3. Scrum: Backlog produktu i sprintu 1

1. O projekcie i produkcie

Celem projektu jest wytworzenie platformy do planowania podróży z klientem mobilnym. Planowany termin zakończenia wszystkich etapów to 1 grudnia 2019. Przewidywane jest używanie aplikacji w języku polskim przez młodych ludzi na terenie całego świata ze szczególnym uwzględnieniem korzystania z sieci Wi-Fi i ograniczenia zużycia danych komórkowych.

Aplikacja ma ułatwiać planowanie podróży: pomagać wybrać transport, hotel oraz miejscowe atrakcje. Dodatkowo ma przechowywać wszelkie rezerwacje oraz bilety oraz umożliwiać skanowanie dowolnych dokumentów.

Docelowymi użytkownikami są młode osoby zainteresowane podróżami, nieposiadające wystarczająco dużej ilości czasu na dogłębne przeanalizowanie wszystkich etapów podróży, np. szukanie najlepszych hoteli, odległości pomiędzy atrakcjami, a także opinii o nich. Szukają aplikacji umożliwiającej znacznie szybsze zaplanowanie interesującego wyjazdu.

2. Scenariusz użycia produktu

Martyna wraz z koleżanką od dawna chciały gdzieś wspólnie wyjechać. Ich plany niestety nigdy nie dochodziły do skutku. Tym razem postanowiły to zmienić i podczas planowania wyjazdu do Wrocławia na majówkę wspomóc się aplikacją do planowania podróży. Martyna znalazła w Play Store aplikację *TravelPlannerApp* i zainstalowała ją na swoim telefonie. Utworzyła swoje konto użytkownika: podała login, adres e-mail oraz hasło.

Martyna postanowiła rozpocząć planowanie od potencjalnie interesujących miejsc do zwiedzania. Wyszukała w aplikacji atrakcje w okolicy Wrocławia. Przejrzała wyniki oraz ich oceny i zaznaczyła interesujące ją obiekty. Następnie postanowiła wybrać gdzie pójść na obiad, wyszukała restauracje w okolicy i wybrałam najciekawszą opcję. Z tak wybranymi elementami planu przeszła do tworzenia planu dnia i pozwoliła, aby aplikacja wygenerowała najbardziej optymalną kolejność za nią. Ze względu na ilość wybranych przez Martynę atrakcji zwiedzanie zostało rozłożone na 3 dni. Martyna zobaczyła, że zwiedzanie muzeum zajmuje aż 4 godziny, pomyślała że może to być dość nużące więc usunęła ten element z planu. Usatysfakcjonowana rezultatem udostępniła plan swojej koleżance i oczekiwała na ewentualne zmiany.

Koleżanki zgodziły się co do planu i mogły rozpocząć planowanie noclegu. Martyna skorzystała w tym celu z aplikacji. Po zapoznaniu się z opisami i ocenami wybrała hostel Merigold i została przekierowana do strony rezerwacyjnej.

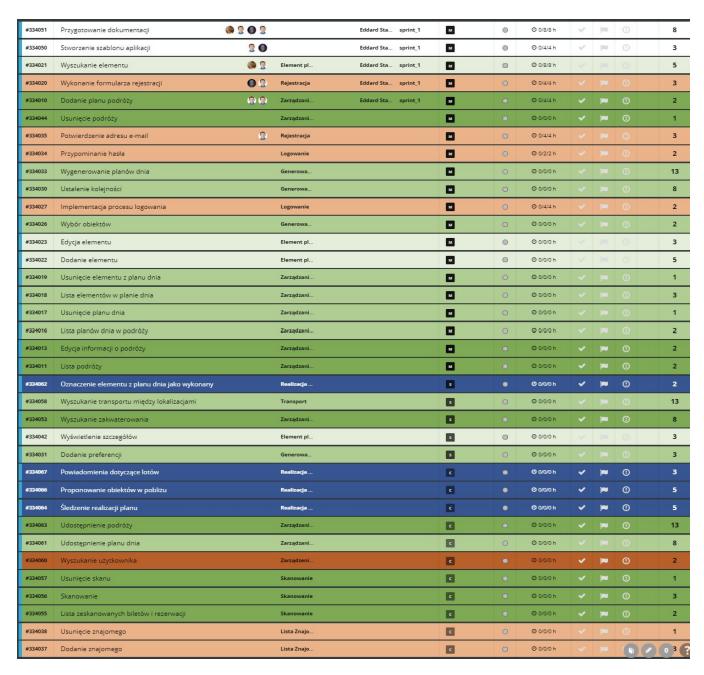
Pozostało już tylko dostać się do Wrocławia. Martyna bardzo niekorzystnie znosi podróże autobusami dlatego ograniczyła wyszukiwanie do transportu kolejowego. Wybrała odpowiadający jej pociąg. Aplikacja pokazała komunikat, że wybrany termin podróży jest inny niż ten w planie dnia. Martyna przez przypadek wybrała zły miesiąc szukając transportu. Po skorygowaniu daty i ponownym wybraniu pociągu została przekierowana na stronę zakupu. Otrzymane w wiadomości e-mail bilety Martyna zeskanowała za pomocą aplikacji.

Miesiąc później koleżanki były już w podróży. Martyna podczas sprawdzania biletów przez konduktora, nie martwiła się szukaniem w skrzynce pocztowej, ale pokazała w aplikacji zeskanowany bilet.

