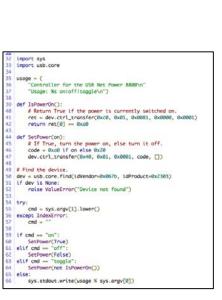
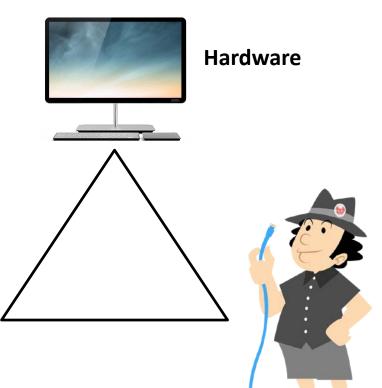
# Lecture 1: Computer System

# **Computer System**

**Software** 





**Peopleware** 

# การแบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์

- แบ่งตามลักษณะของข้อมูล
- แบ่งตามประเภทการใช้งาน
- แบ่งตามขนาด

# แบ่งตามลักษณะของข้อมูล

#### Analog Computer

- ทำงานกับข้อมูลที่ต่อเนื่อง เช่น ความเร็วของรถยนต์
- อุณหภูมิของอากาศ ความดังของเสียง ความเข้มของแสง
- งานทางด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ การแพทย์และวิศวกรรมศาสตร์

#### Digital Computer

- ใช้ข้อมูลที่เป็นรหัสตัวเลขฐานสอง คือ 0 และ 1
- ใช้ในงานทางด้านธุรกิจ ด้านการศึกษา

#### Hybrid Computer

• ต้องใช้ผ่านอุปกรณ์ในการแปลงสัญญาณ เช่น เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ควบคุม อัตราการเต้นของหัวใจ การวัดคลื่นสมองของผู้ป่วยในโรงพยาบาล

# แบ่งตามประเภทการใช้งาน

- Special Purpose Computer
  - ทำงานเฉพาะด้านใดด้านหนึ่ง ไม่สามารถนำมาประยุกต์ใช้กับงานด้านอื่น ๆ
  - คอมพิวเตอร์ควบคุมเครื่องจักรของโรงงานอุตสาหกรรม
  - Computer Thermography (CT)
- General Purpose Computer
  - ใช้งานทั่วไป

# แบ่งตามขนาด

- Super Computer
- Mainframe
- Minicomputer
- Microcomputer

## Side note: Bit and Byte

- บิต (Bit) คือ หน่วยข้อมูลที่เล็กที่สุดในระบบคอมพิวเตอร์
  - ย่อมาจาก Binary Digit
  - นิยมแทนด้วยเลข 0 และ 1
  - ในระบบคอมพิวเตอร์จะใช้แรงดันไฟฟ้าในวงจรในการแสดง บิต 0 และ บิต 1
- ใบต์ (Byte) คือ กลุ่มของบิต จำนวน 8 บิต
  - ใช้เข้ารหัสแทน อักษร หรือ ตัวเลข 1 ตัว และนิยมใช้เป็นหน่วยวัดขนาดของ
     ข้อมูล

# หน่วยวัดขนาดของข้อมูล

```
1 Byte = 8 Bit
```

$$\bullet$$
 1 Kilobyte =  $2^{10}$  Byte = 1024 Byte

# **Supercomputer**

- 🌘 มีหน่วยความจำขนาดใหญ่
- ประมวลผลได้รวดเร็ว
- ประสิทธิภาพสูง
- ราคาแพง
- ใช้ในงานที่มีการคำนวณที่ชับซ้อน เช่น การวิจัยทางด้านวิทยาศาสตร์และ วิศวกรรม การพยากรณ์อากาศ การ สื่อสารผ่านดาวเทียม การยิงขีปนาวุธ



