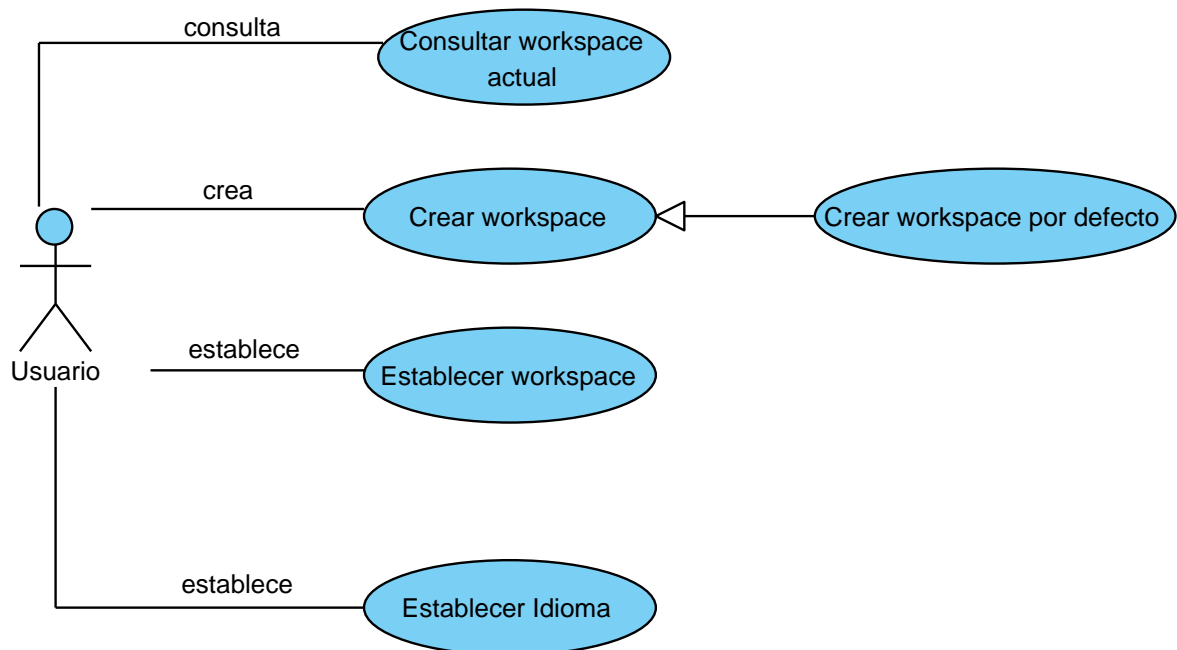




Workspaces



Resumen

Nombre	Descripción
 Usuario	<p>Usuario general de la aplicación.</p> <p>No existirán roles ni permisos especiales. Cualquier usuario puede realizar cualquier acción.</p>
 Crear workspace por defecto	<p>La primera vez que se ejecuta la aplicación, se crea automáticamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El archivo de configuración general <code>\isbench\isbench.properties</code> • El workspace por defecto con: <ul style="list-style-type: none"> • El directorio <code>\isbench\default</code>, <code>\isbench\default\input</code> y <code>\isbench\default\output</code>. • El archivo <code>\isbench\default\preferences.properties</code> con las preferencias por defecto. • Se registra el workspace creado anteriormente en el archivo de configuración general <code>\isbench\isbench.properties</code> con la propiedad: <pre>workspace.default=\isbench\default</pre> • Se establece como workspace actual, el workspace por defecto estableciendo la propiedad <code>workspace.current</code> en el archivo El archivo de configuración general <code>\isbench\isbench.properties</code> :

