







Summary

Name	Description
 Usuario	Usuario general de la aplicación.
 Crear workspace por defecto	Creación del workspace inicial en el primer arranque de la aplicación.
 Consultar workspace actual	Consultar información del workspace actual.
 Establecer Idioma	<p>Es posible mostrar la aplicación en distintos idiomas, siendo así más amigable para el usuario.</p> <p>El idioma por defecto, será el establecido en la máquina.</p> <p>Para cambiar el idioma de la aplicación, se deberá acceder a la pestaña "Language" de la ventana "Preferences", que se puede abrir desde la opción de menú "Preferences".</p> <p>Los idiomas disponibles inicialmente son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Español • Inglés
 Establecer workspace	Cambio de workspace.
 Crear workspace	Crear un workspace.

Description

Para la comodidad de uso de la herramienta, se implementará un sistema de configuración de usuario de forma que éste pueda centralizar las entradas y salidas en un directorio de trabajo, dar la opción de recordar la última ubicación de la cual se ha seleccionado una entrada o una salida, organizar conjuntos de pruebas, etc.

Details



Usuario

Name	Value
Description	Usuario general de la aplicación. No existirán roles ni permisos especiales. Cualquier usuario puede realizar cualquier acción.
ID	AC01
Visibility	public



Crear workspace por defecto

Name	Value
Description	<p>La primera vez que se ejecuta la aplicación, se crea automáticamente:</p> <ul style="list-style-type: none">• El archivo de configuración general \\isbench\\isbench.properties• El workspace por defecto con:<ul style="list-style-type: none">○ El directorio \\isbench\\default, \\isbench\\default\\input y \\isbench\\default\\output.○ El archivo \\isbench\\default\\preferences.properties con las preferencias por defecto.• Se registra el workspace creado anteriormente en el archivo de configuración general \\isbench\\isbench.properties con la propiedad: workspace.default=\\isbench\\default• Se establece como workspace actual, el workspace por defecto estableciendo la propiedad workspace.current en

Name	Value
	el archivo El archivo de configuración general \\isbench\\isbench.properties : workspace.current= workspace.default
ID	UC26
Stereotypes	UseCase
Requirements	Crear workspace por defecto

Crear workspace por defecto en la primera ejecución

1. Ejecutar por primera vez la aplicación.
2. **SYSTEM** Se crea los directorios \\isbench\\default, \\isbench\\default\\input y \\isbench\\default\\output.
3. **SYSTEM** Se crea el archivo \\isbench\\default\\preference.properties.
4. **SYSTEM** El sistema crea el archivo \\isbench\\isbench.properties.
5. **SYSTEM** Se establece como workspace actual el workspace creado, estableciendo la propiedad *workspace.current=\\isbench\\default*

Consultar workspace actual

Name	Value
Description	Consultar información del workspace actual.
ID	UC24
Stereotypes	UseCase
Requirements	Gestor de configuración general de la aplicación, Implementación de ventana "Workspaces"

Primer acceso al sistema

1. El usuario accede al sistema.
2. Selecciona la opción de menú "Preferencias -> Workspaces".
3. **SYSTEM** Se crea el archivo \\isbench\\isbench.properties.
4. **SYSTEM** Se crea un workspace por defecto en el directorio \\isbench\\default y lo registra en el archivo \\isbench\\isbench.properties con la propiedad, *workspace.default=\\isbench\\default*
5. **SYSTEM** Se establece como workspace actual el workspace creado, estableciendo la propiedad *workspace.current=\\isbench\\default*
6. **SYSTEM** Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace actual y sus preferencias.

Consultar workspace actual

1. Acceder al menú "Preferencias -> Workspaces"
2. **SYSTEM** Se muestra la ventana "Workspaces" con el workspace seleccionado y las preferencias asociadas a éste.

Establecer Idioma

Name	Value
Description	<p>Es posible mostrar la aplicación en distintos idiomas, siendo así más amigable para el usuario.</p> <p>El idioma por defecto, será el establecido en la máquina.</p> <p>Para cambiar el idioma de la aplicación, se deberá acceder a la pestaña "Language" de la ventana "Preferences", que se puede abrir desde la opción de menú "Preferences".</p> <p>Los idiomas disponibles inicialmente son:</p> <p>Español</p> <ul style="list-style-type: none">• Inglés
ID	UC13
Stereotypes	UseCase

Cambiar el idioma

1. Acceder a la opción de menú "Preferences"
2. Seleccionar la pestaña "Language"
3. Seleccionar un idioma del desplegable.
4. Pulsar el botón "Ok".

Cancelar el cambio de idioma

1. Acceder a la opción de menú "Preferences"
2. Seleccionar la pestaña "Language"
3. Seleccionar un idioma del desplegable.
4. Pulsar el botón "Cancel".

