

# 쿠키런: 킹덤

## 신규 쿠키 기획

| 최초 작성일     | 최종 수정일     | 버전    | 작성자 |
|------------|------------|-------|-----|
| 2025-01-22 | 2025-12-16 | 1.4.0 | 김소현 |



# 목차



1. 게임 소개 ----- 3
- 1.1 전투 클래스
  - 1.2 덱 시스템
  - 1.3 채용률 상위 쿠키



2. 기획 배경 ----- 7



3. 기획 의도 ----- 8
- 3.1 캐릭터 컨셉
  - 3.2 로투스맛 쿠키 소개
  - 3.3 영혼석 획득 경로



4. 스킬 ----- 13
- 4.1 마법 사탕 스킬
  - 4.2 스킬 모션



5. 덱 조합 및 차별성 ----- 16
- 5.1 기대 효과



6. 대사 ----- 20

# 1. 게임 소개



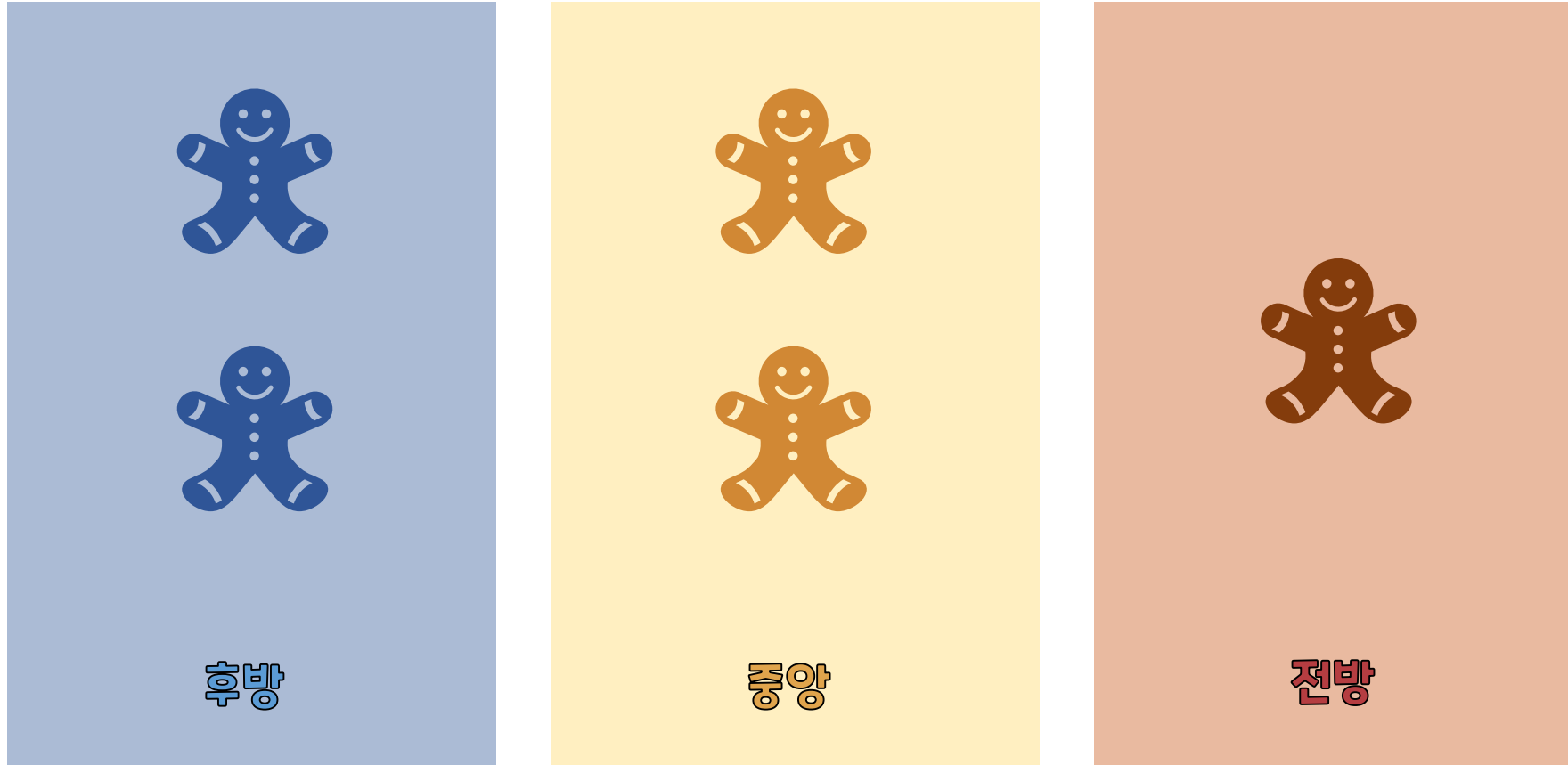
|      |  |
|------|--|
| 게임 명 | 쿠키런: 킹덤  |
| 출시 일 | 2021.01.21   |
| 개발사  | 데브시스터즈   |
| 장르   | 소셜 RPG   |
| 타겟유저 | 1020 여성, 쿠키런 IP를 사랑하시는 분   |
| 플랫폼  | Android   iOS   iPadOS   KT   Microsoft Windows  |
| 게임목표 | <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 왕국 건설 및 경영: 자신만의 아름다운 왕국을 꾸미고 성장시킨다.</li><li>◆ 쿠키 수집 및 육성: 매력적인 쿠키들을 수집하고 성장시키며 각 쿠키들의 스토리를 통해 게임에 몰입감을 더한다.</li><li>◆ 스토리텔링 기반의 모험: 쿠키런 IP의 강점인 탄탄한 세계관과 흥미로운 스토리를 통해 유저들이 게임 속 모험에 빠져들도록 유도한다.</li></ul> |

