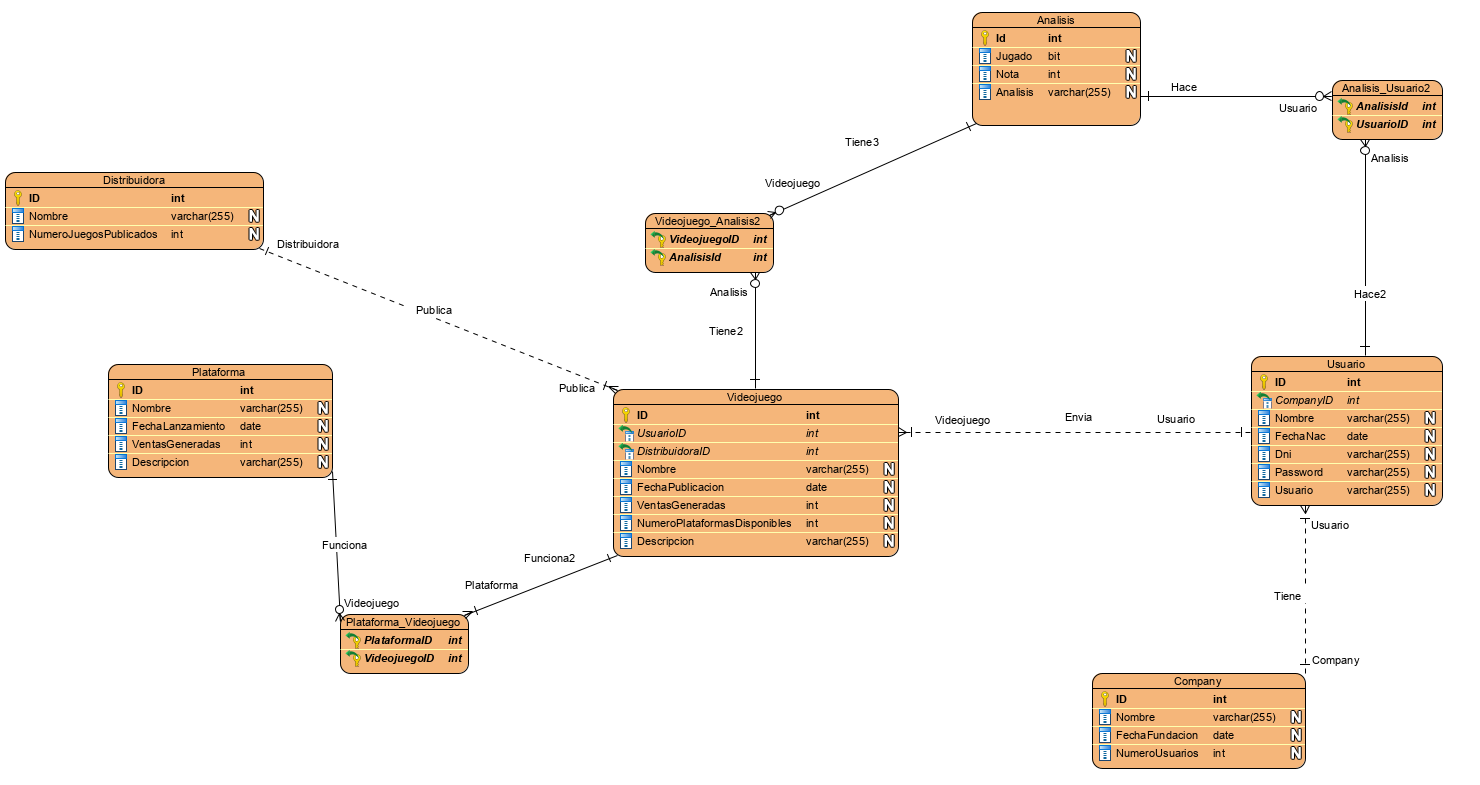
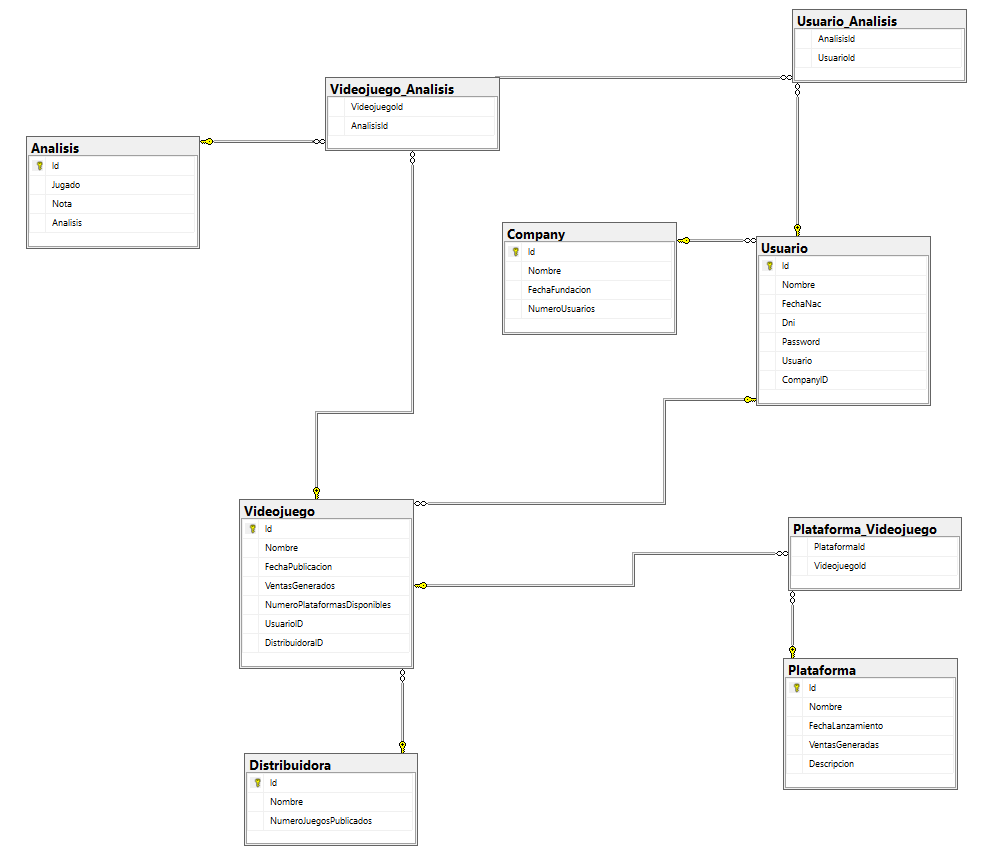
