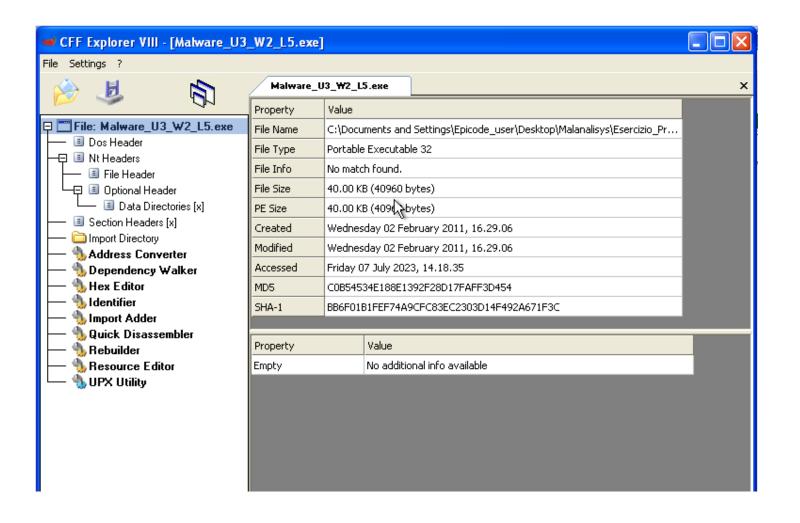


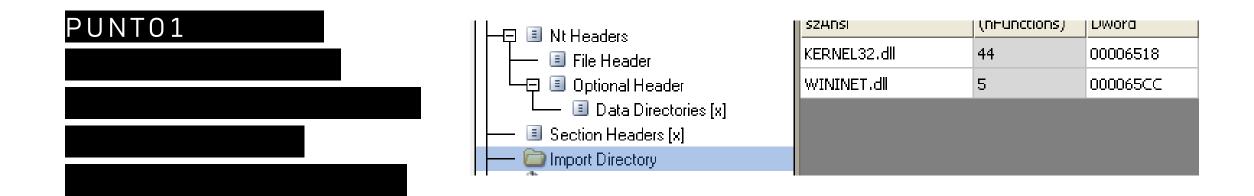
Lo scopo dell'esercizio è quello di analizzare e descrivere diverse situazione con l'ausilio dei tool conosciuti.



PARTE 1

Esaminare e descrivere le librerie importate dal malware, per prima cosa apriamo il nostro file .exe con cff explorer;

7/7/2023 Sample Footer Text



La libreria "kernel32.dll" è una componente essenziale del sistema operativo Windows. Contiene una vasta gamma di funzioni che sono utilizzate dai programmi per interagire con il sistema operativo.

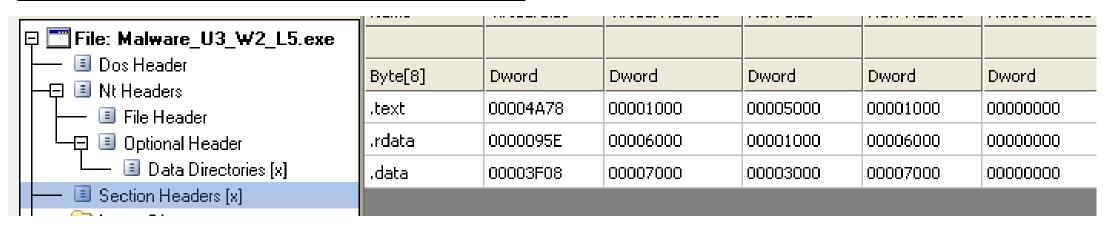
Di conseguenza è una libreria che consente al sistema operativo di fare certe operazioni quasi indispensabili, ma di conseguenza un malware potrebbe sfruttare la libreria per eseguire una serie di azioni dannose sul sistema operativo Windows. Ecco alcuni esempi di cosa potrebbe fare un malware utilizzando questa libreria:

- 1. Infiltrazione: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "CreateProcess" o "LoadLibrary" per eseguire se stesso o altri componenti dannosi nel sistema.
- 2. Modifica dei processi: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "OpenProcess" o "TerminateProcess" per manipolare i processi in esecuzione, terminarli o iniettare codice dannoso all'interno di essi.
- 3. Interazione con il file system: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "CreateFile", "ReadFile" o "WriteFile" per accedere, leggere o modificare file sensibili o critici del sistema.
- 4. Allocazione di memoria: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "VirtualAlloc" per allocare spazio di memoria nel sistema e utilizzarlo per scopi dannosi come l'iniezione di codice maligno o l'esecuzione di payload dannosi.
- 5. Evasione delle misure di sicurezza: la libreria offre funzioni per manipolare le eccezioni e gestire gli errori. Un malware potrebbe sfruttare queste funzioni per eludere le misure di sicurezza o mascherare la sua presenza.
- 6. Manipolazione del registro di sistema: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "RegOpenKey" o "RegSetValue" per modificare le voci del registro di sistema, compromettendo così le impostazioni del sistema o l'integrità delle applicazioni.
- 7. Rilevamento e bypass delle analisi antivirus: il malware potrebbe utilizzare funzioni come "GetSystemInfo" o "GetVersionEx" per ottenere informazioni sul sistema operativo e regolare il suo comportamento per evitare la rilevazione da parte degli strumenti antivirus.

La libreria "wininet.dll" è una componente di Windows che fornisce funzionalità per l'interazione con Internet. È utilizzata principalmente per l'accesso e la gestione delle risorse di rete, come il download di file, la comunicazione con server Web e l'invio di richieste HTTP.

Però dato che viene importata da un malware ecco in quale modo potrebbe essere utilizzata negativamente:

- 1. Comunicazione con server di comando e controllo: Il malware può utilizzare la libreria per connettersi a un server remoto e ricevere istruzioni dannose.
- 2. Download di file dannosi: Il malware può utilizzare la libreria per scaricare e distribuire file dannosi sul sistema infetto.
- 3. Iniezione di codice maligno: Il malware può usare la libreria per iniettare codice maligno in processi legittimi.
- 4. Furto di informazioni sensibili: Utilizzando questa libreria, il malware può inviare informazioni personali a un server remoto controllato dagli attaccanti.
- 5. Spoofing o attacchi di phishing: Il malware può creare pagine o e-mail fasulle per ingannare gli utenti e ottenere informazioni personali.
- 6. Attacchi DoS: Il malware può utilizzare la libreria per sovraccaricare un server con un'elevata quantità di richieste, rendendolo inaccessibile.



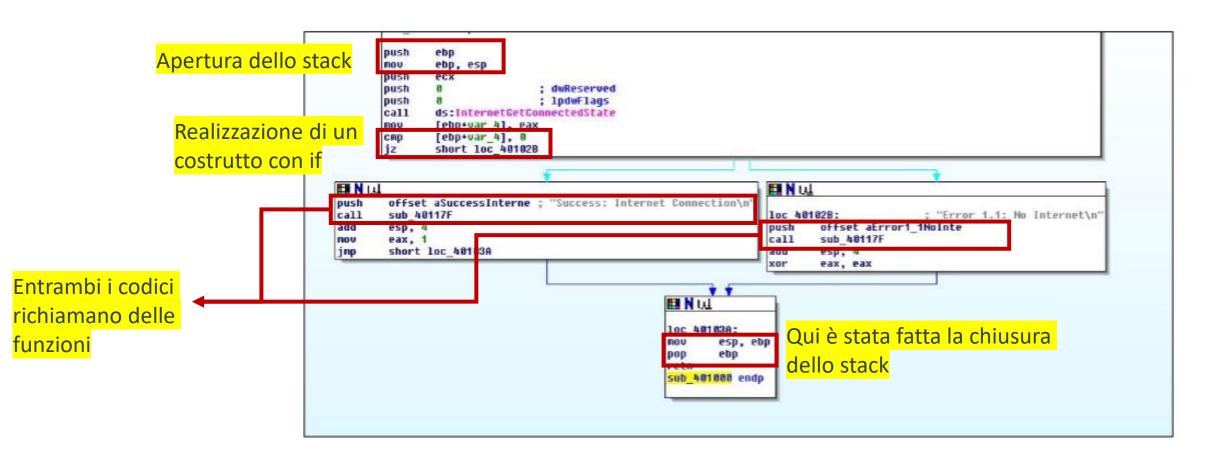
La sezione .text contiene le istruzioni che la CPU eseguirà una volta che il software sarà avviato. Generalmente questa è l'unica sezione di un file exe che viene eseguita dalla CPU, in quanto tutte le rimanenti sezioni contengono dati o informazioni di supporto.

