

Características de Usabilidad

Características más importantes

- **Es útil:** Cumple las tareas específicas para la cual ha sido diseñado
- **Es fácil de usar:** Es eficiente, veloz y además permite seleccionar la dirección API
- **Fácil de aprender:** La interfaz es intuitiva.
- **Elegante en su diseño:** Es bonito para el usuario.
- **Es eficiente.**
- **Previsión de errores:** Contiene varias excepciones.
- **Retroalimentación de la interfaz:** Es intuitivo.
- **Simplicidad de diseño de interfaz:** Contiene solo lo necesario.

Características de interfaz usable

- El usuario es capaz de iniciar y controlar tareas.
- El usuario es capaz de interactuar con la aplicación.
- Estética de diseño.
- Consistencia de la interfaz.
- Simplicidad del diseño.
- Retroalimentación.

Pautas de diseño

- Organiza, económica y comunica todos los elementos que presentan las distintas interfaces.
- Buen diseño visual.
- Buena selección de colores elegidos.
- Buena diferencia de contraste entre colores.
- Ventanas tipo formulario.
- Redacción de texto en la interfaz.
- Sigue los principios básicos para el diseño de estructura de interfaces.

Principios básicos del diseño de la estructura de interfaces

- Aporta familiaridad con el usuario.
- La interfaz es consistente.
- La interfaz es legible.
- No provoca sorpresa.
- Posee mecanismos para recuperarse de los errores.

Usuario final

- El usuario es el objetivo principal.
- Los valores de información son cambiados rápidamente.
- Los cambios de un valor son indicados de forma inmediata.
- El usuario puede realizar una acción en respuesta a los cambios de la información.
- El usuario puede interactuar con la información desplegada mediante una interfaz de manipulación directa.

Estructura de la interfaz

- **La estructura de la interfaz lleva:** Menús, Ventanas, Cuadros de diálogos y atajos de teclado.

Color

- **Comunica ideas de forma rápida gracias a la estética que aporta el color.**
- **Los mensajes se presentan de forma llamativa.**
- **El usuario puede recordar fácilmente los colores.**
- **No se abusa del color.**
- **No se produce confusión debido a los colores.**

Fuente

- **La fuente utilizada es legible.**
- **El tamaño de la fuente es adecuado.**
- **Lleva los bloques justos y necesarios de texto.**

Iconos

- **Las pantallas llevan iconos adecuados.**
- **No contiene demasiados elementos gráficos.**
- **Posee equilibrio entre el contraste visual y clara organización.**
- **Posee una diferencia clara entre cada elemento que conforma la aplicación.**

Elementos interactivos

- **Los elementos que poseen realimentación son fundamentales**
- **El sistema no tarda más tiempo de lo normal en procesar un comando.**
- **Se informa de distintos errores a la hora de llevar a cabo acciones.**

Reglas de efectiva presentación de los datos

- **El Espacio está separado en áreas según su función.**
- **El espacio está balanceado en ejes horizontales y verticales.**
- **La simetría está presente en los ejes.**

Diseño de presentación de datos en pantalla

- **Se es conciso con la información que se aporta.**
- **Es fácil de navegar.**
- **Estructura piramidal.**
- **El lenguaje es cercano al usuario.**
- **La información se presenta aislada.**