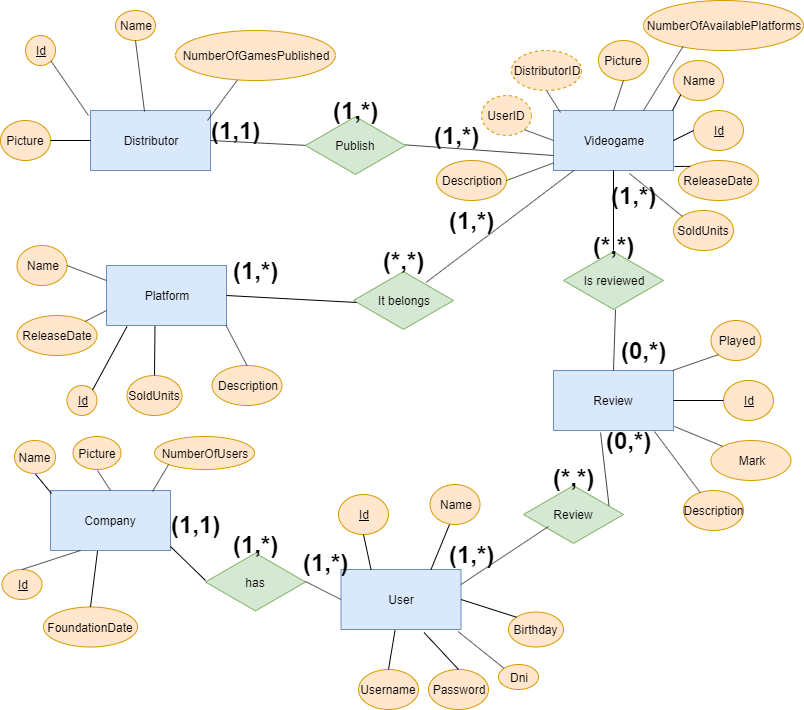


