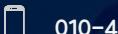


김소현



010-4617-8465



tonightornever1016@naver.com

본 콘텐츠는 포트폴리오용 개인 창작물이며
실제 게임과는 무관합니다.

쿠키런: 킹덤

신규 캐릭터 쿠키 기획

1차 작성일	최종 수정일	버전	작성자
2025-01-22 ~ 2025-02-13	2025-12-26	1.0	김소현



쿠키런

킹덤

목차



1. 게임 소개 ----- 3

1.1 전투 클래스

1.2 덱 시스템

1.3 채용률 상위 쿠키



2. 기획 배경 ----- 7



3. 기획 의도 ----- 8

3.1 캐릭터 컨셉

3.2 로투스맛 쿠키 소개

3.3 영혼석 획득 경로



4. 스킬 ----- 13

4.1 마법 사탕 스킬

4.2 스킬 모션



5. 대사 ----- 16



6. 기획 배경 ----- 18



7. 기획 의도 ----- 19

7.1 캐릭터 컨셉

7.2 다크 비스코프맛 쿠키 소개

7.3 영혼석 획득 경로



8. 스킬 ----- 24

8.1 마법 사탕 스킬

8.2 스킬 모션



9. 대사 ----- 27



10. 덱 조합 및 차별성 ----- 29

10.1 기대 효과

1. 게임 소개



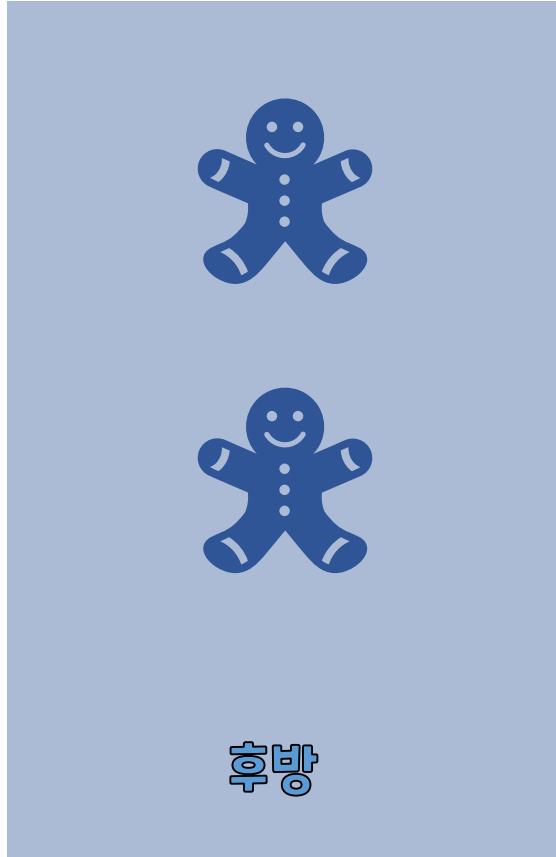
게임 명	쿠키런: 킹덤
출시 일	2021.01.21
개발사	데브시스터즈
장르	소셜 RPG
타겟유저	1020 여성, 쿠키런 IP를 사랑하시는 분
플랫폼	Android iOS iPadOS KT Microsoft Windows
게임목표	<ul style="list-style-type: none">◆ 왕국 건설 및 경영: 자신만의 아름다운 왕국을 꾸미고 성장시킨다.◆ 쿠키 수집 및 육성: 매력적인 쿠키들을 수집하고 성장시키며 각 쿠키들의 스토리를 통해 게임에 몰입감을 더한다.◆ 스토리텔링 기반의 모험: 쿠키런 IP의 강점인 탄탄한 세계관과 흥미로운 스토리를 통해 유저들이 게임 속 모험에 빠져들도록 유도한다.

1.1 전투 클래스

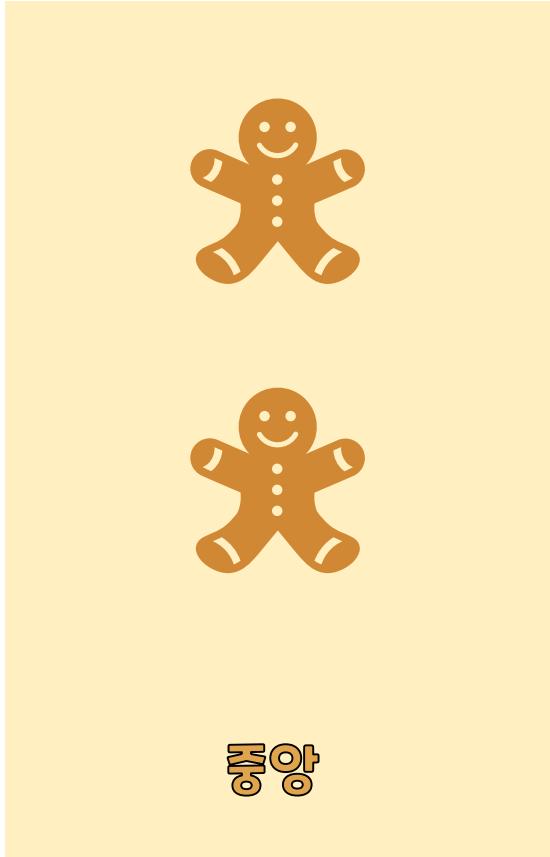
방어형	돌격형	침투형	폭발형
전방	전방	중앙 / 후방	전방 / 중앙 / 후방
			
마법형	지원형	회복형	사격형
중앙 / 후방	중앙 / 후방	중앙 / 후방	전방 / 중앙 / 후방
			

- ◆ 방어형, 돌격형, 침투형, 폭발형, 마법형, 지원형, 회복형, 사격형의 8가지 기본 타입으로 나뉨 (번외 클래스는 제외 함)