# 1.1 전투 클래스

| 방어형  | 돌격형  | 침투형  | 폭발형  |
|--|--|--|--|
| 전방   | 전방   | 중앙 / 후방  | 전방 / 중앙 / 후방   |
|   |   |   |   |
| 마법형  | 지원형  | 회복형  | 사격형  |
| 중앙 / 후방  | 중앙 / 후방  | 중앙 / 후방  | 전방 / 중앙 / 후방   |
|  |  |  |  |

◆ 방어형, 돌격형, 침투형, 폭발형, 마법형, 지원형, 회복형, 사격형의 8가지 기본 타입으로 나뉨 (번외 클래스는 제외 함)

## 1.2 덱 시스템



- ◆ 후방 / 중앙 / 전방으로 나뉘어져 있으며, 5마리 쿠키로 하나의 덱을 구성하여 사용 함
- ◆ 정해진 유형에 따라 배치 되는 것이 일반적임
- ◆ 최전방 배치 우선 순위: 방어형 > 돌격형
- ◆ 쿠키의 기본 능력치나 특정 스킬 효과가 배치에 영향을 줄 수 있음



# 1.3 채용률 상위 쿠키

| 방어형   | 돌격형  | 침투형   | 폭발형  |
|---|--|---|--|
| 홀리베리 쿠키   | 골든 치즈 쿠키   | 쉐도우밀크 쿠키  | 이터널 슈가 쿠키  |
|    |   |    |   |
| 아군이 받는 피해를 대신 감당해 파티 전체의 생존을 책임지는 대표 탱커   | 방어 무시 광역 딜로 전방을 돌파하면서 도 부가 버프로 전투 효율을 동시에 높임                                       | 후방 핵심 유닛을 빠르게 제거해 전투 흐름을 유리하게 만드는 침투형 딜러  | 높은 딜 기대값과 안정적인 스킬 운용으로 폭발형 쿠키의 기준이 되는 딜러   |
| 마법형   | 지원형  | 회복형   | 사격형  |
| 에스프레소맛 쿠키   | 파르페맛 쿠키  | 퓨어바닐라 쿠키  | 블랙펄맛 쿠키  |
|  |  |  |  |
| 적을 한곳에 모아 아군 광역 공격을 극대화하는 군중 제어 중심 딜러   | 회복과 디버프 완화로 전투를 안정적으로 유지해 주는 서포터   | 대량 회복과 보호막으로 장기전에서 팀을 지탱하는 핵심 힐러  | 광역 딜과 디버프로 적 전체의 전투력을 동시에 약화시키는 압박형 딜러   |

