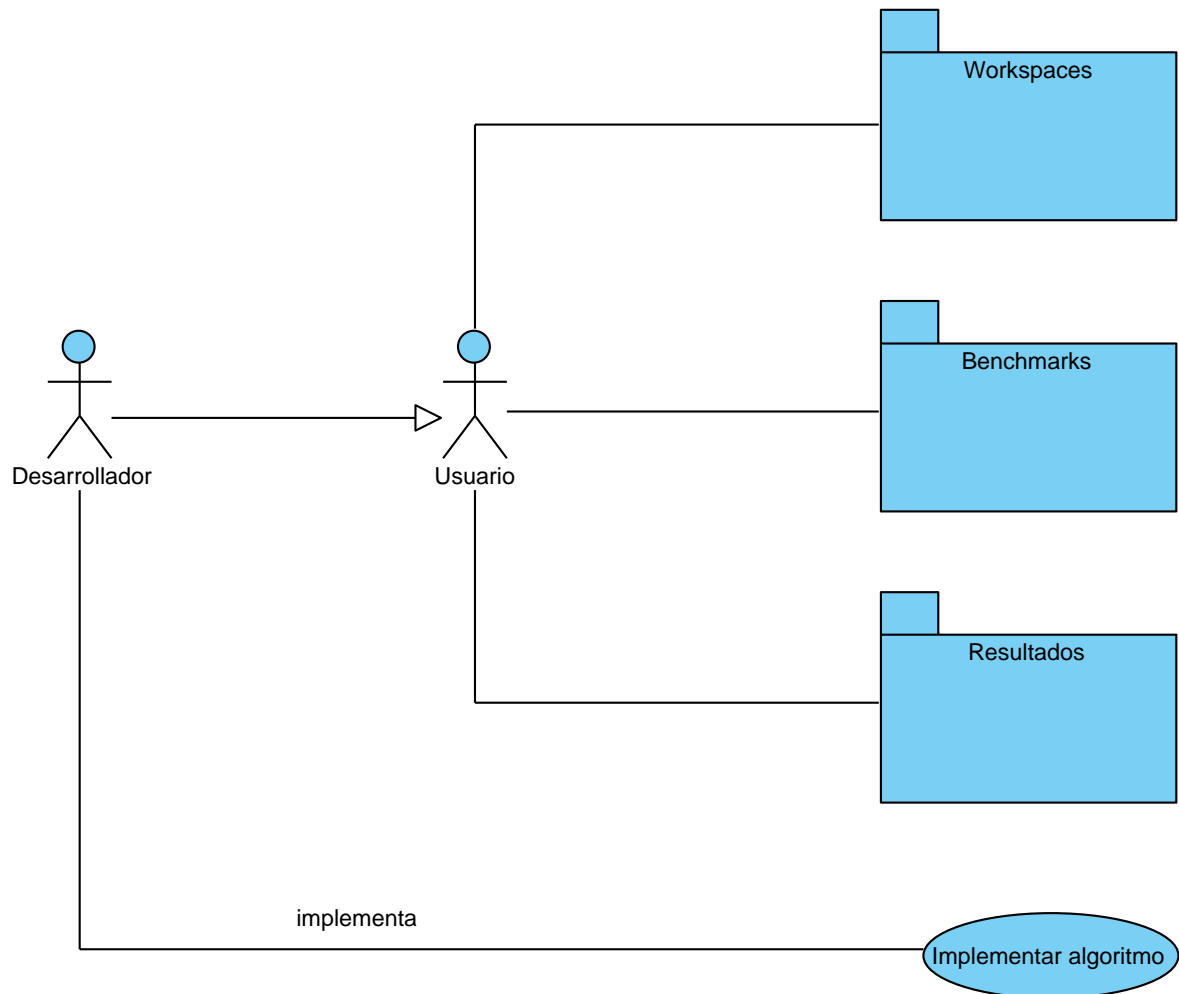








# Inicio



## Resumen

Nombre	Descripción
 Desarrollador	Implementa los algoritmos que el sistema ejecuta.
 Usuario	Usuario general de la aplicación.  No existirán roles ni permisos especiales. Cualquier usuario puede realizar cualquier acción.
 Implementar algoritmo	Un desarrollador puede implementar algoritmos para que el sistema los ejecute. Éstos han de ser implementaciones Java que deben cumplir las siguientes condiciones:  <ol style="list-style-type: none"><li>1. Han de encontrarse en la ruta que se indique en la propiedad algorithms.classpath en las preferencias del workspace actual. Por defecto, es la carpeta lib de dicho workspace.</li><li>2. Debe implementar la interfaz es.uma.pfc.is.algorithms.Algorithm.</li></ol>
 Workspaces	Gestión de workspaces.


