



1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat(s) :	Nom : CAPELLI	Prénom : DORIAN
Lieu de travail :	ETML, Sébeillon 12 1004 Lausanne	
Chef de projet :	Nom : Charmier	Prénom : Grégory
	 : mailto: gregory.charmier@eduvaud.ch	 :
Dates de réalisation :	Semaines 4 à 12 2011. Du vendredi 27.01.2023 au vendredi 24.03.2023	
Présentation :	Semaine 13-14	
Nombre d'heures :	Environ 96h	

2 PROCÉDURE

- ❖ Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le premier jour de l'épreuve.
- ❖ Le cahier des charges est commenté et discuté avec l'élève. Par sa signature, l'élève accepte le travail proposé.
- ❖ L'élève a connaissance de la grille d'évaluation avant de débiter le travail.
- ❖ Il est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- ❖ En cas de problèmes graves, le candidat avertit son chef de projet au plus vite.
- ❖ Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide externe et doit le mentionner dans son rapport final.
- ❖ A la fin du temps de travail imparti, le candidat remet son dossier de projet, sa présentation, et le résultat de son projet dans le canal teams qui lui est consacré.
- ❖ Le dossier de projet sera basé sur le canevas fournis.

3 TITRE

Gestion des membres d'un club d'échecs

4 SUJET

Le but de ce projet est de réaliser une application web permettant la gestion des membres d'un club d'échecs. Cette application permettra à plusieurs personnes du club de gérer l'ensemble des membres.

L'application doit être réalisée en **PHP** et liée à une base de données **MYSQL**.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Un PC standard de l'ETML (Windows 10)
- Visual Studio code avec environnement PHP installé
- Serveur web local (uWamp ou autre)
- Suite Microsoft Office pour la documentation
- Un dépôt GIT (GitHub, BitBucket ou autre)

6 PRÉREQUIS

- Connaissances en programmation PHP et en POO (Modules ICT 403, 404, 226, 120, 133, 151)
- Connaissances en modélisation et implémentation de bases de données relationnelles (Modules ICT 104,105)

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Les fonctionnalités présentes dans l'application seront les suivantes :

- Gestion de l'authentification
- Opération CRUD
 - Ajout d'un membre
 - Modification d'un membre
 - Suppression d'un membre
 - Affichage des détails d'un membre
- Rechercher un membre du club selon plusieurs critères
- Les filtres permettant d'ordonner les membres selon 1 critère

7.2 Gestion de l'authentification

Pour s'authentifier, l'utilisateur doit renseigner son nom d'utilisateur et son mot de passe. Une fois authentifié, l'utilisateur dispose de tous les droits sur l'application.

Par contre, un utilisateur non authentifié n'a accès à aucune fonctionnalité.

La création d'un compte utilisateur n'est pas demandé dans ce projet. Les utilisateurs seront importés directement dans la base de données (via requêtes SQL ou méthode équivalente, si un framework est choisi par l'élève).

7.3 Base de données

Une base de données relationnelle (MYSQL) sera liée à la plateforme et stockera les données liées aux bouteilles de vin présentes dans la cave d'un particulier.

La modélisation de cette base de données sera effectuée avec la méthode MERISE. Le MCD, MLD et MPD devront être présents dans la documentation du projet.

7.4 Livrables

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet :

- Une planification initiale
- Un rapport de projet contenant au minimum :
 - L'analyse du projet (un ou des schémas de principe sont souhaitables pour illustrer les réflexions rédigées).
 - L'analyse devra contenir des informations sur les objectifs, le contenu et le public cible avec les conséquences.
 - La réalisation répondant au cahier des charges (recherches de solutions, fonctionnalités, argumentation sur les choix effectués, obstacles rencontrés, mentions des aides extérieures apportées, etc.), ainsi qu'une charte graphique et une maquette du design. Les schémas de base de données (MCD, MLD, MPD) sont aussi attendus.
 - Les tests planifiés et effectués avec les résultats et analyses de ceux-ci.
 - Un résumé du projet (1 page) qui décrit de manière succincte les enjeux du TPI.
 - La conclusion contenant, en outre, des considérations personnelles, des considérations techniques et des considérations de réalisation du projet (comparaison entre ce qui devait être fait et ce qui a été réellement fait, etc.).
- Le journal de travail avec mentions de ce qui a été accompli, les suites à donner chaque fois qu'elles sont envisagées, liens et références des informations collectées ou retranscrites.
- Le code source de l'application (liens vers le dépôt GIT fourni au CDP)
- Les scripts de base de données (création de la base, clés de configuration et données de test)
- Guide d'installation de l'application

8 LES POINTS TECHNIQUES SUIVANTS SERONT ÉVALUÉS

1. Authentification avec un nom d'utilisateur et mot de passe
2. Les opérations CRUD d'un membre (Ajout, modification, suppression et afficher les détails d'un membre).
3. Une recherche par multicritères doit être implémentée (Un système de recherche « avancée »)
4. Implémentation des filtres permettant d'ordonner les membres selon un critère (Le nom, le prénom, etc)
5. La modélisation de la base de données respecte la nomenclature Merise et le MCD / MLD / MPD sont présents et corrects
6. Des maquettes des différents écrans doivent être réalisées dans le respect des critères UX (simplicité, cohérence, interaction, crédibilité, etc)
7. Export PDF de la liste des membres

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :	27.01.2023	
Chef de Projet :	27.01.2023	