UML







Distributor(Id,Name,Picture,NumberOfGamesPublished)

Videogame(Id,Name,ReleaseDate,SoldUnits,NumberOfAvailablePlatforms,Picture,Description,UserID\*,DistributorID\*)

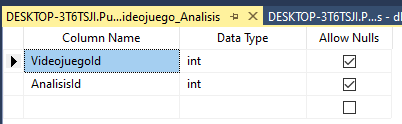
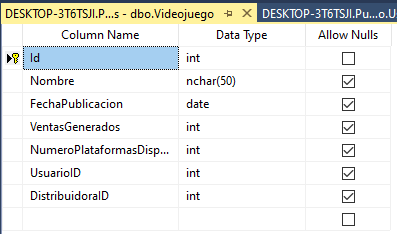
Belongs(VideogameID\*,PlatformID\*)

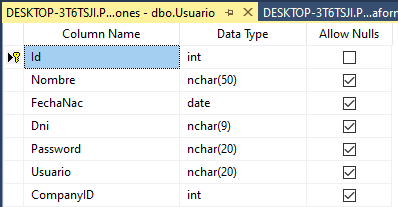
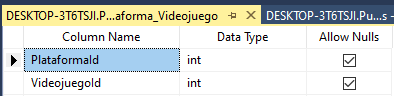
Platform(Id,Name,ReleaseDate,SoldUnits,Description)

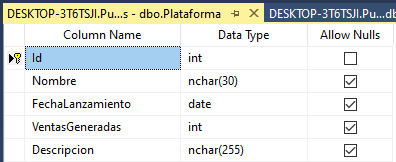
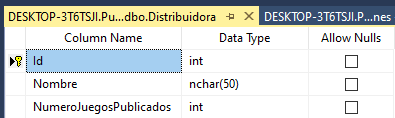
Review(Id,Description,Played,Mark,VideogameID\*,UserID\*)

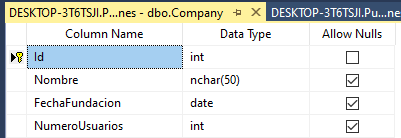
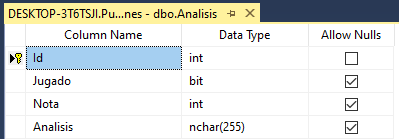
User(Id,Name,Birthday,Dni,Username,Password)

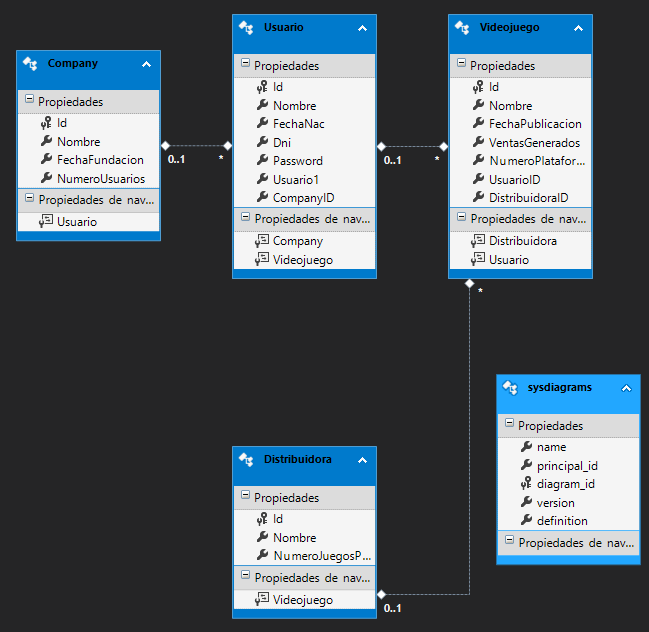
Company(Id,Name,Picture,FoundationDate,NumberOfUsers)