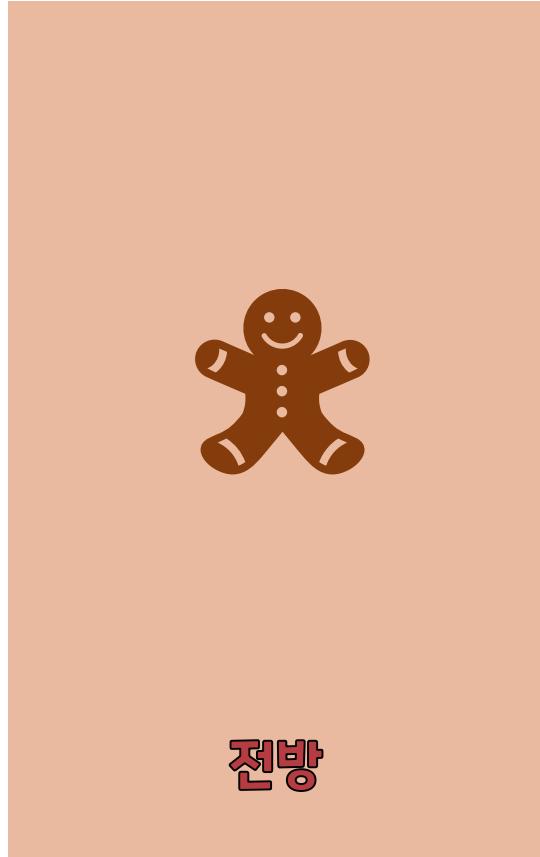
1.2 덱 시스템



후방



중앙



전방

- ◆ 후방 / 중앙 / 전방으로 나누어져 있으며, 5마리 쿠키로 하나의 덱을 구성하여 사용 함
- ◆ 정해진 유형에 따라 배치 되는 것이 일반적임
- ◆ 최전방 배치 우선 순위: 방어형 > 돌격형
- ◆ 쿠키의 기본 능력치나 특정 스킬 효과가 배치에 영향을 줄 수 있음

1.3 채용률 상위 쿠키

방어형	돌격형	침투형	폭발형
홀리베리 쿠키	골든 치즈 쿠키	쉐도우밀크 쿠키	이터널 슈가 쿠키
			
아군이 받는 피해를 대신 감당해 파티 전체의 생존을 책임지는 대표 탱커	방어 무시 광역 딜로 전방을 돌파하면서도 부가 버프로 전투 효율을 동시에 높임	후방 핵심 유닛을 빠르게 제거해 전투 흐름을 유리하게 만드는 침투형 딜러	높은 딜 기대값과 안정적인 스킬 운용으로 폭발형 쿠키의 기준이 되는 딜러
마법형	지원형	회복형	사격형
에스프레소맛 쿠키	파르페맛 쿠키	퓨어바닐라 쿠키	블랙펄맛 쿠키
			
적을 한곳에 모아 아군 광역 공격을 극대화하는 군중 중심 딜러	회복과 디버프 완화로 전투를 안정적으로 유지해 주는 서포터	대량 회복과 보호막으로 장기전에서 팀을 지탱하는 핵심 힐러	광역 딜과 디버프로 적 전체의 전투력을 동시에 약화시키는 압박형 딜러

덱 구성 기본 원칙

- ◆ 탱커: 전방 1~2명
- ◆ 딜러: 중앙 핵심 딜러
- ◆ 힐러/서포터: 힐과 버프, 상태이상 해제
- ◆ 조합: 탱-딜-힐 밸런스, 시너지 고려

2. 기획 배경

현재 메타 (2025.02 기준)	<ul style="list-style-type: none">◆ 2025년 2월 메타는 퓨어바닐라 쿠키 각성을 중심으로 힐, 보호막, 부활을 기반으로 한 생존 중심 구조로 변화◆ 지원형 쿠키의 전략적 가치가 급격히 상승하며 덱 안정성은 강화되었으나 전투 흐름을 조절하는 선택지는 제한적인 메타로 고착
문제 인식	<ul style="list-style-type: none">◆ 특히 메타 핵심이 된 쿠키들은 대부분 직접적인 보호 또는 회복 역할에 집중되어 있어 동일한 역할군 내 경쟁이 심화되는 문제가 발생◆ 이에 본 기획에서는 지원형을 대체하지 않으면서도 동일한 메타 안에서 전투 효율을 확장할 수 있는 역할이 필요하다고 판단
결과 도출	<ul style="list-style-type: none">◆ 적의 행동을 제한하고 피해 효율을 높이는 제어 중심의 마법형 쿠키 페어를 기획 방향으로 설정
기획 배경 요약	<ul style="list-style-type: none">◆ 현 메타의 생존 편중 구조에 새로운 전투 해법을 제시하기 위해 기획함

3. 기획 의도

- ✓ 로투스맛 쿠키는 마법형 중앙 포지션으로 광역 제어와 방어력 감소를 통해 아군 딜 환경을 설계하는 쿠키로 기획
- ✓ 힐량이나 보호막 수치로 경쟁하는 방식이 아닌 적의 행동을 제한함으로써 결과적으로 생존과 딜 효율을 동시에 강화
- ✓ 쉬도우밀크, 블랙사파이어 등 제어/디버프 중심 쿠키가 각광받는 메타 흐름과 자연스럽게 연계
- ✓ 신규 시스템이나 규칙 추가 없이 기존 마법형 쿠키 육성 흐름 안에서 자연스럽게 편입 가능한 설계를 지향



왜 로투스맛 쿠키여야 하는가?

생존과 지속 전투가 중심이 된 현 메타에서 로투스맛 쿠키는 힐이나 보호막이 아닌 적 제어를 통해 전투 효율을 안정적으로 확보하는 새로운 해답이다.



EPIC

로 투 스 맛
쿠 키

"죄송하지만
그냥 지나갈게요~"

캐릭터 디자인 및 일러스트: 본인 제작

3.1 캐릭터 컨셉



✓ 헤어 스타일

웨이브 트윈테일

웨이브 트윈테일로 커피 크림이 흘러내리는
느낌을 표현.

성별 상관없이 1020이 선호하는 헤어
스타일인 웨이브 포니테일로 결정.



✓ 외형

토끼상

능글맞고 여유로워 보이는 성격을 인상으로
표현하기 위해 토끼상으로 결정.

로투스 로고의 메인 색깔인 빨간색 눈동자로
디자인.



✓ 의상

마법학교 교복

망토 + 원피스 조합한 마법 학교 교복
비스코프 포장지 색 (하양 + 빨강)을
기반으로 디자인.



✓ 머리 장신구

로투스 비스코프

로투스맛 쿠키를 직관적으로 표현하기 위해
머리 장식을 로투스 비스켓으로 결정.