## 덱 구성 기본 원칙

- ◆ 탱커: 전방 1~2명
- ◆ 딜러: 중앙 핵심 딜러
- ◆ 힐러/서포터: 힐과 버프, 상태이상 해제
- ◆ 조합: 탱-딜-힐 밸런스, 시너지 고려

\* 2025년 2월 메타 기준

## 2. 기획 배경

|                    |   |
|--------------------|---|
| 현재 메타 (2025.02 기준) | <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 2025년 2월 메타는 퓨어바닐라 쿠키 각성을 중심으로 힐, 보호막, 부활을 기반으로 한 생존 중심 구조로 변화</li><li>◆ 지원형 쿠키의 전략적 가치가 급격히 상승하며 덱 안정성은 강화되었으나 전투 흐름을 조절하는 선택지는 제한적인 메타로 고착</li></ul>          |
| 문제 인식              | <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 특히 메타 핵심이 된 쿠키들은 대부분 직접적인 보호 또는 회복 역할에 집중되어 있어 동일한 역할군 내 경쟁이 심화되는 문제가 발생</li><li>◆ 이에 본 기획에서는 지원형을 대체하지 않으면서도 동일한 메타 안에서 전투 효율을 확장할 수 있는 역할이 필요하다고 판단</li></ul> |
| 결과 도출              | <ul style="list-style-type: none"><li>◆ 적의 행동을 제한하고 피해 효율을 높이는 제어 중심 <b>마법형 쿠키</b>를 기획 방향으로 설정</li></ul>  |

### 3. 기획 의도

- ✓ 로투스맛 쿠키는 마법형 중앙 포지션으로 광역 제어와 방어력 감소를 통해 아군 딜 환경을 설계하는 쿠키로 기획
- ✓ 힐량이나 보호막 수치로 경쟁하는 방식이 아닌 적의 행동을 제한함으로써 결과적으로 생존과 딜 효율을 동시에 강화
- ✓ 쉐도우밀크, 블랙사파이어 등 제어/디버프 중심 쿠키가 각광받는 메타 흐름과 자연스럽게 연계
- ✓ 신규 시스템이나 규칙 추가 없이 기존 마법형 쿠키 육성 흐름 안에서 자연스럽게 편입 가능한 설계를 지향



#### 왜 로투스맛 쿠키여야 하는가?

생존과 지속 전투가 중심이 된 현 메타에서 로투스맛 쿠키는 힐이나 보호막이 아닌 적 제어를 통해 전투 효율을 안정적으로 확보하는 새로운 해답이다.





EPIC



" 죄송하지만  
그냥 지나갈게요~ "

# 3.1 캐릭터 컨셉

## ✓ 헤어 스타일

### 웨이브 트윈테일

웨이브 트윈테일로 커피 크림이 흘러내리는 느낌을 표현.  
성별 상관없이 1020이 선호하는 헤어 스타일인 웨이브 포니테일로 결정.

## ✓ 외형

### 토끼상

능글맞고 여유로워 보이는 성격을 인상으로 표현하기 위해 토끼상으로 결정.  
로투스 로고의 메인 색깔인 빨간색 눈동자로 디자인.

## ✓ 의상

### 마법학교 교복

망토 + 원피스 조합한 마법 학교 교복  
비스코프 포장지 색 (하양 + 빨강)을 기반으로 디자인.



## ✓ 머리 장신구

### 로투스 비스코프

로투스맛 쿠키를 직관적으로 표현하기 위해 머리 장식을 로투스 비스킷으로 결정.



## ✓ 마법 지팡이

### 로투스 샌드 과자

다른 외형을 가진 로투스 샌드 과자를 직관적으로 표현하기 위해 결정.  
로투스 포장지와 과자 색 (하양 + 빨강 + 황토색)을 기반으로 디자인.



## ✓ 신발

### 레이스업 부츠

고급스러움을 더 해주기 위해  
중간 기장인 하얀색 레이스업 부츠로 결정.