	workspace.current= workspace.default
● Consultar workspace actual	Consultar información del workspace actual.
● Establecer Idioma	<p>Es posible mostrar la aplicación en distintos idiomas, siendo así más amigable para el usuario.</p> <p>El idioma por defecto, será el establecido en la máquina.</p> <p>Para cambiar el idioma de la aplicación, se deberá acceder a la pestaña "Language" de la ventana "Preferences", que se puede abrir desde la opción de menú "Preferences".</p> <p>Los idiomas disponibles inicialmente son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Español • Inglés
● Establecer workspace	<p>El usuario podrá cambiar de workspace desde la ventana "Workspaces" que se abrirá desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>El usuario ha de pulsar el botón "Switch" y el sistema mostrará un desplegable con los workspaces registrados.</p> <p>El usuario ha de seleccionar uno de los items y pulsar "Ok". Seguidamente, el sistema se actualizará con la información del nuevo workspace seleccionado, cargando los benchmarks y resultados registrados en él.</p> <p>También podrá cancelar la acción, pulsando "Cancel".</p>
● Crear workspace	<h2>1 Workspace</h2> <p>Un workspace será una ubicación física donde se guardarán archivos relacionados para su uso en IS Bench.</p> <p>Podrá contener:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registro de algoritmos y benchmarks. • Archivos que servirán de entrada a los algoritmos a ejecutar. • Salidas de los algoritmos ejecutados. • Otras preferencias del usuario, como el idioma. <p>Se definirá un workspace por defecto, que podrá ser modificado por el usuario.</p> <h2>2 Workspace por defecto</h2> <p>Inicialmente, la aplicación tomará como workspace por defecto la carpeta /.isbench/default.</p> <p>Esta carpeta es la localización inicial que abrirán los selectores de entrada y salida y contendrá dos carpetas: inputs y outputs.</p>


	<p>La carpeta inputs será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la entrada para la ejecución de un algoritmo.</p> <p>La carpeta outputs será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la salida de la ejecución de un algoritmo.</p> <h3>3 Crear un Workspace</h3> <p>El usuario podrá crear un workspace accediendo a la ventana "Workspaces" desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>La ventana mostrará un desplegable combinado, en el que sus items serán los workspaces existentes en el archivo [home_usuario]/.isbench/isbench.properties.</p> <p>Podrá crear uno nuevo introduciendo el nombre de un directorio o seleccionándolo con el buscador (botón "...").</p> <p>El sistema creará una carpeta con el nombre introducido que contendrá un archivo workspace.xml. En este archivo se almacenará la configuración del workspace creado.</p> <p>Además el sistema preguntará al usuario si desea establecerlo como workspace actual. Si el usuario confirma, el cambio se hace efectivo la próxima vez que se ejecute la aplicación.</p>
--	---

Descripción

Para la comodidad de uso de la herramienta, se implementará un sistema de configuración de usuario de forma que éste pueda centralizar las entradas y salidas en un directorio de trabajo, dar la opción de recordar la última ubicación de la cual se ha seleccionado una entrada o una salida, organizar conjuntos de pruebas, etc.

Detalles

Usuario

Nombre	Valor
Descripción	<p>Usuario general de la aplicación.</p> <p>No existirán roles ni permisos especiales. Cualquier usuario puede realizar cualquier acción.</p>
Tránsito A	 Usuario
Identificación	AC01
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Modelo de Negocio	false

Crear workspace por defecto

Nombre	Valor
Descripción	<p>La primera vez que se ejecuta la aplicación, se crea automáticamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El archivo de configuración general \.isbench\isbench.properties • El workspace por defecto con: <ul style="list-style-type: none"> • El directorio \.isbench\default, \.isbench\default\input y \.isbench\default\output. • El archivo \.isbench\default\preferences.properties con las preferencias por defecto. • Se registra el workspace creado anteriormente en el archivo de configuración general \.isbench\isbench.properties con la propiedad: <pre>workspace.default=\.isbench\default</pre> • Se establece como workspace actual, el workspace por defecto estableciendo la propiedad workspace.current en el archivo El archivo de configuración general \.isbench\isbench.properties : <pre>workspace.current= workspace.default</pre>
Identificación	UC26
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Modelo de Negocio	false
Requisitos	Crear workspace por defecto
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

