



김소현



010-4617-8465



tonightornever1016@naver.com

본 콘텐츠는 포트폴리오용 개인 창작물이며
실제 게임과는 무관합니다.

쿠키런: 킹덤

신규 쿠키 기획

최초 작성일	최종 수정일	버전	작성자
2025-01-22	2025-12-16	1.4.0	김소현

쿠키런
킹덤

목차



1. 게임 소개 ----- 3

1.1 전투 클래스

1.2 덱 시스템

1.3 채용률 상위 쿠키



2. 기획 배경 ----- 7



3. 기획 의도 ----- 8

3.1 캐릭터 컨셉

3.2 로투스맛 쿠키 소개

3.3 영혼석 획득 경로



4. 스킬 ----- 13

4.1 마법 사탕 스킬

4.2 스킬 모션



5. 덱 조합 및 차별성 ----- 16

5.1 기대 효과



6. 대사 ----- 20

1. 게임 소개



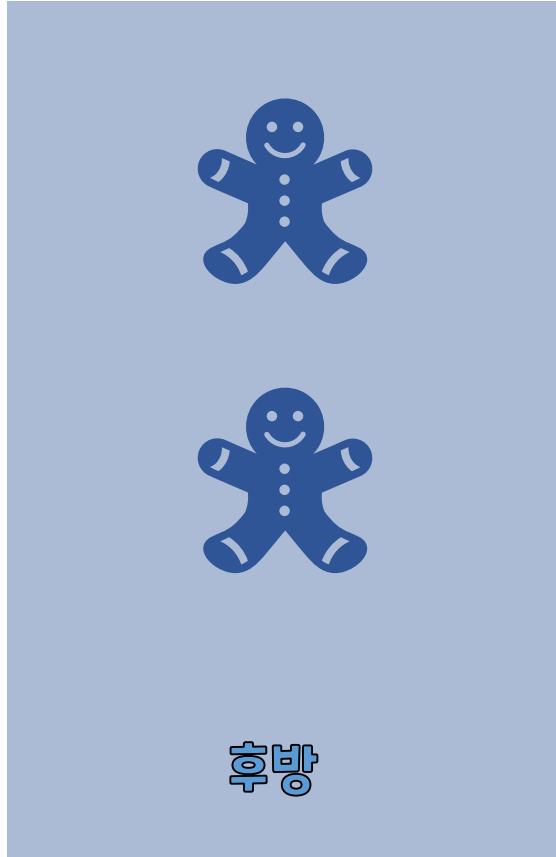
게임 명	쿠키런: 킹덤
출시 일	2021.01.21
개발사	데브시스터즈
장르	소셜 RPG
타겟유저	1020 여성, 쿠키런 IP를 사랑하시는 분
플랫폼	Android iOS iPadOS KT Microsoft Windows
게임목표	<ul style="list-style-type: none">◆ 왕국 건설 및 경영: 자신만의 아름다운 왕국을 꾸미고 성장시킨다.◆ 쿠키 수집 및 육성: 매력적인 쿠키들을 수집하고 성장시키며 각 쿠키들의 스토리를 통해 게임에 몰입감을 더한다.◆ 스토리텔링 기반의 모험: 쿠키런 IP의 강점인 탄탄한 세계관과 흥미로운 스토리를 통해 유저들이 게임 속 모험에 빠져들도록 유도한다.

1.1 전투 클래스

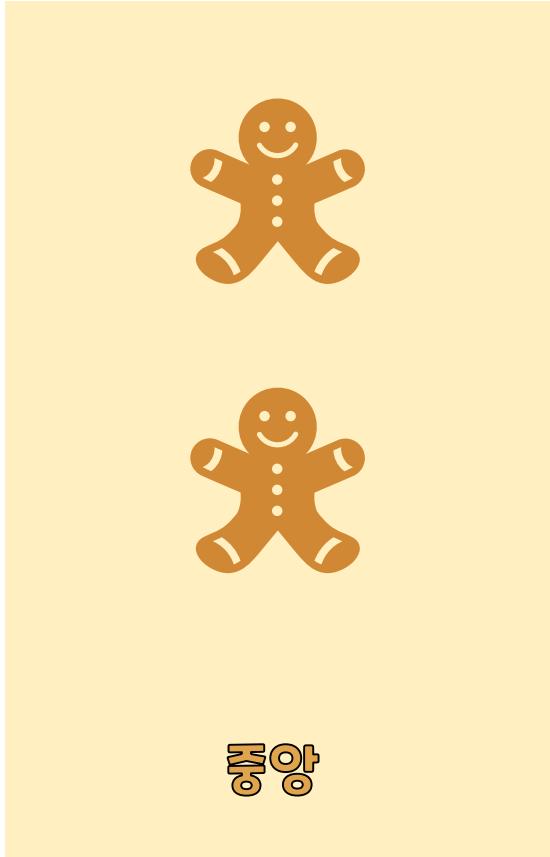
방어형	돌격형	침투형	폭발형
전방	전방	중앙 / 후방	전방 / 중앙 / 후방
마법형	지원형	회복형	사격형
중앙 / 후방	중앙 / 후방	중앙 / 후방	전방 / 중앙 / 후방

