

## **Отчёт по лабораторной работе №4**

**Студент: Прокопенко А. П.**

**Группа: 6201-120303D**

### **Задание 1. Конструкторы для табулированных функций**

- В классах `ArrayTabulatedFunction` и `LinkedListTabulatedFunction` были добавлены конструкторы, принимающие массив объектов `FunctionPoint[]`. В конструкторах реализована проверка корректности входных данных. В случае несоответствия данных этим требованиям конструктор выбрасывает исключение `IllegalArgumentException`. Для обеспечения инкапсуляции внутреннее представление функции (массив или список) инициализируется копией данных из переданного массива.

### **Задание 2. Интерфейс Function**

- В пакете `functions` был создан новый интерфейс `Function`, который описывает общее поведение для всех функций одной переменной. Он содержит три метода:

- 1) `double getLeftDomainBorder()` – возвращает левую границу области определения.
- 2) `double getRightDomainBorder()` – возвращает правую границу области определения.
- 3) `double getFunctionValue(double x)` – вычисляет значение функции в точке `x`.

Интерфейс `TabulatedFunction` был изменён: из него удалены методы, дублирующие `Function`, и добавлено наследование (`public interface TabulatedFunction extends Function`).

### **Задание 3. Базовые аналитические функции**

- В пакете `functions.basic` были созданы классы, реализующие интерфейс `Function`:

- 1) `Exp`: вычисляет экспоненту с помощью `Math.exp()`.
- 2) `Log`: вычисляет логарифм по основанию, заданному в конструкторе, с помощью `Math.log()`.

3) `TrigonometricFunction`: абстрактный базовый класс для тригонометрических функций.

4) `Sin`, `Cos`, `Tan`: наследуются от `TrigonometricFunction` и реализуют вычисление значения через `Math.sin()`, `Math.cos()` и `Math.tan()` соответственно.

#### **Задание 4. Метаклассы для комбинирования функций**

- В пакете `functions.meta` созданы классы-обёртки, реализующие интерфейс `Function` и представляющие собой комбинацию других функций:

1) `Sum(Function f1, Function f2)`: сумма двух функций.

2) `Mult(Function f1, Function f2)`: произведение двух функций.

3) `Power(Function f, double power)`: возведение функции в степень.

4) `Scale(Function f, double scaleX, double scaleY)`: масштабирование функции вдоль осей.

5) `Shift(Function f, double shiftX, double shiftY)`: сдвиг функции вдоль осей.

6) `Composition(Function f1, Function f2)`: композиция функций  $f1(f2(x))$ .

#### **Задание 5. Вспомогательный класс `Functions`**

- В пакете `functions` создан утилитарный класс `Functions` с приватным конструктором, чтобы запретить создание его экземпляров. Класс содержит статические методы-фабрики для удобного создания объектов из `functions.meta`:

1) `shift(Function f, double shiftX, double shiftY)`

2) `scale(Function f, double scaleX, double scaleY)`

3) `power(Function f, double power)`

4) `sum(Function f1, Function f2)`

5) `mult(Function f1, Function f2)`

6) `composition(Function f1, Function f2)`

## **Задания 6–7. Класс `TabulatedFunctions` и потоки ввода-вывода**

- В пакете `functions` создан утилитарный класс `TabulatedFunctions`:

1) Метод `tabulate`: создаёт табулированную функцию на основе аналитической, проверяя, что заданный отрезок `[leftX, rightX]` не выходит за пределы области определения исходной функции.

2) Методы для бинарного ввода-вывода: `outputTabulatedFunction` и `inputTabulatedFunction` используют `DataOutputStream` и `DataInputStream` для записи и чтения данных в компактном бинарном формате.

3) Методы для символьного ввода-вывода: `writeTabulatedFunction` и `readTabulatedFunction` используют `PrintWriter` и `StreamTokenizer` для работы с текстовым представлением данных, удобным для чтения человеком.

- Обоснование по потокам и исключениям:

1) Заккрытие потоков: Потоки не закрываются внутри методов, так как они передаются извне. Это стандартная практика, позволяющая вызывающему коду управлять жизненным циклом потока (например, использовать `try-with-resources`).

2) Обработка `IOException`: Исключение `IOException` не обрабатывается внутри методов, а пробрасывается выше (`throws IOException`). Это перекладывает ответственность за обработку ошибок ввода-вывода на вызывающий код, что является правильным проектным решением.

## **Задание 8. Тестирование классов**

- Созданы объекты `Sin` и `Cos`, их значения выведены на консоль для отрезка `[0, π]`.