✓ 마법 지팡이

로투스 샌드 과자

다른 외형을 가진 로투스 샌드 과자를 직관
적으로 표현하기 위해 결정.

로투스 포장지와 과자 색 (하양 + 빨강 +
황토색)을 기반으로 디자인.



✓ 신발

레이스업 부츠

고급스러움을 더 해주기 위해
중간 기장인 하얀색 레이스업 부츠로 결정.

3.2 로투스맛 쿠키 소개

로투스맛 쿠키



등급

에픽

유형

★ 마법형

포지션

▶▶ 중앙

스킬

비스코프의 죽새

속성

▲ 땅 ● 불

시놉시스

어느 날 마법사맛 쿠키는 새로 배운 마법의 주문을 외우게 되는데 비스코프 왕국의 마법사, 비스코프 쌍둥이 자매가 소환된다.

마법사맛 쿠키는 마법으로 되돌려 보내려고 하지만 어째서인지 모두 실패하고 만다.

비스코프 왕국에서 곧 쌍둥이 자매를 데리러 올 거라고 생각했지만 그 누구도 그녀들을 찾아오지 않았다.

딱하게 생각한 마법사 쿠키는 비스코프 자매를 제자로 키우기로 결심한다.

3.3 영혼석 획득 경로

영혼석이란?

영혼석을 모아 쿠키를 제작하거나 쿠키를 승급시켜 별 개수를 올릴 수 있는 시스템

- ♦ 월드 탐험 - 어둠 모드의 특정 스테이지에서 확률적으로 특정 쿠키 영혼석 획득 가능
- ♦ 쿠키 영혼석을 파밍하면 쿠키를 제작하거나 승급 시킬 수 있음
- ♦ 각 스테이지는 하루 최대 3번 도전 가능



에피소드 5 | 오염된 석류의 숲
마스터 모드 5-17
로투스맛 쿠키 초월 영혼석

에피소드 7 | 잊혀진 마법학당
어둠 모드 7-22
로투스맛 쿠키 영혼석

에피소드 16 | 영원한 마법사들의 도시
어둠 모드 16-25
로투스맛 쿠키 영혼석

떠든 쿠키
로투스맛 쿠키

4. 스킬



비스코프의 족쇄



15초

비스코프 마법진을 그려서 범위 내의 적들을 피해를 주고 스텐 상태를 부여한다.
족쇄가 채워진 적은 방어력이 감소하고 추가 피해를 입는다.



이 스킬은 적을
오토 타겟팅 해.

★ 상세 설명

땅에서 족쇄가 솟아나서 적의 발목을 붙잡는다.
적의 발목에 불타는 비스코프 족쇄를 채워
일정 시간 동안 속박하고 추가 데미지를 입힌다.

스킬 시전 시 대사 ★

"비스코프 족쇄 소환!"
"내 길을 가로막는 자를 휘감으세요!"
"쇼로로 휘베베~"



떠든 쿠키
로투스맛 쿠키

4.1 마법 사탕 스킬



크림슨 블레이즈

15초

가까운 적 5명 위치에 지면을 가르며 거대한 비스코프 마그마 기둥이 솟아오른다.
마그마 기둥에 맞은 적은 일정 시간 동안 폭발 추가 데미지를 입는다.



땅이 양옆으로
동시에 갈라져.

★ 마법 사탕

새로운 능력을 부여하고 기존 능력을 업그레이드 해주는 아이템!



