

TP JQUERY – CLAVIER SECURISE

Login numérique

Clavier de saisie de votre code
(3 tentatives maximum)

9	7	5
8	3	1
		0
2	4	6

saisir votre nom, svp:

valeur du code saisi : 830444

valider

effacer

Nous considérons une application web sécurisée dont l'interface de connexion demande la saisie d'un formulaire composée d'un nom et d'un code de 6 chiffres, à l'aide d'un formulaire dans une *page HTML riche, augmentée de javascripts*.

La zone de saisie du code se fait par un clavier numérique de 4*4 touches, présentée avant le formulaire, et non par la zone <input> du formulaire, qui ne sert que d'affichage pour l'utilisateur.

La page HTML fournie en annexe présente déjà par défaut le clavier et ses touches sous forme de cellules <td> dans une balise <table>, La table est suivie du formulaire <form> et une zone d'affichage <div>. Les cellules contenant un chiffre ont 2 classes de style au lieu d'une seule : `class="case activecase"`.

Optionnellement, vous pourrez utiliser la structuration HTML et javascript suivante et les variables. L'écriture privilégiée sera en JQUERY sinon en Javascript.

Annexe : Description de la page HTML et sa zone de script.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>login munérique</title>
    <link rel="stylesheet" href="//code.jquery.com/ui/1.13.1/themes/base/jquery-ui.css">
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
    <script src="https://code.jquery.com/ui/1.13.1/jquery-ui.js"></script>

  <style >
    table {border:0.2em black solid; margin-left:3em; cursor:pointer}
    .case {width:12; height:12;background-color:grey}
    .activecase {background-color:white}
    input {height:1.5em;width:18em; display:block}
    input[name=code] {disabled:disabled}
  </style>
```

```

<script>
    //Quelques variables utiles
    var nbTouches = 0;           //initialisation du nombre de touches saisies par l'utilisateur
    var vdef= "valeur code saisi : "; //Chaîne d'affichage par défaut dans <input type="code">
    var maxTentatives = 3;       //réduction du nb de soumissions à maxTentatives
    var maxTouches = 6;          //nb de chiffres du code à saisir
    var dimCarre = 4;            //spécifie la dimension matricielle du clavier carré

```

```

//Quelques références (jquery) sur les balises de la page
let allcases;    //référence à toutes les balises <td> du clavier HTML (id="clavier")
let activecases; //référence à celles qui ont class="activecase"
let icode;       //référence à la balise affichant le code saisi <input name="code">
let form;        //référence au formulaire <form action="" method="post">
let msg;         //référence à la zone de messages à l'utilisateur <div id="msg">

```

//A FAIRE >>>>>>>>>>

//Ecrire le code pour un lancement de la fonction init, après le chargement du DOM de la page en mémoire.

//A FAIRE >>>>>>>>>> Quelques fonctions à écrire

```

function init(){
    //Spécifier les valeurs des variables jquery
    (voir ci-dessus les explications).
    Allcases = ...
    activecases = ...
    icode = ...
    form = ...
    msg = ...

    //actions initiales à écrire :
        //afficher vdef comme valeur initiale de la balise <input name="code">
        //(attribut value)
        ...

    //autoriser les écoutes de clics
        // sur le clavier pour lancer la fonction touche.
        ...
        //autoriser la soumission du formulaire pour invoquer la fonction soumettre
        //(clic sur bouton <input type="submit">)
        ...
        //autoriser l'effacement des données du formulaire pour invoquer effacerCode
        //(clic sur bouton <input type="reset">)
        ...
}

```

//A FAIRE >>>>>>>>>>

```

function touche () {
    //cette fonction complète la valeur de la balise <input name="code">
    //la valeur de la touche du clavier couramment saisie.
    //En tout, il ne peut y avoir plus de saisies que maxTouches.
    ...
}

```

//A FAIRE >>>>>>>>>>

```
function effacerCode () {  
    //cette fonction modifie la valeur de l'attribut value de la balise <input name="code">  
    //pour n'afficher que la valeur de vdef.  
    ...  
}
```

//A FAIRE >>>>>>>>>>

```
function soumettre () {  
    //soumission du formulaire par une requête jquery ajax ou équivalente  
    (cette fonction est à faire au prochain cours).  
    // Conditions à vérifier préalablement à la requête :  
    //Il ne peut y avoir plus de soumissions que maxTentatives.  
    //La requête ne peut être soumise que si la taille du code est MaxChiffres.  
    //L'attribut action du formulaire devra être renseigné  
    //du façon à invoquer le fichier de script "loging-clavier.php"  
    //Ce script php sera développé dans une prochaine séance de cours  
    //mais il aura 2 paramètres en entrée : le nom et le code saisi,  
    //et fait un echo avec "ok" ou "ko" suivant la validité du code.  
    //Notes :  
        //s.indexOf(sch) donne la position de la sous chaine sch dans la chaîne s ou -1  
        //s.indexOf(i,s.length-1) extrait la fin de s à partir de position i (i<s.length)  
        //Ne pas oublier d'effacer le code de la valeur de <input name="code">  
        //en invoquant la fonction effacerCode.  
    ...  
}  
  
function remplirClavierNum() {  
    //cette fonction remplit les cases du pavé numérique  
}
```

</script>

```

<body>
  <h2> Login numérique</h2>

  <h3> Clavier de saisie de votre code <br/>
    (3 tentatives maximum)</h3>

  <table id="clavier">
    <tr>
      <td class="case activecase">7</td>
      <td class="case activecase">2</td>
      <td class="case"></td>
      <td class="case activecase">9</td>
    </tr>
    <tr>
      <td class="case"></td>
      <td class="case activecase">0</td>
      <td class="case activecase">5</td>
      <td class="case"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td class="case activecase">6</td>
      <td class="case activecase">8</td>
      <td class="case activecase">1</td>
      <td class="case"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td class="case"></td>
      <td class="case"></td>
      <td class="case activecase">3</td>
      <td class="case activecase">4</td>
    </tr>
  </table>

  <form method="post" action="">
    <div>
      <input type="text" name="nom" placeholder="saisir votre nom,
svp:"/>
      <input type="text" name="code" value=""/>
    </div>
    <input type="submit" value="valider"><br/>
    <input type="reset" value="effacer">
  </form>

  <div id="msg">
  </div>

</body></html>

```