Tags: Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg bok pdf svenska; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg epub books download; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg las online bok; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg ladda ner pdf e-bok; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg ladda ner pdf e-bok; Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg MOBI download

Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg PDF E-BOK

Hans Gunnar Samuelsson, Yngve Jeppsson



Författare: Hans Gunnar Samuelsson, Yngve Jeppsson ISBN-10: 9789186501600

Språk: Svenska Filstorlek: 2852 KB

BESKRIVNING

KursmålEfter att du har slutfört denna kurs bör du kunna:Identifiera de viktigaste delarna i användargränssnittet som är gemensamt för alla Autodesk Inventor miljöer, hitta till de olika verktygen och beskriva vad som kännetecknar parametrisk part-modellering och fördelarna med denna och hur du kan visa din design ur olika perspektiv genom att effektivt navigera runt i 2D och 3D vyer. Använda skissverktyg för att skapa 2D skissgeometri, applicera geometriska villkor för att kontrollera skissgeometrin samt att lägga till parametriska dimensioner i skissgeometrin. Skapa features genom att använda verktygen Extrude och Revolve, använda referens- och konstruktionsgeometri, använda utforskaren och snabbmenyer för att redigera parametriska parter, skapa, lokalisera och utnyttja work features för att modellera och skapa svepta former genom att svepa profiler längs en 2D eller 3D bana. Skapa både Chamfers och Fillets, använda verktygen Hole och Thread för att placera hål och gängor, skapa rektangulära och cirkulära mönster och spegla befintliga features samt att skapa skalkonstruktioner. Beskriva assembly-modellering och miljö och lämpligt arbetsflöde för detta samt att använda Autodesk Inventor projektfiler för att hantera designprojekt.Placera komponenter i en sammanställning, lägga till villkor, använda Content Center för att placera standardkomponenter i en sammanställning och skapa nya komponenter i detta sammanhang. Använda olika verktyg och metoder för att identifiera, lokalisera och välja komponenter i en sammanställning, ta fram viktig information beräknad ur data från parametriska modeller och sammanställningar samt att skapa animeringar för sprängskisser i presentationsfiler. Navigera i Autodesk Inventor användargränssnitt när du skapar och redigerar ritningsblad, skapa grundoch projicerade vyer för 3D komponenter och sammanställningar, skapa och redigera sektionsvyer, detaljvyer och beskurna vyer samt att hantera ritningsvyer. Måttsätta ritningar med automatiska och manuella tekniker, skapa och editera hål- och gäng-noteringar, lägga till centrumlinjer, centrummarkeringar och symboler för din ritning samt att konfigurera, lägga till och redigera revisionstabeller och revisionssymboler. Visa och redigera Bill of Materilas data, skapa och anpassa stycklistor för att dokumentera komponenter i din sammanställning samt att hantera positionsballonger och dess tillämpning i dokumentationsförfarandet. Ange ritningsstandard för att kontrollera utseendet av ritningsobjekten, använda ritningsverktyg för att skapa flera ritningsblad samt att applicera ramar och ritningshuvud i din ritning.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

PDF LÄSA LADDA NER - inamupariv.firebaseapp.com

Buy Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg by Yngve Jeppsson (ISBN: 9789186501600) from Amazon's Book Store. Everyday low prices and free delivery...

Autodesk inventor Böcker - Jämför bokhandels priser på nätet

Lär dig AutoCAD/LT 2014, Grunder, Del 1 + ... Markerringsrutan harr en solid kantt och en annann färg för att kkunna skilja den ... Lär dig Autodesk Inventor ...

cad 381 | Jämför pris på cad 381 online - Kelkoo

Scopri Lär dig Autodesk Inventor 2013 Grunder del 1 och 2 Färg di Yngve Jeppsson: spedizione gratuita per i clienti Prime e per ordini a partire da 29€ spediti da ...

LÄR DIG AUTODESK INVENTOR 2013 GRUNDER DEL 1 OCH 2 FÄRG

LÄS MER