TP1\_b

Generated by Doxygen 1.8.13

# **Contents**

Index

1	Data	Struct	ure Index		1
	1.1	Data S	structures		 . 1
2	File	Index			3
	2.1	File Lis	st		 . 3
3	Data	Struct	ure Docun	nentation	5
	3.1	TParar	mDef Struc	ct Reference	 . 5
		3.1.1	Detailed	Description	 . 5
		3.1.2	Field Doo	cumentation	 . 5
			3.1.2.1	lettre	 . 6
			3.1.2.2	nom	 . 6
			3.1.2.3	type	 . 6
			3.1.2.4	valeur	 . 6
	3.2	TParar	mValue Un	nion Reference	 . 6
		3.2.1	Detailed	Description	 . 6
		3.2.2	Field Doo	cumentation	 . 6
			3.2.2.1	chaine	 . 7
			3.2.2.2	entier	 . 7
			3.2.2.3	reel	 . 7
4	File	Docum	entation		9
	4.1	main.c	File Refer	rence	 . 9
		4.1.1	Enumera	ation Type Documentation	 . 10
			4.1.1.1	TParamType	 . 10
		4.1.2	Function	Documentation	 . 10
			4.1.2.1	main()	 . 10
			4.1.2.2	PrintParam()	 . 11
			4.1.2.3	ReadParamFromCommandLine()	 . 11
			4.1.2.4	ValeurParamToString()	 . 12
		4.1.3	Variable I	Documentation	 . 12
			4.1.3.1	ParamTypeChaine	 . 12

13

# **Data Structure Index**

# 1.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

TParamDef	
Represente un parametre de la ligne de commande (nom,type,valeur)	5
TParamValue	
Union permettant de manipuler un entier/reel/chaine	6

2 Data Structure Index

# File Index

A 4	 _			
ソコ	ΗI	ΙΔ	П	CT
<b>~</b> - I			_	-

Here is a list of all files with brief descriptions:	
main.c	9

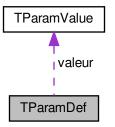
File Index

# **Data Structure Documentation**

# 3.1 TParamDef Struct Reference

represente un parametre de la ligne de commande (nom,type,valeur...)

Collaboration diagram for TParamDef:



# **Data Fields**

- char \* nom
- TParamType type
- char lettre
- TParamValue valeur

# 3.1.1 Detailed Description

represente un parametre de la ligne de commande (nom,type,valeur...)

# 3.1.2 Field Documentation

#### 3.1.2.1 lettre

```
char TParamDef::lettre
```

lettre a utiliser sur la ligne de commande

#### 3.1.2.2 nom

```
char* TParamDef::nom
```

nom du parametre

#### 3.1.2.3 type

```
TParamType TParamDef::type
```

type (entier,reel,chaine)

#### 3.1.2.4 valeur

```
TParamValue TParamDef::valeur
```

valeur a affecter au parametre

The documentation for this struct was generated from the following file:

• main.c

# 3.2 TParamValue Union Reference

union permettant de manipuler un entier/reel/chaine

### **Data Fields**

- int entier
- float reel
- const char \* chaine

# 3.2.1 Detailed Description

union permettant de manipuler un entier/reel/chaine

# 3.2.2 Field Documentation

# 3.2.2.1 chaine

const char\* TParamValue::chaine

# 3.2.2.2 entier

int TParamValue::entier

# 3.2.2.3 reel

float TParamValue::reel

The documentation for this union was generated from the following file:

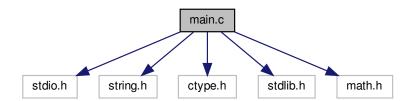
• main.c

# **File Documentation**

# 4.1 main.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
```

Include dependency graph for main.c:



#### **Data Structures**

union TParamValue
 union permettant de manipuler un entier/reel/chaine

struct TParamDef

represente un parametre de la ligne de commande (nom,type,valeur...)

# **Enumerations**

• enum TParamType { PTentier, PTreel, PTchaine }

Constantes pour le type des parametres de la ligne de commande.

10 File Documentation

# **Functions**

char \* ValeurParamToString (TParamDef \*\_tabParam, const int \_index)

fonction qui transforme la valeur d'un parametre en chaine de caractere

• void PrintParam (TParamDef \*\_tabParam, const int \_nbParam)

fonction qui affiche a l'ecran les parametre, leur type et leur valeur

int ReadParamFromCommandLine (TParamDef \*\_tabParam, const int \_nbParam, const int \_argc, const char
 \* argv[])

fonction qui analyse la ligne de commande pour en extraire des valeurs pour les parametres

int main (const int \_argc, const char \*\_argv[])
 fonction principale

#### **Variables**

```
char * ParamTypeChaine [] = {"entier", "reel", "chaine"}
```

# 4.1.1 Enumeration Type Documentation

#### 4.1.1.1 TParamType

```
enum TParamType
```

Constantes pour le type des parametres de la ligne de commande.

#### **Enumerator**

PTentier	un nombre entier
PTreel	un nombre reel
PTchaine	une chaine de caracteres

# 4.1.2 Function Documentation

#### 4.1.2.1 main()

#### fonction principale

4.1 main.c File Reference

#### **Parameters**

in	_argc	: nombre d'arguments passes sur la ligne de commande
in	_argv	: tableau qui contient les chaines de caracteres passes en arguments du programme

#### Returns

0 si terminaison normale

### 4.1.2.2 PrintParam()

fonction qui affiche a l'ecran les parametre, leur type et leur valeur

#### **Parameters**

in	_tabParam	tableau des parametres de la ligne de commande
in	_nbParam	taille du tableau

### Returns

neant

# 4.1.2.3 ReadParamFromCommandLine()

fonction qui analyse la ligne de commande pour en extraire des valeurs pour les parametres

### **Parameters**

out	_tabParam	tableau des parametres de la ligne de commande
in	_nbParam	taille du tableau
in	_argc	nombre d'arguments passes sur la ligne de commande
in	_argv	tableau qui contient les chaines de caracteres passees en arguments du programme

12 File Documentation

#### Returns

```
>=0 : nombre de parametres mis a jour, <0 : erreur
```

# 4.1.2.4 ValeurParamToString()

fonction qui transforme la valeur d'un parametre en chaine de caractere

#### **Parameters**

in	_tabParam	tableau des parametres de la ligne de commande
in	_index	indice du parametre a considerer dans le tableau

#### Returns

une nouvelle chaine (qu'il faudra libérer par la suite)

#### 4.1.3 Variable Documentation

#### 4.1.3.1 ParamTypeChaine

```
char* ParamTypeChaine[] = {"entier", "reel", "chaine"}
```

constante chaine de caracteres pour l'affichage des types

# Index

```
chaine
    TParamValue, 6
entier
    TParamValue, 7
lettre
    TParamDef, 5
main
    main.c, 10
main.c, 9
    main, 10
    ParamTypeChaine, 12
    PrintParam, 11
    ReadParamFromCommandLine, 11
    TParamType, 10
    ValeurParamToString, 12
nom
    TParamDef, 6
ParamTypeChaine
    main.c, 12
PrintParam
    main.c, 11
ReadParamFromCommandLine
    main.c, 11
reel
    TParamValue, 7
TParamDef, 5
    lettre, 5
    nom, 6
    type, 6
    valeur, 6
TParamType
    main.c, 10
TParamValue, 6
    chaine, 6
    entier, 7
    reel, 7
type
    TParamDef, 6
valeur
    TParamDef, 6
ValeurParamToString
```

main.c, 12