



پایتون ۲ با ۳!

می‌خواهیم مفسر پایتون ۲ را با پایتون ۳ پیاده‌سازی کنیم! نمونه‌ای از تمام مجموعه دستورات قابل اجرا در قطعه کد زیر آمده است.

```
x=10
print x
x,y=10,20
print x,y
z=x+y
z=30-10
z+=x
z-=10
# This line is comment
print z
quit()
```

ورودی

ورودی قطعه کدی مانند مثال فوق است که حداقل یک دستور quit برای پایان دادن به برنامه در آن وجود دارد و به غیر از دستور print و توضیحات هیچ فاصله‌ای در کد وجود ندارد.

خروجی

خروجی نتایج دستورات print کد ورودی به شرط اجرای به ترتیب دستورات است.

خروجی نمونه

```
10  
10 20  
20
```