

אבטחת נתונים מטלה 5

מגישים: דור סויסה 316055144, תמיר אבוטבול 311425912, עמי ביתן 209261007

- א) המידע נשלח בצורת GET.
ב) מה שכתבנו.

Name *	<input type="text" value="Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan"/>
Message *	<div><div>Click Me I'm Invisible</div><div><input type="button" value="Sign Guestbook"/> <input type="button" value="Clear Guestbook"/></div></div>

בעצם יצרנו קישור (href) בתוך תגית a שמשנה את הסיסמה ומעביר אותנו לדף הרצוי כאשר עוברים עליו עם העכבר (onmouseover). לא רואים שזה קישור כי עשינו אותו שקוף על ידי שינוי השקיפות שלו (opacity) ל0.

Name: Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan
Message:

מה שהאדמין יראה:

אבטחת נתונים מטלה 5

מגישים: דור סויסה 316055144, תמיר אבוטבול 311425912, עמי ביתן 209261007

- א) המידע נשלח בצורת GET.
ב) מה שכתבנו.

Name *	<input type="text" value="Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan"/>
Message *	<div><div>Click Me I'm Invisible</div></div>
	<div><input type="button" value="Sign Guestbook"/> <input type="button" value="Clear Guestbook"/></div>

בעצם יצרנו קישור (href) בתוך תגית a שמשנה את הסיסמה ומעביר אותנו לדף הרצוי כאשר עוברים עליו עם העכבר (onmouseover). לא רואים שזה קישור כי עשינו אותו שקוף על ידי שינוי השקיפות שלו (opacity) ל0.

Name: Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan
Message:

מה שהאדמין יראה:

ניתוק קשר

מבוא

בתרגיל זה ננסה להבין:

1. מה היא התקפת ניתוק קשר?
2. איך לחולל התקפת ניתוק קשר?

תיאור ההתקפה

ניתוק הקשר ב-TCP מתבצע באמצעות אחד משני אופנים:

1. באופן מסודר, ע"י שליחת 4 הודעות:
 1. שליחת FIN ע"י יוזם הניתוק
 2. שליחת ACK ע"י הצד השני
 3. שליחת FIN ע"י הצד שני
 4. שליחת ACK ע"י הצד היוזם
2. באופן לא מסודר, ע"י שליחת RST ע"י היוזם

ביצוע ההתקפה

לצורך ביצוע ההתקפה, התוקף שולח הודעת RST בלתי צפויה שגורמת לניתוק הקשר בין הלקוח והשרת. על מנת שהשרת "יחשוב" שהודעת ה-RST הגיעה מהלקוח האמיתי צריך ש-6 שדות יוגדרו כהלכה:

1. כתובת מקור – הכתובת של הלקוח
2. כתובת יעד – הכתובת של השרת
3. שער מקור – השער של הלקוח
4. שער יעד – השער של השרת
5. מספר סידורי – מספר הבית הבא הערוץ ה-TCP
6. דגל RST

כדי לגלות את הערכים שיש לשים בשדות אלו, נשתמש בתוכנת Wireshark כדי להקליט ולנתח את התעבורה בין השרת והלקוח. ספציפית יש להסתכל על השדה Next sequence number (המספר הסידורי הבא) בהודעה האחרונה שנשלחה מהלקוח לשרת. יש לשים לב שהמספר שמוצג ע"י Wireshark הוא מספר יחסי ולא אבסולוטי. על מנת להציג מספר אבסולוטי, יש ללחוץ לחיצה ימנית על ההודעה, לבחור Protocol Preferences ולאחר מכן לוודא שלא מסומן V ב-Relative sequence number. בנוסף לשדה Next sequence number, נתעניין גם בשדה Source Port – שער מקור של הלקוח.

כדי לבצע את ההתקפה יש להתקין מספר תוכנות: `sudo apt install hping3 telnetd wireshark`
התוכנה telnetd היא שרת telnet שמאפשרת למשתמש מרוחק לבצע פקודות על המכונה.
התוכנה hping3 מאפשר לשלוח הודעות TCP מלאכותיות.
התוכנה wireshark מאפשרת להקליט ולנתח הודעות שעוברות בתקשורת.