IBM Blue Gene P

# List of Current Supercomputers (June 2015)

| RANK | SITE  | SYSTEM  | CORES     | RMAX<br>(TFLOP/S) | RPEAK<br>(TFLOP/S) | POWER<br>(KW) |
|------|---|---|-----------|-------------------|--------------------|---------------|
| 1    | National Super Computer<br>Center in Guangzhou<br>China               | Tianhe-2 (MilkyWay-2) - TH-IVB-FEP<br>Cluster, Intel Xeon E5-2692 12C 2.200GHz,<br>TH Express-2, Intel Xeon Phi 31S1P<br>NUDT | 3,120,000 | 33,862.7          | 54,902.4           | 17,808        |
| 2    | DOE/SC/Oak Ridge National<br>Laboratory<br>United States              | <b>Titan</b> - Cray XK7 , Opteron 6274 16C<br>2.200GHz, Cray Gemini interconnect, NVIDIA<br>K20x<br>Cray Inc.                 | 560,640   | 17,590.0          | 27,112.5           | 8,209         |
| 3    | DOE/NNSA/LLNL<br>United States  | <b>Sequoia</b> - BlueGene/Q, Power BQC 16C 1.60<br>GHz, Custom<br>IBM   | 1,572,864 | 17,173.2          | 20,132.7           | 7,890         |
| 4    | RIKEN Advanced Institute for<br>Computational Science (AICS)<br>Japan | K computer, SPARC64 VIIIfx 2.0GHz, Tofu<br>interconnect<br>Fujitsu  | 705,024   | 10,510.0          | 11,280.4           | 12,660        |
| 5    | DOE/SC/Argonne National<br>Laboratory<br>United States                | Mira - BlueGene/Q, Power BQC 16C 1.60GHz,<br>Custom<br>IBM  | 786,432   | 8,586.6           | 10,066.3           | 3,945         |

Credit: www.top500.org

#### **Mainframe**

- มีประสิทธิภาพรองลงมาจาก Super Computer
  - มีผู้ใช้งานพร้อมกันได้หลายคน
  - Time sharing
  - Multiuser
  - Centralized Data Processing
- ใช้ในองค์กรทางธุรกิจขนาดใหญ่
- การทำเป็น Database Server หรือ
- Web server ที่มีผู้ใช้จำนวนมาก เช่น ระบบเอทีเอ็ม





## **Minicomputer**

- หลักการทำงานเช่นเดียวกับเครื่อง Mainframe
  - มีสมรรถนะปานกลาง

• นิยมใช้กับหน่วยงานขนาดย่อม เช่น กรม กอง มหาวิทยาลัย ห้างสรรพสินค้า

โรงแรม โรงงานอุตสาหกรรม เป็นต้น



## Microcomputer

- คอมพิวเตอร์ขนาดเล็ก
- หนึ่งคนใช้ได้หนึ่งเครื่อง
- นิยมใช้ในร้านค้าและสำนักงาน
- Smartphone
- Tablet



#### **Computer Hardware**

- ตัวเครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง ทั้งภายในและภายนอกที่สามารถ
   จับต้องได้
- 🔹 ประกอบด้วย
  - หน่วย รับข้อมูล (Input Unit)
  - หน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit)
  - หน่วยแสดงผล (Output Unit)
  - หน่วยความจำ (Memory Unit or Storage Unit)

# Input Units (1/4)

- แป้นพิมพ์ (Keyboard)
- เมาส์ (Mouse)
- จอยสติก (Joy Stick)
- ลูกกลมควบคุม (Track ball)
- สแกนเนอร์ (Scanner)
- แผ่นรองสัมผัส (Touch pad)

เครื่องอ่านรหัสแท่ง (Bar Code Reader)



# Input Units (2/4)

- เครื่องอ่านอักขระด้วยแสง (Optical Character Recognition)
- เครื่องอ่านเครื่องหมายด้วยแสง (Optical Mark Reader
   : OMR)
- เครื่องอ่านอักขระหมึกแม่เหล็ก (Magnetic-Ink
   Character Recognition : MICR)
- 💿 เครื่องอ่านพิกัด (Digitizing tablet) ประกอบด้วย
  - ใช้ปากกาเฉพาะที่เรียกว่า Stylus ใช้ชี้ไปบนกระดาษที่มีเส้น แบ่ง (Grid) เพื่อส่งข้อมูลตำแหน่งเข้าไปยังคอมพิวเตอร์ปรากฏ เป็นลายเส้นบนจอภาพ





# Input Units (3/4)

- ปากกาแสง (Light Pen)
  - เขียน ด้วยมือและจิ้มเลือกเมนูบนหน้าจอ
- กล้องถ่ายวีดีทัศน์ (VDO Camera)
- เครื่องอ่านลายนิ้วมือ (Fingerprint Reader)
- ไมโครโฟน (Microphone)



