



Player

- numRounds: int = 1
- + Game(playerOne: Player, playerTwo: Player, numRounds: int)
- + setNumRounds(num: int) {modifier}
- + setPlayerOne(playerOne: Player) {modifier}
- + setPlayerTwo(playerTwo: Player) {modifier}
- + play()

Questa classe rappresenta una partita tra due giocatori. E' possibile simulare una partita con il metodo play. Tra una partita e l'altra è possibile cambiare i giocatori in gioco e anche il numero di round da effettuare.