## 3.2 로투스맛 쿠키 소개

### 로투스맛 쿠키



등급

에픽

유형

★ 마법형

포지션

➡➡ 중앙

스킬

비스코프의 족쇄

속성

⬆️ 땅 🔥 불

### 시놉시스

어느 날 마법사맛 쿠키는 새로 배운 마법의 주문을 외우게 되는데 비스코프 왕국의 마법사, 로투스맛 쿠키가 소환된다.

마법사맛 쿠키는 마법으로 되돌려 보내려고 하지만 어째서인지 모두 실패하고 만다.

비스코프 왕국에서 곧 로투스맛 쿠키를 데리러 올 거라고 생각했지만 그 누구도 그녀를 찾아오지 않았다.

딱하게 생각한 마법사 쿠키는 로투스맛 쿠키를 제자로 키우기로 결심한다.

# 3.3 영혼석 획득 경로

## 영혼석이란?

영혼석을 모아 쿠키를 제작하거나 쿠키를 승급시켜 별 개수를 올릴 수 있는 시스템

- ◆ 월드 탐험 - 어둠 모드의 특정 스테이지에서 확률적으로 특정 쿠키 영혼석 획득 가능
- ◆ 쿠키 영혼석을 파밍하면 쿠키를 제작하거나 승급 시킬 수 있음
- ◆ 각 스테이지는 하루 최대 3번 도전 가능



에피소드 5 | 오염된 석류의 숲

마스터 모드 5-17  
로투스맛 쿠키 초월 영혼석



에피소드 7 | 잊혀진 마법학당

어둠 모드 7-22  
로투스맛 쿠키 영혼석



에피소드 16 | 영원한 마법사들의 도시

어둠 모드 16-25  
로투스맛 쿠키 영혼석

떠든 쿠키  
로투스맛 쿠키

여기서  
파밍할 수 있어.



## 4. 스킬



### 비스코프의 족쇄



15초

비스코프 마법진을 그려서 범위 내의 적들을 피해를 주고 스톤 상태를 부여한다.  
족쇄가 채워진 적은 방어력이 감소하고 추가 피해를 입는다.



이 스킬은 적을  
오토 타겟팅 해.

#### ★ 상세 설명

땅에서 족쇄가 솟아나서 적의 발목을 붙잡는다.  
적의 발목에 붙는 비스코프 족쇄를 채워  
일정 시간 동안 속박하고 추가 데미지를 입힌다.

#### ★ 스킬 시전 시 대사

"비스코프 족쇄 소환!"  
"내 길을 가로막는 자를 휘감으세요!"  
"쇼로로 휘베베~"



떠든 쿠키  
로투스맛 쿠키



## 4.1 마법 사탕 스킬



크림슨 블레이즈



15초

가까운 적 5명 위치에 지면을 가르며 거대한 비스코프 마그마 기둥이 솟아오른다.  
마그마 기둥에 맞은 적은 일정 시간 동안 폭발 추가 데미지를 입는다.



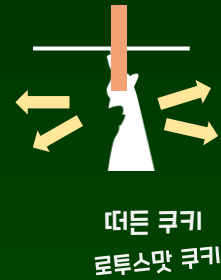
땅이 양옆으로  
동시에 갈라져.