Crear workspace por defecto en la primera ejecución

1. Ejecutar por primera vez la aplicación.
2. SYSTEM Se crea los directorios \.isbench\default, \.isbench\default\input y \.isbench\default\output.
3. SYSTEM Se crea el archivo \.isbench\default\preference.properties.
4. SYSTEM El sistema crea el archivo \.isbench\isbench.properties.
5. SYSTEM Se establece como workspace actual el workspace creado, estableciendo la propiedad workspace.current=\.isbench\default

Consultar workspace actual

Nombre	Valor
Descripción	Consultar información del workspace actual.
Identificación	UC24
Abstracto	false

Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Modelo de Negocio	false
Requisitos	Gestor de configuración general de la aplicación, Implementación de ventana "Workspaces"
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

Primer acceso al sistema

1. El usuario accede al sistema.
2. Selecciona la opción de menú "Preferencias -> Workspaces".
3. SYSTEM Se crea el archivo \isbench\isbench.properties.
4. SYSTEM Se crea un workspace por defecto en el directorio \isbench\default y lo registra en el archivo \isbench\isbench.properties con la propiedad, workspace.default=\isbench\default
5. SYSTEM Se establece como workspace actual el workspace creado, estableciendo la propiedad workspace.current=\isbench\default
6. SYSTEM Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace actual y sus preferencias.

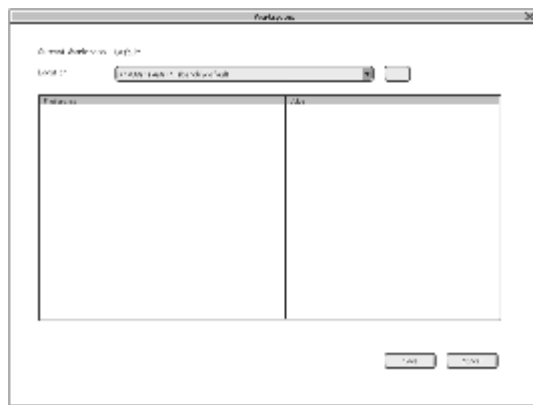
Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace actual y sus preferencias.



Consultar workspace actual

1. Acceder al menú "Preferencias -> Workspaces"
2. SYSTEM Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace seleccionado y las preferencias asociadas a éste.

Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace actual y sus preferencias.



Establecer Idioma

Nombre	Valor
Descripción	<p>Es posible mostrar la aplicación en distintos idiomas, siendo así más amigable para el usuario.</p> <p>El idioma por defecto, será el establecido en la máquina.</p> <p>Para cambiar el idioma de la aplicación, se deberá acceder a la pestaña "Language" de la ventana "Preferences", que se puede abrir desde la opción de menú "Preferences".</p> <p>Los idiomas disponibles inicialmente son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Español • Inglés
Identificación	UC13
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Modelo de Negocio	false
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

Cambiar el idioma

1. Acceder a la opción de menú "Preferences"
2. Seleccionar la pestaña "Language"
3. Seleccionar un idioma del desplegable.
4. Pulsar el botón "Ok".

Cancelar el cambio de idioma

1. Acceder a la opción de menú "Preferences"
2. Seleccionar la pestaña "Language"
3. Seleccionar un idioma del desplegable.
4. Pulsar el botón "Cancel".

