상세 설명 보기/닫기 버튼



버튼 클릭하면

- 화면에 없던 내용이 나타남
- 버튼 내용이 바뀜



웹 요소의 스타일 가져와서 수정하기

웹 요소를 화면에 표시하기 / 감추기 - CSS display 속성 사용

```
12
       var view = document.quervSelector("#view"); // #view 요소를 가져옴
13
       view.addEventListener("click", function() { // #view를 눌렀을 때 실행할 함수 선언
14
         if (isOpen == false) { // 상세 정보가 감춰져 있다면
15
           document.querySelector("#detail").style.display = "block"; // 상세 정보를 화면에 표시
16
          view.innerText = "상세 설명 닫기"; // 링크 내용 수정
17
          isOpen = true; // 표시 상태로 지정
18
         else { // 상세 정보가 표시되어 있다면
19
           document.querySelector("#detail").style.display = "none"; // 상세 정보를 화면에서 감춤
20
21
          view.innerText = "상세 설명 보기"; // 링크 내용 수정
          isOpen = false; // 감춰진 상태로 지정
22
23
       });
24
```

[미리보기] 참가 신청 명단 표시하기

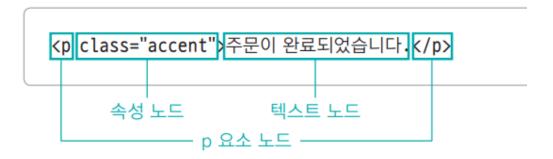




이전에 수행한 "여행 준비물"과 유사하지만, 이번에는 DOM에서 노드를 추가하는 방법으로 구현

DOM 트리와 노드

- •모든 HTML 태그는 '요소(Element) 노드'로 표현합니다.
- HTML 태그에서 사용하는 텍스트 내용은 '텍스트(Text) 노드'로 표현합니다.
- HTML 태그에 있는 속성은 모두 '속성(Attribute) 노드'로 표현합니다.
- 주석은 '주석(Comment) 노드'로 표현합니다.



DOM에 요소 추가하기



선택 내용 표시

DOM에 요소 추가하기

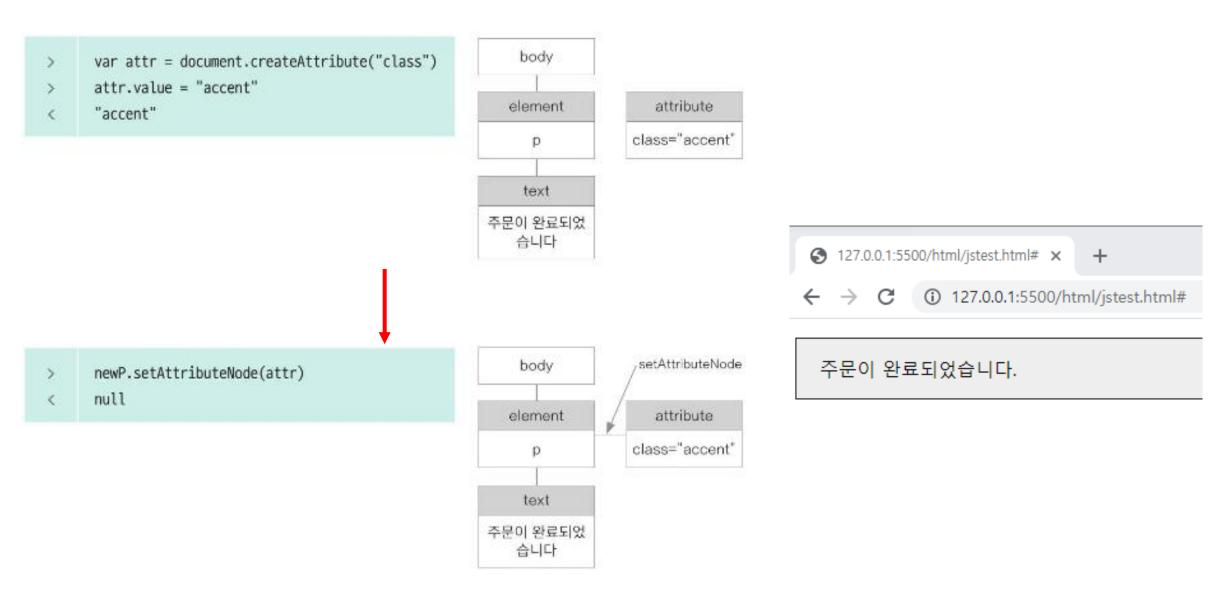
새로운 노드를 만들거나 부모 노드에 연결할 때

	함수	설명
1	createElement()	새 요소 노드를 만듭니다.
2-1	createTextNode()	텍스트 내용이 있을 경우 텍스트 노드를 만듭니다.
	appendChild()	텍스트 노드를 요소 노드에 자식 노드로 추가합니다.
2-2	createAttribute()	요소에 속성이 있을 경우 속성 노드를 만듭니다.
	setAttributeNode()	속성 노드를 요소 노드에 연결합니다.
3	appendChild()	새로 만든 요소 노드를 부모 노드에 추가합니다.

