

Características de los integrantes

David: Pasión, visión, capacidad de aprendizaje, creatividad e innovación, sentido de oportunidad, autoestima y asertividad.

Gonzalo: capacidad de aprendizaje, buscar lograr resultados, creatividad e innovación, trabajo en equipo, autoestima



Idea de negocio

- **Idea:** Distribuidora de videojuegos canarios.
- **Modelo de negocio:** Nos llevamos un porcentaje de las ganancias en ventas de estos videojuegos.
- **Trabajo:** Nos encargamos de registrar la marca de estas franquicias, además de ponerlo a la venta en las distintas tiendas digitales que existen en cualquier plataforma requerida.

Ventajas e inconvenientes

Ventajas

1. En Canarias hay muchos programadores que tienen que contactar con empresas de fuera para poder publicar sus proyectos.
2. Todos ganamos. Los programadores no se molestan en viajar para firmar contratos, pues tienen lo necesario a su disposición desde Canarias.
3. La propia línea de videojuegos publicados por la distribuidora, harán publicidad a los siguientes productos disponibles que se publiquen, pues es probable que la gente busque información acerca de esta.

Inconvenientes

1. Empezar será duro, pues sin fama poca gente confiará en ti, por tanto, será necesario invertir en publicidad y hacer uso de una estrategia de marketing.
2. Si no existe un control de calidad cualquier juego podría mermar la fama de la distribuidora.