- ◆ 방어형, 돌격형, 침투형, 폭발형, 마법형, 지원형, 회복형, 사격형의 8가지 기본 타입으로 나뉨 (번외 클래스는 제외 함)

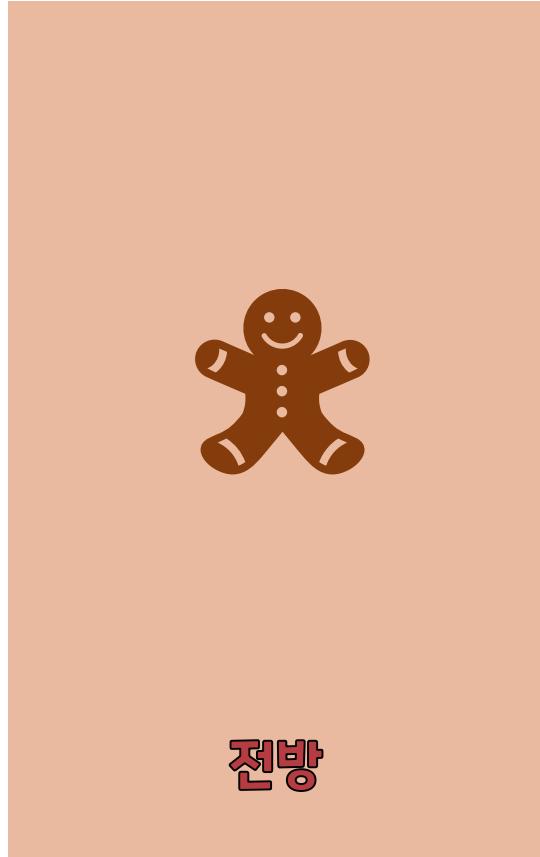
1.2 덱 시스템



후방



중앙



전방

- ◆ 후방 / 중앙 / 전방으로 나누어져 있으며, 5마리 쿠키로 하나의 덱을 구성하여 사용 함
- ◆ 정해진 유형에 따라 배치 되는 것이 일반적임
- ◆ 최전방 배치 우선 순위: 방어형 > 돌격형
- ◆ 쿠키의 기본 능력치나 특정 스킬 효과가 배치에 영향을 줄 수 있음

1.3 채용률 상위 쿠키

방어형	돌격형	침투형	폭발형
홀리베리 쿠키	골든 치즈 쿠키	쉐도우밀크 쿠키	이터널 슈가 쿠키
			
아군이 받는 피해를 대신 감당해 파티 전체의 생존을 책임지는 대표 탱커	방어 무시 광역 딜로 전방을 돌파하면서도 부가 버프로 전투 효율을 동시에 높임	후방 핵심 유닛을 빠르게 제거해 전투 흐름을 유리하게 만드는 침투형 딜러	높은 딜 기대값과 안정적인 스킬 운용으로 폭발형 쿠키의 기준이 되는 딜러
마법형	지원형	회복형	사격형
에스프레소맛 쿠키	파르페맛 쿠키	퓨어바닐라 쿠키	블랙펄맛 쿠키
			
적을 한곳에 모아 아군 광역 공격을 극대화하는 군중 중심 딜러	회복과 디버프 완화로 전투를 안정적으로 유지해 주는 서포터	대량 회복과 보호막으로 장기전에서 팀을 지탱하는 핵심 힐러	광역 딜과 디버프로 적 전체의 전투력을 동시에 약화시키는 압박형 딜러