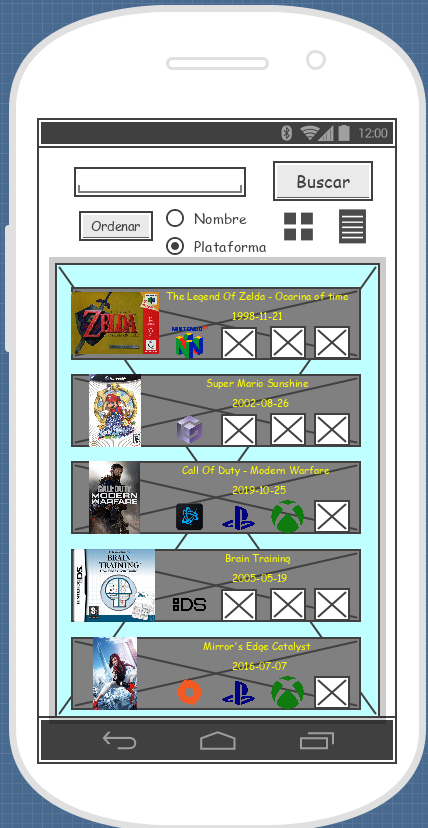
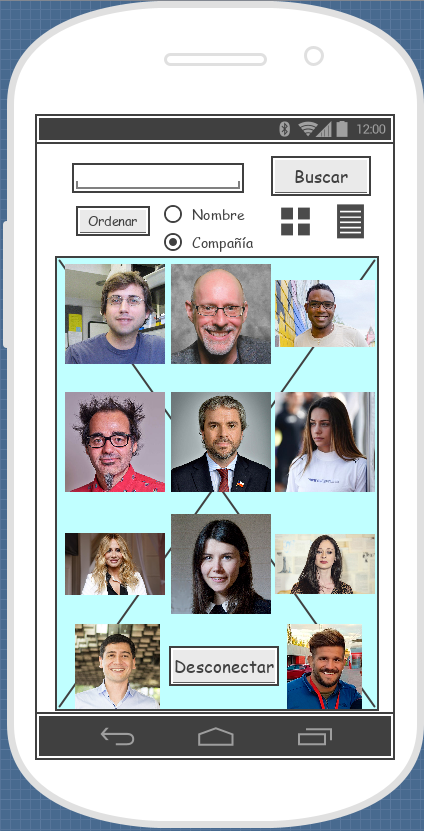
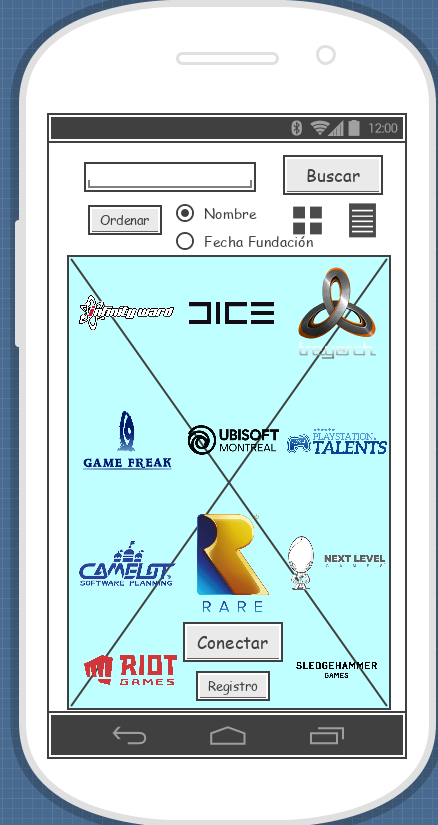
 

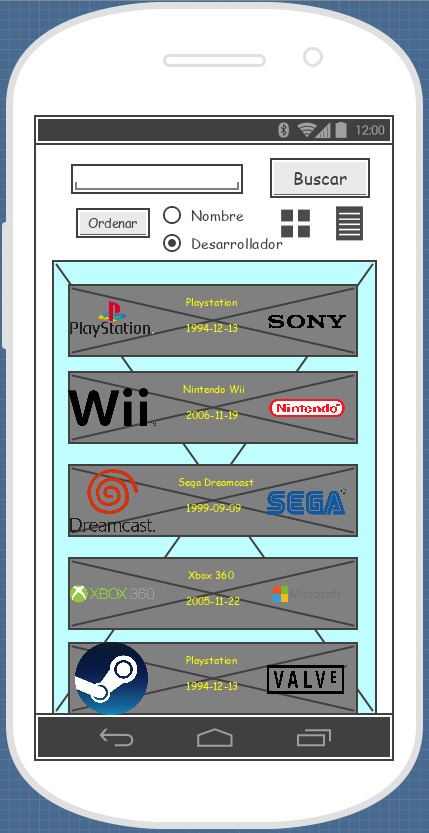
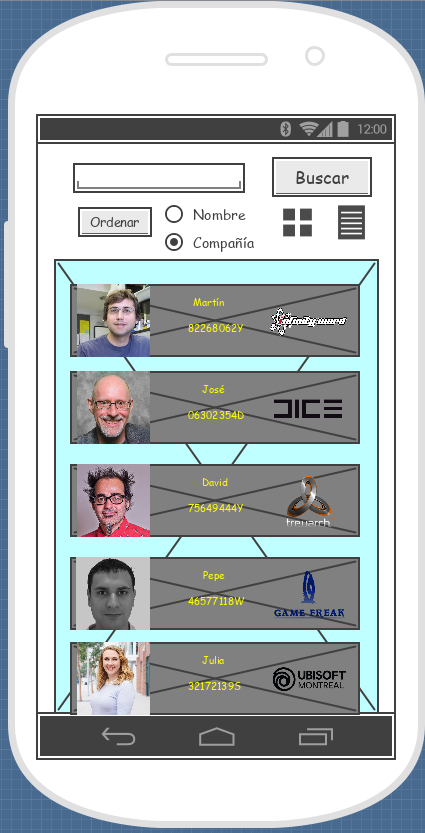
 

