

Suhyun Hwang

이메일: -

연락처: -

발전을 좋아하는 개발자 황수현입니다.

학습을 멈추지 않습니다.

- 다양한 회사의 기술블로그와 월간 리포트를 통해 정보를 학습합니다.
- 알고리즘 학습을 지속하여 프로그래머스와 현대엔지비의 알고리즘 자격 인증을 취득하였습니다.
- 지인들과 모던js딥다이브 스터디를 통해 계속 공부하고 있습니다.

아이디어를 통해 해결 못하던 문제를 해결 해냅니다.

- 웹뷰간의 데이터 관리를 용이하도록 여러 웹뷰간의 데이터를 반응형으로 동기화시키는 저장소를 구현했습니다.
- native와 연동되어 어쩔 수 없이 존재한다던 레거시인 함수실행 eval을 파싱을 통해 등록된 함수만 실행하도록 수정하였습니다.
- 개발단계에서 직전에 사용했던 계정의 api 호출을 indexed DB로 캐싱해뒀다가 재사용할 수 있는 기능을 제작하여 api 지연시간 없이 쾌적하게 개발할 수 있도록 개선했습니다.

경력

현대카드(주)

Client개발팀 / Associate

2021.03 - 현재 재직중

● 현대카드 메인앱 개발

- Vuejs를 사용하여 여러 웹뷰간의 연동하는 현대카드 메인 앱의 프론트엔드를 하나의 파트에서 관리
- 퍼블리셔 없이 직접 UI 구현
- 프로젝트마다 1명의 담당 개발자가 배치되어 다양한 파트와 소통하며 요구사항을 구현하는 활동을 직접 수행
- 담당 업무를 순환하여 앱 전체적인 부분을 모두 관여해보았습니다.

● 프리미엄 카드 앱 스킨 개발 2023.05 - 2023.06

- 메인화면 하단 명세서 레이어의 프리미엄 카드 스킨 기능 개발
- 카드 전면 표시되는 사용금액 표시와 카드 인증 후 뒤집어 정보를 표시하는 기능 개발
- 애니메이션으로 인해 비적으로 reflow와 연산을 줄여 성능을 높이는 데에 집중

● LITE모드 대상 시니어 모드로 전환 2023.01 - 2023.03

- 기존 LITE모드 페이지에서 대시보드를 제거하고 큰 폰트로 시니어 대상 모드로 수정
- intersection observer를 활용하여 무한 스크롤 방식의 명세서와 노출 정보 수집

● LITE 모드 개발 2022.06 - 2022.09

- 기존의 메인 화면의 콘텐츠들을 제거하고 꼭 필요한 화면만을 보여주는 모드
 - 모바일 메인화면처럼 자동정렬되고 커스텀이 가능한 그리드 기능 개발 (UI 요건을 맞추기 위해 라이브러리 없이 직접개발)
 - 기존 화면들에서 사용하던 정보 표시 기능 코드들을 참고하여 새로운 UI로 개발
- **MY BUSINESS 특화 서비스 지도기능** 2021.12 - 2022.01
 - MY BUSINESS 기능의 일부로 지도를 이동하여 특정 지점의 배달 선호도를 조회하여 표시하는 기능
 - 카카오맵 api를 활용해 화면 중앙 커서와 연동하여 정보 표시
 - 지도 기능 사용과 화면의 상태, 커서의 위치에 따른 데이터 연동을 고려하여 개발
 - **MY BUSINESS 특화 서비스** 2021.10 - 2021.12
 - 사업자용 카드 소지자를 위한 가게 매출 데이터 종합 페이지
 - 투포인터를 활용해 배열 변경 감지 코드 작성
 - **카드 재발급 서비스 앱 내 이식** 2021.05 - 2021.10
 - 카드 리스트를 받아 카드번호를 유지하거나 새로운 번호로 재발급하는 페이지 개발
 - 다양한 카드 상태에 대한 분기처리를 보기 쉽도록 고려하여 개발

엔테크서비스 주식회사

UIT 개발 / 인턴

2021.01 - 2021.03

- **강의를 수강하며 주어진 과제를 코드리뷰와 함께 평가받는 교육형 인턴 수행**
시멘틱하며 접근성을 고려하고 ie도 대응하는 교육과 코드리뷰로 퍼블리셔가 없어도 스스로 정확한 UI를 구현할 수 있는 능력 습득.

학력

경희대학교

2012.03 - 2020.02

기계공학과 학사

센서 데이터 해석 및 로봇 제어 연구

매트랩과 아두이노를 이용한 기계공학 관련 프로그램 개발

- 2차원 LIDAR를 사용한 로봇, 자동차 제어
- 매트랩으로 수학적 제어 알고리즘을 개발하고 매트랩 시뮬레이터를 그래프로 만들어
- 깃허브 내의 매트랩 Speaker Recognition 딥러닝 기술을 이용하여 모터 전류 파동을 감지해 매질을 구분하는 프로그램 개발

스킬

JavaScript, React, TypeScript, CSS3, VueJS, HTML5

| | | |
|---------|--|---------|
| 수상 및 기타 | PCCP Javascript Lv4 프로그래머스에서 운영하는 코딩전문역량인증(PCCP) 평가 | 2022.12 |
| | HSAT Lv.3 Softeer(현대엔지비)에서 운영하는 알고리즘 능력 평가 | 2022.12 |
| | 멀티캠퍼스 코딩 마스터즈 프론트엔드 부문 3위 멀티캠퍼스에서 주최한 코딩마스터즈 프론트엔드 부문 3위 알고리즘 및 프론트엔드 컴포넌트 구현형 문제 출제 | 2021.01 |
| | 삼성 청년 소프트웨어 아카데미(SSAFY) 1년간 삼성에서 주관하는 소프트웨어 교육 이수 비전공자 반에서 파이썬 Django와 Vuejs, 알고리즘 교육 이수 | 2020.01 |
| | 2019 경희대학교 봄 프로그래밍 경시대회 비전공자 우수상 알고리즘 교내 대회 | 2019.05 |
| | 2018 경희대학교 봄프로그래밍 경시대회 비전공자 우수상 알고리즘 교내 대회 상위 10인으로 지역대회 shake.codes 참가 | 2018.05 |
| | 2018 경희대학교 기계공학 경진대회 대상 미분방정식을 모방한 볼빔 시스템 제어기 개발 매트랩을 사용한 시뮬레이터와 제어기 코드 구현 | 2018.11 |
| | 제 33회 제어로봇시스템학회 국내 학술대회 학부생 논문상 '2차원 라이다와 관성센서를 이용한 사용자 동작의도 파악에 따른 보행보조기의 추종제어 알고리즘 개발' 실시간으로 2차원 라이다의 데이터를 노트북으로 수집하면서 IMU 센서의 데이터를 아두이노로 수집하여 노트북 매트랩으로 연산 후 다시 아두이노(cpp)를 통해 모터를 제어하는 방식으로 실험을 진행 | 2018.05 |