덱 구성 기본 원칙

- ◆ 탱커: 전방 1~2명
- ◆ 딜러: 중앙 핵심 딜러
- ◆ 힐러/서포터: 힐과 버프, 상태이상 해제
- ◆ 조합: 탱-딜-힐 밸런스, 시너지 고려

2. 기획 배경

현재 메타 (2025.02 기준)	<ul style="list-style-type: none">◆ 2025년 2월 메타는 퓨어바닐라 쿠키 각성을 중심으로 힐, 보호막, 부활을 기반으로 한 생존 중심 구조로 변화◆ 지원형 쿠키의 전략적 가치가 급격히 상승하며 덱 안정성은 강화되었으나 전투 흐름을 조절하는 선택지는 제한적인 메타로 고착
문제 인식	<ul style="list-style-type: none">◆ 특히 메타 핵심이 된 쿠키들은 대부분 직접적인 보호 또는 회복 역할에 집중되어 있어 동일한 역할군 내 경쟁이 심화되는 문제가 발생◆ 이에 본 기획에서는 지원형을 대체하지 않으면서도 동일한 메타 안에서 전투 효율을 확장할 수 있는 역할이 필요하다고 판단
결과 도출	<ul style="list-style-type: none">◆ 적의 행동을 제한하고 피해 효율을 높이는 제어 중심 마법형 쿠키를 기획 방향으로 설정

3. 기획 의도

- ✓ 로투스맛 쿠키는 마법형 중앙 포지션으로 광역 제어와 방어력 감소를 통해 아군 딜 환경을 설계하는 쿠키로 기획
- ✓ 힐량이나 보호막 수치로 경쟁하는 방식이 아닌 적의 행동을 제한함으로써 결과적으로 생존과 딜 효율을 동시에 강화
- ✓ 쉬도우밀크, 블랙사파이어 등 제어/디버프 중심 쿠키가 각광받는 메타 흐름과 자연스럽게 연계
- ✓ 신규 시스템이나 규칙 추가 없이 기존 마법형 쿠키 육성 흐름 안에서 자연스럽게 편입 가능한 설계를 지향



왜 로투스맛 쿠키여야 하는가?

생존과 지속 전투가 중심이 된 현 메타에서 로투스맛 쿠키는 힐이나 보호막이 아닌 적 제어를 통해 전투 효율을 안정적으로 확보하는 새로운 해답이다.

A cartoon illustration of a character with brown skin, white hair tied up, and red eyes. The character is wearing a white top with red trim and a red skirt. A sword is strapped across their chest. They are standing on a white cloud-like shape against a dark brown background. In the top left corner, there is a yellow circular emblem with a stylized sun or flower design and the word "Lotus" written on it.

EPIC



" 죄송하지만
그냥 지나갈게요~ "

3.1 캐릭터 컨셉



✓ 헤어 스타일

웨이브 트윈테일

웨이브 트윈테일로 커피 크림이 흘러내리는
느낌을 표현.
성별 상관없이 1020이 선호하는 헤어
스타일인 웨이브 포니테일로 결정.



✓ 외형

토끼상

능글맞고 여유로워 보이는 성격을 인상으로
표현하기 위해 토끼상으로 결정.
로투스 로고의 메인 색깔인 빨간색 눈동자로
디자인.



✓ 의상

마법학교 교복

망토 + 원피스 조합한 마법 학교 교복
비스코프 포장지 색 (하양 + 빨강)을
기반으로 디자인.



✓ 머리 장신구

로투스 비스코프

로투스맛 쿠키를 직관적으로 표현하기 위해
머리 장식을 로투스 비스켓으로 결정.



✓ 마법 지팡이

로투스 샌드 과자

다른 외형을 가진 로투스 샌드 과자를 직관
적으로 표현하기 위해 결정.
로투스 포장지와 과자 색 (하양 + 빨강 +
황토색)을 기반으로 디자인.



✓ 신발

레이스업 부츠

고급스러움을 더 해주기 위해
중간 기장인 하얀색 레이스업 부츠로 결정.

3.2 로투스맛 쿠키 소개

로투스맛 쿠키	
등급	에픽
유형	★ 마법형
포지션	➤➤ 중앙
스킬	비스코프의 죽생
속성	▲ 땅 ● 불

시놉시스

어느 날 마법사맛 쿠키는 새로 배운 마법의 주문을 외우게 되는데 비스코프 왕국의 마법사, 로투스맛 쿠키가 소환된다.