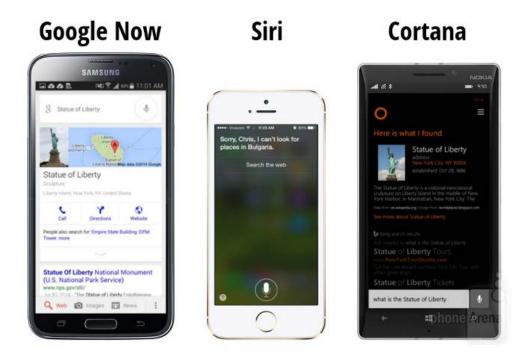






# Input Units (4/4)

Voice recognition



# **Output Units (1/2)**

จอภาพแสดงผล (Monitor) โดยมีการ์ดสำหรับแสดงผลจอภาพ (Display Adapter Card) เป็นวงจรภายในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำงานร่วมกับจอภาพ

Cathode-Ray Tube : CRT

Liquid Crystal Display : LCD



# Output Units (2/2)

- เครื่องพิมพ์ (Printer)
- Impact printer : Dot matrix , Line printer
- Non- impact printer : Thermal printer, Laser printer, Ink jet





# **Central Processing Unit**

- โปรเซสเซอร์ (Processor) หรือซีพียู (CPU : Central Processing Unit) คือวงจร
   ประมวลผลหลักที่เป็นตัวประมวลผลตามชุดคำสั่ง หรือโปรแกรม
- สมองของคอมพิวเตอร์ที่คิด และทำงานต่าง ๆตามที่เราสั่ง
- ย่อลงบนแผ่นวงจรเล็กๆ เรียกว่า ชิพ (Chip) หรือไมโครโพรเซสเซอร์
   Microprocessor



#### Inside a CPU

- ประกอบด้วยหน่วยการทำงานหลัก 2 หน่วย คือ
- หน่วยควบคุม (CU: Control Unit)
  - ทำหน้าที่ดึงคำสั่งจากหน่วยความจำหลักมาไว้ใน register และทำการแปลงรหัสคำสั่ง เรียกว่า Decoding
- 🎳 หน่วยคำนวณและตรรกะ(ALU: Arithmetic Logic Unit )
  - ทำการคำนวณผลหรือเปรียบเทียบ แล้วจึงส่งผลลัพธ์เก็บไว้ใน Register

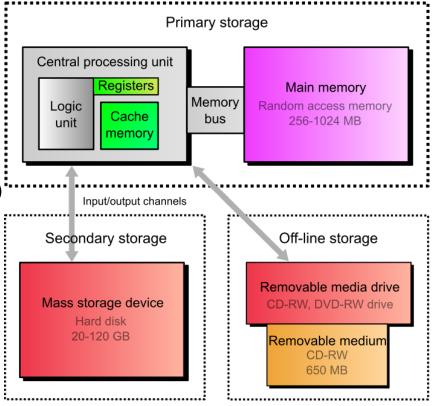
#### Registers

- Register คือหน่วยความจำขนาดเล็กที่ถูกบรรจุเข้าไว้ในหน่วยประมวลผลกลาง
- Register แบ่งเป็นสองประเภทใหญ่
  - รีจิสเตอร์ทั่วไป (General Register)
  - วีจิสเตอร์พิเศษ (Special Register)
    - Accumulator Register เก็บข้อมูลที่จะคำนวณ
    - Instruction Register เก็บคำสั่งที่ใช้ในการคำนวณ
    - Program Counter หรือ Address register เก็บที่อยู่

### **Memory Unit and Storage**

🔹 แบ่งตามระยะห่างจากหน่วยประมวลผลกลาง

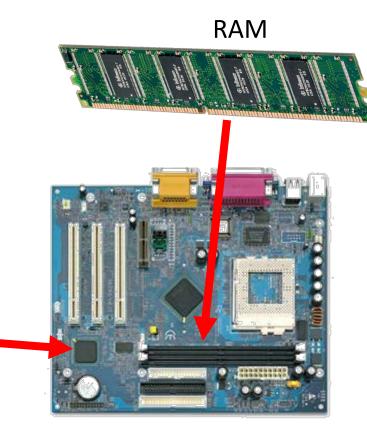
- หน่วยความจำหลัก (Main Memory)
- หน่วยความจำสำรอง (Secondary Storage/Memory)
- หน่วยความจำแบบออฟไลน์ (Off-line storage)