### ★ 마법 사탕

새로운 능력을 부여하고 기존 능력을 업그레이드 해주는 아이템

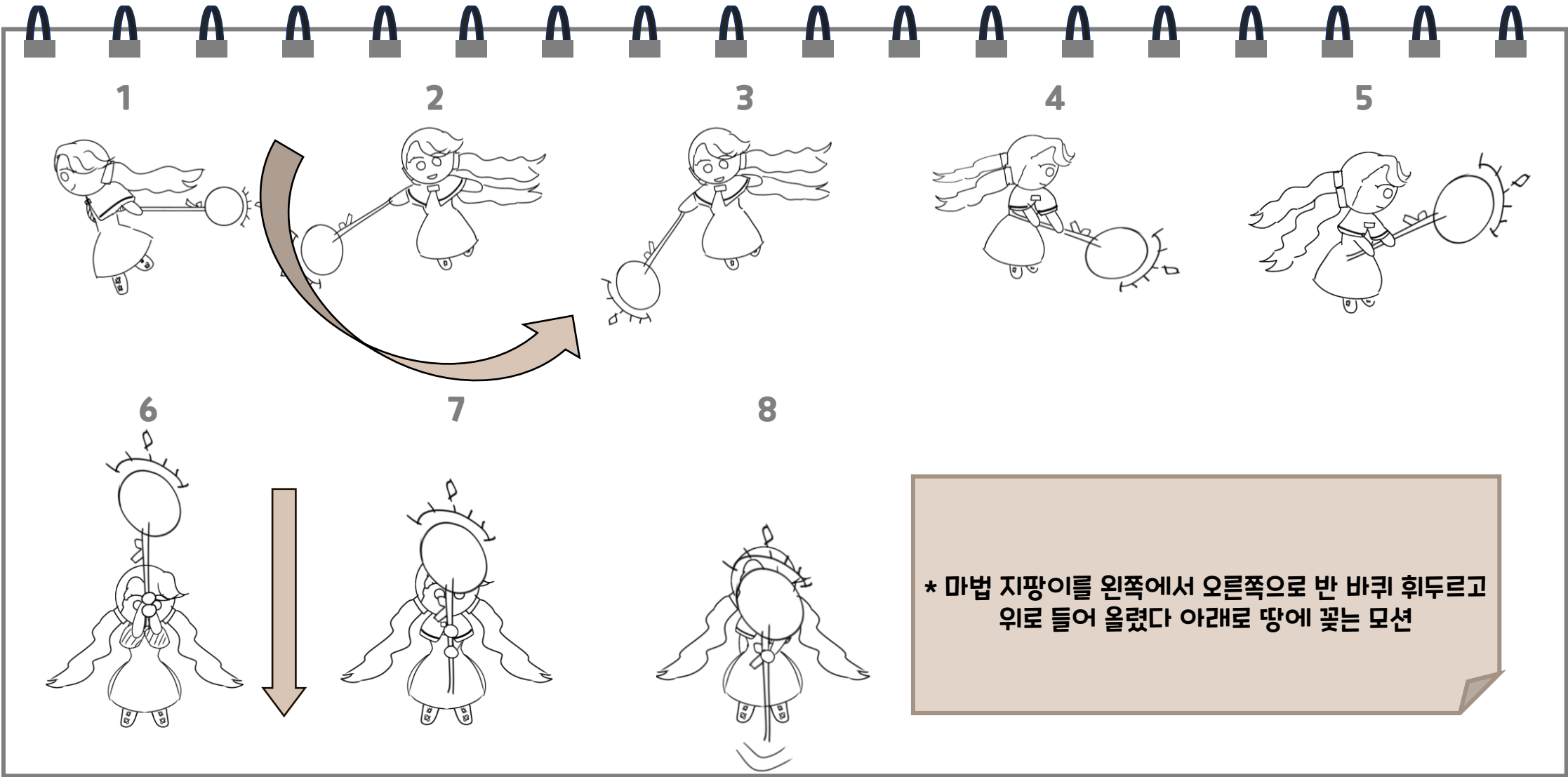


### ★ 마법 사탕 강화 재료





# 4.2 스킵 모션



# 5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.



블랙펄맛 쿠키



퓨어바닐라 쿠키

후방



로투스맛 쿠키



에스프레소맛 쿠키

중앙



홀리베리 쿠키

전방

## 1. 원탱 + 딜 + 힐 밸런스 덱

- ◆ 홀리베리로 전면 피해를 흡수하고 로투스의 광역 제어 + 방어력 감소로 적 전열을 약화
- ◆ 에스프레소, 블랙펄의 광역 딜 효율을 극대화
- ◆ 퓨어바닐라의 회복과 보호막으로 장기전 안정성 확보
- ◆ 로투스는 이 덱에서 딜을 세계 만드는 중심축 역할

