



Dorian TAALLAH

Étudiant en informatique

profil

- ▶ Esprit d'équipe, rigoureux, autonome
- ▶ 19 ans
- ▶ Permis B et véhiculé

contact



07.85.56.92.81



dorian.taallah@orange.fr



Res Le Venus Bât E
2600 Bd Paul Valéry
34070 Montpellier

langues

Anglais



Espagnol



loisirs

Activités sportives :

- natation : pratique pendant 7 ans
- volley-ball : joueur depuis 9 ans

Autres :

Dépannage informatique pour les membres de mon entourage (amis, famille)

Compétences

- ▶ Acquisition des principales bases de la programmation avancée dans divers langages (Java, C, Python, ADA)
- ▶ Maîtrise des outils digitaux (Microsoft Word, PowerPoint ...)
- ▶ Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL, CMS
- ▶ Outils : IDE Eclipse, IntelliJ IDEA, Sublime Text, Git Hub

Formations

- ▶ **2018-2020**
I.U.T
Montpellier
DUT Informatique
 - Concevoir des sites web en utilisant différentes technologies (HTML, CSS, PHP, JavaScript, ...)
 - Déployer et adapter les applications logicielles avec différents langages (C, Java, ...)
- ▶ **2015-2018**
Lycée
G. Clemenceau
Montpellier
Baccalauréat scientifique (mention Assez Bien)
 - Spécialité informatique
- ▶ **2014-2015**
Collège
Marcel Pagnol
Montpellier
Brevet des collèges
 - Mention Bien

Expériences professionnelles

- ▶ **Juillet 2019**
Mairie de
Narbonne
Adjoint territorial du patrimoine au service DGARA
 - Agent d'accueil
 - Surveillance du patrimoine
- ▶ **Août 2018**
Mairie de
Narbonne
Adjoint technique territorial au service DGST – DCTM – Pôle animation
 - Manutention au service festivité/animation (manutention, mise en place des structures)
 - Exploitation de la voirie, mise en place de la signalisation
- ▶ **Depuis 2018**
Arbitre et marqueur de volley au niveau départemental

Projets réalisés

- ▶ **2019**
I.U.T
Montpellier
Site de suivit de performances sportives
 - Travail en groupe dans le cadre du projet tuteuré de 2^e année de DUT
 - Création d'un site web en relation avec des professionnels d'une salle de sport et utilisant le HTML/CSS, SQL, PHP et JS
- ▶ **2018**
I.U.T
Montpellier
Jeu de cartes 'Dominion'
 - Petit projet en 1^{ere} année d'IUT en groupe
 - Codage en Java d'un jeu de cartes tout en suivant la méthode Agile : Scrum
- ▶ **2017**
Lycée
Montpellier
Algorithme de cryptage
 - Épreuve d'ISN du bac utilisant le langage Python
 - Principe : coder 3 cryptages pour les appliquer à un fichier texte afin d'en réduire la taille et bien sur de le rendre illisible pour les autres personnes

E-portfolio

- ▶ Retrouvez mon e-portfolio pour voir l'ensemble de mes projets à cette adresse : <https://dorian-taallah.github.io/dorianTaallah.com/>