Pierwszy dzień wycieczki dziewczyny rozpoczęły od ogrodu japońskiego. Po zakończeniu zwiedzania Martyna oznaczyła ten punkt na liście. W drodze do kolejnego punktu zwiedzania aplikacja powiadomiła Martynę o interesującym obiekcie niedaleko od miejsca, w którym przebywa. Koleżanki

zdecydowały się dodać go do planu i ruszyły do wskazanej lokalizacji. Drugiego dnia dziewczyny odwiedziły Ostrów Tumski. Zafascynowane obiektem straciły poczucie czasu. Martyna otrzymała powiadomienie od aplikacji o opóźnieniu w realizacji planu dnia i o zamknięciu kolejnej atrakcji za 2 godziny. Aby wyrobić się w czasie koleżanki postanowiły, że zamiast skorzystać z komunikacji miejskiej wezwą taksówkę.

3. Backlog produktu



Priorytet dla interesariuszy jest określany według skali MoSCoW. Szacowana złożoność zadania jest określana w SP w zakresie od 1 do 13 SP.

Elementy backlogu są posortowane według priorytetu dla interesariuszy.

4. Założenia i dobór zakresu sprintu 1

Zakładana liczba sprintów: 15 (na 1 release przypadają 3 sprinty)

Długość sprintu: 2 tygodnie Pojemność zespołu: 32 godziny

Rezerwa w pojemności zespołu: 1 godzina/osobę

Zakładana prędkość zespołu podczas 1 sprintu: 0.65 SP/godzinę

Story points w pierwszym sprincie: 21 SP

Do sprintu zostały wybrane zadania dotyczące projektowania systemu i początkowych prac związanych ze stworzeniem aplikacji:

- Stworzenie szablonu aplikacji
- Przygotowanie dokumentacji

A także zadania związane z funkcjonalnościami aplikacji:

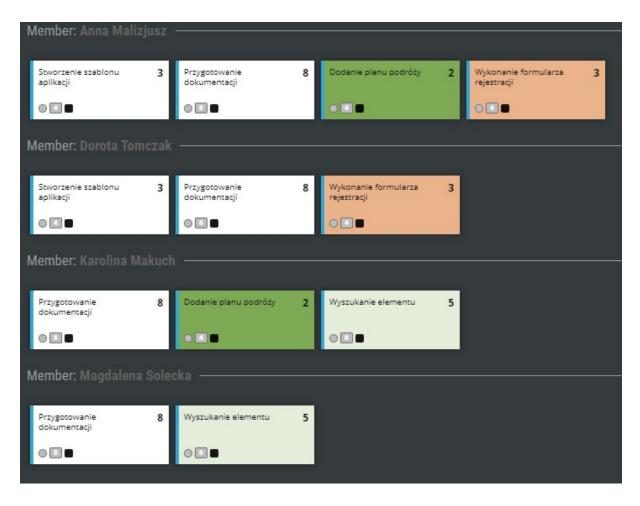
- Wyszukanie elementu
- Dodanie planu podróży
- Wykonanie formularza rejestracji

5. Cel sprintu

Głównym celem pierwszego sprintu dla użytkownika jest stworzenie podróży z podstawowymi informacjami oraz umożliwienie wyszukiwania miejsc i obiektów według podanych parametrów. Dzięki temu uczestnicy podróży zaplanowanej przy pomocy *TravelPlannerApp* mają możliwość odwiedzenia miejsc wartych uwagi. Wyszukiwanie jest możliwe, gdy urządzenie ma dostęp do internetu.

Głównym celem dla pozostałych interesariuszy, tj. programistek i promotora, jest stworzenie dokumentacji i bazowej aplikacji, do której będzie można dodawać kolejne funkcjonalności.

6. Backlog sprintu 1



| 334050 | 50 Stworzenie szablonu aplikacji | | | 334051 Przygotowanie dokumentacji | | | | | |
|---|---|---|--|------------------------------------|---|-----|-------------|----------------|-----------------|
| Jako użytkownik chcę, żeby aplikacja prezentowała wygodny interfejs, żebym nie musiał się zastanawiać, co w danym momencie zrobić. | | | | | Opisanie czynności wykonanych podczas sprint aby móc to wykorzystać w pracy inżynierskiej. Przygotowanie dokumentu SWS i architektury aplikacji. | | | | |
| M: must B | | BV: | R: | E: 3 | M: must | | BV: | R: | E: 8 |
| 334010 | Doda | anie planu p | odróży | | 334020 | Wyk | onanie form | ularza rejestr | racji |
| podróż | | d dillozilivio | ła dodanie pl | anu | chciałb | | | | |
| 7.7 | ży, | | j planowanie | | Cicalo | | | | |
| 7.7 | ży , mógł r | | j planowanie | | M: mu | | BV: | | stracja E: 3 |
| M: mu 334021 Jako uz żeby aj i obiek | wysz wysz wytkow plikacj któw w | BV: BV: wnik chcę, a umożliwia w wybranej dę wiedział | Zarządzanie R: nentu la wyszukiwa lokalizacji, Jakie miejsca ej podróży. | E: 2 | | | | Reje | stracja |
| M: mu 334021 Jako uz żeby aj i obiek | ży, mógł r ist Wysz żytkow plikacj któw w dy będ | BV: BV: wnik chcę, a umożliwia w wybranej dę wiedział | Zarządzanie R: nentu la wyszukiwa lokalizacji, Jakie miejsca ej podróży. | e podróżami E: 2 anie miejsc | | | | Reje | stracja |