-RAPOR-

HAZIRLAYAN;

AD:Ali

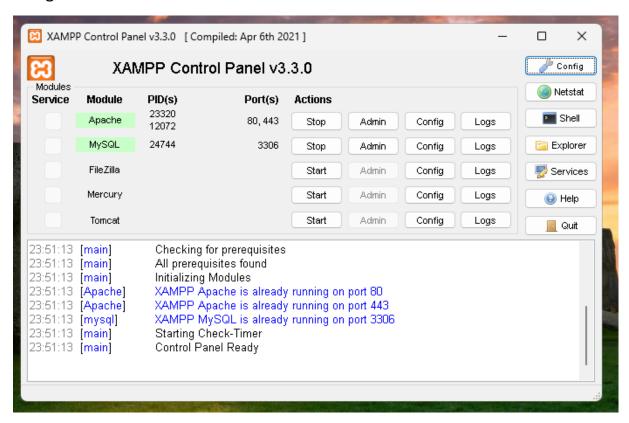
SOYAD: DORAN

NO:222503004

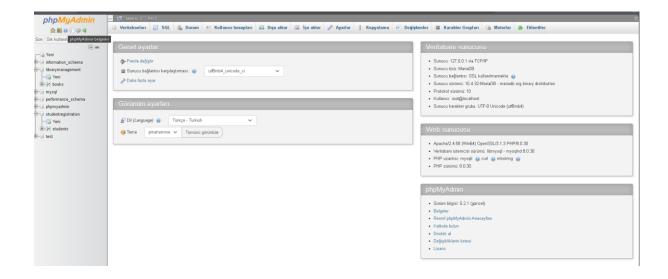
İÇİNDEKİLER:

- 1. GENEL KURULUM VE YOL HARİTASI
- 2. KİTAPLIK YÖNETİM SİSTEMİ
- 3. ÖĞRENCİ KAYIT SİSTEMİ
- 1. GENEL KURULUM VE YOL HARİTASI:

XAMPP uygulaması kurulur ve Apache ,MySQL başlatılır bu sayede phpmyadmin e bağlanılabilir.



Kullanıcı adı root ve şifre boş geçilerek phpmyadmin e giriş yapılır.



Tasarım için Visual Studio kurulur ve Odev için bir Windows Forms Famework projesi oluşturulur;

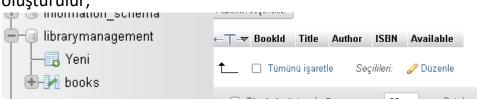


Artık proje yapım aşamasına hazırız ilk olarak Odev adında oluşturduğum forms uygulamasında kitaplık yönetim sistemi oluşturacağız.

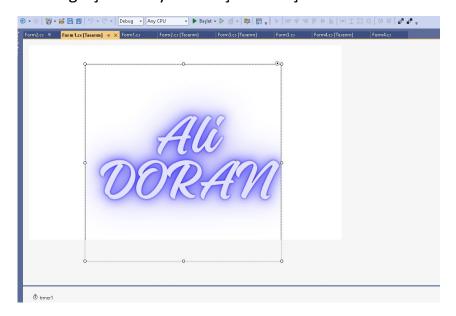
2. KİTAPLIK YÖNETİM SİSTEMİ :

Amaç: Kullanıcıların kitap eklemesine, silmesine ve mevcut kitapları listelemesine izin verecek bir arayüz oluşturma.

2.1. Verilen yönergeye göre belirtilen ad da veritabanı ve tablo oluşturulur;



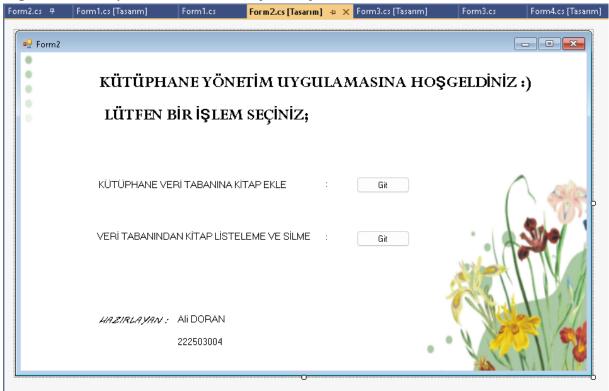
2.2. Form1 Tasarım : Burada isim ve soyismim ile uygulamaya giriş yaparken bir giriş animasyonu oluşturulmuştur.



