

Systemtestfälle Doc

July 2022

Spieler anmelden Test:

Test am 12.07.2022 von Yannic Schopfer

Beschreibung: Testen ob die Anmeldung des Spielers in das System korrekt funktioniert.

Szenarien:

- Zugriffsdaten sind vorhanden und richtig → Spieler wird in die Lobby bewegt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername ist registriert, Passwort ist falsch → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername ist nicht registriert → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername oder Passwort enthalten unerlaubte Teilwörter → System zeigt Fehlermeldung
Testergebnis: Fehlermeldung ist editierbar

Spieler anmelden Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen ob die Anmeldung des Spielers in das System korrekt funktioniert.

Szenarien:

- Zugriffsdaten sind vorhanden und richtig → Spieler wird in die Lobby bewegt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername ist registriert, Passwort ist falsch → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername ist nicht registriert → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert.
- Benutzername oder Passwort enthalten unerlaubte Teilwörter → System zeigt Fehlermeldung
Testergebnis: funktioniert

Spieler Registrieren Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen ob die Registrierung des Spielers in das System korrekt funktioniert. **Szenarien:**

- Erfolgreiche Registrierung → Spieler wird in die Lobby bewegt.
Testergebniss: funktioniert
- Passwörter stimmen nicht überein → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername ist schon vergeben → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: Fehlermeldung ist editierbar.
- Passwort enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: Fehlermeldung ist editierbar.

Spieler Registrieren Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen ob die Registrierung des Spielers in das System korrekt funktioniert. **Szenarien:**

- Erfolgreiche Registrierung → Spieler wird in die Lobby bewegt.
Testergebniss: funktioniert
- Passwörter stimmen nicht überein → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername ist schon vergeben → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Passwort enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert

Spieler Bearbeiten Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen ob die Änderung der Daten(des Profils des Spielers) korrekt funktioniert.

Szenarien:

- Passwörter stimmen nicht überein → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert

- Benutzername ist schon vergeben → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: Fehlermeldung ist editierbar.
- Passwort enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: Fehlermeldung ist editierbar.

Spieler Bearbeiten Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen ob die Änderung der Daten(des Profils des Spielers) korrekt funktioniert.

Szenarien:

- Passwörter stimmen nicht überein → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername ist schon vergeben → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Benutzername enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert
- Passwort enthält unerlaubte Teilwörter → System zeigt eine Fehlermeldung.
Testergebniss: funktioniert

Chatten Test:

Test am 11.07.2022 von Hendrik Wolf

Beschreibung: Testet ob das Chatten in der Lobby, im Spiel und in den Spielräumen funktioniert.

Szenarien:

- Die Chatnachricht enthält laut AGBs nicht erlaubte Teilworte → Das System zeigt eine Warnmeldung an, die Nachricht (in der Lobby, im Spielraum und im Spiel) wird nicht in den Chatverlauf aufgenommen.
Testergebnis: Die Warnmeldung ist editierbar
- Chatnachricht wird in eingeben in der Lobby, im Spielraum oder im Spiel → Chatnachricht wird im Chatfenster angezeigt
Testergebnis: funktioniert ausser im Lobbychat wenn man aus dem Spielraum in die Lobby zurückgeht.

Chatten Test:

Test am 12.07.2022 von Hendrik Wolf

Beschreibung: Testet ob das Chatten in der Lobby, im Spiel und in den Spielräumen funktioniert.

Szenarien:

- Die Chatnachricht enthält laut AGBs nicht erlaubte Teilworte → Das System zeigt eine Warnmeldung an, die Nachricht (in der Lobby, im Spielraum und im Spiel) wird nicht in den Chatverlauf aufgenommen.
Testergebnis: funktioniert
- Chatnachricht wird in eingeben in der Lobby, im Spielraum oder im Spiel → Chatnachricht wird im Chatfenster angezeigt
Testergebnis: funktioniert

Spieler löschen Test:

Test am 12.07.2022 von Yannic Schopfer

Beschreibung: Testen ob das Löschen eines Spielerkontos korrekt frunkitoniert.

Szenarien:

- Konto löschen → Spielerkonto wurde gelöscht
Testergebnis: funktioniert
- Eingabe des falschen Passwortes → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: Fehlermeldung ist editierbar

Spieler löschen Test:

Test am 12.07.2022 von Yannic Schopfer

Beschreibung: Testen ob das Löschen eines Spielerkontos korrekt frunkitoniert.

Szenarien:

- Konto löschen → Spielerkonto wurde gelöscht
Testergebnis: funktioniert
- Eingabe des falschen Passwortes → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: funktioniert

Spielraum erstellen Test:

Test am 12.07.2022 von Yannic Schopfer

Beschreibung: Testen ob ein Spielraum korrekt erstellt wird.

