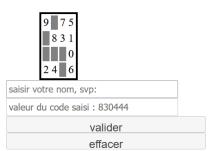
## TP JQUERY – CLAVIER SECURISE

## Login numérique

Clavier de saisie de votre code (3 tentatives maximum)



Nous considérons une application web sécurisée dont l'interface de connexion demande la saisie d'un formulaire composée d'un nom et d'un code de 6 chiffres, à l'aide d'un formulaire dans une page HTML riche, augmentée de javascripts.

La zone de saisie du code se fait par un clavier numérique de 4\*4 touches, présentée avant le formulaire, et non par la zone <input> du formulaire, qui ne sert que d'affichage pour l'utilisateur.

La page HTML fournie en annexe présente déjà par défaut le clavier et ses touches sous forme de cellules dans une balise , La table est suivie du formulaire <form> et une zone d'affichage <div>. Les cellules contenant un chiffre ont 2 classes de style au lieu d'une seule : class="case activecase".

Optionnellement, vous pourrez utiliser la structuration HTML et javascript suivante et les variables. L'écriture privilégiée sera en JQUERY sinon en Javascript.

```
Annexe: Description de la page HTML et sa zone de script.
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
       <head>
               <meta charset="UTF-8">
               <title>login munérique</title>
       <link rel="stylesheet" href="//code.jquery.com/ui/1.13.1/themes/base/jquery-ui.css">
       <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js"></script>
       <script src="https://code.jquery.com/ui/1.13.1/jquery-ui.js"></script>
<style >
       table {border:0.2em black solid; margin-left:3em; cursor:pointer}
       .case {width:12; height:12;background-color:grey}
       .activecase {background-color:white}
       input {height:1.5em;width:18em; display:block}
       input[name=code] {disabled:disabled}
</style>
```

```
<script>
       //Quelques variables utiles
                                  //initialisation du nombre de touches saisies par l'utilisateur
var nbTouches = 0;
var vdef= "valeur code saisi : "; //Chaîne d'affichage par défaut dans <input type="code">
                                  //réduction du nb de soumissions à maxTentatives
var maxTentatives = 3;
                                  //nb de chiffres du code à saisir
var maxTouches = 6;
var dimCarre = 4;
                                  //spécifie la dimension matricielle du clavier carré
//Quelques références (jquery) sur les balises de la page
                    //référence à toutes les balises  du clavier HTML (id="clavier")
let allcases;
let activecases; //référence à celles qui ont class="activecase"
                    //référence à la balise affichant le code saisi <input name="code">
let icode;
let form;
                    //référence au formulaire <form action="" method="post">
                    //référence à la zone de messages à l'utilisateur <div id="msg">
let msg;
//A FAIRE >>>>>>>
//Ecrire le code pour un lancement de la fonction init, après le chargement du DOM de la page en
mémoire.
//A FAIRE >>>>>>>
                           Quelques fonctions à écrire
function init(){
       //Spécifier
                         les
                                     valeurs
                                                    des
                                                               variables
                                                                                 jquery
       (voir ci-dessus les explications).
       Allcases
       activecases = ...
       icode = \dots
       form
                    = ...
       msg
                    = ...
       //actions initiales à écrire :
              //afficher vdef comme valeur initiale de la balise <input name="code">
              //(attribut value)
```

## (voir ci-dessus les explications). Allcases = ... activecases = ... icode = ... form = ... msg = ... //actions initiales à écrire: //afficher vdef comme valeur initiale de la balise <input name="code"> // (attribut value) ... //autoriser les écoutes de clics // sur le clavier pour lancer la fonction touche. ... //autoriser la soumission du formulaire pour invoquer la fonction soumettre //(clic sur bouton <input type="submit">) ... //autoriser l'effacement des données du formulaire pour invoquer effacerCode //(clic sur bouton <input type="reset">) ... //atte fonction complète la valeur de la balise <input name="code"> //la valeur de la touche du clavier couramment saisie. //En tout, il ne peut y avoir plus de saises que maxTouches. ... }

```
//A FAIRE >>>>>>>
function effacerCode () {
       //cette fonction modifie la valeur de l'attribut value de la balise <input name="code">
       //pour n'afficher que la valeur de vdef.
       ...
       }
//A FAIRE >>>>>>>
function soumettre () {
       //soumission du formulaire
                                                      requête
                                                                                      équivalente
                                         par
                                               une
                                                               jquery
                                                                          ajax ou
       (cette fonction est à faire au prochain cours).
       // Conditions à vérifier préalablement à la requête :
       //II ne peut y avoir plus de soumissions que maxTentatives.
       //La requête ne peut être soumise que si la taille du code est MaxChiffres.
       //L'attribut action du formulaire devra être renseigné
       //du façon à invoquer le fichier de script "loging-clavier.php"
       //Ce script php sera développé dans une prochaine séance de cours
       //mais il aura 2 paramètres en entrée : le nom et le code saisi,
       //et fait un echo avec "ok" ou "ko" suivant la validité du code.
       //Notes:
               //s.indexOf(sch) donne la position de la sous chaine sch dans la chaîne s ou -1
               //s.indexOf(i,s.length-1) extrait la fin de s à partir de position i (i<s.length)
               //Ne pas oublier d'effacer le code de la valeur de <input name="code">
               //en invoquant la fonction effacerCode.
}
function remplirClavierNum() {
       //cette fonction remplit les cases du pavé numérique
}
</script>
```

```
<body>
  <h2> Login numérique</h2>
  <h3> Clavier de saisie de votre code <br/>
  (3 tentatives maximum) </h3>
7
     2
     9

     0
     5
      6
     8
     1

     3
     4
  <form method="post" action="">
  <div>
     <input type="text" name="nom" placeholder="saisir votre nom,</pre>
svp:"/>
     <input type="text" name="code" value=""/>
  </div>
     <input type="submit" value="valider"><br/>
     <input type="reset" value="effacer">
  </form>
<div id="msq">
  </div>
```

</body></html>