

Escuela Industrial y Preparatoria Técnica "Álvaro Obregón"

Unidad de aprendizaje: Programación II.

Producto Integrador: Proyecto Super Tienda.

Maestra: María Inés Franco Torres.

Nombre de los alumnos: Bryan Alberto Martínez de León 1681695

Emilio Sebastian Doria Moreno 1667382

Semestre: 4°

Especialidad: BT. BP. Tecnologías de la Informática y Comunicación (TIC) con

enfoque a programación web.

Aula: 120

Grupo: 4L1

Turno: Matutino

Manual del Usuario para el uso de la Base de datos "Súper Tienda".

Por Bryan Martínez y Emilio Doria.

La primera ventana que se presenta es la ventana de "Bienvenido", aquí podrás seleccionar tu nombre de Usuario desplegando las opciones mediante un Combobox.





Formulario Bienvenido

Formulario Bienvenido con Combobox desplegado.

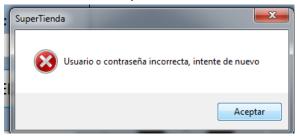
Después de seleccionar el usuario, es necesario escribir la contraseña.

Lista de Usuarios y Contraseñas.	
Usuario	Contraseña
Brandon Ruiz	rubra82736
Bryan Martínez	bryan247
Emilio Doria	emilio420
Genaro Siller	siller8271
Jaresy García	jaressy8262
Jose Martínez	martinjose918
Karina Ruiz	uizka7362
Kenia Álvarez	alvarez8772
Luis Cortez	cortez82872
Martin Moreno	marmore8383
Nancy Arriaga	nancy0912
Raúl Ruiz	raul1997
Rocío Galvan	rogal2863
Rodrigo Martínez	mafer8272
Teresa Doria	teresa8372

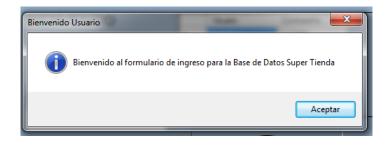
Una vez que tengas tu usuario y contraseña correcta presionas el botón Acceder y aparecerá un mensaje de bienvenida, además del usuario ingresado.



NOTA: En caso de escribir un usuario o la contraseña incorrecta, se mostrará un mensaje de: "Usuario o contraseña incorrecta, intente de nuevo".



*La imagen del candado te mostrará una bienvenida como usuario.



Después podrás ir al Formulario Principal.

Ahora estarás visualizando la ventana principal que contiene botones que te dirigirán a otros formularios, puedes apoyarte del Menú que parece en la parte superior, presionando aquí podrás también dirigirte a ellos.



➤ Al presionar el botón <u>Departamentos</u>: Te mandará al Formulario Departamentos, donde se podrás visualizar los departamentos de la tienda así como los botones para Ocultar, Mostrar, Modificar, Eliminar, Buscar y Agregar otros departamentos.



Botón Guardar.

Guarda un nuevo registro/departamento con un nuevo número de Id.

> Botón Eliminar.

Elimina el registro actual y muestra un mensaje informando que se borró con éxito.



Botón Buscar.

Busca el registro que se indique en la caja de texto Id Departamento.



> Botón Mostrar datos.

Muestra el DataGridView de departamentos (tabla ubicada arriba del botón Volver.



Botón Ocultar datos.

Oculta el DataGridView de departamentos.



> Botón Alta de registros.

Limpia los campos para que se pueda añadir un nuevo registro.



> Botón Modificar.

Deshabilita el textbox de ld de departamento para que el usuario no lo modifique y habilita el texbox Departamento para que el usuario escriba el nuevo registro.

> Botón Volver.

Regresa al usuario al Formulario Principal.

Botón Salir.

Cierra el programa.

> Botón Actualizar.

Permite actualizar la información que se modifique después de pulsar el Botón Modificar.



Al presionar el botón **Inventario**: verás todos los productos que maneja la tienda.



> Botón Guardar.

Guarda un nuevo producto con una nueva clave de producto y la información proporcionada.

Botón Eliminar.

Elimina el registro actual y muestra un mensaje donde se informa que se ha borrado con éxito el registro.



> Botón Buscar.

Busca el registro indicado en la caja de texto Descripción.



> Botón Mostrar datos.

Muestra el DataGridView del inventario (tabla ubicada arriba de los botones Volver y Salir.



> Botón Ocultar datos.

Oculta el DataGridView del inventario.



> Botón Alta de registros.

Limpia los campos a excepción de la clave principal, para que se pueda añadir un nuevo registro.



> Botón Modificar.

Deshabilita la caja de texto de Clave del producto para que el usuario no lo modifique ya que es la llave principal y modificarla podría traer errores al programa.

> Botón Actualizar.

Permite actualizar los registros que se modifiquen después de pulsar el Botón Modificar, mostrando un mensaje para informar que se actualizaron los registros con éxito.



Botón Volver.

Regresa al usuario al Formulario Principal.

Botón Salir.Cierra el programa.

➤ Al presionar el botón **Empleados:** se mostrarán los datos del empleado, desde sus datos personales principales hasta sus datos de trabajador (matrícula de identificación (clave de empleado) y departamento correspondiente).



> Botón Guardar.

Guarda un nuevo registro de información del empleado con una nueva Clave de empleado

Botón Eliminar.

Elimina el registro actual.



> Botón Buscar.