마법사맛 쿠키는 마법으로 되돌려 보내려고 하지만 어째서인지 모두 실패하고 만다.

비스코프 왕국에서 곧 로투스맛 쿠키를 데리러 올 거라고 생각했지만 그 누구도 그녀를 찾아오지 않았다.

딱하게 생각한 마법사 쿠키는 로투스맛 쿠키를 제자로 키우기로 결심한다.

3.3 영혼석 획득 경로

영혼석이란?

영혼석을 모아 쿠키를 제작하거나 쿠키를 승급시켜 별 개수를 올릴 수 있는 시스템

- ♦ 월드 탐험 - 어둠 모드의 특정 스테이지에서 확률적으로 특정 쿠키 영혼석 획득 가능
- ♦ 쿠키 영혼석을 파밍하면 쿠키를 제작하거나 승급 시킬 수 있음
- ♦ 각 스테이지는 하루 최대 3번 도전 가능



에피소드 5 | 오염된 석류의 숲
마스터 모드 5-17
로투스맛 쿠키 초월 영혼석

에피소드 7 | 잊혀진 마법학당
어둠 모드 7-22
로투스맛 쿠키 영혼석

에피소드 16 | 영원한 마법사들의 도시
어둠 모드 16-25
로투스맛 쿠키 영혼석

떠든 쿠키
로투스맛 쿠키

4. 스킬



비스코프의 족쇄



15초

비스코프 마법진을 그려서 범위 내의 적들을 피해를 주고 스텐 상태를 부여한다.
족쇄가 채워진 적은 방어력이 감소하고 추가 피해를 입는다.



이 스킬은 적을
오토 타겟팅 해.

★ 상세 설명

땅에서 족쇄가 솟아나서 적의 발목을 붙잡는다.
적의 발목에 불타는 비스코프 족쇄를 채워
일정 시간 동안 속박하고 추가 데미지를 입힌다.

스킬 시전 시 대사 ★

"비스코프 족쇄 소환!"
"내 길을 가로막는 자를 휘감으세요!"
"쇼로로 휘베베~"



떠든 쿠키
로투스맛 쿠키

4.1 마법 사탕 스킬



크림슨 블레이즈

15초

가까운 적 5명 위치에 지면을 가르며 거대한 비스코프 마그마 기둥이 솟아오른다.
마그마 기둥에 맞은 적은 일정 시간 동안 폭발 추가 데미지를 입는다.



땅이 양옆으로
동시에 갈라져.

★ 마법 사탕

새로운 능력을 부여하고 기존 능력을 업그레이드 해주는 아이템!