Szenarien:

- Name oder Passwort des erstellten Spielraumes enthalten unerlaubte Teilwörter → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: Fehlermeldung ist editierbar
- Die eingegebenen Passwörter stimmen nicht überein → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: Fehlermeldung ist editierbar
- Die eingegebenen Passwörter stimmen überein und die Passwörter sowie das Passwort enthält keine unerlaubten Teilwörter → Spielraum wird erstellt und man wird in diesen Spielraum weitergeleitet
estergebnis: funktioniert

Spielraum erstellen Test:

Test am 12.07.2022 von Yannic Schopfer

Beschreibung: Testen ob ein Spielraum korrekt erstellt wird.

Szenarien:

- Name oder Passwort des erstellten Spielraumes enthalten unerlaubte Teilwörter → Fehlermeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert
- Die eingegebenen Passwörter stimmen nicht überein → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: funktioniert
- Die eingegebenen Passwörter stimmen überein und die Passwörter sowie das Passwort enthält keine unerlaubten Teilwörter → Spielraum wird erstellt und man wird in diesen Spielraum weitergeleitet
Testergebnis: funktioniert

Spielraum beitreten Test:

Test am 12.07.2022 von Hendrik Wolf

Beschreibung: Testen ob ein Spieler einem Spielraum korrekt beitreten kann.

Szenarien:

- Spielraum wird beigetreten → Spieler ist im Spielraum
Testergebnis: funktioniert
- Eingabe des falschen Spielraumnamens oder eines falschen Passwortes → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: Fehlermeldung ist editierbar
- Spielraum ist voll → Warnmeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert

Spielraum beitreten Test:

Test am 12.07.2022 von Hendrik Wolf

Beschreibung: Testen ob ein Spieler einem Spielraum korrekt beitreten kann.

Szenarien:

- Spielraum wird beigetreten → Spieler ist im Spielraum
Testergebnis: funktioniert
- Eingabe des falschen Spielraumnamens oder eines falschen Passwortes → Fehlermeldung wird angezeigt.
Testergebnis: funktioniert

Leaderboard Test:

Test am 12.07.2022 von Fabian Dietrich

Beschreibung: Testen dass das Leaderboard in der Lobby und die Bestenliste nach einem Spiel korrekt angezeigt werden.

Szenarien:

- Testen ob die Spieler mit ihren Punkten in absteigender Reihenfolge ausgegeben werden
Testergebnis: funktioniert

BestenListe anpassen Test:

Test am 12.07.2022 von Dorcy Agape Hakizimana

Beschreibung: Testen dass das Leaderboard in der Lobby korrekt aktualisiert wird.

Szenarien:

- Testen ob die punkte des Spielers nach jedem Spiel korrekt aktualisiert sind.
Testergebnis: funktioniert

Bot hinzufügen Test:

Test am 12.07.2022 von Ryan Antipow

Szenarien:

Beschreibung: Ein Bot wird hinzugefügt mit zufälligem Namen.

Szenarien:

- Spieler möchte Bot hinzufügen → Bot wird hinzugefügt
Testergebnis: funktioniert

Bot entfernen Test:

Test am 12.07.2022 von Ryan Antipow

Szenarien:

Beschreibung: Ein Bot wird hinzugefügt mit zufälligem Namen.

Szenarien:

- Spieler möchte Bot entfernen → Bot wird entfernt
Testergebnis: funktioniert

Gegen Bot Spielen Test:

Test am 12.07.2022 von Ryan Antipow

Szenarien:

Beschreibung: Testen ob gegen ein Bot Spielen funktioniert.

Szenarien:

- Spieler spielt gegen Bot → Bot legt richtig Karten und verschiebt korrekt Stapel
Testergebnis: funktioniert

Spielen Test:

Test am 11.07.2022 von Fabian Dietrich

Beschreibung: Testen ob das Spielen richtig funktioniert.

Szenarien:

- nicht genügend Spieler vorhanden → Warnmeldung wird angezeigt
Testergebnis: funktioniert
- Wenn ein Spieler nicht am Zug ist versucht er eine Karte zu ziehen oder zu spielen
→ es passiert nichts
Testergebnis: funktioniert
- Wenn ein Spieler der am Zug ist eine Karte zieht erhält er die Karte als Handkarte.
Testergebnis: funktioniert
- Ein Spieler hat 19 Karten auf der Hand und will ziehen → es passiert nichts
Testergebnis: funktioniert
- Wenn ein Spieler eine Karte spielt auf einen unpassenden Stapel → es passiert nichts
Testergebnis: funktioniert
- Wenn ein Spieler eine Karte spielt auf einen passenden Stapel → Die Karte wird auf den Stapel gelegt.
Testergebnis: funktioniert
- Stapel wird auf unpassenden Stapel verschoben → es passiert nichts.
Testergebnis: funktioniert
- Stapel wird auf passenden Stapel verschoben → Stapel wird verschoben
Testergebnis: funktioniert
- Der Nachziehstapel ist leer → Der Nachziehstapel Er bleibt leer
Testergebnis: funktioniert
- Die gewählte Karte kann nicht gespielt werden → Es passiert nichts
Testergebnis: funktioniert
- Man spielt solange Karten bis man keine Handkarten mehr hat *rightarrow* Spieler bekommt Punkte
Testergebnis: funktioniert