Busca el registro que concuerde con lo indicado en la caja de texto Nombre.



> Botón Mostrar datos.

Muestra el DataGridView de empleados (tabla ubicada debajo de los botones Alta de registros y Modificar.



> Botón Ocultar datos.

Oculta el DataGridView de departamentos.



Botón Alta de registros.

Limpia los campos excepto la clave del producto para que se pueda añadir un nuevo registro.



Botón Modificar.

Deshabilita la caja de texto de Clave de empleado para que el usuario no lo modifique ya que es la llave principal y modificarla podría traer errores al programa.

Botón Actualizar.

Permite actualizar la información que se modifique después de pulsar el Botón Modificar.



> Botón Volver.

Regresa al usuario al Formulario Principal.

Botón Salir.

Cierra el programa.

- ➤ En el formulario <u>Ventas</u>, se podrá realizar todas las ventas, registrar todas las compras y calcular los precios de estos productos.
 - En la caja de texto alargada (horizontalmente) escribirás el nombre de un producto y abajo en la tabla (DataGridView) se irán mostrando los nombres de los productos que correspondan al motor de búsqueda. Posteriormente seleccionas el producto deseado y presionas el botón "Seleccionar", después escribes la Cantidad de artículos que deseas y automáticamente se calculará el Subtotal, si quieres la compra la agregas a la cuenta (Con el botón "Agregar a la cuenta").



- Botón Nueva venta: Borrara lo que está en pantalla y registrará los nuevos datos de compra.
- **Botón Cancelar venta:** Limpia todos los campos con la información registrada y no guarda la venta.



Muestra un mensaje, preguntando si de está seguro de cancelar la venta, si la respuesta es sí, limpia todos los laves y cajas de texto, si es no, no hace nada.

▶ <u>Botón Seleccionar:</u> Selecciona el artículo deseado y coloca su descripción en el Label: Descripción del producto y su precio en el Label: Precio. En la caja de texto Cantidad, es necesario escribir una cantidad (la que sea) y aparecerá el subtotal en el Label: Subtotal.

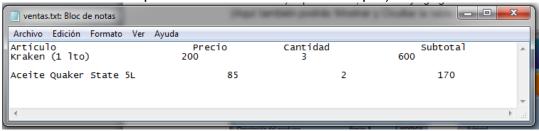


Botón Agregar a la cuenta.

Agrega el contenido de los Labels Descripción del producto, Precio, la caja de texto Cantidad y el Label Subtotal al Listbox ubicado abajo del mismo botón, además de actualizar el total hasta ese momento en el Label: Total.



➤ <u>Botón Guardar venta:</u> Guarda el registro de venta (Genera un documento de texto en la computadora con los datos de compra).



Por último al presionar el botón <u>Promociones:</u> Visualizarás todas las promociones que se manejan en la tienda.



Botón Guardar.

Guarda un nuevo registro de información la promoción con una nueva ld de promoción.

Botón Eliminar.

Elimina el registro actual.



Botón Buscar.

Busca el registro que concuerde con lo indicado en la caja de texto Id de promoción.



> Botón Mostrar datos.

Muestra el DataGridView de promociones (tabla ubicada debajo de los botones Alta de registros y Modificar.



> Botón Ocultar datos.

Oculta el DataGridView de promociones.



> Botón Alta de registros.

Limpia los campos excepto el ld de promoción para que se pueda añadir un nuevo registro.



Botón Modificar.

Deshabilita la caja de texto de ld de promoción para que el usuario no lo modifique ya que es la llave principal y modificarla podría traer errores al programa, además de las cajas de texto Subtotal y Total debido a que éstos son cálculos que se realizan al instante que se introducen datos en las cajas de texto Precio unitario y Cantidad (Para Subtotal) y Subtotal y Descuento (Para Total).

Botón Actualizar.

Permite actualizar la información que se modifique después de pulsar el Botón Modificar.



> Botón Volver.

Regresa al usuario al Formulario Principal.

Botón Salir.

Cierra el programa.

ACLARACIONES.

- La botón Guardar: Ingresa un nuevo registro al final de cada tabla.
- 🖶 El botón Eliminar: Borra los registros de una fila de la base de datos.
- ♣ El botón Modificar: Sirve para deshabilitar registros que son importantes que no se modifiquen porque de lo contrario podrían ocasionar un error en el programa, pero deja libres los demás, para que el usuario los modifique.
- ♣ El botón Alta de registro deshabilita ciertas cajas de texto porque de no hacerlo, el usuario podría modificar su contenido, lo que provocaría un error en el sistema.
- ➡ El botón Actualizar: Actualiza la información que ha sido introducida después de presionar el botón Modificar.
- LEI botón Buscar: busca el número de registro que se coloque en la parte superior (menú de visualización).
 - En la ventana departamentos: Busca el ID del departamento (número),
 - En la <u>ventana empleados</u>: Para buscar un empleado tienes que escribir su nombre en el texbox designado para el nombre del empleado.
 - En la <u>ventana inventario</u>: Efectúa la búsqueda según sea la descripción del artículo.
 - En la <u>ventana promociones</u>: Se busca a partir del producto (del nombre del producto).
- Cada formulario contiene botones de Volver y Salir en caso de que se requiera.
- Como se mencionó puedes dirigirte a otras ventanas ya sea con los botones o el menú de la parte superior.