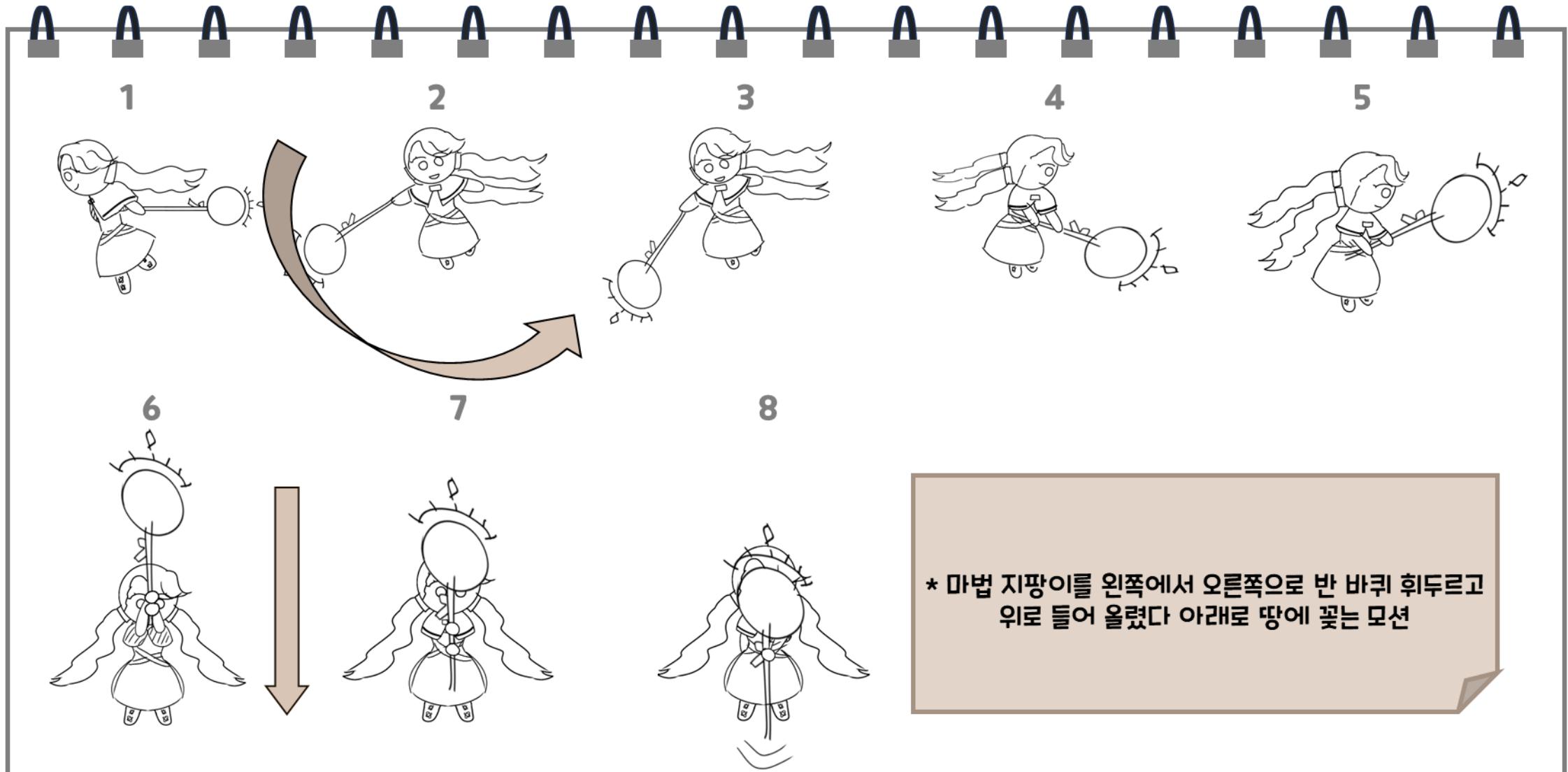
★ 마법 사탕 강화 재료 ★



떠든 쿠키
로투스맛 쿠키



4.2 스킬 모션



5. 대사

해금 대사

"여기는 저에게 맡겨 주세요!"

획득 대사

"죄송하지만 그냥 지나갈게요~"

캐릭터 대사

"그렇게는 안될 걸요~?"
"슬슬 싸움을 끝내 볼까요? 체크메이트!"
"그런 건 저에게 안 통해요~"
"좋은 말로 할 때 비켜 주시겠어요?"
"그쪽은 절대 못 지나가요!"

레벨업 대사

"이 정도는 저도 할 수 있답니다."
"저는 이미 훌륭한 인재인걸요!"
"제 진짜 실력 보여줄게요."
"더 칭찬해줘도 좋아요!"
"허어~? 저도 이제 책 안보고 주문 외울 수 있거든요!"

승급 대사

"저도 이제 이 마법 해석할 수 있어요."(1성)
"마력이 더 강해진 기분인걸요?"(2성)
"저 이래 봐도 모범생이랍니다."(3성)
"이젠 고대 마법도 껌인걸요."(4성)
"오늘은 스승님을 이길 수 있을 거 같아요."(5성)

초월 대사

"무엇보다 중요한 것은 기초라고 생각해요."(1성)
"마법은 늘 새롭고 짜릿해요."(2성)
"스승님과 같이 연구하는 시간이 제일 재밌어요."(3성)
"스승님의 클론을 만들었어요!"(4성)
"새로운 마법을 창조해서 저도 유명해질 거예요."(5성)

필드 대사

"케이크 100개 소환!"
"제가 신기한 거 보여드릴게요."
"시간 되면 저랑 로투스 케이크 먹으러 갈래요?"
"저의 매력에 한번 빠지면 헤어나올 수 없답니다."
"어떻게 스승님을 놀래켜야 잘 놀래켰다고 소문이 날까요~?"

5. 대사

전투 배치 대사

"로투스의 위대함을 보여드릴게요~"

"그렇게 얇보다가 큰일 날 걸요~?"

"비스코프 마법진 소환."

"원소를 이렇게 섞어서 마법을 쓰면 더 강해져요!"

"윙가르디움 레비오우사~"

사망 대사

"이렇게 죽으면… 스승님한테 혼나겠죠……."

승리 대사

"오늘도 한 건 해결~"

"어차피 예정된 결과였어요~"

"멋진 팀플레이였어요!"

패배 대사

"어디서부터 잘못 됐을까요..?"

"이럴 리가 없어요…."

"얼라리요?"

6. 기획 배경

현재 메타 (2025.02 기준)	◆ 2025년 2월 기준 메타는 퓨어바닐라 쿠키 각성을 중심으로 생존과 유지력을 중시하는 덱 구성이 주류를 이루고 있음
문제 인식	◆ 로투스맛 쿠키는 적의 행동을 제한하는데 강점이 있으나, 전투가 길어질수록 고체력 적을 빠르게 처리하기는 어려움
결과 도출	◆ 이를 보완하기 위해 로투스맛 쿠키와 함께 사용할 경우 고체력 적을 우선적으로 압박할 수 있는 표식 기반 단일 집중 공격 구조를 설계하였다.
기획 배경 요약	◆ 트윈 쿠키 구조를 활용해, 서로 다른 전투 역할이 명확한 시너지를 형성하도록 기획함

7. 기획 으도

- ✓ 다크 비스코프맛 쿠키는 마법형 후방 포지션으로, 표식 기반 단일 집중 공격을 통해 고체력 적을 우선 제거하는 역할로 기획
- ✓ 힐, 보호막, 부활 중심의 장기전 메타에서 특정 적을 빠르게 정리해 전투 흐름을 단축시키는 공격 선택지를 제공
- ✓ 로투스맛 쿠키의 제어 효과로 묶인 적을 주요 타깃으로 삼아 제어와 공격이 자연스럽게 이어지는 시너지 구조를 형성
- ✓ 기존 디버프, 표식 시스템을 활용해 신규 규칙 추가 없이도 마법형 조합 내에서 명확한 역할 분담이 가능하도록 설계



왜 다크 비스코프맛 쿠키여야 하는가?

생존 중심 메타에서 로투스맛 쿠키의 제어는 전투 안정성을 높이지만, 고체력 적을 빠르게 제거하기에는 한계가 있다. 다크 비스코프맛 쿠키는 로투스의 제어 효과를 표식 기반 집중 공격으로 전환해 전투 흐름을 확실히 마무리 해주는 해결책이다.

EPIC

다
크
비
스
코
프
맛
쿠
키

"여기서부터
한 발짝도 못 지나가."

캐릭터 디자인 및 일러스트: 본인 제작



7.1 캐릭터 컨셉

✓ 헤어 스타일

트윈 번 + 잔머리

트윈 번 헤어스타일로 쌍둥이라는 걸
간접적으로 알 수 있게 만들기 위해 결정.



✓ 외형

토끼상

능글맞고 여유로워 보이는 성격을 인상으로
표현하기 위해 토끼상으로 결정.
로투스 맛 쿠키와 반대되는 남색 눈으로 결정.