## **Main Memory**

- คือหน่วยความจำที่อยู่ใกล้ CPU มากที่สุด
- มีความเร็วในการถ่ายโอนข้อมูลสูงสุด
- ความจุข้อมูลไม่มากนักเนื่องจากราคาแพง
- 🌘 มีสองประเภทใหญ่ ๆ
  - RAM: Random Access Memory
  - ROM: Read Only Memory





## **Secondary Memory and Storage**

- อยู่ห่างจาก CPU มากกว่าหน่วยความจำหลัก
- ความเร็วในการถ่ายโอนข้อมูลต่ำกว่าหน่วยความจำหลัก
- 💿 แต่ความจุข้อมูลมากกว่าหน่วยความจำหลักเนื่องจาก ราคาต่อความจุข้อมูลต่ำกว่า
- ใช้การเข้าถึงข้อมูลแบบโดยตรง (Direct Access)





## **Off-line Storage**

- อยู่ห่างจาก CPU มากที่สุด
- ความเร็วในการถ่ายโอนข้อมูลต่ำที่สุด
- ราคาต่อความจุข้อมูลต่ำสุด
- มีทั้งแบบเข้าถึงโดยตรง
  - CD-ROM, USB Drive
- 🔹 และแบบเข้าถึงตามลำดับ
  - Tape



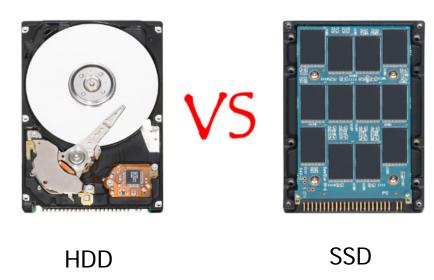




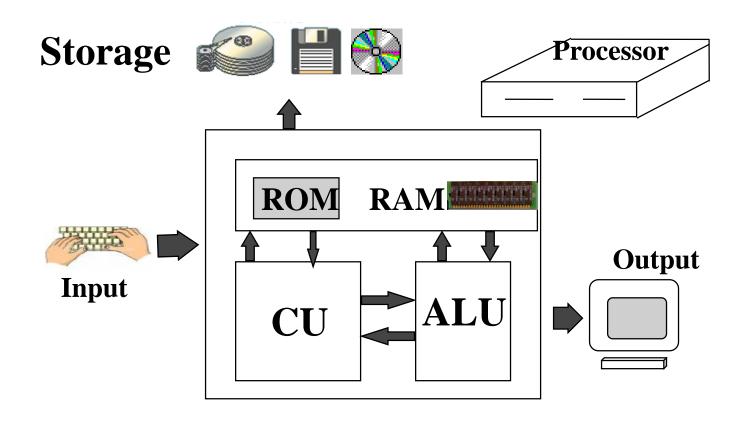


#### SSD VS HDD

- Solid state drive VS Hard disk drive
- SSD มีความเร็วในการเข้าถึงข้อมูลมากกว่า
- SSD มีราคาแพงกว่า
- HDD ทำงานแบบ mechanical (หัวอ่านเคลื่อนที่ไปมา) ทำให้อายุการใช้งานสั้น
- SSD ทำงานแบบ non-mechanical อายุการใช้งานสูงกว่า



## Global view of computer hardware



#### **Software**

- โปรแกรม (Program): ชุดคำสั่งที่มีความสอดคล้องกันเป็นลำดับ
- โปรแกรมถูกเขียนขึ้นโดย ภาษาคอมพิวเตอร์
- ภาษาคอมพิวเตอร์สามารถจำแนกได้เป็นสี่ประเภท
  - ภาษาเครื่อง (Machine Language)
  - ภาษาแอสเซมบลี (Assembly Language)
  - ภาษาระดับสูง (High Level Language)
  - ภาษาระดับสูงมาก (Fourth Generation Language)

## Machine Language

- เป็นภาษาระดับล่างสุด (ห่างไกลจากภาษามนุษย์มากที่สุด)
- 💿 อยู่ในรูปเลขฐานสอง
- หน่วยควบคุมใน CPU สามารถตีความและปฏิบัติงานได้ทันที
- แต่ละคำสั่งทำหน้าที่เฉพาะเจาะจง เช่น
  - คำสั่งอ่านข้อมูล
  - คำสั่งย้ายข้อมูล
  - คำสั่งกระทำการทางคณิตศาสตร์หรือตรรกศาสตร์กับข้อมูล

