




# 쿠키런: 킹덤

## 신규 쿠키 기획

최초 작성일	최종 수정일	버전	작성자
2025-01-22	2025-02-13	1.4.0	김소현



# 목차

	<b>1. 기획 의도</b> ----- <b><u>3</u></b> 1.1 로투스맛 쿠키 소개 1.2 영혼석 획득 경로
	<b>2. 스킬</b> ----- <b><u>8</u></b> 2.1 마법 사탕 스킬 2.2 스킬 모션
	<b>3. 대사</b> ----- <b><u>11</u></b>

# 1. 기획 의도



필수 픽일 정도로 **성능이 정육각형**에  
달하는 쉐도우 밀크 쿠키

이대로라면 신규 캐릭터 마법형 쿠키  
픽률이 처참할 확률이 높음

-> 마법 속성이 2개인 신규 캐릭터를 내서 픽률을 올리자



EPIC



" 죄송하지만  
그냥 지나갈게요~ "



# 1. 기획 의도

## ✓ 헤어 스타일

### 웨이브 트윈테일

웨이브 트윈테일로 커피 크림이 흘러내리는 느낌을 표현.  
성별 상관없이 1020이 선호하는 헤어 스타일인 웨이브 포니테일로 결정.



## ✓ 외형

### 토끼상

능글맞고 여유로워 보이는 성격을 인상으로 표현하기 위해 토끼상으로 결정.  
로투스 로고의 메인 색깔인 빨간색 눈동자로 디자인.



## ✓ 의상

### 마법학교 교복

망토 + 원피스 조합한 마법 학교 교복  
비스코프 포장지 색 (하양 + 빨강)을 기반으로 디자인.



## ✓ 머리 장신구

### 로투스 비스코프

로투스맛 쿠키를 직관적으로 표현하기 위해 머리 장식을 로투스 비스킷으로 결정.



## ✓ 마법 지팡이

### 로투스 샌드 과자

다른 외형을 가진 로투스 샌드 과자를 직관적으로 표현하기 위해 결정.  
로투스 포장지와 과자 색 (하양 + 빨강 + 황토색)을 기반으로 디자인.



## ✓ 신발

### 레이스업 부츠

고급스러움을 더 해주기 위해  
중간 기장인 하얀색 레이스업 부츠로 결정.



# 1.1 로투스맛 쿠키 소개

로투스맛 쿠키



등급	에픽
유형	★ 마법형
포지션	➡➡ 중앙
스킬	비스코프의 족쇄
속성	⬡ 땅 🔥 불

## 시놉시스

어느 날 마법사맛 쿠키는 새로 배운 마법의 주문을 외우게 되는데 비스코프 왕국의 마법사, 로투스맛 쿠키가 소환된다.

마법사맛 쿠키는 마법으로 되돌려 보내려고 하지만 어째서인지 모두 실패하고 만다.

비스코프 왕국에서 곧 로투스맛 쿠키를 데리러 올 거라고 생각했지만 그 누구도 그녀를 찾아오지 않았다.

딱하게 생각한 마법사 쿠키는 로투스맛 쿠키를 제자로 키우기로 결심한다.

# 1.2 영혼석 획득 경로

## 영혼석이란?

영혼석을 모아 쿠키를 제작하거나 쿠키를 승급시켜 별 개수를 올릴 수 있는 시스템

- ◆ 월드 탐험 - 어둠 모드의 특정 스테이지에서 확률적으로 특정 쿠키 영혼석 획득 가능
- ◆ 쿠키 영혼석을 파밍하면 쿠키를 제작하거나 승급 시킬 수 있음
- ◆ 각 스테이지는 하루 최대 3번 도전 가능



에피소드 5 | 오염된 석류의 숲

마스터 모드 5-17  
로투스맛 쿠키 초월 영혼석



에피소드 7 | 잊혀진 마법학당

어둠 모드 7-22  
로투스맛 쿠키 영혼석



에피소드 16 | 영원한 마법사들의 도시

어둠 모드 16-25  
로투스맛 쿠키 영혼석

떠든 쿠키  
로투스맛 쿠키

여기서  
파밍할 수 있어.