텍스트 노드 만들기



속성 노드 만들기



[미리보기] 참가 신청 명단 표시하기





"신청" 버튼을 누르면, 없던 웹문서에 내용들이 기록되어야 하기 때문에 DOM 트리를 통해 새로 운 요소들을 만들어 주면됨

버튼에 이벤트 처리 함수 연결

```
<body>
10
11
       <div id = "container">
12
          <h1>참가 신청</h1>
          <form action = "">
13
             <input type = "text" id = "userName" placeholder = "이름" required>
14
              <button onclick = "newRegister(); return false;">신청</button>
15
16
          </form>
17
          (hr)
18
          <div id = "nameList"></div> //신청 명단이 표시될 영역
19
       </div>
20
    </body>
```

노드 추가 & 표시

```
function newRegister() {

var newP = document.createElement("p"); // 새 p 요소 만들기

var userName = document.querySelector("#userName");

var newText = document.createTextNode(userName.value); // 새 텍스트 노드 만들기

newP.appendChild(newText); // 텍스트 노드를 p 요소의 자식 요소로 연결하기

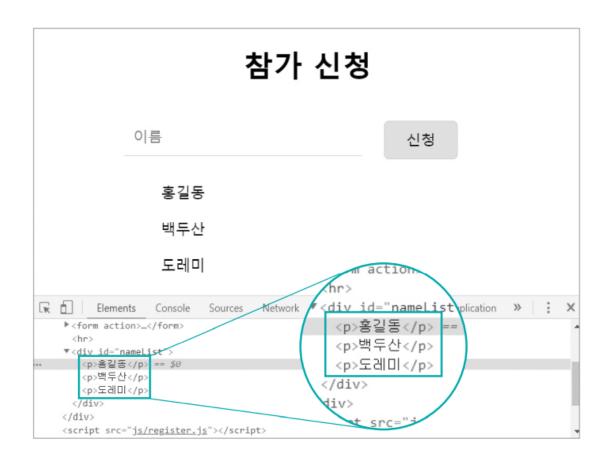
var nameList = document.querySelector("#nameList");

nameList.appendChild(newP); // p 요소를 #nameList의 자식 요소로 만들기

userName.value = ""; // 텍스트 필드 지우기

}
```

노드 추가 & 표시



참가 신청 명단의 순서 변경 및 삭제하기





노드 순서 바꾸기 & 삭제

hasChildNodes() 함수

특정 노드에 자식 노드가 있는지 확인하는 함수. 자식 노드가 있다면 true, 없다면 false 반환

childNodes 속성

현재 노드의 자식 노드를 가지고 있는 속성. 요소 노드 뿐만 아니라 빈 텍스트 노드도 자식으로 인식.

children 속성

현재 노드의 자식 노드 중 요소 노드만 가지고 있는 속성

노드 순서 바꾸기 & 삭제

insertBefore() 함수

부모 노드에 자식 노드를 추가할 때 기준 노드를 지정하고 그 앞에 자식 노드 추가

removeChild() 함수와 parentNode 속성

- 노드는 스스로 자신을 삭제할 수 없기 때문에 부모 노드에 접근한 후 부모 노드에서 삭제해야 함.
- parentNode 속성 현재 노드의 부모 노드 정보를 가지고 있는 속성
- removeChild() 함수 부모 노드에서 자식 노드를 삭제하는 함수

노드 순서 바꾸기 & 삭제

```
13
      var nameList = document.guerySelector("#nameList");
      nameList.insertBefore(newP, nameList.childNodes[0]); // p 요소를 #nameList 맨 앞에 추가하기
14
15
      // nameList.appendChild(newP); // p 요소를 #nameList의 자식 요소로 만들기
16
      userName.value = ""; // 텍스트 필드 지우기
17
18
      var removeBttns = document.guerySelectorAll(".del");
19
20
      for (var i=0; i<removeBttns.length; i++) { // removeBttns에 있는 요소 전체를 반복
        removeBttns[i].addEventListener("click", function() { // i번째 버튼을 클릭했을 때 실행할 함수 선언
21
22
         if (this.parentNode.parentNode) // 현재 노드(this)의 부모 노드의 부모 노드가 있을 경우 실행
23
           this.parentNode.parentNode.removeChild(this.parentNode);
           // '현재 노드(this)의 부모 노드의 부모 노드'를 찿아 '현재 노드(this)의 부모 노드(p 노드)' 삭제
24
25
       });
26
27
```