Establecer workspace

Name	Value
Description	<p>El usuario podrá cambiar de workspace desde la ventana "Workspaces" que se abrirá desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>El usuario ha de pulsar el botón "Switch" y el sistema mostrará un desplegable con los workspaces registrados.</p> <p>El usuario ha de seleccionar uno de los items y pulsar "Ok". Seguidamente, el sistema se actualizará con la información del nuevo workspace seleccionado, cargando los benchmarks y resultados registrados en él.</p> <p>También podrá cancelar la acción, pulsando "Cancel".</p>
ID	UC12
Stereotypes	UseCase

Cambiar de workspace

1. Acceder a la opción de menú "Preferences -> Workspaces"
2. Seleccionar del desplegable "Workspaces" un workspace distinto al actual.
3. Seleccionar "Guardar".
4. **SYSTEM** Se crea la propiedad **workspace.change** en `\.isbench\isbench.properties`
5. **SYSTEM** Se muestra un mensaje informando de que el cambio se hará la próxima vez que se arranque la aplicación.

Cancelar el cambio de workspace

1. Acceder a la opción de menú "Preferences -> Workspaces"
2. **SYSTEM** Se muestra la ventana "Workspaces"
3. Seleccionar del desplegable "Workspaces" un workspace distinto al actual.
4. Seleccionar "Cancelar".

Aplicar cambio de workspace

1. Arrancar la aplicación.
2. **SYSTEM** El sistema comprueba que existe la propiedad **workspace.change** en `\.isbench\isbench.properties`.
3. **SYSTEM** Se comprueba que existe el archivo `workspace.xml` en el directorio que indica la

propiedad **worspace.change** .

4. **SYSTEM** Actualiza la propiedad **worspace.default** en el mismo archivo con el valor de **worspace.change** y borra esta última

5. **SYSTEM** Se carga la aplicación con el workspace actualizado.

Aplicar cambio de workspace incorrecto

1. Arrancar la aplicación.

2. **SYSTEM** El sistema comprueba que existe la propiedad **worspace.change** en `\.isbench\isbench.properties`.

3. **SYSTEM** Se comprueba que NO existe el archivo `workspace.xml` en el directorio que indica la propiedad **worspace.change** .

4. **SYSTEM** Muestra un mensaje de error indicando que el workspace actual no es correcto y muestra la ventana Workspaces para que se registre correctamente.

Crear workspace

Name	Value
Description	
	1 Workspace
	<p>Un <i>workspace</i> será una ubicación física donde se guardarán archivos relacionados para su uso en IS Bench.</p> <p>Podrá contener:</p> <ul style="list-style-type: none">• Registro de algoritmos y benchmarks.• Archivos que servirán de entrada a los algoritmos a ejecutar.• Salidas de los algoritmos ejecutados.• Otras preferencias del usuario, como el idioma. <p>Se definirá un <i>workspace</i> por defecto, que podrá ser modificado por el usuario.</p>
	2 Workspace por defecto
	<p>Inicialmente, la aplicación tomará como <i>workspace</i> por defecto la carpeta <code>./isbench/default</code>.</p> <p>Esta carpeta es la localización inicial que abrirán los selectores de entrada y salida y contendrá dos carpetas: <i>inputs</i> y <i>outputs</i>.</p>

Name	Value
	<p>La carpeta <i>inputs</i> será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la entrada para la ejecución de un algoritmo.</p> <p>La carpeta <i>outputs</i> será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la salida de la ejecución de un algoritmo.</p> <p>3 Crear un Workspace</p> <p>El usuario podrá crear un workspace accediendo a la ventana "Workspaces" desde la opción de menú "Preferences -> Workspaces".</p> <p>La ventana mostrará un desplegable combinado, en el que sus items serán los workspaces existentes en el archivo [home_usuario]/.isbench/isbench.properties.</p> <p>Podrá crear uno nuevo introduciendo el nombre de un directorio o seleccionándolo con el buscador (botón "...").</p> <p>El sistema creará una carpeta con el nombre introducido que contendrá un archivo workspace.xml. En este archivo se almacenará la configuración del workspace creado.</p> <p>Además el sistema preguntará al usuario si desea establecerlo como workspace actual. Si el usuario confirma, el cambio se hace efectivo la próxima vez que se ejecute la aplicación.</p>
ID	UC11
Stereotypes	UseCase
Justification	Creación de nuevos workspaces
Requirements	Crear un workspace, Implementación de ventana "Workspaces", Carga de workspaces registrados y sus preferencias

Crear un workspace

1. Seleccionar la opción de menú "Preferencias -> Workspaces".
2. **SYSTEM** Se muestra la ventana "Workspaces" con la información del workspace seleccionado actualmente.
3. Seleccionar un directorio con el botón *Examinar (...)*.
4. **SYSTEM** La etiqueta nombre se inicializa con el nombre del directorio y se convierte en editable.
5. Establecer las preferencias deseadas editando la tabla "Preferencias".
6. Seleccionar "Guardar".
7. **SYSTEM** Se crea el directorio seleccionado y en él las carpetas input, output y el archivo preferences.properties.

8. **SYSTEM** Se actualiza el archivo [user_home]\.isbench\isbench.properties añadiendo el nuevo workspace: workspac.nombre=ruta_absoluta_dir

9. **SYSTEM** El sistema pregunta si se desea establecer éste como el workspace actual.

10. **if** se acepta establecerlo como workspace actual

10.1. **SYSTEM** El sistema actualiza el archivo \.isbench\isbench.properties estableciendo la propiedad workspace.change=workspace.nombre

10.2. **SYSTEM** Se muestra un mensaje informando de que el cambio se hará la próxima vez que se arranque la aplicación.

end if