

CHAPTER 3

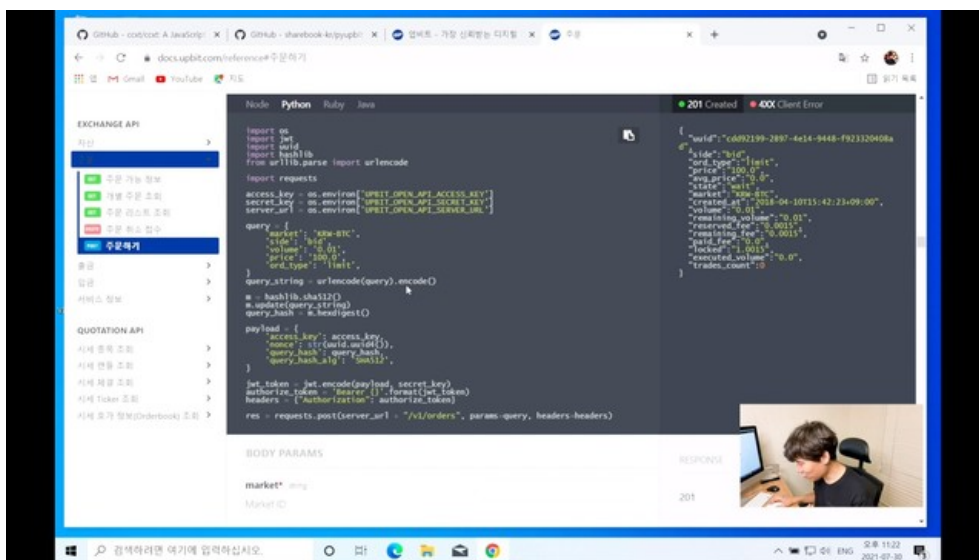
만들어진 라이브러리 가져다 쓰는 방법

윈도우에서 비주얼 스튜디오 코드를 실행할 때 "관리자 권한" 으로 실행해야 제대로 동작하는 경우가 있으니 참고해 주세요!

[수업목표]

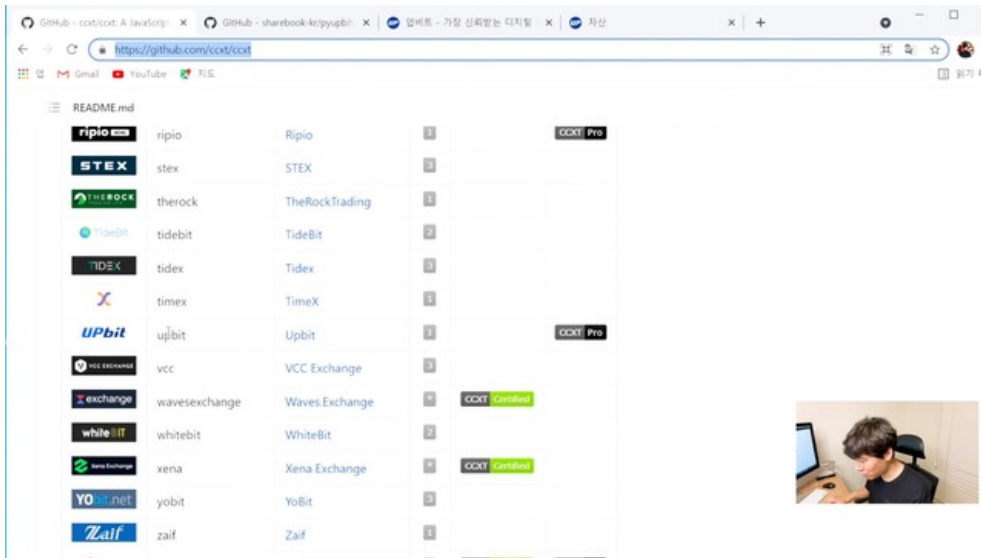
만들어진 라이브러리(모듈)을 가져오는 방법을 알아봅니다.

[수업개요]



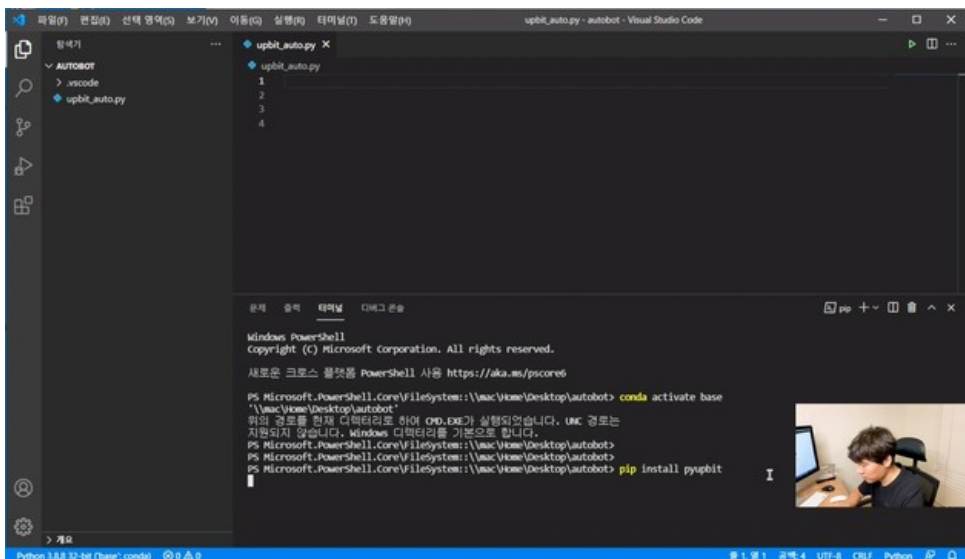
0:25 업비트 API확인

-가져다 쓰기엔 난이도가 있어보이죠?



3:20 업비트 랩퍼 라이브러리(모듈) 확인

-ccxt와 pyupbit 2개 있는데 우리는 한글로 되어진(?) pyupbit를 사용할 거예요!



5:22 비주얼 스튜디오 코드를 통해 pyupbit 모듈을 설치하고 확인하기!

-영상을 보고 pyupbit 라이브러리를 설치하고 import 해봐요. 잘 안되시면 댓글로 알려주세요!

[다음 수업 예고]

거래중인 모든 코인 정보 받아오기