 Resultados	Consulta de resultados.
 Benchmarks	Registro y ejecución de benchmarks y algoritmos.

## Detalles

### Desarrollador

Nombre	Valor
Descripción	Implementa los algoritmos que el sistema ejecuta.
Identificación	AC03
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Modelo de Negocio	false

### Usuario

Nombre	Valor
Descripción	<p>Usuario general de la aplicación.</p> <p>No existirán roles ni permisos especiales. Cualquier usuario puede realizar cualquier acción.</p>
Tránsito A	 Usuario
Identificación	AC01
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Modelo de Negocio	false

### Implementar algoritmo


Nombre	Valor
Descripción	<p>Un desarrollador puede implementar algoritmos para que el sistema los ejecute.</p> <p>Éstos han de ser implementaciones Java que deben cumplir las siguientes condiciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Han de encontrarse en la ruta que se indique en la propiedad <code>algorithms.classpath</code> en las preferencias del workspace actual. Por defecto, es la carpeta <code>lib</code> de dicho workspace.</li> <li>2. Debe implementar la interfaz <code>es.uma.pfc.is.algorithms.Algorithm</code>.</li> </ol>

Identificación	UC21
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	UseCase
Modelo de Negocio	false
Estado	Identify
Categoría	Unspecified

## Workspaces

Nombre	Valor
Descripción	Gestión de workspaces.
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Visibilidad	public



## Hijos

Nombre	Descripción
 Crear workspace	<p><b>1 Workspace</b></p> <p>Un workspace será una ubicación física donde se guardarán archivos relacionados para su uso en IS Bench.</p> <p>Podrá contener:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Registro de algoritmos y benchmarks.</li> <li>• Archivos que servirán de entrada a los algoritmos a ejecutar.</li> <li>• Salidas de los algoritmos ejecutados.</li> <li>• Otras preferencias del usuario, como el idioma.</li> </ul> <p>Se definirá un workspace por defecto, que podrá ser modificado por el usuario.</p> <p><b>2 Workspace por defecto</b></p> <p>Inicialmente, la aplicación tomará como workspace por defecto la carpeta <code>./isbench/default</code>.</p> <p>Esta carpeta es la localización inicial que abrirán los selectores de entrada y salida y contendrá dos carpetas: <code>inputs</code> y <code>outputs</code>.</p> <p>La carpeta <code>inputs</code> será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la entrada para la ejecución de un algoritmo.</p> <p>La carpeta <code>outputs</code> será el directorio que se abrirá por defecto al seleccionar la salida de la ejecución de un algoritmo.</p>

	<h3>3 Crear un Workspace</h3> <p>El usuario podrá crear un workspace accediendo a la ventana "Workspaces" desde la opción de menú "Preferences -&gt; Workspaces".</p> <p>La ventana mostrará un desplegable combinado, en el que sus items serán los workspaces existentes en el archivo [home_usuario]/.isbench/isbench.properties.</p> <p>Podrá crear uno nuevo introduciendo el nombre de un directorio o seleccionándolo con el buscador (botón "...").</p> <p>El sistema creará una carpeta con el nombre introducido que contendrá un archivo workspace.xml. En este archivo se almacenará la configuración del workspace creado.</p> <p>Además el sistema preguntará al usuario si desea establecerlo como workspace actual. Si el usuario confirma, el cambio se hace efectivo la próxima vez que se ejecute la aplicación.</p>
● Establecer workspace	<p>El usuario podrá cambiar de workspace desde la ventana "Workspaces" que se abrirá desde la opción de menú "Preferences -&gt; Workspaces".</p> <p>El usuario ha de pulsar el botón "Switch" y el sistema mostrará un desplegable con los workspaces registrados.</p> <p>El usuario ha de seleccionar uno de los items y pulsar "Ok". Seguidamente, el sistema se actualizará con la información del nuevo workspace seleccionado, cargando los benchmarks y resultados registrados en él.</p> <p>También podrá cancelar la acción, pulsando "Cancel".</p>
● Establecer Idioma	<p>Es posible mostrar la aplicación en distintos idiomas, siendo así más amigable para el usuario.</p> <p>El idioma por defecto, será el establecido en la máquina.</p> <p>Para cambiar el idioma de la aplicación, se deberá acceder a la pestaña "Language" de la ventana "Preferences", que se puede abrir desde la opción de menú "Preferences".</p> <p>Los idiomas disponibles inicialmente son:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Español</li> <li>• Inglés</li> </ul>
● Importar workspace	
● Exportar workspace	
● Consultar workspace actual	Consultar información del workspace actual.
● Crear workspace por defecto	La primera vez que se ejecuta la aplicación, se crea automáticamente:

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El archivo de configuración general <code>\.isbench\isbench.properties</code></li> <li>• El workspace por defecto con: <ul style="list-style-type: none"> <li>• El directorio <code>\.isbench\default</code>, <code>\.isbench\default\input</code> y <code>\.isbench\default\output</code>.</li> <li>• El archivo <code>\.isbench\default\preferences.properties</code> con las preferencias por defecto.</li> </ul> </li> <li>• Se registra el workspace creado anteriormente en el archivo de configuración general <code>\.isbench\isbench.properties</code> con la propiedad: <p style="text-align: center;"><code>workspace.default=\.isbench\default</code></p> </li> <li>• Se establece como workspace actual, el workspace por defecto estableciendo la propiedad <code>workspace.current</code> en el archivo El archivo de configuración general <code>\.isbench\isbench.properties</code> : <p style="text-align: center;"><code>workspace.current= workspace.default</code></p> </li> </ul>
--	--

## Sub Diagramas

Nombre	Descripción
 Workspaces	Para la comodidad de uso de la herramienta, se implementará un sistema de configuración de usuario de forma que éste pueda centralizar las entradas y salidas en un directorio de trabajo, dar la opción de recordar la última ubicación de la cual se ha seleccionado una entrada o una salida, organizar conjuntos de pruebas, etc.
 Workspaces	

## Resultados

Nombre	Valor
Descripción	Consulta de resultados.
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Visibilidad	public

## Sub Diagramas






Nombre	Descripción
 Resultados	


## Benchmarks

Nombre	Valor
Descripción	Registro y ejecución de benchmarks y algoritmos.

Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Visibilidad	public

## Hijos

Nombre	Descripción
 Desarrollador	Implementa los algoritmos que el sistema ejecuta.
 Implementar algoritmo	<p>Un desarrollador puede implementar algoritmos para que el sistema los ejecute. Éstos han de ser implementaciones Java que deben cumplir las siguientes condiciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Han de encontrarse en la ruta que se indique en la propiedad <code>algorithms.classpath</code> en las preferencias del workspace actual. Por defecto, es la carpeta <code>lib</code> de dicho workspace.</li> <li>2. Debe implementar la interfaz <code>es.uma.pfc.is.algorithms.Algorithm</code>.</li> </ol>
 Ejecutar con traza	<p>El usuario seleccionará el modo "History" para la ejecución con traza.</p> <p>En esta ejecución, además de generar un archivo con el sistema implicacional de salida, el sistema genera el archivo <code>[nombre_archivo_salida]_history.log</code>, en el que se traza el tiempo de ejecución del algoritmo y traza de dicha ejecución.</p> <p><code>[nombre_archivo_salida]</code> es el nombre base del archivo seleccionado para la salida del algoritmo. P.e., si el archivo que se ha tomado como salida es <code>do_output.txt</code>, el archivo con la traza será <code>do_history.log</code>.</p>
 Ejecutar con tiempos	<p>El usuario seleccionará el modo "Time" para la ejecución con tiempos.</p> <p>En esta ejecución, además de generar un archivo con el sistema implicacional de salida, el sistema genera el archivo <code>[nombre_archivo_salida]_history.log</code>, en el que se traza el tiempo de ejecución del algoritmo.</p> <p><code>[nombre_archivo_salida]</code> es el nombre base del archivo seleccionado para la salida del algoritmo. P.e., si el archivo que se ha tomado como salida es <code>do_output.txt</code>, el archivo con los tiempos será <code>do_history.log</code>.</p>
 Ejecutar con estadísticas	<p>El usuario seleccionará el modo "Statistics" para la ejecución con traza.</p> <p>En esta ejecución, además de generar un archivo con el sistema implicacional de salida, el sistema genera el archivo</p>

	<p>[nombre_archivo_salida].csv, en el que se guardan la evolución de los tamaños del sistema implicacional procesado.</p> <p>[nombre_archivo_salida] es el nombre base del archivo seleccionado para la salida del algoritmo. P.e., si el archivo que se ha tomado como salida es do_output.txt, el archivo con los tiempos será do.csv.</p> <p>La información se guarda en archivos .csv para facilitar su visualización mediante tablas y gráficos.</p>
 Generar n sistemas aleatorios	

## Sub Diagramas

Nombre	Descripción
 Benchmarks	