Descrição do Projeto

A ideia do projeto será um jogo multiplayer de damas. A arquitetura é híbrida, tem um cliente-servidor e p2p.

Quando um jogador iniciar uma nova partida, ele avisa ao servidor que ele quer jogar. O servidor verifica se tem outro jogador esperando.

Caso já tenho um jogador esperando uma partida, o servidor manda o ip do jogador que esta esperando para o jogador que iniciou a partida. A partir daí inicia uma conexão p2p.

Caso não tenha nenhum jogador esperando, o servidor avisa ao jogador que não tem ninguém e o jogador espera o próximo jogador tentar uma conexão p2p com ele.