✓ 의상

마법학교 교복

망토 + 원피스 조합한 마법 학교 교복
로투스 맛 쿠키와 대비되는(하양 + 남색)을
기반으로 디자인.



✓ 머리 장신구

다크 로투스 비스코프

로투스맛 쿠키와 장신구가 동일하지만
대비를 두기위해 다크를 첨가하여 새로운
쿠키의 아이덴티티를 첨가함.



✓ 신발

레이스업 부츠

고급스러움을 더 해주기 위해
중간 기장인 하얀색 레이스업 부츠로 결정.

7.2 다크 비스코프 맛 쿠키 소개

다크 비스코프 맛 쿠키



등급

에픽

유형

★ 마법형

포지션

➡➡ 후방

스킬

란타나의 부름

속성

▲ 땅 ⚪ 독

시놉시스

어느 날 마법사맛 쿠키는 새로 배운 마법의 주문을 외우게 되는데 비스코프 왕국의 마법사, 비스코프 쌍둥이 자매가 소환된다.

마법사맛 쿠키는 마법으로 되돌려 보내려고 하지만 어째서인지 모두 실패하고 만다.

비스코프 왕국에서 곧 쌍둥이 자매를 데리러 올 거라고 생각했지만 그 누구도 그녀들을 찾아오지 않았다.

딱하게 생각한 마법사 쿠키는 비스코프 자매를 제자로 키우기로 결심한다.

7.3 영혼석 획득 경로

영혼석이란?

영혼석을 모아 쿠키를 제작하거나 쿠키를 승급시켜 별 개수를 올릴 수 있는 시스템

- ♦ 월드 탐험 - 어둠 모드의 특정 스테이지에서 확률적으로 특정 쿠키 영혼석 획득 가능
- ♦ 쿠키 영혼석을 파밍하면 쿠키를 제작하거나 승급 시킬 수 있음
- ♦ 각 스테이지는 하루 최대 3번 도전 가능



에피소드 6 | 고대 신목 제단

마스터 모드 5-21
다크 비스코프맛 쿠키 초월 영혼석



에피소드 7 | 잊혀진 마법학당

어둠 모드 7-3
다크 비스코프맛 영혼석



에피소드 16 | 영원한 마법사들의 도시

어둠 모드 16-25
다크 비스코프맛 영혼석

떠든 쿠키
로투스맛 쿠키



8. 스킬



란타나의 부름



15초

란타나 마법진을 펼쳐 체력이 가장 높은 적 2명에게 란타나 표식을 남겨 피해를 준다.
표식이 남은 적은 일정 시간 동안 독 피해를 받고 추가 데미지를 입는다.



체력 많은 적을
우선 순위로 둘.

★ 상세 설명

땅에서 란타나가 피어나 적 몸속에 스며든다.
적에게 란타나의 표식을 남겨 일정 시간 동안
독 피해를 주고 추가 데미지를 입힌다.



스킬 시전 시 대사 ★

"너 때문에 란타나에 독을 주입해야 하잖아."
"겉모습에 홀려 줄는 건 한순간이지."
"말레딕시오 란타나이."



떠든 쿠키
로투스맛 쿠키

8.1 마법 사탕 스킬



장수 말벌의 행진



장수 말벌의 떼가 행진하며 표식이 남은 적과 근처의 적 1명을 추가로 공격한다.
말벌의 공격을 받은 적은 일정 시간 동안 독 추가 데미지를 입는다.



표식만 있으면
1+1 행사지!

★ 마법 사탕

새로운 능력을 부여하고 기존 능력을 업그레이드 해주는 아이템!