1단계

2단계

3단계

★ 마법 사탕 강화 재료



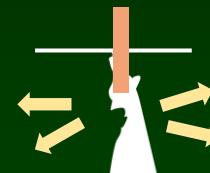
에픽
영혼의 조각



마력의
설탕 결정

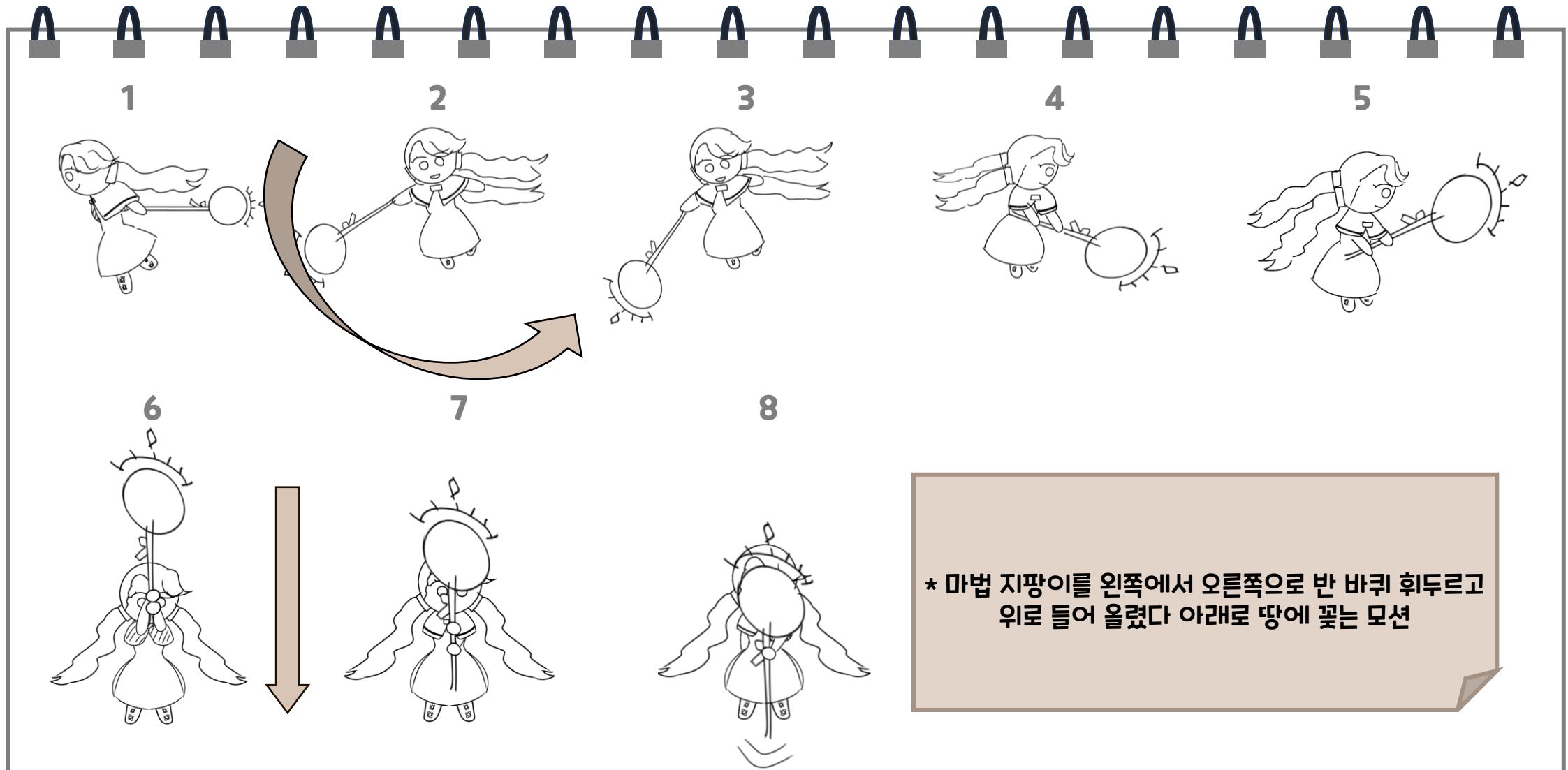


캐러멜
비스켓



倜든 쿠키
로투스맛 쿠키

4.2 스킬 모션

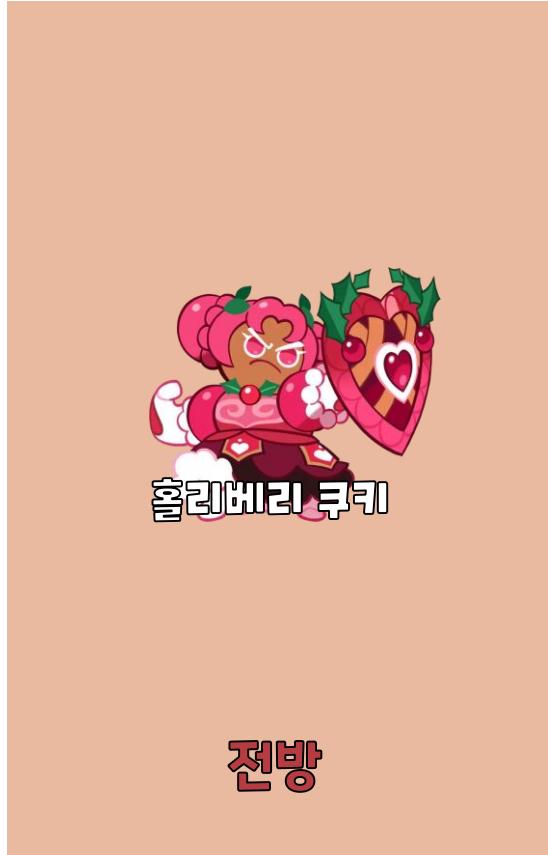


5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.



후방



1. 원탱 + 딜 + 힐 밸런스 덱

- ◆ 홀리베리로 전면 피해를 흡수하고 로투스의 광역 제어 + 방어력 감소로 적 전열을 약화
- ◆ 에스프레소, 블랙펄의 광역 딜 효율을 극대화
- ◆ 퓨어바닐라의 회복과 보호막으로 장기전 안정성 확보
- ◆ 로투스는 이 덱에서 딜을 세게 만드는 중심축 역할

5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.