## 2. 스킬



### 비스코프의 족쇄



15초

비스코프 마법진을 그려서 범위 내의 적들을 피해를 주고 스톤 상태를 부여한다.  
족쇄가 채워진 적은 방어력이 감소하고 추가 피해를 입는다.



이 스킬은 적을  
오토 타겟팅 해.

#### ★ 상세 설명

땅에서 족쇄가 솟아나서 적의 발목을 붙잡는다.  
적의 발목에 붙타는 비스코프 족쇄를 채워  
일정 시간 동안 속박하고 추가 데미지를 입힌다.

#### ★ 스킬 시전 시 대사

"비스코프 족쇄 소환!"  
"내 길을 가로막는 자를 휘감으세요!"  
"쇼로로 휘베베~"



떠든 쿠키  
로투스맛 쿠키





## 2.1 마법 사탕 스킬



크림슨 블레이즈



15초

가까운 적 5명 위치에 지면을 가리며 거대한 비스코프 마그마 기둥이 솟아오른다.  
마그마 기둥에 맞은 적은 일정 시간 동안 폭발 추가 데미지를 입는다.



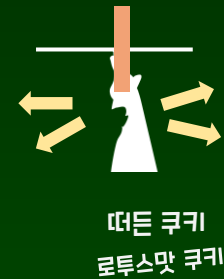
땅이 양옆으로  
동시에 갈라져.