1단계

2단계

3단계

마법 사탕 강화 재료 ★



에픽
영혼의 조각



마력의
설탕 결정

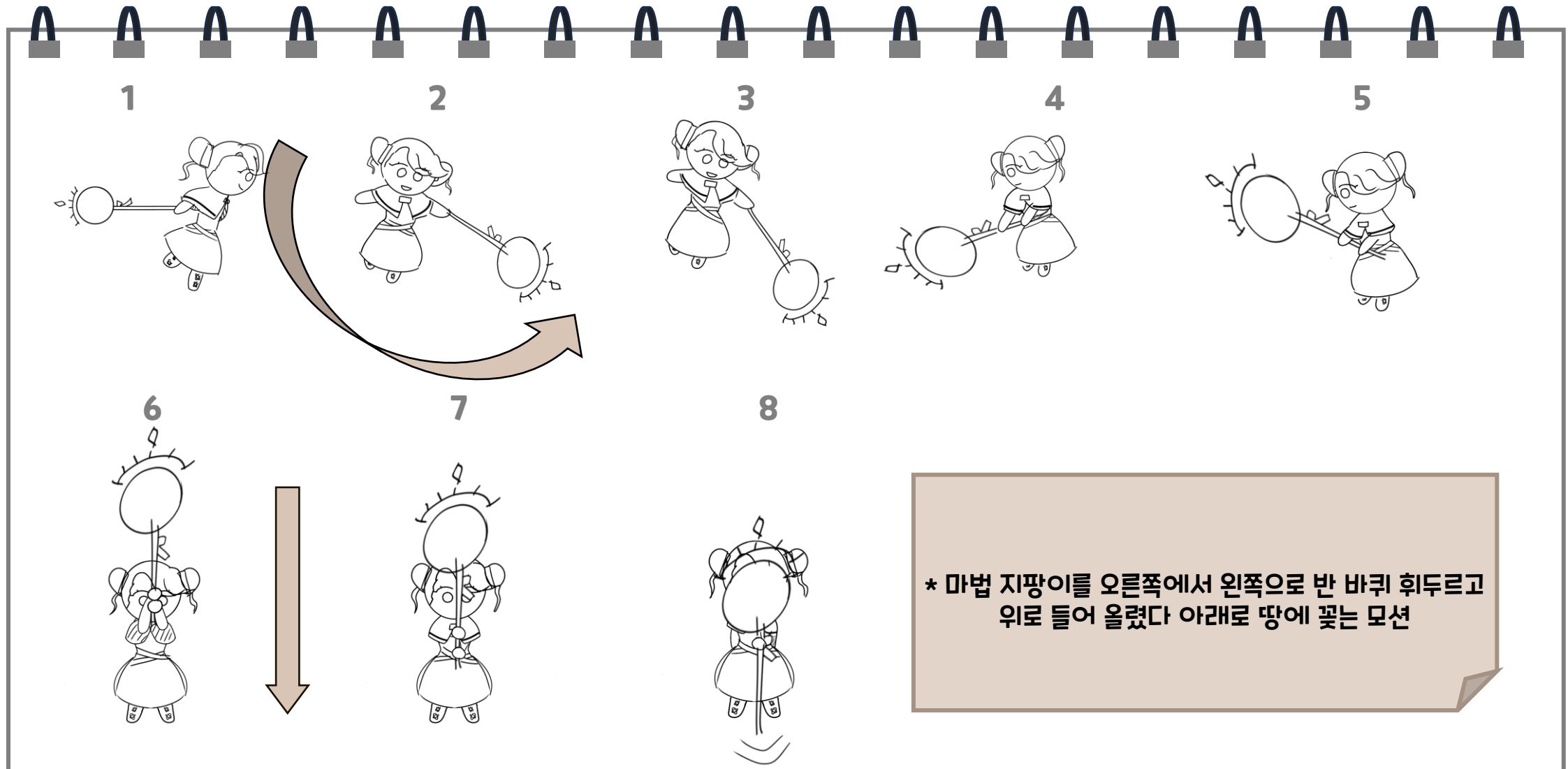


다크 초코
비스켓



떠든 쿠키
로티스맛 쿠키

8.2 스킬 모션



9. 대사

해금 대사

"여기는 내가 맡을게."

획득 대사

"여기서부터 한 발짝도 못 지나가."

캐릭터 대사

"네가 원하는 대로는 안 될걸?"
"결말은 이미 정해져 있어."
"나는 긍지 높은 마법사다."
"좋은 말로 할 때 돌아가."
"오늘 머리 잘 묶어졌는데 그냥 가줄래?"

레벨업 대사

"마력이 더 늘어났어."
"왠지 세진 기분이 들어서 좋네."
"역시 마법이 제일 재밌어."
"배움의 세계는 끝이 없는 것 같아."
"이게 바로 마법의 정점이야."

승급 대사

"마력은 과시한다고 좋은 게 아니야."(1성)
"최고의 판단이 더 중요하지." (2성)
"기억력이 못 받쳐주면 다른 마법을 쓸 수 없어." (3성)
"우연으로 여기까지 온 건 아니야."(4성)
"봐봐, 이루었잖아."(5성)

초월 대사

"말이 안 통하면 역시 싸움밖에 답이 없겠지."(1성)
"소중한 걸 지키기 위해선 싸울 수밖에 없어." (2성)
"방심 끝까지 하지마." (3성)
"아름다움 끝엔 독이 숨겨져 있어."(4성)
"걱정 마, 이미 증명해 냈으니까."(5성)

필드 대사

"언니가 소환한 케이크 내가 다 먹을게."
"또 어떤 이상한 마법을 보여주려고..."
"로투스 언니 제발 그만해."
"이기면 우리 쇼핑하러 갈래?"
"스승님의 방식은 옳았어."

9. 대사

전투 배치 대사

"뒤는 나에게 맡겨."
"나 생각보다 강하다?"
"란타나 마법진 소환."
"아무래도 피할 수 없을 때는 싸워야지?"
"발목은 안 잡을 테니 알아서 집중해."

사망 대사

"내가 더 미안해……."

승리 대사

"마법은 역시 위대해."
"예정된 결말이었어."
"승리한 기념으로 달콤한 거 먹으러 가야지."

패배 대사

"결말은 바뀔 수도 있구나……."
"나도 모르게 방심해 버렸어…."
"이젠 다 치쳤어."

10. 덱 조합 및 차별성 - 월드 탐험 (PVE)

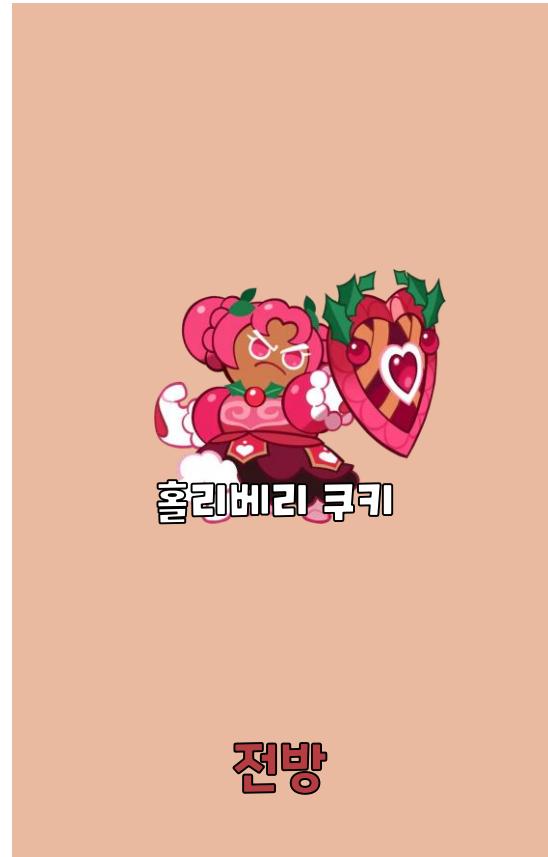
로투스의 제어로 전투를 안정화하고 다크 비스코프의 표식 집중 공격으로 고체력 적 처리 속도를 높임



후방



중앙



전방

1. 로투스 + 다크 비스코프 덱

- ◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 전방에서 공격을 흡수하며 파티 전체 생존 유지
- ◆ 로투스맛 : 광역 속박, 행동 제어로 잡몹 및 보스 패턴 차단
- ◆ 이터널슈가 : 제어된 적에게 광역 II 해를 누적해 전투 속도 가속
- ◆ 다크 비스코프맛 : 표식된 고위험 적을 단일 집중 공격으로 빠르게 제거
- ◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 힐을 통해 장기 전투 안정성 확보

10. 덱 조합 및 차별성 - 월드 탐험 (PVE)

