Appens funktioner

Spil

Man skal under hvert spil kunne vælge hvilken kategori de ønsker at øve sig i. Man skal have muligheden for at dele sine resultater i Feed.

Under hvert spil, skal man vælge hvilken kategori man ønsker at øve ord inden for.

Pointsystem

Man får som udgangspunkt 1 point pr. Rigtigt gennemførte spil inden for den valgte kategori. Hvis man spiller to dage i træk, vil man opnå 2 point pr. Rigtigt gennemførte spil, 3 point på 3. Dag osv. Dette gælder kun, hvis det er samme kategori. Glemmer de at spille en dag, vil man igen kun få 1 point pr. Gennemførte spil. Man tjener point under hver kategori. Man vil også kunne optjene point, for hver dag man logger ind. Men kun 10 point.

Level

Man skal kunne komme op i level i hver kategori, så man kan gøre opgaverne sværere, jo bedre de bliver.

• Level 1 = 0 - 9 point

• Level 2 = 10 - 24 point

• Level 3 = 25 - 44 point

• Level 4 = 45 - 64 point

• Level 5 = 65 - 99 point

• Level 6 = 100 - 149 point Optjen 50 point for at nå næste level

Level 7 = 150 - 249 point
Level 8 = 250 - 399 point
Level 9 = 400 - 599 point
Detjen 100 point
Optjen 150 point
Optjen 200 point
Detjen 250 point

Fra level 6 skal man optjene det antal point, som er det næste tal i 50-tabellen, som set ovenfor.

Feed

Inde i feed, som findes på forsiden/"Hjem", skal man få et overblik over, klassekammeraternes aktiviteter. Man skal her kunne dele, når man har opnået noget i appen (f.eks. Level op, eller ændring i rankingsystem). Samtidig skal man også her have muligheden for, at kunne spørge sit netværk, hvad ting hedder.

Man skal kunne like og kommentere på delte ting.

Her skal sprog makkeren have muligheden for at svare. Sprogmakkeren kan se hele klassens feed.

Favoritter (lyd og kamera)

Under "Favoritter" kan man se de ord man selv har lagt ind i appen i de forskellige kategorier.

For at kunne indsætte nye ord, kan man vælge at bruge kameraet og mikrofonen oppe i højre hjørne.

Hvis man hører ordet først, vælger man mikrofon knappen, optager lyden, og kan herfra vælge om de vil indsætte billede og tekst. Der vil også være mulighed for at gøre dette senere.

Hvis man ser tingen først, vælger man kamera knappen, tager billede, og kan herfra vælge om de vil indsætte lyd og tekst. Der vil også være mulighed for at gøre dette senere. Når man har klaret dette, kan man herfra vælge hvilken/hvilke kategorier man vil gemme ordet under, så man nemt og hurtigt kan finde ordet igen, når man har brug for det.

Sprogmakker

Sprogmakkeren skal kunne se feedet for hele klassen. Er der noget i dataloven der siger man ikke må??

Spil

Skriv sætninger

I dette spil handler det for brugeren om, at skabe sætningen de bliver præsenteret for, når lyd-ikonet trykkes på, ud fra de ord der er listet under billedet.

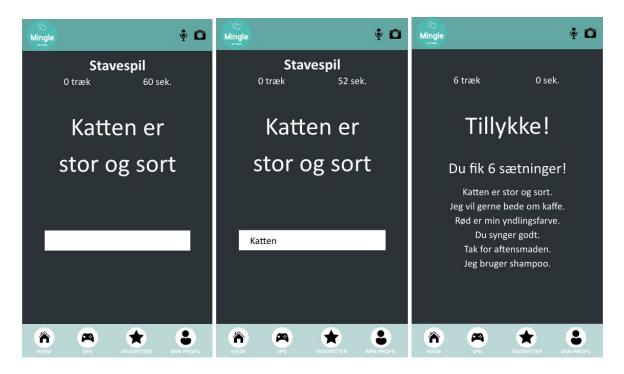
Vælger de det forkerte ord, startes spillet forfra.

Lyden kan afspilles uendeligt antal af gange, så brugeren herigennem får hjælp til at løse opgaven.

Når brugeren har gennemført x antal spil, og har opnået x antal point, stiger brugeren i niveau, og sætningens opbygning samt sværhedsgrad øges.



Stavespil

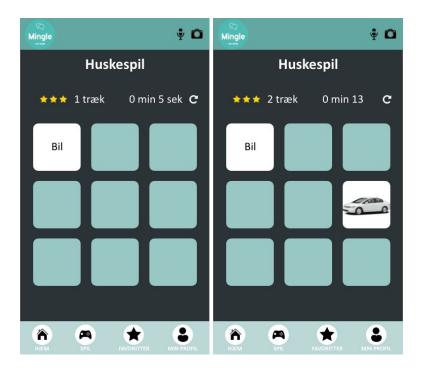


I dette spil skal brugeren skabe så mange sætninger som muligt på tid. De har 1 minut til at skrive sætningen i det hvide felt, og altså "kopiere" den ovenstående.

"Træk" beskriver antal løste sætninger og "tid" tæller ned fra 60 sek.

Ved endt spil listes de korrekt stavede sætninger.

Huskespil



Dette spil er et traditionelt huskespil, hvor parret i stedet for to billeder, består af et billede og tilsvarende ord. Altså f.eks et billede af en bil og ordet "bil".

Jo flere træk, jo færre stjerner.

Der er tid på, og jo længere tid, samt jo flere træk, jo færre point.

Rigtig/forkert



Dette spil er helt simpelt et spil, hvor brugeren skal tjekke af, ved netop det billede de mener passer til teksten.

Find ordene



Dette spil er inspireret af spillet Wordbrain. Du skal danne ord ud fra x antal bogstaver.