La sezione .rdata include le informazioni su librerie e funzioni importate ed esportate dal file, che appunto vediamo su cff explorer.

La sezione .data contiene solitamente i dati/variabili globali del programma eseguibile che devono essere disponibili ovunque nel programma. Perciò queste variabili non sono dichiarate all'interno di funzioni ma sono accessibili da qualsiasi zona dell'eseguibile.

7/7/2023 Sample Footer Text

PUNTO 3:



PUNTO 4:

Per prima cosa nel codice sono presenti 2 puntatori uno sulla cima dello stack e uno in fondo, secondariamente vediamo che il codice verifica che ci sia connettività verso internet con il comando **Internetgetconnectedstate**, poi probabilmente con il costrutto if verifica la risposta del comando per capire se andare avanti con le funzioni o tornare indietro.

Essendo un file .exe che cerca una connessione ad internet potrebbe, scaricare file in background sulla macchina, connettersi verso siti infetti senza autorizzazione, o inviare file a server di proprietà dell'hacker;

Di conseguenza possiamo ipotizzare che il codice possa creare una backdoor oppure anche essere un trojan.

PUNTO 5:

push ecx \rightarrow Con il push il valore all'interno del registro ecx viene posto in cima allo stack.

call ds:internetgetconnectedstate \rightarrow Richiama una funzione che verifica la connettività internet della macchina, facendo delle ricerche ho visto che questa funzione è contenuta nella libreria wininet.

jz short loc_40102b → Questa istruzione fa parte del controllo if e controlla l'output del comando cmp precedente, nel caso fosse 1 allora viene fatto un salto (short-short jump) nella allocazione di memoria descritta, altrimenti in caso contrario se fosse 0 andrebbe avanti con il codice seguente.

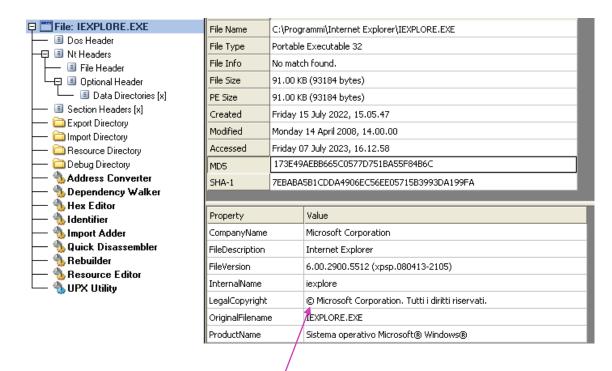
pop → rimuove il contenuto di un registro dal nostro stack.

retn → Effettua il ritorno alla funzione che è stata chiamata in precedenza.

BONUS:

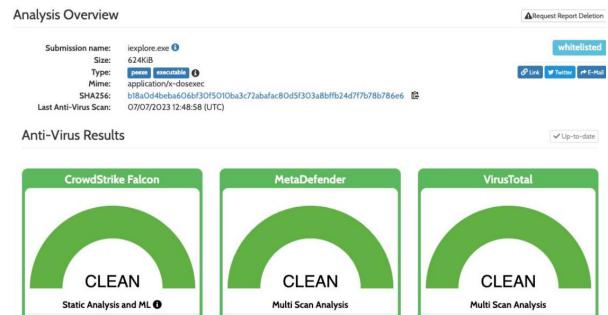


Last Update: 07/07/2023 12:48:58 (UTC)



Come prima cosa vediamo che il nostro file pericoloso è rilasciato da microsoft con anche i diritti riservati, possiamo vedere l'autore

Ho analizzato con hybrid analisys e virus total



Last Update: 07/07/2023 12:48:58 (UTC)



Last Update: 07/07/2023 12:48:58 (UTC)

