

ID	Tytuł	Warunki wstępne	ID Kroku	Opis kroku	Oczekiwany rezultat
1	Komunikat zakończenia		1	Kliknięcie przycisku w przycisk "Zakończ"	Pojawia się komunikat
2	Blockada zgłoszenia defektu w trybie czołownika druzny	Użytkownik jest zalogowany w trybie czołownika druzny	1	Użytkownik otwiera zadanie i znajduje defekt	Pojawia się komunikat
3	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie monitora z rozdzielczością 1024x768	1. Uruchomiona aplikacja M-Buggy 3 na systemie Windows 7 2. Zalogowany użytkownik 3. Zmniejszenie w ustawieniach komputera rozdzielczości ekranu na 1024x768	2	Użytkownik wybiera przycisk "Zgłoś defekt"	
			1	Otworzy okno aplikacji M-Buggy 3	
			2	Kliknięcie "Uruchom bez logowania"	Okno aplikacji mieści się w całości na ekranie
4	Użycie partycji komputera po uruchomieniu aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7/8	1	W głównym prawym rogu kliknij w ikonę rozszerzenia okna	
5	Widok "Menu boczne"	Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne"	1	Kliknięcie przycisku "Przejdź" z menu bocznej	Nazwa aplikacji jest na kładzie
			2	Przy wybraniu nazwy aplikacji odczytaj liczbę z kolumny "Liczba"	Liczba w kolumnie: "Przejdź" jest mniejsza od 100000
			3	Sprawdźmy czy "Menu boczne" jest widoczne	"Menu boczne" jest widoczne
6	Ładowanie tokena do konta	Mamy konto utworzone	1	Sprawdźmy zawartość "Menu boczne"	Widok 5 i 6
			2	Sprawdźmy poprawność nazwy każdego z 5 polikodów	Polikod "Czas" - Pole "Nr zadania" - Pole "Opis zadania" - Pole "Data zadania" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj"
			3	Sprawdźmy poprawność nazwy każdego z 5 polikodów	Polikod "Czas" - Pole "Nr zadania" - Pole "Opis zadania" - Pole "Data zadania" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj" - Przycisk "Zaloguj"
7	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego logu i poprawnego hasła	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu
8	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego logu i niepoprawnego hasła	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	2	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu
			1	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu	Wpisanie poprawnego, nieistniejącego w bazie logu
			2	Wpisanie hasła nieistniejącego w bazie logu	Wpisanie hasła nieistniejącego w bazie logu
9	Generator błędów zadania	System z wygenerowanymi plikami: .exe programu M-Buggy	1	Uruchomienie programu	Uruchomienie programu
			2	Zalogowanie użytkownika	Zalogowanie użytkownika
			3	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Nadstanie	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Nadstanie
10	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	4	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Poprzednie	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Poprzednie
			5	Kliknięcie przycisku Zakończ	Kliknięcie przycisku Zakończ
			6	Kliknięcie przycisku Zakończ	Kliknięcie przycisku Zakończ
11	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	1	Najmiej więcej niż 100000	Najmiej więcej niż 100000
12	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	2	Najmiej więcej niż 100000	Najmiej więcej niż 100000
13	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	3	Najmiej więcej niż 100000	Najmiej więcej niż 100000
14	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	4	Najmiej więcej niż 100000	Najmiej więcej niż 100000
15	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7	5	Najmiej więcej niż 100000	Najmiej więcej niż 100000
16	Zaimplementowanie minimum 10 zadań	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Użytkownik widzi treść zadania	Użytkownik widzi treść zadania
17	Kontrola stanu zadania	Użytkownik zalogowany	2	Użytkownik może przejść do następnego zadania	Użytkownik może przejść do następnego zadania
			3	Użytkownik może przejść do następnego zadania	Użytkownik może przejść do następnego zadania
			4	Użytkownik może przejść do następnego zadania	Użytkownik może przejść do następnego zadania
18	Funkcjonalność wyświetlania raportu	Posiadanie danych logowania dla osoby mającej odczytać raporty	1	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
19	Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" służące po prawej stronie	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	2	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
			3	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
			4	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
20	Aplikacja jest prawidłowa, dostarczona w postaci archiwum zip	Komputer z dostępem do sieci internet, link do pobrania programu	1	Otworzenie linku do pobrania programu	Otworzenie linku do pobrania programu
			2	Pobranie programu na komputer	Pobranie programu na komputer
			3	Sprawdzenie pliku programu z archiwum	Sprawdzenie pliku programu z archiwum
21	Aplikacja nie jest zainstalowana na komputerze, jest uruchamiana przez plik wykonawczy	Pobrano plik z archiwum programu	1	Wypakowanie pliku programu z archiwum	Wypakowanie pliku programu z archiwum
22	Czas przelotowania się między zadaniami w polu "Lata zadania" nie dłuższy niż 1 sekunda	1. Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7 lub Windows 8/8.1 2. Zalogowany użytkownik	1	Uruchomienie aplikacji M-Buggy 3	Uruchomienie aplikacji M-Buggy 3
			2	Kliknięcie przycisku "Uruchom bez logowania"	Kliknięcie przycisku "Uruchom bez logowania"
			3	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"
23	Poprawne wyświetlanie "nr zadania" w polu "nr zadania"	Uruchomiona aplikacja M-Buggy 3	4	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"
			5	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"
			6	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"	Kliknięcie przycisku "Zaloguj"
24	Użycie przycisku "Zaloguj"	Zalogowanie w systemie	1	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
25	Zakładanie nowego użytkownika raportowania defektów w trybie czołownika druzny	Użytkownik zalogowany jest do aplikacji jako czołownik druzny	1	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
26	Wyświetlenie w wersji demonstracyjnej	Aplikacja uruchomiona w wersji demonstracyjnej	1	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu
27	Sprawdzenie poprawności nazwy obiektów	Użytkownik zalogowany jest do aplikacji M-Buggy 3	1	Wyświetlenie raportu	Wyświetlenie raportu