## **Assembly Language**

- ภาษาระดับสูงกว่าภาษาเครื่อง
- มนุษย์สามารถเข้าใจได้ จากการฝึกฝนจดจำคำสั่งและสัญลักษณ์
- กำหนดสัญลักษณ์ให้กับกลุ่มของเลขฐานสอง
  - 0001101000110100 แทนด้วย AR 3,4
- ใช้ Assembler ในการแปลให้เป็นภาษาเครื่อง
- ยังใช้อยู่ในปัจจุบัน สำหรับการเขียนโปรแกรมที่ต้องการประสิทธิภาพสูง
  - เนื่องจากมนุษย์สามารถจัดเรียงลำดับการคำนวณอะไรก่อนหลัง ให้มีประสิทธิภาพสูงสุดได้

#### High-level Language

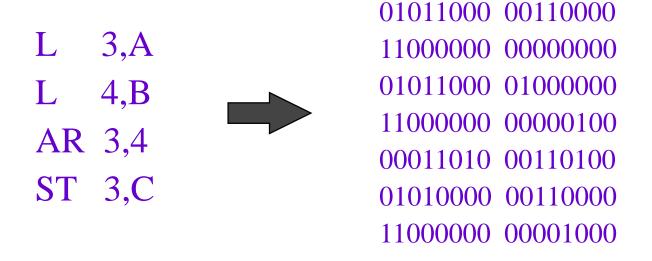
- สื่อความหมายและใช้งานง่าย
- ลักษณะคล้ายภาษาอังกฤษ
- 1 คำสั่ง เมื่อแปลงเป็นภาษาเครื่องแล้วอาจประกอบด้วยภาษาเครื่องหลายคำสั่ง
- ใช้ Compiler หรือ Interpreter แปลให้เป็นภาษาเครื่อง
- FORTRAN, PASCAL, C, C++, JAVA, Python, Ruby, PHP, ASP, Ada,
   ALGOL, BASIC, D, Elixir, Erlang, C#, Go, Haskell, Julia, Scheme, ML, Lisp,
   Lua, MATLAB, Modula, Octave, Ocaml, Prolog, R, Smalltalk, Simula, Tcl,
   ....
- Can you learn them all?

### **Language Translators**

- เป็นโปรแกรมที่มีหน้าที่แปลภาษาคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ ไปเป็นภาษาเครื่อง
- 🔹 มี 3 ประเภทคือ
  - Assembler: แปลง Assembly เป็น Machine Language
  - Interpreter: แปลเป็นภาษาเครื่องในขณะที่รัน
  - Compiler: แปลเป็นภาษาเครื่องก่อนที่จะรัน

#### **Assembler**

🔹 แปลภาษาแอสเซมบลีให้เป็นภาษาเครื่อง



## **Interpreter and Compiler**

- Interpreter
- แปลภาษาระดับสูงไปเป็นภาษาเครื่อง
- ใช้หลักการแปลพร้อมกับทำงานตาม คำสั่งที่ละบรรทัดตลอดทั้งโปรแกรม

- Compiler
- แปลภาษาระดับสูงไปเป็นภาษาเครื่อง
   เช่นเดียวกับ Interpreter
- ใช้วิธีแปลทั้งโปรแกรมให้เป็น object code ก่อนที่จะนำไปทำงาน
   เช่นเดียวกับ Assembler

#### **Fourth Generation Language**

- เป็นภาษาที่ใกล้เคียงภาษาอังกฤษมากที่สุด
- มีรูปแบบการใช้งานที่เป็นการสั่งให้ทำอะไร มากกว่า สั่งให้ทำอย่างไร
- ตัวแปลภาษาจะจัดการนำความต้องการของมนุษย์ไปแปลงเป็นคำสั่งโดยละเอียด
   อีกที
- ตัวอย่าง ภาษา SQL ที่ใช้ในการสืบคันฐานข้อมูล

SELECT MONTH, DAYLIGHT, TEMP FROM STATS
ORDER BY TEMP DESC;

แปล: จงดึงข้อมูล เดือน ความยาวของเวลากลางวัน และอุณหภูมิ จากฐานข้อมูล
 STATS โดยเรียงผลลัพธ์ตามอุณหภูมิจากมากไปน้อย