Form1.cs : Opaklık ayarını ayarlayıp güzel bir animasyon girişi tasarlanmıştır.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
namespace Odev
{ //bu formda animasyonlu bir giriş yapılmıştır
     public partial class Form1 : Form
         public Form1()
             InitializeComponent();
         private void timerl_Tick(object sender, EventArgs e)
             if (!islem) // Eğer islem false ise Opacity artırılmalı
                  this.Opacity += 0.009;
                  if (this.Opacity >= 1.0) // Opacity 1.0 veya daha büyükse işlem tamamlandı, islem'i true yap
             else // Eğer islem true ise Opacity azaltılmalı
                  this.Opacity -= 0.009;
                  if (this.Opacity <= 0) // Opacity θ veya daha küçükse yeni form açılmalı ve timer durdurulmalı
                      Form2 gtr = new Form2();//form2 ye direkt geç
                      timer1.Enabled = false:
             }
         private void Forml_Load(object sender, EventArgs e)
```

2.3. Form2 Tasarım : Label ile kullanıcı bilgilendirilmiş ve buton aracı ile diğer formlara yönlendireme amaçlanmıştır.



Form2.cs: button1_Click ile diğer formlara yönlendirme işlemi tanımlanmıştır. this.Close() ile diğer formlara geçince önceki formun kapatılması(saklanması) sağlanmıştır. Eğer button1 e basılırsa form3 e ,button2 ye basılırsa form4 de gidecektir.

```
}

1 basyuru
private void buttonl_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form3 form3 = new Form3();
    form3.Show();
    this.Close();
}

1 basyuru
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form4 form4 = new Form4();
    form4.Show();
    this.Close();
}
```

2.4. Form3 Tasarım: button1 yani kaydet butonu ile textboxlara girilen değerlerin sunucuya gönderilmesi amaçlanmıştır. Burda kitapıd primarykey olup eğer aynı değerde iki kullanıcı kaydedilmeye çalışırsa hata verecektır. Anasayfa butnuna basılarak kayıt işleminden sonra form2 ye geri dönülebilir.

Form3	LÜTFEN EKLEMEK İSTEDİĞİNİZ KİTABIN ID ,BAŞLIK , YAZAR , ISBN BİLGİLERİNİ GİRİN :					
	KİTAPID	:				
	BAŞLIK	:				
	YAZAR	:				
	ISBN	:		KAYDE	T	
				Ana Say	faya Dön	
						· WARNING

Form3.cs: öncelikle texboxlardaki verileri sunucuya göndereceğimiz için gerekli kütüphaneleri eklememiz gerekiyor.

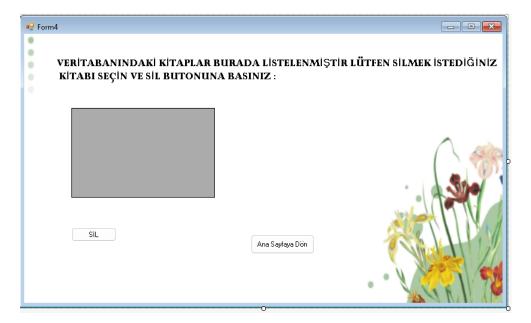
```
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using MySql.Data.MySqlClient;// MySQL veritabanıyla etkileşim için gerekli kütüphane
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;// SQL Server veritabanıyla etkileşim için gerekli kütüphane
```

Button1 e basınca gerçekleşecek olayları sırayla açıklayalım;

Oluşturduğumuz veri tabanındaki sütunların hangi textboxa geleceğini belirtiyoruz. Eğer herhangi bir textbox boş geçilip butona basarsak uygulama hata verir . daha sonra veri tabanı bağlantısı için gerekli bilgileri "string connectionString=" ile giriyoruz ve veri tabanı ile ilişkilendirme kodlarımız yazıyoruz. Eğer herhangi bir hata yapmazsak "kitap başarıyla eklendi yazısıyla karşılaşıyoruz. Fakat eksik veya yanlış bir bağlantı yapmışsak hata alıyoruz.

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)// "button1" butonuna tıklandığında gerçekleşecek olay
     // Form3'teki textBox'lerden verileri al
     string bookId = textBox1.Text;
string title = textBox2.Text;
string author = textBox3.Text;
     string isbn = textBox4.Text;
    // Herhangi bir textBox boş ise hata ver if (string.IsNullOrEmpty(bookId) || string.IsNullOrEmpty(title) || string.IsNullOrEmpty(author) || string.IsNullOrEmpty(isbn))
          MessageBox.Show("Lütfen tüm alanları doldurun.", "Hata", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
          return; // Metodu burada sonlandır
    // Veritabanına bağlantı için gerekli bilgiler
string connectionString = "server=127.0.0.1;user=root;database=librarymanagement;password=";
     using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
          // SOL komutu hazırla
          string query = "INSERT INTO books (BookId, Title, Author, ISBN, Available) VALUES (@BookId, @Title, @Author, @ISBN, @Available)";
          // Komutu ve bağlantıyı ilişkilendir
          using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
               // Parametreleri ekle
              // Parametreter ekte
command.Parameters.AddWithValue("@BookId", bookId);
command.Parameters.AddWithValue("@Title", title);
command.Parameters.AddWithValue("@Author", author);
command.Parameters.AddWithValue("@ISBN", isbn);
command.Parameters.AddWithValue("@Available", 1); // Yeni kitap eklendiği için Available değeri 1
                    // Bağlantıyı aç
                    connection.Open();
                    // Komutu çalıştır
int rowsAffected = command.ExecuteNonQuery();
                    // İslem basarılı mesajı
                    MessageBox.Show("Kitap başarıyla eklendi.");
                    // Form3'ü kapat
               catch (Exception ex)
                    // Hata durumunda mesaj göster
MessageBox.Show("Hata oluştu: " + ex.Message, "Hata", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
     Form2 form2 = new Form2():
     form2.Show();
     // Form3'ü kapat
     this.Close():
```

