טאקי – מה שנשאר:

1. UI לסדר יפה
2. לסדר את החוקים של המשחק לפי החוקים של עופר
3. לסדר את ה module
4. כפילות קוד, חלוקה לפונקציות, שמות משתנים – לבדוק שהכל בסדר
5. לבדוק את הלוגיקה של השחקן הממוחשב שלא פספסנו מקרים
6. להציג למשתמש בכל עת את מספר הקלפים של השחקן הממוחשב – לבדוק מה זה אומר, אם להציג ממש את המספר או מספיק להציג את הקלפים?
7. יש לתאר בצורה גרפית ברורה כיצד על השחקן לבחור קלף מקלפיו (אם ע"י לחיצה, ואם ע"י גרירה לאזור הערימה המרכזית או כל צורה אחרת – רק שתהיה ברורה למשתמש).  
   באותו אופן עליכם לתאר בצורה ברורה וגרפית כיצד על השחקן למשוך קלפים מהקופה.
8. בעת הנחת קלף פעולה כלשהו – עליכם לתת הודעה משמעותית וברורה כיצד על השחקן לפעול (לדוג' אם השחקן הניח קלף "שנה צבע" עליכם להודיע ולאפשר לו לבחור צבע חדש בטרם ימשיך המשחק)
9. ישנן פעולות שלא ניתן לבצע כל עוד פעולה קודמת לא הסתיימה – לדוג' למשוך קלף מהקופה אם עדיין לא בחרתי צבע לאחר הנחת קלף "שנה צבע" או להניח קלף כשזהו אינו תור השחקן וכו'.  
   עליכם למנוע את הפעולה האסורה ולתת חיווי כי הדבר אינו אפשרי. – לבדוק אם במצב שזה לא התור של השחקן אם מספיק למנוע באמצעות disable.
10. בעת סיום המשחק יש להציג מי ניצח, וסיכום סטטיסטיקות (ראו בהמשך) עבור **2 השחקנים**.  
    המשחק מסתיים כאשר אחד השחקנים נותר ללא קלפים.

כמו כן ייתכן גם מצב שבו השחקן האנושי יחליט "לפרוש" מהמשחק – המקרה זה השחקן הממוחשב מנצח.

עם סיום המשחק התוכנית סיימה את פעולתה.

אין צורך לתמוך (בשלב זה) בהמשך משחק נוסף לאחר סיום משחק (אלא אם אתם מבצעים את בונוס מס' 2)

1. הסטטיסטיקות אותן יש להציג:
   1. כמה תורות בוצעו עד כה (כל שחקן ששיחק - נחשב לתור אחד)
   2. כמה זמן עבר מאז תחילת המשחק – הזמן יינתן בשניות ודקות
   3. הזמן הממוצע הנדרש לביצוע מהלך של השחקן (מהלך – בחירת קלף, משיכה מהקופה וכו'...)
   4. מספר הפעמים שהשחקן הגיע לקלף בודד (שמספר קלפיו שלו היה 1)
2. השחקן האנושי, כמובן, יכול לבחור לסיים את המשחק באופן יזום.  
   במצב זה השחקן הממוחשב מנצח ניצחון טכני, בלי קשר למספר הקלפים שבידי כל אחד מהשחקנים.  
   גם במצב זה בדומה לסיום רגיל של המשחק יש להציג סיכום וסטטיסטיקות של 2 השחקנים.