광역 제어로 잡몹과 패턴을 억제해 파티 생존과 진행 안정성을 확보



후방



로투스맛 쿠카



중앙



홀리베리 쿠카

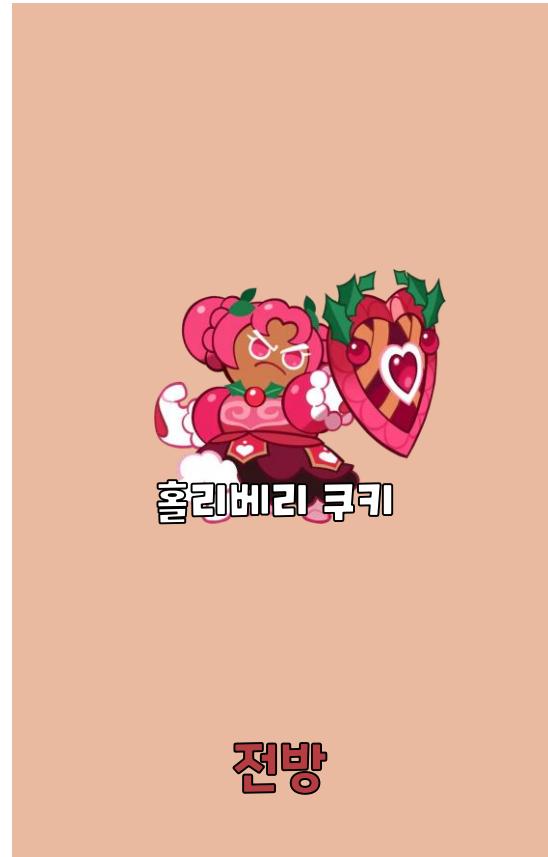
전방

2. 로투스 덱

- ◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 파티 생존 유지
- ◆ 로투스맛 : 광역 제어로 전투 흐름 안정화
- ◆ 이터널슈가 : 제어 시간 동안 광역 딜누적
- ◆ 미스틱플라워 : 지속 힐과 버프로 파티 안정성 강화
- ◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 대량 회복으로 고난도 스테이지 대응

10. 덱 조합 및 차별성 - 월드 탐험 (PVE)

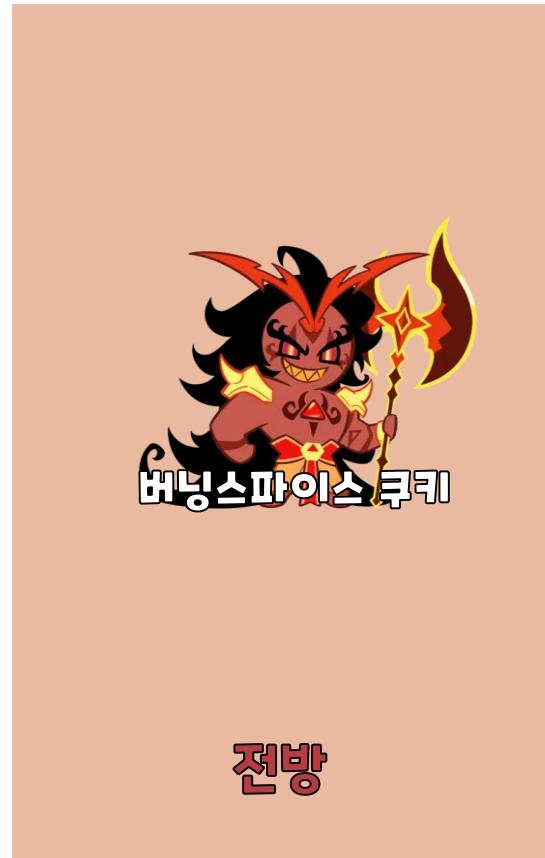
파티가 분산시킨 체력 흐름을 표식 단일 집중 공격으로 효율적으로 압축



3. 다크 비스코프 덱	
◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 전열 유지	
◆ 이터널슈가 : 광역 딜로 적 체력 선삭 감	
◆ 쉐도우밀크 : 추가 광역 딜 및 전투 마무리	
◆ 다크 비스코프맛 : 남은 고체력 적을 단일 집중 공격	
◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 힐로 장기전 안정화	

10. 덱 조합 및 차별성 - 킹덤 아레나 (PVP)

행동 차단으로 만든 공백에 표식 집중 공격을 꽂아 핵심 쿠키 전투 기여도를 빠르게 저하시킴



1. 로투스 + 다크 비스코프 덱

- ◆ 버닝스파이스 : 불사 상태로 교전 시간을 강제 확보하며 전열 유지
- ◆ 로투스맛 : 적 스킬 타이밍을 봉괴시켜 선공권 확보
- ◆ 셰도우밀크 : 광역 폭딜과 부활로 전투의 승패를 결정하는 핵심 딜러
- ◆ 다크 비스코프맛 : 표식 기반으로 적 핵심 딜러, 서포터 선택 제거
- ◆ 스냅드래곤 : 보호막과 버프로 즉사 방지 및 교전 지속력 강화

10. 덱 조합 및 차별성 - 킹덤 아레나 (PVP)

적 스킬 타이밍을 봉괴시켜 교전 흐름 자체를 혼드는 제어 카드



후방



로투스맛 쿠키



쉐도우밀크 쿠키

중앙



버닝스파이스 쿠키

전방

2. 로투스 덱

- ◆ 버닝스파이스 : 전열 유지 및 교전 시 간 확보
- ◆ 로투스맛 : 적 스킬 차단으로 선제권 확보
- ◆ 쉐도우밀크 : 메인 퀄각 담당
- ◆ 스냅드래곤 : 보호막 제공으로 즉사 방지
- ◆ 퓨어바닐라 : 힐과 보호막으로 생존 메타 대응

10. 덱 조합 및 차별성 - 킹덤 아레나 (PVP)

