

Wymaganie w oparciu o specyfikację	
1	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie monitora o rozdzielczości 1024x768.
2	Wymaganie środowiskowe System operacyjny: win7 i 8/8.1- dla części klienckiej win 7- dla części serwerowej
3	Aplikacja składa się z dwóch części: klienckiej i serwerowej
4	Stworzenie 3trybów pracy: tryb kapitana drużyny, tryb członka drużyny, tryb zawodnika
5	"Wielkość pliku z kopią zapasową aplikacji klienckiej nie może przekraczać 2MB1" pod koniec występuje nietypowa kombinacja znaków, która nie wskazuje na zajmowane miejsce dyskowe.
6	Po wciśnięciu przycisku "Zakończ" pojawia się komunikat potwierdzający
7	Część kliencka: Generator dziennika zdarzeń części klienckiej
8	Wszystkie komunikaty, informacje oraz nazwy klawiszy w interfejsie graficznym muszą być w języku polskim.
9	login musi składać się z 4 do 8 znaków i zawierać przynajmniej jedną małą literę, jedną wielką literę, jedną cyfrę i jeden znak specjalny
10	Zaimplementowanie minimum 15 zadań w aplikacji
11	W widoczny i czytelny sposób wyszczególnione elementy opisane w pkt 6.1 specyfikacji: pole "czas", pole "nr zadania", pole "opis problemu", pole "lista zadań", przyciski nawigacji, zakończenia akcji,
12	Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" ułożone po prawej stronie.
13	Zdefiniowanie poprawnej klasy równoważności poprzez przydzielenie odpowiedniego przedziału punktacji w tym przypadku od 5 do 6pkt dla punktacji defektu o statusie "defekty krytyczne".
14	W skład "Menu bocznego" wchodzi 8 pól: Pole "Czas", Pole "Nr zadania", Pole "Opis problemu", Pole "Lista zadań", Przyciski nawigacyjne - "Następne" i "Poprzednie", Przycisk "Zaraportuj defekt", Przycisk "Zakończ", Okno "Zadania".
15	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zip. Nie jest instalowana na komputerze, tylko uruchamiana poprzez plik wykonawczy.
16	Przycisk "Zakończ" - zakończenie pracy nad wszystkimi zadaniami i wysłanie odpowiedzi do oceny. Nie da się cofnąć tej czynności.
17	aplikacja kliencka po uruchomieniu nie może zajmować więcej niż 100MB pamięci operacyjnej komputera
18	hasło musi zawierać minimum 20 znaków, w tym co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jedną cyfrę, jeden znak specjalny. Hasło nie może zawierać białych znaków i polskich znaków diakrytycznych. Hasło musi być przechowywane w zaszyfrowanym formacie.
19	konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błędnego hasła lub jego części
20	Dostęp do części serwerowej może być zrealizowany poprzez linię komend lub interfejs graficzny użytkownika części serwerowej.
21	tokeny do konta mają być generowane losowo
22	przełączanie pomiędzy zadaniami nie może być dłuższe niż 1 sekunda
23	Przycisk "Zaraportuj defekt" - pozwala na zaraportowanie defektu aktualnie wyświetlanego w oknie "Zadania", kopia zapasowa, wysyłany jest raport defektu do części serwerowej aplikacji, Funkcja ta jest dostępna we wszystkich trybach pracy aplikacji.
24	zablokowość możliwość raportowania defektów w trybie członka drużyny
25	Wersja demonstracyjna aplikacji klienckiej: W oknie zadania wyświetlony jest kalkulator z możliwością wykonania tylko jednego typu operacji - dzielenia.
26	Adekwatne wyświetlanie numeru zadania w polu "nr zadania"
27	zablokować możliwość raportowania defektów w trybie członka drużyny