# 5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.



파르페맛 쿠키




퓨어바닐라 쿠키

후방




로투스맛 쿠키

중앙



홀리베리 쿠키




골드치즈 쿠키

전방

| 2. 투탱 지속 압박 덱                                  |
|--|
| ◆ 투탱으로 전방을 단단히 유지하며 전투 시간을 확보                  |
| ◆ 로투스의 지속 제어와 방어력 감소로 탱커 위주의 덱에서도 누적 피해 효율을 확보 |
| ◆ 파르페 + 퓨어바닐라 조합으로 디버프 대응 및 생존력 극대화            |
| ◆ 로투스는 버티는 덱에서도 승리를 만들어내는 제어형 키 카드             |

# 5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.




블랙사파이어맛 쿠키




퓨어바닐라 쿠키

후방




로투스맛 쿠키



쉐도우밀크 쿠키

중앙



골드치즈 쿠키

전방

| 3. 제어 시너지 딜 덱  |
|--|
| ◆ 로투스의 광역 속박과 방어력 감소로 적 진형을 무너뜨린 뒤 쉐도우밀크가 후방 핵심 유닛을 암살 |
| ◆ 블랙사파이어의 디버프로 제어 기반 메타 시너지 강화                         |
| ◆ 퓨어바닐라로 리스크 관리  |
| ◆ 로투스는 광역 속박과 방어력 감소로 아군의 후속 공격이 안전하게 들어가도록 함          |

## 5.1 기대 효과

- ✓ 생존 중심 메타에서 힐, 보호막에 의존하지 않는 새로운 해결책 제시
- ✓ 덱 구성에 따라 안정형 / 지속형 / 공격형으로 유연한 전략 선택 가능
- ✓ 마법형 중앙 포지션의 전략적 가치 상승
- ✓ 기존 메타 쿠키들과의 충돌 없이 덱 선택지와 조합 다양성 확장

## 6. 대사

### 해금 대사

"여기는 저에게 맡겨 주세요!"

### 획득 대사

"죄송하지만 그냥 지나갈게요~"

### 캐릭터 대사

"그렇게는 안될 겐요~?"  
"슬슬 싸움을 끝내 볼까요? 체크메이트!"  
"그런 건 저에게 안 통해요~"  
"좋은 말로 할 때 비켜 주시겠어요?"  
"그쪽은 절대 못 지나가요!"

### 레벨업 대사

"이 정도는 저도 할 수 있답니다."  
"저는 이미 훌륭한 인재인걸요!"  
"제 진짜 실력 보여줄게요."  
"더 칭찬해줘도 좋아요!"  
"허어~? 저도 이제 책 안보고 주문 외울 수 있거든요!"

### 승급 대사

"저도 이제 이 마법 해석할 수 있어요."(1성)  
"마력이 더 강해진 기분인걸요?" (2성)  
"저 이래 봐도 모범생이랍니다." (3성)  
"이젠 고대 마법도 갬인걸요."(4성)  
"오늘은 스승님을 이길 수 있을 거 같아요."(5성)

### 초월 대사

"무엇보다 중요한 것은 기초라고 생각해요."(1성)  
"마법은 늘 새롭고 짜릿해요." (2성)  
"스승님과 같이 연구하는 시간이 제일 재밌어요." (3성)  
"스승님의 클론을 만들었어요!"(4성)  
"새로운 마법을 창조해서 저도 유명해질 거예요."(5성)

### 필드 대사

"케이크 100개 소환!"  
"제가 신기한 거 보여드릴게요."  
"시간 되면 저랑 로투스 케이크 먹으러 갈래요?"  
"저의 매력에 한번 빠지면 헤어날 수 없습니다."  
"어떻게 스승님을 놀래켜야 잘 놀래켰다고 소문이 날까요~? "



## 6. 대사

### 전투 배치 대사

"로투스의 위대함을 보여드릴게요~"  
"그렇게 알아보다가 큰일 날 겠요~?"  
"비스코프 마법진 소환."  
"원소를 이렇게 섞어서 마법을 쓰면 더 강해져요!"  
"윙가르디움 레비오우사~"

### 사망 대사

"이렇게 죽으면... 스승님한테 혼나겠조....."

### 승리 대사

"오늘도 한 건 해결~"  
"어차피 예정된 결과였어요~"  
"멋진 팀플레이였어요!"

### 패배 대사

"어디서부터 잘못 됐을까요..?"  
"이럴 리가 없어요..."  
"얼라리요?"