Detalles

Nombre	Valor
Implementation Status	Scheduled

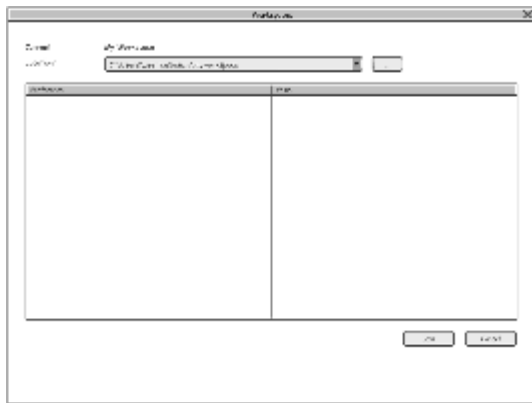
Establecer workspace

Nombre	Valor
Descripción	<p>El usuario podrá cambiar de workspace desde la ventana "Workspaces" que se abrirá desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>El usuario ha de pulsar el botón "Switch" y el sistema mostrará un desplegable con los workspaces registrados.</p> <p>El usuario ha de seleccionar uno de los items y pulsar "Ok".</p> <p>Seguidamente, el sistema se actualizará con la información del nuevo workspace seleccionado, cargando los benchmarks y resultados registrados en él.</p> <p>También podrá cancelar la acción, pulsando "Cancel".</p>
Identificación	UC12
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Modelo de Negocio	false
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

Cambiar de workspace

1. Acceder a la opción de menú "Preferences -> Workspaces"
2. Seleccionar del desplegable "Workspaces" un workspace distinto al actual.
3. Seleccionar "Guardar".
4. SYSTEM Se crea la propiedad <code>worspace.change</code> en <code>\.isbench\isbench.properties</code>
5. SYSTEM Se muestra un mensaje informando de que el cambio se hará la próxima vez que se arranque la aplicación.

Acceder a la opción de menú "Preferences -> Workspaces"



Cancelar el cambio de workspace

1. Acceder a la opción de menú "Preferences -> Workspaces"
2. SYSTEM Se muestra la ventana "Workspaces"
3. Seleccionar del desplegable "Workspaces" un workspace distinto al actual.
4. Seleccionar "Cancelar".

Se muestra la ventana "Workspaces"



Aplicar cambio de workspace

1. Arrancar la aplicación.
2. SYSTEM El sistema comprueba que existe la propiedad workspace.change en <code>\.isbench\isbench.properties</code> .
3. SYSTEM Se comprueba que existe el archivo <code>workspace.xml</code> en el directorio que indica la propiedad workspace.change .
4. SYSTEM Actualiza la propiedad workspace.default en el mismo archivo con el valor de workspace.change y borra esta última.
5. SYSTEM Se carga la aplicación con el workspace actualizado.

Aplicar cambio de workspace incorrecto

1. Arrancar la aplicación.
2. SYSTEM El sistema comprueba que existe la propiedad workspace.change en <code>\.isbench\isbench.properties</code> .
3. SYSTEM Se comprueba que NO existe el archivo <code>workspace.xml</code> en el directorio que indica la propiedad workspace.change .

4. **SYSTEM** Muestra un mensaje de error indicando que el workspace actual no es correcto y muestra la ventana Workspaces para que se registre correctamente.

Detalles

Nombre	Valor
Implementation Status	Scheduled

Crear workspace

Nombre	Valor
Descripción	<p>1 Workspace</p> <p>Un workspace será una ubicación física donde se guardarán archivos relacionados para su uso en IS Bench.</p> <p>Podrá contener:</p> <ul style="list-style-type: none">• Registro de algoritmos y benchmarks.• Archivos que servirán de entrada a los algoritmos a ejecutar.• Salidas de los algoritmos ejecutados.• Otras preferencias del usuario, como el idioma. <p>Se definirá un workspace por defecto, que podrá ser modificado por el usuario.</p> <p>2 Workspace por defecto</p> <p>Inicialmente, la aplicación tomará como workspace por defecto la carpeta <code>/.isbench/default</code>.</p> <p>Esta carpeta es la localización inicial que abrirán los selectores de entrada y salida y contendrá dos carpetas: inputs y outputs.</p> <p>La carpeta inputs será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la entrada para la ejecución de un algoritmo.</p> <p>La carpeta outputs será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la salida de la ejecución de un algoritmo.</p> <p>3 Crear un Workspace</p> <p>El usuario podrá crear un workspace accediendo a la ventana "Workspaces" desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>La ventana mostrará un desplegable combinado, en el que sus ítems serán los workspaces existentes en el archivo <code>[home_usuario]/.isbench/isbench.properties</code>.</p> <p>Podrá crear uno nuevo introduciendo el nombre de un directorio o seleccionándolo con el buscador (botón "...").</p>