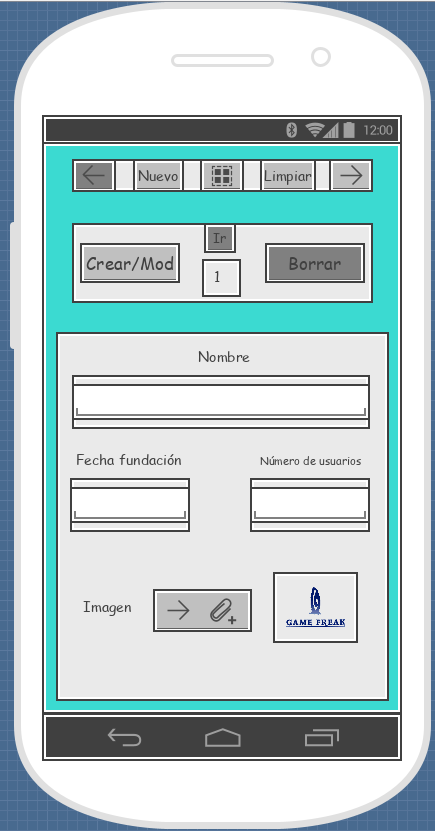
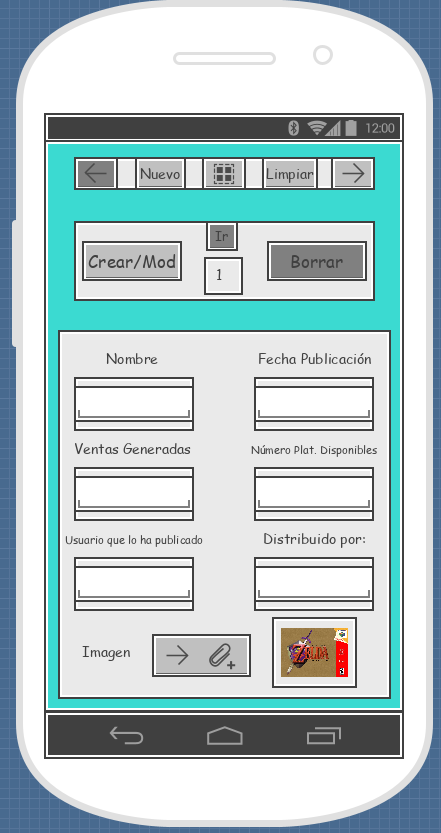
 









# Descripción de la aplicación

Acceso a una base de datos sobre videojuegos con sus correspondientes plataformas, compañías y distribuidoras. Los usuarios administradores pueden ver, crear, modificar y borrar las respectivas tablas mencionadas anteriormente y los usuarios normales pueden ver toda la información al respecto de estas, además de aportar información sobre ellos mismos con respecto a esos videojuegos (Completado, análisis).

# Pila tecnológica para usar

* **IDE:** Visual Studio 2019
* **Base de datos:** SQL server
* **Gestor de Base de Datos:** SQL server Management Studio
* **Diseñador de diagramas y relacionados:** Visual Paradigm
* **Gestor de peticiones:** Postman
* **Tecnología para la aplicación:** Xamarin
* **API:** ASP.net
* **Emulador:** Android emulator
* **ORM:** Entity Framework