#### **Types of Software**

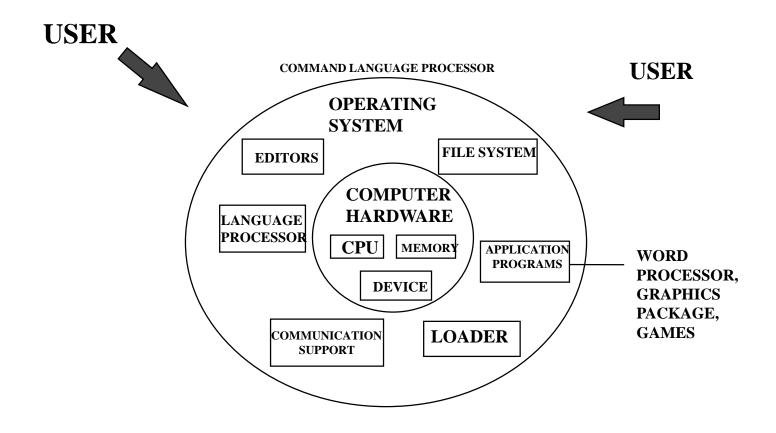
#### System software

- คือโปรแกรมที่ออกแบบมาเพื่อ
   ควบคุมการทำงานของ hardware
   และทำหน้าที่เป็นฐานรากสำหรับการ
   ใช้งาน application software
- ประเภทของ System software
  - Operating systems เช่น Windows,
     OS X, Linux
  - Processing Program
    - Languages translator
    - Utilities program เช่น Unzip/Zip ,Disk defragmenter ,Date/Time

#### **Application software**

- คือโปรแกรมที่ออกแบบมาเพื่อทำงาน เฉพาะอย่างให้ตรงกับความต้องการของ ผู้ใช้
- ตัวอย่างสำคัญ
  - Office suite
  - Web browser
  - Video/Music players

#### **Global View of Computer System**



#### **Peopleware**

- ระดับผู้บริหาร (Administration)
  - Electronic Data Processing manager :EDP
- ระดับวิชาการ (Technical)
  - System Analyst and Designer, Programmer
- ระดับปฏิบัติการ (Operation)
  - Computer Operator
  - Keypunch Operator, Data Entry





#### This Lecture in Exam

- ประเภทคอมพิวเตอร์แบ่งตามลักษณะการกระทำกับข้อมูลแบ่งเป็นกี่ประเภท แต่ละประเภทต่างกันอย่างไร
   ยกตัวอย่างประกอบ
- คอมพิวเตอร์ฮาร์ดแวร์ (Hardware) ประกอบด้วยอะไรบ้าง แต่ละส่วนทำหน้าที่อะไร ยกตัวอย่างของแต่ละส่วนมา
   อย่างละ 2 ตัวอย่าง
- Application software ประเภทโปรแกรมสำเร็จรูป (Package Software) มีลักษณะอย่างไร ยกตัวอย่าง software มา 4 ตัวอย่าง
- System software ประเภทโปรแกรมระบบปฏิบัติการ (Operating System) ทำหน้าที่อะไร ยกตัวอย่าง software มา 4 ตัวอย่าง
- โปรแกรมอรรถประโยชน์(Utility Software)ทำหน้าที่อะไรบอกมา 2 ตัวอย่าง
- ซอฟท์แวร์ที่ทำหน้าที่แปลโปรแกรมที่เราเขียนขึ้น (Source code) ให้เป็นโปรแกรมที่เครื่องสามารถเข้าใจและรันได้ (executable file) เรียกว่าอะไร ยกตัวอย่าง software ประเภทนี้มา 3 ตัวอย่าง
- หน่วยความจำ (Memory) ทำหน้าที่อะไรแบ่งเป็นกี่ประเภทอะไรบ้าง ยกตัวอย่างประเภทละ 2 ตัวอย่าง
- บอกหน้าที่และความแตกต่างของ ROM และ RAM มา 2 ลักษณะ
- อธิบายหน้าที่การทำงานของบุคลากรทางด้านคอมพิวเตอร์มา 3 ตัวอย่าง
- Register คืออะไร ระบุชื่อและหน้าที่ของ Special Register มา 2 ตัวอย่าง