

DORTEA RIBKA TADETE

Manado, Sulawesi Utara dortearibkatadete17@gmail.com +62 85159533700 dortearibka.github.io

Mahasiswa semester lima Program Studi Teknik Informatika di Universitas Sam Ratulangi dengan minat yang kuat dalam Web Development dan UI/UX Design. Pengalaman aktif saya dalam organisasi UNSRAT IT COMMUNITY dan Paguyuban Sabua Karya Salembah Empat telah mengasah kemampuan kerja tim, manajemen waktu, dan komunikasi. Saya juga telah berpartisipasi dalam berbagai kompetisi di bidang Desain Pengalaman Pengguna dan Pengembangan Bisnis TIK. Dengan keahlian di bidang Frontend Development (HTML, CSS, JavaScript) serta UI/UX Design (Figma dan Canva), saya memiliki semangat yang besar untuk terus belajar dan beradaptasi dengan teknologi baru.

PENDIDIKAN

Universitas Sam Ratulangi	2022 - Sekarang
Teknik Informatika	
Studi Independen Kampus Merdeka Mandiri - Infinite Learning Indonesia	2024
Web Development & UIUX Design	

ORGANISASI DAN PENGALAMAN ORGANISASI

UNSRAT IT COMMUNITY

Anggota Divisi Frontend

- Berkontribusi dalam pengembangan proyek-proyek inovatif yang berfokus pada solusi digital.
 - Meningkatkan keterampilan komunikasi yang efektif, baik secara lisan maupun tertulis, untuk memfasilitasi koordinasi tim.
 - Berkolaborasi dengan tim secara sinergis untuk mencapai tujuan proyek secara efisien.
- Mengelola proyek secara efisien dengan perencanaan waktu yang tepat dan pengawasan yang cermat.

PAGUYUBAN SABUA KARYA SALEMBAH EMPAT – YAYASAN KARYA SALEMBAH EMPAT

Anggota Divisi Kewirausahaan

- Berperan aktif dalam tim untuk menciptakan dan mengembangkan inovasi produk yang berpotensi untuk dipasarkan.
- Terlibat dalam proses desain produk inovatif, mulai dari konsep hingga eksekusi.
- Mengambil tanggung jawab dalam pelaksanaan dan keberhasilan program kerja yang telah dirancang.

SULUT UNITED ROBO SOCCER CUP 2023

Liason Officer

- Mengkoordinasikan logistik untuk acara internal dan eksternal, memastikan kelancaran seluruh aspek operasional.
- Mengelola komunikasi yang efektif dengan vendor dan sponsor untuk menjaga hubungan kerja yang profesional dan mengoptimalkan dukungan acara.

- Memastikan kebutuhan acara terpenuhi dan harapan peserta serta pemangku kepentingan terpenuhi sesuai dengan standar yang ditetapkan.

SKILL

HTML, CSS, JavaScript (Pengembangan Web)

Figma, Canva (UI/UX Design)

Kerjasama Tim, Komunikasi, Pemecahan Masalah, Manajemen Waktu, Adaptabilitas, Design Thinking

PROJECT

WEB-DEV.XLM

Frontend Developer

- Mengembangkan antarmuka pengguna (UI) yang sesuai dengan desain yang dibuat oleh tim UI/UX, memastikan pengalaman pengguna yang optimal dan fungsional.
- Bekerja sama dalam tim lain, termasuk **Machine Learning**, **Backend Development**, dan **UI/UX Design**, untuk menghasilkan solusi teknologi yang terintegrasi.
- Menggunakan **Metode Scrum** dalam manajemen proyek untuk memastikan penyelesaian proyek tepat waktu dan sesuai standar kualitas yang telah ditetapkan.

SMART CLUB

UI/UX Design

- Merancang antarmuka pengguna dengan pendekatan yang berfokus pada kebutuhan pengguna untuk meningkatkan kenyamanan dan efisiensi dalam penggunaan aplikasi.
- Menciptakan desain yang intuitif dan menarik secara visual, memastikan pengalaman pengguna yang lancar dan menyenangkan.

NUTRIMOM

UI/UX Design

- Mengembangkan desain antarmuka yang mengutamakan kemudahan penggunaan, terutama dalam konteks aplikasi nutrisi yang menargetkan berbagai kelompok pengguna.
- Mengidentifikasi kebutuhan pengguna melalui riset dan umpan balik, lalu mengimplementasikannya ke dalam desain untuk memenuhi harapan pengguna secara efektif.

CROSS ENGINEERING TEAM

UI/UX Design

- Menciptakan desain interaktif yang memadukan estetika modern dengan fungsionalitas tinggi, memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem secara efisien.
 - Berfokus pada pengalaman pengguna yang optimal dengan mengintegrasikan masukan dari berbagai tim teknis untuk memastikan keselarasan dengan kebutuhan pengguna dan spesifikasi proyek.
-

PENGARGAAN DAN PRESTASI

Penerima Beasiswa Karya Salembah Empat (KSE)	2024
Kompetisi Mahasiswa Bidang Teknologi dan Komunikasi (GEMASTIK)	2024
Desain Pengalaman Pengguna (UX)	TOP 10 Universitas
Kompetisi Mahasiswa Bidang Teknologi dan Komunikasi (GEMASTIK)	2024
Pengembangan Bisnis TIK	Peringkat 2 Universitas