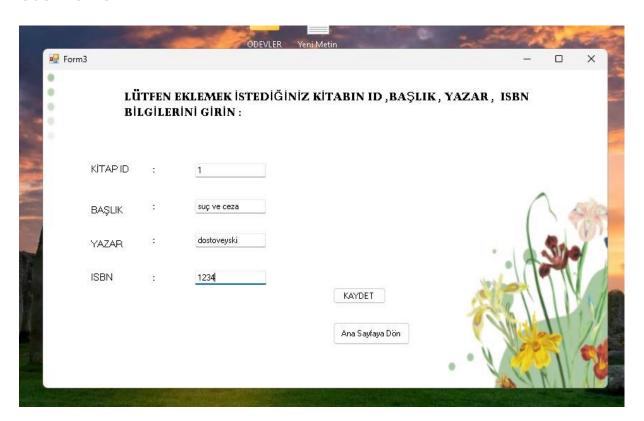
2.5. Form4 Tasarım: sunucudaki veriyi formda listelemek için dataGridView1 adında bir dataGridView ekledik ve eğer sunucudan bir veri silmek istiyorsak listelenmiş bir kitabı seçip sil butonuna basınca artık hem listemizden hem de sunucumuzdan kitap bilgilerini silebiliyoruz. Ayrıca ana menüye dön butonu ile form2 ye geri dönebiliriz.