### ★ 마법 사탕

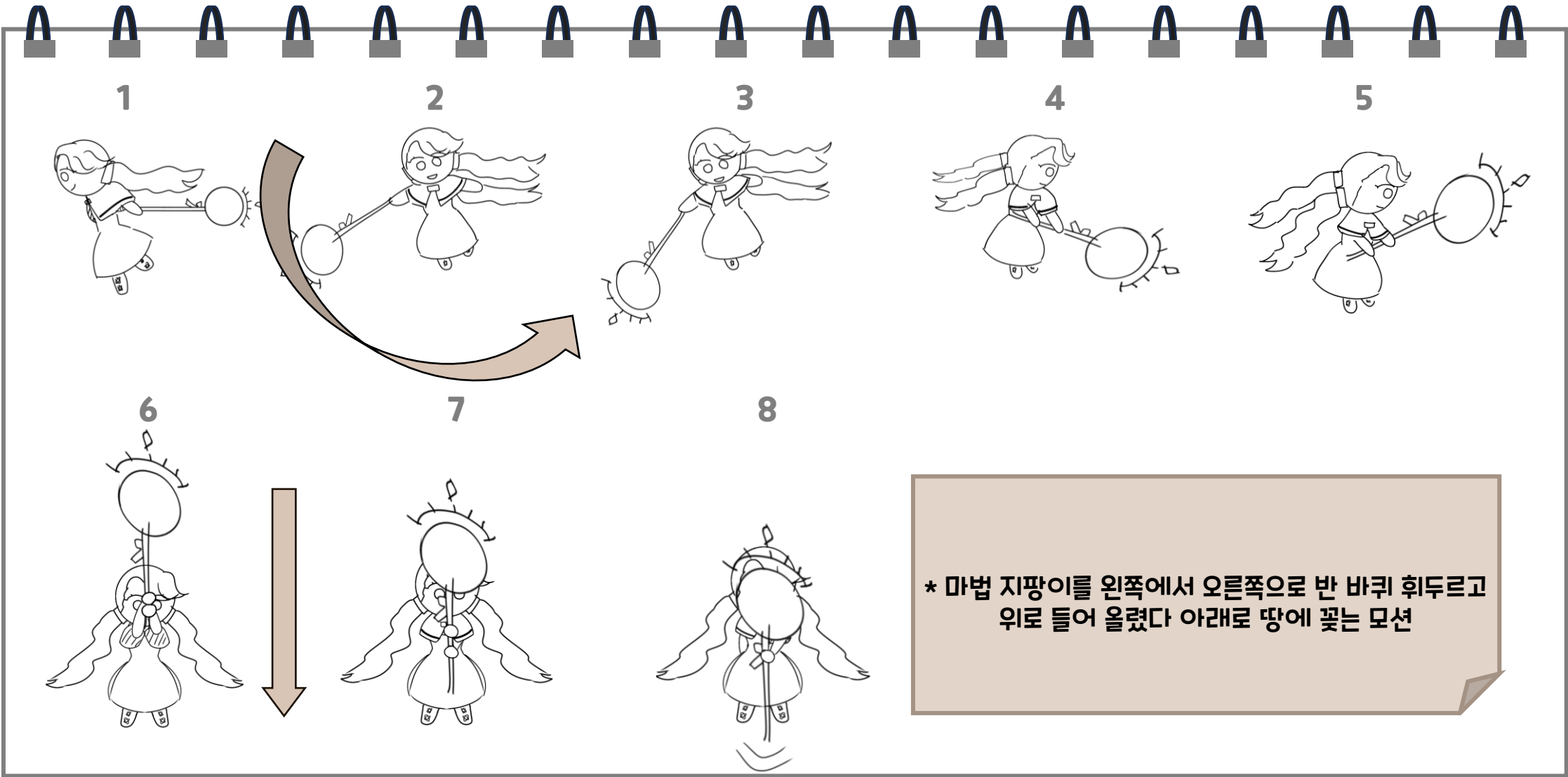
새로운 능력을 부여하고 기존 능력을 업그레이드 해주는 아이템



### ★ 마법 사탕 강화 재료



# 2.2 스킵 모션



### 3. 대사

#### 해금 대사

"여기는 저에게 맡겨 주세요!"

#### 획득 대사

"죄송하지만 그냥 지나갈게요~"

#### 캐릭터 대사

"그렇게는 안될 겐요~?"  
"슬슬 싸움을 끝내 볼까요? 체크메이트!"  
"그런 건 저에게 안 통해요~"  
"좋은 말로 할 때 비켜 주시겠어요?"  
"그쪽은 절대 못 지나가요!"

#### 레벨업 대사

"이 정도는 저도 할 수 있답니다."  
"저는 이미 훌륭한 인재인걸요!"  
"제 진짜 실력 보여줄게요."  
"더 칭찬해줘도 좋아요!"  
"허어~? 저도 이제 책 안보고 주문 외울 수 있거든요!"

#### 승급 대사

"저도 이제 이 마법 해석할 수 있어요."(1성)  
"마력이 더 강해진 기분인걸요?" (2성)  
"저 이래 봐도 모범생이랍니다." (3성)  
"이젠 고대 마법도 갠인걸요."(4성)  
"오늘은 스승님을 이길 수 있을 거 같아요."(5성)

#### 초월 대사

"무엇보다 중요한 것은 기초라고 생각해요."(1성)  
"마법은 늘 새롭고 짜릿해요." (2성)  
"스승님과 같이 연구하는 시간이 제일 재밌어요." (3성)  
"스승님의 클론을 만들었어요!"(4성)  
"새로운 마법을 창조해서 저도 유명해질 거예요."(5성)

#### 필드 대사

"케이크 100개 소환!"  
"제가 신기한 거 보여드릴게요."  
"시간 되면 저랑 로투스 케이크 먹으러 갈래요?"  
"저의 매력에 한번 빠지면 헤어날 수 없습니다."  
"어떻게 스승님을 놀래켜야 잘 놀래켰다고 소문이 날까요~? "

### 3. 대사

#### 전투 배치 대사

"로투스의 위대함을 보여드릴게요~"  
"그렇게 알아보다가 큰일 날 겠요~?"  
"비스코프 마법진 소환."  
"원소를 이렇게 섞어서 마법을 쓰면 더 강해져요!"  
"윙가르디움 레비오우사~"

#### 사망 대사

"이렇게 죽으면... 스승님한테 혼나겠조....."

#### 승리 대사

"오늘도 한 건 해결~"  
"어차피 예정된 결과였어요~"  
"멋진 팀플레이였어요!"

#### 패배 대사

"어디서부터 잘못 됐을까요..?"  
"이럴 리가 없어요..."  
"얼라리요?"