ההתקפה תודגם על תקשורת עם שרת telnet. לצורך ההדגמה הרץ "telnet 10.0.0.15" (ללא הגרשיים), כאשר 10.0.0.15 היא כתובת ה-IP המקומית. הזן שם משתמש וסיסמא. הזן מספר פקודות לינוקס כדי לוודא שהתקשורת עובדת כהלכה. הפעל את wireshark והתחל הקלטה. כדי לצמצם את ההקלטה רק להודעות שנשלחות לשרת telnet הזן בשדה הסינון את המחרוזת "tcp.dstport==23" (ללא הגרשיים). הזן עוד מספר פקודות telnet וודא שמופיעות הודעות חדשות ב-wireshark. כעת בצע את ההתקפה כפי שמפורט להלן. נסה להזין עוד פקודות וודא שהתקשורת מתנתקת.

לביצוע ההתקפה הרץ את התוכנה hping3 באופן הבא:

```
sudo hping3 -c 1 -R -p 23 -s 56866 -M 804895780 10.0.0.15
```

כאשר במקום 10.0.0.5 יש לכתוב את כתובת הIP של המכונה המותקפת.

במקום 56866 יש לכתוב את שער המקור של הלקוח.

במקום 804895780 יש לכתוב את המספר הסידורי הבא.

משמעות הפרמטרים היא כדלקמן:

- הפרמטר c קובע את מספר ההודעות לשידור
- הפרמטר R קובע שיש להדליק את הדגל RST בהודעות
- הפרמטר p קובע את השער אליו נשלחות ההודעות
- הפרמטר s קובע את שער המקור
- הפרמטר M קובע את המספר הסידורי של ההודעה

יש להגיש את שורת ההרצה של hping3 וצילום מסך של wireshark בו נראית ההודעה התקינה האחרונה שנשלחה לשרת telnet והודעת ה-RST.

אבטחת נתונים מטלה 5

מגישים: דור סויסה 316055144, תמיר אבוטבול 311425912, עמי ביתן 209261007

- א) המידע נשלח בצורת GET.
ב) מה שכתבנו.

Name *	<input type="text" value="Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan"/>
Message *	<div><div>Click Me I'm Invisible</div><div><input type="button" value="Sign Guestbook"/> <input type="button" value="Clear Guestbook"/></div></div>

בעצם יצרנו קישור (href) בתוך תגית a שמשנה את הסיסמה ומעביר אותנו לדף הרצוי כאשר עוברים עליו עם העכבר (onmouseover). לא רואים שזה קישור כי עשינו אותו שקוף על ידי שינוי השקיפות שלו (opacity) ל0.

Name: Dor Swisa & Tamir Abutbul & Ami Bitan
Message:

מה שהאדמין יראה:

עבודה 1 : רשתות תקשורת מחשבים

מגיש: דור סויסה – 316055144.

שאלה 1:

א.

$$164.185.0.0 \rightarrow \text{Class B} \rightarrow 255.255.0.0$$

$$450_{(10)} = 111000010_{(2)}$$

לכן עכשיו אבצע הוספה של 9 סיביות של אפסים לSUBMASK המקורי:

$$11111111.11111111.11111111.0.00000000$$

לכן הSUBMASK הוא 255.255.254.0.

ב.

9 סיביות מתוך ה16 הלכו למספר תחנה והשאר (7) לתתי רשתות, לכן:

$$2^7 = 128$$

ג.

1	→	164.185.2.0	00000010.00000000
3	→	164.185.6.0	00000110.00000000
8	→	164.185.16.0	00010000.00000000
18	→	164.185.36.0	00100100.00000000

ד.

1	→	164.185.2.200
3	→	164.185.6.200
8	→	164.185.16.200
18	→	164.185.36.200

ה.