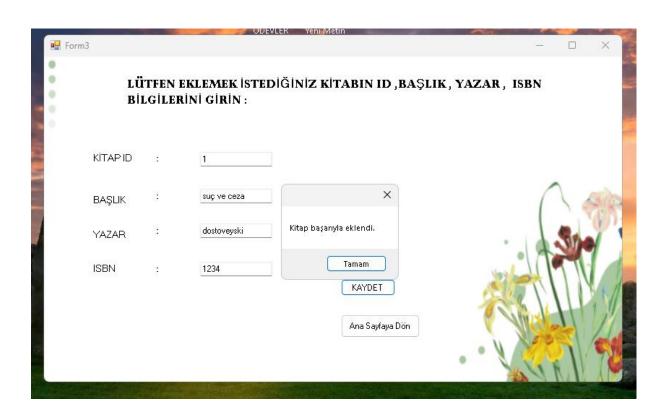


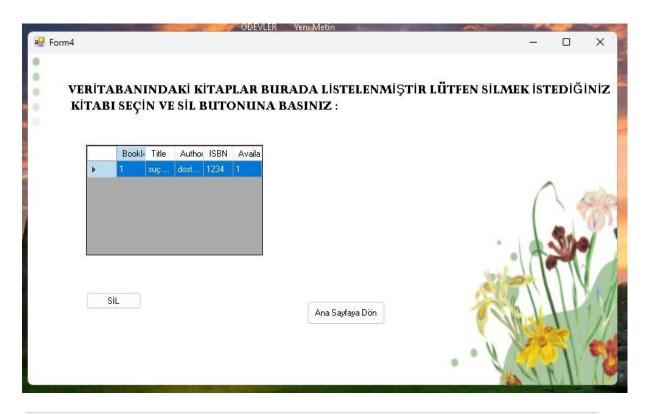
Form4.cs:

```
public partial class Form4 : Form
       MySqlConnection connection; // MySQL bağlantısı için değişken
MySqlCommand conmand; // MySQL komutları için değişken
MySqlDataAdapter adapter; // MySQL veri okuma ve yazma işlemleri için değişken
DataTable table; // Verilerin saklanacağı tablo
         1 başvuru
public Form#()
                InitializeComponent();
               InitializeComponent();
dataGridView1.SelectionMode = DataGridViewSelectionMode.FullRowSelect; // Tüm satırın seçilmesini sağlar
dataGridView1.SelectionMode = False; // Kullanıcının yeni satır eklemesini engeller
dataGridView1.ReadOnly = true; // Verilerin sadece okunabilir olmasını sağlar
dataGridView1.AutoGenerateColumns = true; // Sütunları otomatik oluşturur
dataGridView1.AutoSizeColumnsMode = DataGridViewAutoSizeColumnsMode.Fill; // Sütunları otomatik olarak genişletir
LoadData(); // Veritabanından verileri yükler
        r papuru
private void LoadData()
{
                string connectionString = "server=127.0.0.1;user=root;database=librarymanagement;password="; // MySQL bağlantı dizesi connection = new MySqlConnection(connectionString); // Bağlantı nesnesi oluşturulur ve açılır connection.Open();
               connection.Open();
conmand = new MySqlDomand("SELECT * FROM books*, connection); // Veritabanından tüm kitapları seçen sorgu
adapter = new MySqlDataAdapter(command); // Verileri almak için veri adaptörü oluşturulur
table = new DataTable(); // Verilerin saklanacağı tablo oluşturulur
adapter.Fill(table); // Veriler tabloya doldurulur
dataGridView1.DataSource = table; // DataGridView kontrolüne veriler atanır
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
                // DataGridView'de bir satırın seçilip seçilmediği kontrol edilir
if (dataGridView1.SelectedRows.Count > 0)
                        // Kullanıcıya silme işlemi için onay istenir
DialogResult result = MessageBox.Show("Seçili satırı silmek istediğinizden emin misiniz?", "Uyarı", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Warning);
if (result == DialogResult.Yes)
                                int selectedRowIndex = dataGridView1.SelectedRows[0].Index; // Seçilen satırın indeksi alınır
string selectedBookId = dataGridView1.Rows[selectedRowIndex].Cells["BookId"].Value.ToString(); // Seçilen satırın kitap ID'si alınır
                                string deleteQuery = "DELETE FROM books WHERE BookId = @BookId"; // Kitap silne sorgusu
comnand = new MySqlLommand(deleteQuery, connection); // Komut oluşturulur
comnand.Parameters.AddWithValue("@BookId", selectedBookId); // Parametre eklenir
comnand.ExecuteNonQuery(); // Sorgu çalıştırılır
                                 table.Rows.RemoveAt(selectedRowIndex); // Tablodam seçilem satır silinir
MessageBox.Show("Seçilem kitap başarıyla silindi."); // Kullanıcıya mesaj gösterilir
                        MessageBox, Show("Lütfen bir satır seciniz."); // Kullanıcıya bir satır secmesi gerektiği hakkında bilgi verilir
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
                // Yeni kitap ekleme formunu açar ve mevcut formu kapatır
                Form2 form2 = new Form2();
                form2.Show();
```

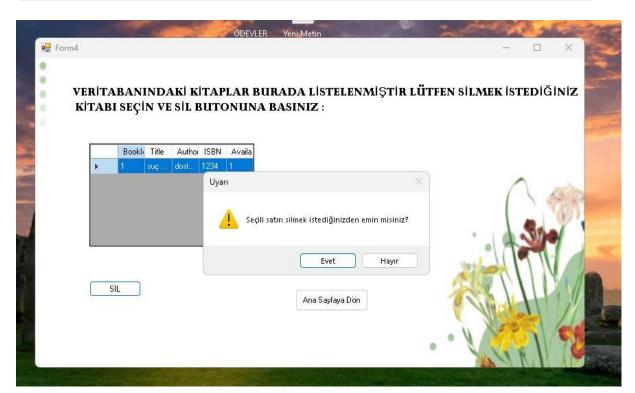
Ödev1 Örnek:

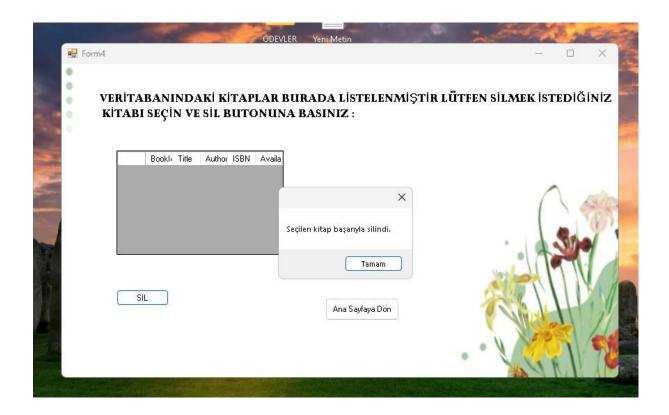












3. ÖĞRENCİ KAYIT SİSTEMİ:

Amaç: öğrenci ekleyebileceğimiz ve listeleyebileceğimiz bir öğrenci kayıt sistemi oluşturmak.

Phpmyadminde belirtilen adda veri tabanı ve tablo oluştur;



3.1. Form1 Tasarım: ödev1 de olduğu gibi yine aynı animasyonlu giriş yapılmıştır.



Form1.cs:

```
1 basvuru
public Form1()
    InitializeComponent();
bool islem = false;
private void timerl_Tick(object sender, EventArgs e)
    if (!islem) // Eğer islem false ise Opacity artırılmalı
        this.Opacity += 0.009;
        if (this.Opacity >= 1.0) // Opacity 1.0 veya daha büyükse işlem tamamlandı, islem'i true yap
            islem = true:
    }
    else // Eğer islem true ise Opacity azaltılmalı
        this.Opacity -= 0.009;
        if (this.Opacity <= θ) // Opacity θ veya daha küçükse yeni form açılmalı ve timer durdurulmalı
            Form2 gtr = new Form2();//form2 ye direkt geç
            gtr.Show();
            timer1.Enabled = false;
```

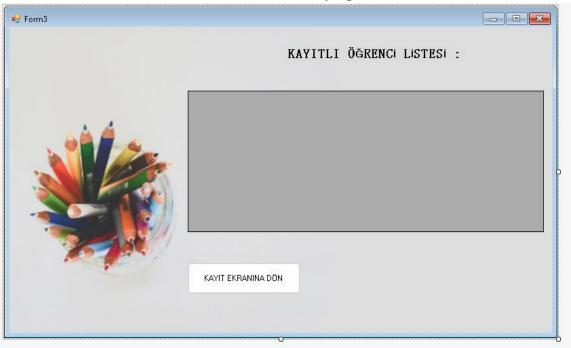
3.2. Form2 Tasarım : kayıt butonuna basarak textboxlar ile kullanıcıdan öğrenci bilgilerini ,dateTimerPicker ile tarih bilgilerini alıp sunucuya iletmek amaçlanmıştır.



Form2.cs: öncelikle sql kütüphanesi eklenir ve sunucu ile bağlantı bilgileri girilerek hangi girdilerin tablodaki hangi sütunlarla eşleştiği bilgileri verilir . eğer herhangi bir hata yapılmadıysa veri başarıyla

eklendi yazısı çıkar ve Form3 e yönlendirerek burada listeleme işlemi gerçekleşir.

3.3. Form3 Tasarım : burada bulunan dataGridView ile sunucudan alınan veriler listelenir . ve buton ile form2 ye geri dönülebilir.



Form3.cs:

```
namespace Odev2
    public partial class Form3 : Form
        public Form3()
            InitializeComponent();
        // Veritabanından verileri yükleme işlevi
        public void LoadDataFromDatabase()
            // Veritabanı bağlantı dizesi
            string connectionString = "server=127.0.0.1;user=root;database=studentregistration;passmord=";
            string query = "SELECT * FROM Students":
            // MySqlConnection kullanarak bağlanılır ve bağlantıyı otomatik olarak kapatır
            using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
                using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
                        // Bağlantıyı aç
                        connection.Open();
                        // Veri adaptörü oluştur
                        MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter(command);
                        // Verileri tutacak bir DataTable oluştur
                        DataTable table = new DataTable();
                        // Veri adaptörüyle DataTable'ı doldur
                        adapter.Fill(table);
                        // DataGridView kontrolüne DataTable'ı bağla
                        dataGridView1.DataSource = table;
                    catch (Exception ex)
                        // Hata durumunda kullanıcıya bilgi ver
                        MessageBox.Show("Veri çekme işleminde bir hata oluştu: " + ex.Message);
        // Diğer formu açmak için kullanılan düğme tıklayıcı işlevi
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            // Form2'yi göster
Form2 form2 = new Form2();
            form2.Show();
            // Form3'ü kapat
            this.Close();
```

Ödev2 Örnek:



