Podsystem zarządzania danymi użytkowników

• FindFriend(Key)

• AddAccount()
• DeleteAccount()
• UpdateAccount()
• AuthenticateUser()
• FindUser(Name)
ClearAccountHistory() - bilety, podróże i oceny
• AddObjectToFavourites()
• AddVisitedObject(Category, Rating) - nie wiem, czy to nie będzie w polecającym. Można by stąd wziąć tylko informacje i niech reszta się dzieje w polecającym.
• ClearRatingsHistory()
AddTicket(Image, Data)
• UpdateTicket()
• GetTicket(Key)
• GetTickets()
• DeleteTicket(Key)
• ClearTickets()
• AddTravel()
• UpdateTravel()
• GetTravel(Key)
• GetTravels()
• DeleteTravel(Key)
• ClearTravels()
• AddFriend()
• DeleteFriend()
• GetFriends()

Podsystem usług społecznościowych

- InviteNewUser(Mail)
- InviteFriend()
- DeleteFriend()
- SendMessage(User, Text/Image)
- ShareTravel(Mode) jak w google docs można zaprosić do wyświetlania lub edycji
- SharePlace() pokaż znajomemu nowe, ciekawe miejsce
- ShareOnFacebook/Instagram() priorytet: niski

Podsystem wyszukiwania

- FindRoutes()
- FindTouristObject(Category)

Podsystem planowania dnia

- addElement()
- deleteElement()
- editElement()
- loadDayPlan()
- generateDayPlan()
- deleteDayPlan()
- addTravel() -nwm czy to tez bo nazwa sugeruje inaczej ale gdzie indziej jak nie tu
- deleteTravel() same
- editTravel() same

Podsystem skanowania biletów

• takeScan()- cos jeszcze?;p

GUI

• funkcje nasłuchujące akcji użytkownika, zaktualizuj tekst tu zmien kolor tam, itp.

Presenter rozdz	ielanie pracy na podsystemy, wywołuje funkcje z innych zależnych podsystemów
• UpdateLoca	alData()
• UpdateRem	noteData()
• ManageSca	nning()
Podsystem zarząc	dzania plikami
• WriteUserD	ata/ReadUserData
– WriteF	FriendsList()

- WriteUserInfo() - login, e-mail, itp.

- WriteVisitedPlaces() - z ocenami

- ReadUserInfo()

ReadFriendsList()

- ReadVisitedPlaces()

- WriteTravelPlan()
- ReadTravelPlan()
- WriteDayPlan()
- ReadDayPlan()

Podsystem kontaktu serwera z aplikacją

- InitializeConnection()
- Disconnect()
- SendUserData()
- SendTravelData()
- SendDayPrograme()
- SendLocalization()
- UpdateChanges() nie wiem czy nie za ogólnie
- ChargeTravel() jak nie będziemy mieć połączenia z Internetem
- SendPreferences()-może być w SendUserData?

Podsystem kontaktu z serwerem

- InitializeConnection()
- Disconnect()
- LoadDataFromGoogle()
- LoadDataFromHere()
- UpdateUserData()
- UpdateTravelData()
- UpdateDayProgram()
- SendMaps()
- SetUserData() dane osobowe mail, imie,nazwisko,numer telefonu,znajomi itp
- SetTravelData()
- SetDayPrograme()
- SetLocalization()

Podsystem polecający

- ChargeMarksFromGoogle() czy to może jest w LoadDataFromGoogle()
- DetermineHierarchyOfPreferences() –na jakich typach atrakcji najbardziej użytkownikowi zależy
- FindPreferencesInGoogle() jeśli użytkownik jeszcze nie ma preferencji to wybieray te najbardziej polecane z Google
- FindUserPreferences() jeśli użytkownik ma preferencje to znajdujemy miejsca, które najbardziej mu odpowiadają
- SetPreferences(Location) użytkownik ocenia daną lokację jednocześnie ustawiając preferencję (podnosi w hierarchii dane kategorie słowa klucze np. muzeum)
- FindBestEquivalent()- znajduje jak najbardziej zbliżoną kategoriami do danej atrakcji lokalizację takie coś jak zobacz też, inni którzy tam byli ocenili wysoko także takie miejsca