



**EDUCACIÓN
EN LÍNEA**



Computación Paralela y Distribuida

FreeMarker

Grupo # 3 integrantes:

Carlos Cadena

Esteban Perugachi

Jonathan Sánchez

FreeMarker

- Apache FreeMarker es un motor de plantillas: una biblioteca Java para generar salida de texto (páginas web HTML, correos electrónicos, archivos de configuración, código fuente, etc.) basada en plantillas y datos cambiantes. Las plantillas están escritas en FreeMarker Template Language (FTL), que es un lenguaje simple y especializado (no un lenguaje de programación completo como PHP).

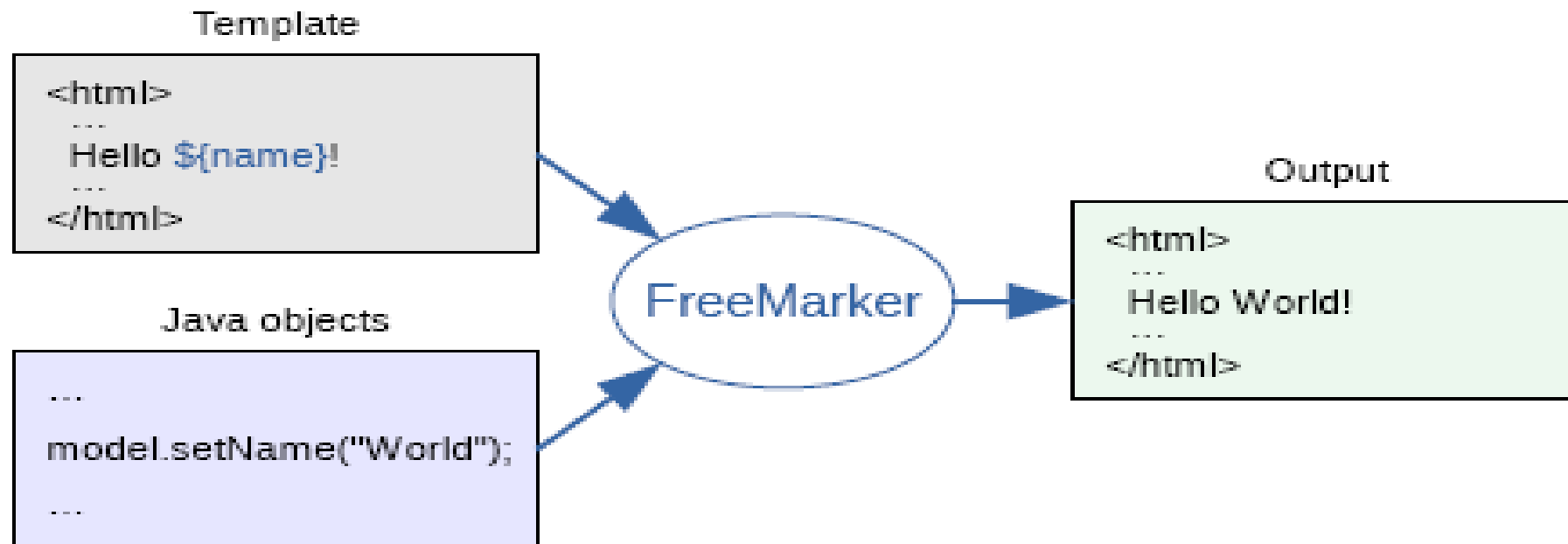


FreeMarker

- Por lo general, se utiliza un lenguaje de programación de propósito general (como Java) para preparar los datos (emitir consultas a la base de datos, realizar cálculos comerciales). Luego, Apache FreeMarker muestra los datos preparados usando plantillas. En la plantilla, se centra en cómo presentar los datos, y fuera de la plantilla, se centra en qué datos presentar.

<#FREEMARKER>

FreeMarker



FreeMarker

- Este enfoque a menudo se denomina patrón MVC (Model View Controller) y es particularmente popular para páginas web dinámicas. Ayuda a separar a los diseñadores de páginas web (autores HTML) de los desarrolladores (normalmente, programadores Java). Los diseñadores no se enfrentarán a una lógica complicada en las plantillas y pueden cambiar la apariencia de una página sin que los programadores tengan que cambiar o recompilar el código.

Características

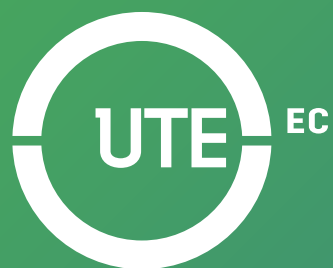
- Potente lenguaje de plantilla: bloques condicionales, iteraciones, asignaciones, operaciones y formato aritmético y de cadena, macros y funciones.
- Multiuso y ligero: cero dependencias, cualquier formato de salida, puede cargar plantillas desde cualquier lugar conectable.
- Reconocimiento de internacionalización / localización: número sensible a la configuración regional y formato de fecha / hora.
- Capacidades de procesamiento XML: se puede colocar XML DOM-s en el modelo de datos y recorrerlos, o incluso procesarlos declarativamente

Características

- Modelo de datos versátil: los objetos Java se exponen a la plantilla como un árbol de variables a través de adaptadores conectables, que decide cómo los ve la plantilla.
- Fácil encajar en el producto: Ligero. No requiere el ambiente del servlet, no depende de clases de javax.servlet.
- Cargador enchufable de la plantilla: se puede cargar plantillas de cualquier fuente; archivos, base de datos, etc.
- Puede hacer lo que se requiera con el texto generado.

Bibliografía

- *What is Apache FreeMarker™?* (2020, 4 agosto). Apache FreeMarker™. <https://freemarker.apache.org/>.
- Vogel, G. V. L.-. (s. f.). *Using FreeMarker templates (FTL)- Tutorial*. vogella. Recuperado 4 de diciembre de 2020, de <https://www.vogella.com/tutorials/FreeMarker/article.html>.



¡GRACIAS!

**TRAS
CENDE
MOS**

A white curved line graphic, resembling a stylized 'C' or a partial arc, positioned to the right of the text.