# Dorin-Marian IONIȚĂ (78453) - Color Code Access Granter

Autorul poate fi contactat la adresa: dorin.marian.ionita@gmail.com

#### **Introducere**

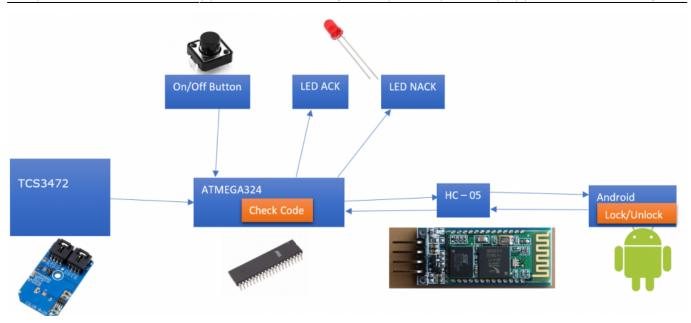
Tema proiectului meu este un access granter bazat pe cartele colorate, pe modelul cartelelor de acces optice.

Astfel, microcontrolerul va avea atasat 2-3 senzori optici de culoare (RGB) care reactioneaza la trecerea unui obiect prin fata lor, mai precis furnizand informatii despre culoarea acestuia. Microcontrolerul va analiza aceste semnale de la senzori si va decide daca codul de culori de pe cartela este unul valid. In caz afirmativ va aprinde un led de culoarea C1 si va trimite, printr-un modul Bluetooth, datele la un telefon cu Android, care va emula deblocarea unui device pe ecran. In caz negativ, va aprinde un led de culoarea C2.

Scopul proiectului este sa permita un mecanism de acces doar celor acreditati - intr-o anumita incinta, sau la o anumita aplicatie sau la un anumit device. Mecanismul va fi util pentru ca ar trebui sa fie foarte ieftin de produs si, in plus, va fi o securitate bazata destul de mult pe hardware, deci mai greu de bypassat.

Ideea de la care am pornit este senzorul optic de cartela care se gaseste in mai toate cladirile de birouri.

# Descriere generală



In ordine logica a ciclului de folosire:

- 1. Butonul de on/off va comanda oprirea sau pornirea circuitului si probabil il voi atasa pinului de RESET
- 2. Modulul de decodificare a codului de culori al cartelei va comunica (va furniza) datele RGB (gata convertite) microcontrolerului.
- 3. Microcontrollerul va prelua datele de la convertorul de culoare → valori digitale (prin I2C cel mai probabil) si va rula algoritmul de verificare a codului de culori.
  - 1. Daca codul se potriveste cu cel programat intern, atunci acesta va anunta pe cel care poseda cartela ca totul este in regula (prin aprinderea unui led colorat) si va trimite datele cu o comanda de deblocare la un modul Bluetooth.
  - 2. Daca nu se potriveste, atunci va aprinde un led de o alta culoare, instiintand astfel userul ca accesul nu ii este permis.
- 4. LEDurile primesc comanda de la microcontroller sa se aprinda pentru a marca daca accesul este permis sau nu.
- 5. Modulul Bluetooth primeste date de la microcontroller (o comanda definita intern de deschidere) ce va fii convertita in analog si trimisa via radio unui dispozitiv Android.
- 6. Dispozitivul Android va produce o animatie care sa arate deschiderea unui lacat sau va trimite semnalul mai departe (codul va fi proiectat sa poata fi extins cu usurinta).

## **Hardware Design**

#### **Piese**

Piese	Model	Cantitate
Placa de bază cu microcontroler	ATMega324A-PU	1
Modul Bluetooth	HC-05	1
Color light to decimal coverter	TCS3472	2
Buton on/off		1
LED colorat		2

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

- listă de piese
- scheme electrice
- diagrame de semnal
- rezultatele simulării

## **Software Design**

Descrierea codului aplicaţiei (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării şi surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuiți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

# **Rezultate Obținute**

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

#### Concluzii

#### **Download**

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună ②.

Fişierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fişierele este de tipul :pm:prj20??:c? sau :pm:prj20??:c?:nume\_student (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → :pm:prj2017:avoinescu:dumitru\_alin.

#### **Jurnal**

• 20.4.2018: Am completat titlul, descrierea, lista de piese (aproximativ - lipsesc piesele strict electrice de interfatare: condensatori, rezistente), schema bloc si descrierea modulelor componente. Am adaugat si datasheeturile la Bibliografie.

# Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Datasheet ATMega 324: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/\_media/doc8272.pdf
- Datasheet TCS3472: http://www.datasheetspdf.com/pdf/911411/TAOS/TCS3472/1
- Overview HC-05: https://www.thaieasyelec.com/downloads/EFDV390/EFDV390 Datasheet.pdf
- Documentația în format PDF

From:

http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/ - PM Wiki

Permanent link:

http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2018/vcorneci/coloraccesgranter

Last update: 2018/04/20 19:38