2. 투탱 지속 압박 덱

- ◆ 투탱으로 전방을 단단히 유지하며 전투 시간을 확보
- ◆ 로투스의 지속 제어와 방어력 감소로 탱커 위주의 덱에서도 누적 피해 효율을 확보
- ◆ 파르페 + 퓨어바닐라 조합으로 디버프 대응 및 생존력 극대화
- ◆ 로투스는 버티는 덱에서도 승리를 만들어내는 제어형 키 카드

5. 덱 조합 및 차별성

로투스맛 쿠키는 중앙 마법형 고정 배치를 전제로, 다양한 덱 구조에서 전투 흐름을 제어하는 핵심 유닛으로 활용된다.



블랙파이어맛 쿠키



퓨어바닐라 쿠키

후방



로투스맛 쿠키



쉐도우밀크 쿠키

중앙



골드치즈 쿠키

전방

3. 제어 시너지 딜 덱

- ◆ 로투스의 광역 속박과 방어력 감소로 적 진형을 무너뜨린 뒤 쉐도우밀크가 후방 핵심 유닛을 암살
- ◆ 블랙파이어의 디버프로 제어 기반 메타 시너지 강화
- ◆ 퓨어바닐라로 리스크 관리
- ◆ 로투스는 광역 속박과 방어력 감소로 아군의 후속 공격이 안전하게 들어가도록 함

5.1 기대 효과

- ✓ 생존 중심 메타에서 힐, 보호막에 의존하지 않는 새로운 해결책 제시
- ✓ 덱 구성에 따라 안정형 / 지속형 / 공격형으로 유연한 전략 선택 가능
- ✓ 마법형 중앙 포지션의 전략적 가치 상승
- ✓ 기존 메타 쿠키들과의 충돌 없이 덱 선택지와 조합 다양성 확장

6. 대사

해금 대사

"여기는 저에게 맡겨 주세요!"

획득 대사

"죄송하지만 그냥 지나갈게요~"

캐릭터 대사

"그렇게는 안될 걸요~?"
"슬슬 싸움을 끝내 볼까요? 체크메이트!"
"그런 건 저에게 안 통해요~"
"좋은 말로 할 때 비켜 주시겠어요?"
"그쪽은 절대 못 지나가요!"

레벨업 대사

"이 정도는 저도 할 수 있답니다."
"저는 이미 훌륭한 인재인걸요!"
"제 진짜 실력 보여줄게요."
"더 칭찬해줘도 좋아요!"
"허어~? 저도 이제 책 안보고 주문 외울 수 있거든요!"

승급 대사

"저도 이제 이 마법 해석할 수 있어요."(1성)
"마력이 더 강해진 기분인걸요?"(2성)
"저 이래 봐도 모범생이랍니다."(3성)
"이젠 고대 마법도 껌인걸요."(4성)
"오늘은 스승님을 이길 수 있을 거 같아요."(5성)

초월 대사

"무엇보다 중요한 것은 기초라고 생각해요."(1성)
"마법은 늘 새롭고 짜릿해요."(2성)
"스승님과 같이 연구하는 시간이 제일 재밌어요."(3성)
"스승님의 클론을 만들었어요!"(4성)
"새로운 마법을 창조해서 저도 유명해질 거예요."(5성)

필드 대사

"케이크 100개 소환!"
"제가 신기한 거 보여드릴게요."
"시간 되면 저랑 로투스 케이크 먹으러 갈래요?"
"저의 매력에 한번 빠지면 헤어나올 수 없답니다."
"어떻게 스승님을 놀래켜야 잘 놀래켰다고 소문이 날까요~?"

6. 대사

전투 배치 대사

"로투스의 위대함을 보여드릴게요~"
"그렇게 얇보다가 큰일 날 걸요~?"
"비스코프 마법진 소환."
"원소를 이렇게 섞어서 마법을 쓰면 더 강해져요!"
"윙가르디움 레비오우사~"

사망 대사

"이렇게 죽으면… 스승님한테 혼나겠죠……."

승리 대사

"오늘도 한 건 해결~"
"어차피 예정된 결과였어요~"
"멋진 팀플레이였어요!"

패배 대사

"어디서부터 잘못 됐을까요..?"
"이럴 리가 없어요…."
"얼라리요?"