	El sistema creará una carpeta con el nombre introducido que contendrá un archivo workspace.xml. En este archivo se almacenará la configuración del workspace creado. Además el sistema preguntará al usuario si desea establecerlo como workspace actual. Si el usuario confirma, el cambio se hace efectivo la próxima vez que se ejecute la aplicación.
Identificación	UC11
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Justificación	Creación de nuevos workspaces
Modelo de Negocio	false
Requisitos	Crear un workspace, Implementación de ventana "Workspaces", Carga de workspaces registrados y sus preferencias
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

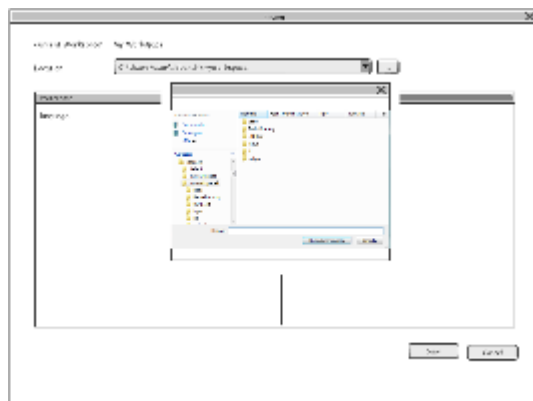
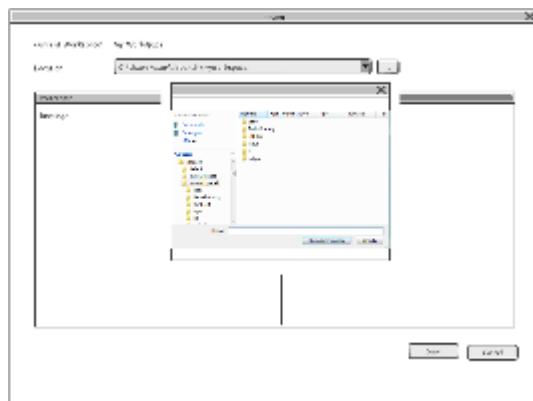
Crear un workspace

1. Seleccionar la opción de menú "Preferencias -> Workspaces".
2. SYSTEM Se muestra la ventana "Workspaces" con la información del workspace seleccionado actualmente.
3. Seleccionar un directorio con el botón Examinar (...).
4. SYSTEM La etiqueta nombre se inicializa con el nombre del directorio y se convierte en editable.
5. Establecer las preferencias deseadas editando la tabla "Preferencias".
6. Seleccionar "Guardar".
7. SYSTEM Se crea el directorio seleccionado y en él las carpetas input, output y el archivo preferences.properties.
8. SYSTEM Se actualiza el archivo [user_home]\isbench\isbench.properties añadiendo el nuevo workspace: workspace.nombre=ruta_absoluta_dir
9. SYSTEM El sistema pregunta si se desea establecer éste como el workspace actual.
10. if se acepta establecerlo como workspace actual
10.1. SYSTEM El sistema actualiza el archivo \isbench\isbench.properties estableciendo la propiedad workspace.change=workspace.nombre
10.2. SYSTEM Se muestra un mensaje informando de que el cambio se hará la próxima vez que se arranque la aplicación.
end if

Seleccionar la opción "Workspaces".



Seleccionar un directorio del con el botón Examinar (...).








La etiqueta nombre se inicializa con el nombre del directorio y se convierte en editable.



Detalles

Nombre	Valor
Level	User
Complexity	Low
Use Case Status	Base
Implementation Status	Partially Complete
Author	Dora Calderón

Sub Diagramas

Nombre	Descripción
 Crear workspace - Primer acceso al sistema	
 Crear workspace - Crear un workspace	
 Crear workspace - Cambiar de workspace	
 Crear workspace - Aplicar cambio de workspace	
 Crear workspace - Aplicar cambio de workspace y éste no contiene el archivo workspace.xml	

Referencias

Document/Crear un workspace Requirements Spec2	
Tipo	Diagram