후방, 고위험 딜러를 표식으로 고정해 교전 우위를 만드는 타깃 압박 역할

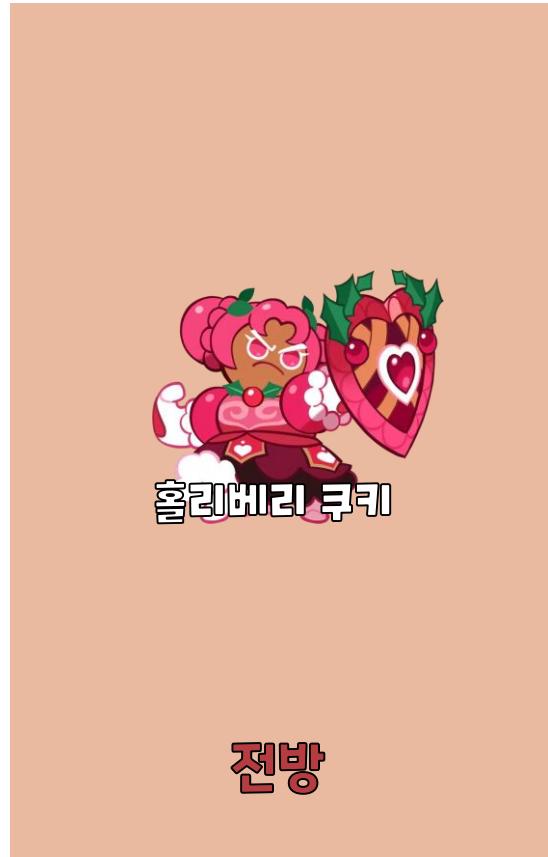


3. 다크 비스코프 덱

- ◆ 다크카카오 : 침묵과 피해감소 버프로 초반 교전 안정화
- ◆ 쉐도우밀크 : 메인 폭딜 및 부활 변수
- ◆ 이터널슈가 : 지속 광역 딜로 체력 압박
- ◆ 다크 비스코프맛 : 표식 기반 핵심 딜러 저격
- ◆ 스냅드래곤 : 보호막, 버프로 즉사 방지

10. 덱 조합 및 차별성 - 비스트 레이드 (PVE)

로투스로 보스 패턴 빈도를 낮추고 다크 비스코프로 특정 부위, 개체에 피해를 집중



1. 로투스 + 다크 비스코프 덱

- ◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 전방에서 보스 공격을 흡수하며 파티 전체 생존 유지
- ◆ 로투스 맷 : 광역 제어로 보스 행동 빈도를 낮추고 주요 패턴을 안정적으로 차단
- ◆ 섀도우밀크 : 제어 구간을 활용해 지속적인 메인 딜을 누적
- ◆ 다크 비스코프 맷 : 체력이 가장 높은 부위를 표식하여 단일 집중 공격으로 전투 효율 극대화
- ◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 힐을 통해 장기 레이드 전투 안정성 확보

10. 덱 조합 및 차별성 - 비스트 레이드 (PVE)

딜보다는 보스 행동 억제를 통해 파티 전체 딜 효율을 보조



후방



로투스맛 쿠카



쉐도우밀크 쿠카

중앙



홀리베리 쿠카

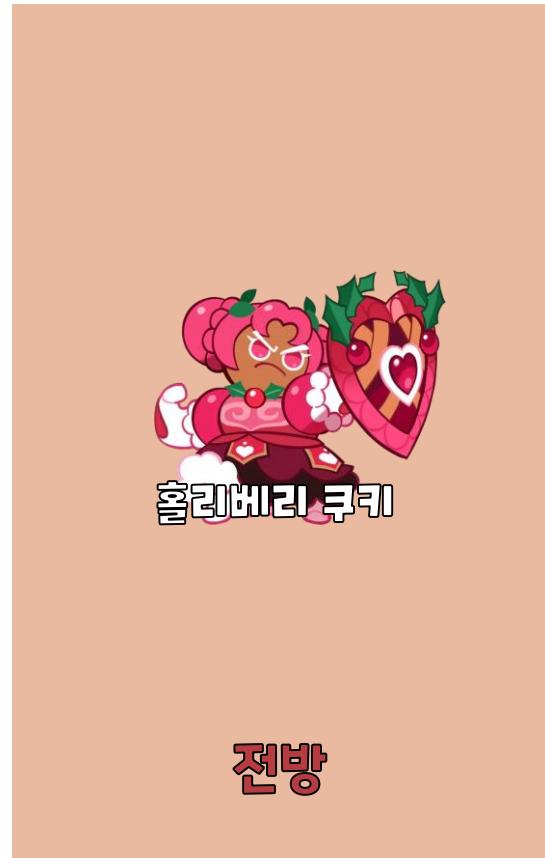
전방

2. 로투스 덱

- ◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 전방에서 보스 공격을 흡수하며 파티 전체 생존 유지
- ◆ 로투스맛 : 광역 속박, 행동 제어로 보스 주요 패턴 차단 및 딜 타이밍 확보
- ◆ 쉐도우밀크 : 제어된 구간에서 메인 딜을 담당하며 피해를 안정적으로 누적
- ◆ 미스틱플라워 : 지속 회복과 피해 감소로 장기 전투 안정성 보조
- ◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 대량 힐로 파티 붕괴 방지 및 유지력 강화

10. 덱 조합 및 차별성 - 비스트 레이드 (PVE)

메인 딜러의 누적 피해를 표식 집중 공격으로 증폭시키는 서브 딜 포지션



3. 다크 비스코프 덱

- ◆ 홀리베리 : 피해 집중으로 전방에서 보스 공격을 흡수하며 파티 생존 유지
- ◆ 셰도우밀크 : 광역 딜로 보스 체력을 지속적으로 깎아 전투 흐름 주도
- ◆ 이터널슈가 : 광역 피해 누적으로 전투 흐름을 빠르게 압축
- ◆ 다크 비스코프맛 : 표식된 고체력 대상에 단일 집중 공격으로 마무리 딜 수행
- ◆ 퓨어바닐라 : 보호막과 힐을 통해 레이드 전반의 안정성 확보

10.1 기대 효과

- ✓ 힐, 보호막 중심 생존 메타에 '행동 제어 + 선택 제거'라는 새로운 공략 축을 추가
- ✓ 월드, 아레나, 레이드 전 콘텐츠에서 덱 운용 난이도는 유지하면서 전략 선택지는 확장
- ✓ 마법형 중앙, 후방 조합의 역할 분화로 셰도우밀크 편중 메타 완화
- ✓ 기존 OUII 쿠키를 대체하지 않고 함께 쓰이도록 설계된 안전한 메타 확장형 신규 쿠키