כן יש צורך לחלוקה מחדש מכון 511 הוא מספר בעל 9 סיביות.

$$2^9 - 2 = 510$$

לכן יש 510 תחנות בכל תת רשת, לכן נצרך 10 סיביות למספר תחנה.

שאלה 2:

א.

232.88.160.1 → 232.88.1 0100000.00000001
232.88.170.1 → 232.88.1 0101010.00000001
232.88.186.1 → 232.88.1 0111010.00000001

ניתן לראות שה17 סיביות הראשונות שוות ולכן ניתן להשתמש בSUBNET 1.

ב.

232.88.160.1 → 232.88.101 00000.00000001
232.88.170.1 → 232.88.101 01010.00000001
232.88.186.1 → 232.88.101 11010.00000001

ניתן לראות שה19 סיביות הראשונות שוות ולכן ניתן להשתמש בSUBNET 1.

ג.

232.88.160.1 → 232.88.10100 000.00000001
232.88.170.1 → 232.88.10101 010.00000001
232.88.186.1 → 232.88.10111 010.00000001

ניתן לראות שה21 סיביות הראשונות שונות בכל שלושת הכתובות ולכן נדרשים 3
SUBNET.

שאלה 3:

א.

Network Destination	Netmask	Gateway	Interface	Metric
------------------------	---------	---------	-----------	--------

ב.

otherwise – 3 (1
interface – 0 (2
interface – 2 (3

שאלה 4:

א.

$$H_{TCP-SEG} = H_{TCP-Min} + Options = 20 + 16 = 36$$
$$Data = TCP_{Segment} - H_{TCP-SEG} = 4000 - 36 = 3964$$

רשת 1:

$$H_{IP} = 20 \text{ bytes}$$

$$Data_{IP} = 1024 \text{ bytes}$$

$$4000:1024 = 3.9 \rightarrow 4 \text{ (מנות)} \rightarrow 3 * 1024 \text{ bytes}, 1 * 928 \text{ bytes}$$

$$U_I = \frac{3964}{3964 + 36 + (3 + 1) * 20} = 0.97156 \rightarrow 97.156 \%$$

ב.

רשת 1+1:

$$H_{IP} = 20 \text{ bytes}$$

$$Data_{IP} = 256 \text{ bytes}$$

$$1024:256 = 4 \rightarrow 3 * 4 * 256 \text{ bytes}$$

$$U_I = \frac{3964}{3964 + 36 + (3 * 4 + 4) * 20} = 0.9175 \rightarrow 91.75 \%$$

ג.

$$0 \rightarrow 0$$

$$1 \rightarrow \frac{256 - 20}{8} = 29.5$$

$$2 \rightarrow 29.5 + \frac{256 - 20}{8} = 59$$

$$3 \rightarrow 59 + \frac{256 - 20}{8} = 88.5$$

$$4 \rightarrow 88.5 + \frac{256 - 20}{8} = 118$$

שאלה 5:

א. על כל נתב שנמצא ב-AS למצוא את הנתב "gateway" בעזרת האלגוריתם *intra as protocol*.
כאשר הוא מוצא את הנתב שיוציא אותו ל-AS אחר שמקרב אותו ליעד הוא משתמש ב-*inter as protocol*, כלומר הנתב יעביר את הפקטה לנתב הבא שנמצא ב-AS אחר.

ב. שלב 1:

הנתב (1D) צריך לפעול לפי *iBGP*, דרכו הנתב יעביר את החבילה הכי מהר לנתב הבא באותו AS נתב ה-"gateway" לדוגמה נתב B1.

שלב 2:

אחרי שהחבילה הגיעה לנתב B1 כלומר נתב ה-"gateway" של אותו AS, החבילה תעבור לנתב ה-"gateway" ב-AS אחר לדוגמה A2.

אנו משתמשים באלגוריתם *inter as protocol* וב-*eBGP*.

נמשיך בשלבים 1 ו-2 עד שנגיע לתת רשת X.