- С помощью `TabulatedFunctions.tabulate` созданы их табулированные версии. Значения сравнили с аналитическими, что показало наличие погрешности интерполяции.

- С помощью методов класса `Functions` была создана функция  $f(x) = \sin^2(x) + \cos^2(x)$ . Её значения на отрезке `[0, π]` были выведены на консоль и оказались близки к 1.0, что подтвердило корректность работы.

- Проведено сохранение табулированной экспоненты в бинарный файл и логарифма в текстовый файл. Затем функции были успешно восстановлены из этих файлов, и их значения совпали с исходными.

=== ТЕСТИРОВАНИЕ SIN И COS ===

Сравнение Sin и Cos на отрезке  $[0, \pi]$ :

x	Sin(x)	Cos(x)
-----		
0,000	0,000000	1,000000
0,100	0,099833	0,995004
0,200	0,198669	0,980067
0,300	0,295520	0,955336
0,400	0,389418	0,921061
0,500	0,479426	0,877583
0,600	0,564642	0,825336
0,700	0,644218	0,764842
0,800	0,717356	0,696707
0,900	0,783327	0,621610
1,000	0,841471	0,540302
1,100	0,891207	0,453596
1,200	0,932039	0,362358
1,300	0,963558	0,267499
1,400	0,985450	0,169967
1,500	0,997495	0,070737
1,600	0,999574	-0,029200
1,700	0,991665	-0,128844
1,800	0,973848	-0,227202
1,900	0,946300	-0,323290
2,000	0,909297	-0,416147
2,100	0,863209	-0,504846
2,200	0,808496	-0,588501
2,300	0,745705	-0,666276
2,400	0,675463	-0,737394
2,500	0,598472	-0,801144
2,600	0,515501	-0,856889
2,700	0,427380	-0,904072
2,800	0,334988	-0,942222
2,900	0,239249	-0,970958
3,000	0,141120	-0,989992
3,100	0,041581	-0,999135

=== ТЕСТИРОВАНИЕ ТАБУЛИРОВАНИЯ И СУММЫ КВАДРАТОВ ===

Сравнение оригинального Sin и табулированного:

x	Sin(x)	TabSin(x)	Разница
-----			
0,000	0,000000	0,000000	0,000000
0,100	0,099833	0,097982	0,001852
0,200	0,198669	0,195963	0,002706
0,300	0,295520	0,293945	0,001576
0,400	0,389418	0,385907	0,003512
0,500	0,479426	0,472070	0,007355
0,600	0,564642	0,558234	0,006409
0,700	0,644218	0,643982	0,000235
0,800	0,717356	0,707935	0,009421
0,900	0,783327	0,771888	0,011439
1,000	0,841471	0,835841	0,005630
1,100	0,891207	0,883993	0,007214
1,200	0,932039	0,918022	0,014017
1,300	0,963558	0,952051	0,011508
1,400	0,985450	0,984808	0,000642
1,500	0,997495	0,984808	0,012687
1,600	0,999574	0,984808	0,014766
1,700	0,991665	0,984808	0,006857
1,800	0,973848	0,966204	0,007644
1,900	0,946300	0,932175	0,014125
2,000	0,909297	0,898147	0,011151
2,100	0,863209	0,862441	0,000768
2,200	0,808496	0,798488	0,010008
2,300	0,745705	0,734535	0,011170
2,400	0,675463	0,670582	0,004881
2,500	0,598472	0,594072	0,004401
2,600	0,515501	0,507908	0,007593
2,700	0,427380	0,421745	0,005635
2,800	0,334988	0,334698	0,000290
2,900	0,239249	0,236716	0,002533
3,000	0,141120	0,138735	0,002385
3,100	0,041581	0,040753	0,000828

Сумма квадратов табулированных Sin и Cos:

x            Sin<sup>2</sup>+Cos<sup>2</sup>

-----

0,000        1,000000

0,100        0,975345

0,200        0,970488

0,300        0,985429

0,400        0,984968

0,500        0,970398

0,600        0,975624

0,700        0,999358

0,800        0,975073

0,900        0,970586

1,000        0,985897

1,100        0,984515

1,200        0,970314

1,300        0,975910

1,400        0,998723

1,500        0,974808

1,600        0,970691

1,700        0,986371

1,800        0,984068

1,900        0,970237

2,000        0,976203

2,100        0,998094

2,200        0,974549

2,300        0,970802

2,400        0,986852

2,500        0,983628

2,600        0,970167

2,700        0,976503

2,800        0,997473

2,900        0,974298

3,000        0,970920

3,100        0,987341

Исследование влияния количества точек на точность:

Точек: 5, Максимальная ошибка: 0,14639599

Точек: 10, Максимальная ошибка: 0,02983318

Точек: 20, Максимальная ошибка: 0,00681713

Точек: 50, Максимальная ошибка: 0,00102635

=== ТЕСТИРОВАНИЕ ТЕКСТОВОЙ СЕРИАЛИЗАЦИИ (ЭКСПОНЕНТА) ===

Сравнение оригинальной и восстановленной экспоненты:

x	Original	Read	Разница
0,0	1,000000	1,000000	0,000000
1,0	2,718282	2,718282	0,000000
2,0	7,389056	7,389056	0,000000
3,0	20,085537	20,085537	0,000000
4,0	54,598150	54,598150	0,000000
5,0	148,413159	148,413159	0,000000
6,0	403,428793	403,428793	0,000000
7,0	1096,633158	1096,633158	0,000000
8,0	2980,957987	2980,957987	0,000000
9,0	8103,083928	8103,083928	0,000000
10,0	22026,465795	22026,465795	0,000000

Содержимое текстового файла exponential.txt:

```
11 0.0 1.0 1.0 2.718281828459045 2.0 7.38905609893065 3.0
20.085536923187668 4.0 54.598150033144236 5.0 148.4131591025766 6.0
403.4287934927351 7.0 1096.6331584284585 8.0 2980.9579870417283 9.0
8103.083927575384 10.0 22026.465794806718
```

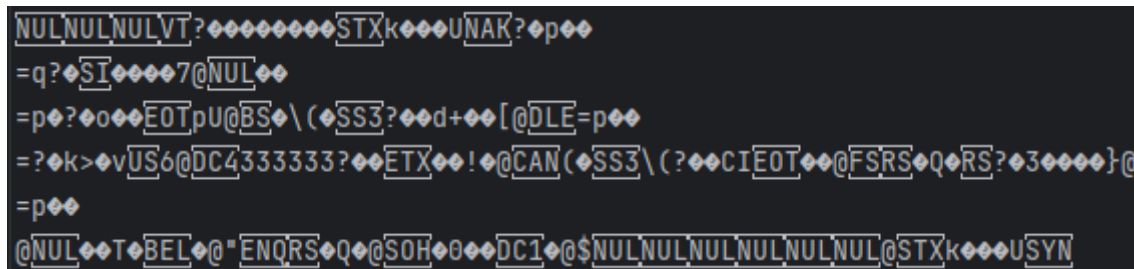
=== ТЕСТИРОВАНИЕ БИНАРНОЙ СЕРИАЛИЗАЦИИ (ЛОГАРИФМ) ===

Сравнение оригинального и восстановленного логарифма:

x	Original	Read	Разница
0,1	-2,302585	-2,302585	0,000000
1,1	0,092705	0,092705	0,000000
2,1	0,740233	0,740233	0,000000
3,1	1,130147	1,130147	0,000000
4,1	1,409999	1,409999	0,000000
5,1	1,628429	1,628429	0,000000
6,1	1,807603	1,807603	0,000000
7,1	1,959502	1,959502	0,000000
8,1	2,091344	2,091344	0,000000
9,1	2,207812	2,207812	0,000000

Размер бинарного файла: 180 байт

Содержимое бинарного файла logatirthm.bin:



```
NULNULNULVT?STXkU?NAK?p
=q?SI7@NUL
=p?EOTpU@BS\(\SS3?d+[@DLE=p
=?k>vUS6@DC433333?ETX!@CAN(\(?CI EOT@FSRSQ?RS?3}
=p
@NULT@BEL@"ENQRSQ@SOH@DC1@$NULNULNULNULNULNUL@STXkUSYN
```

## Задание 9. Сериализация табулированных функций

- Для всех классов, реализующих TabulatedFunction (ArrayTabulatedFunction, LinkedListTabulatedFunction), была добавлена поддержка сериализации двумя способами:

- 1) Через java.io.Serializable: Интерфейс был добавлен в список реализуемых. Это автоматический механизм, не требующий написания дополнительного кода.
- 2) Через java.io.Externalizable: Интерфейс был добавлен, и реализованы методы writeExternal() и readExternal(), в которых вручную прописывается логика сохранения и восстановления полей объекта.
- 3) Была создана функция ln(exp(x)), сериализована в файл с помощью обоих подходов и успешно десериализована.

Сравнение сериализации:

- 1) Serializable прост в реализации, но менее гибок и может сохранять избыточные данные.
- 2) Externalizable требует ручного написания кода, но даёт полный контроль над форматом данных, что позволяет создавать более компактные и эффективные решения.



=== ТЕСТИРОВАНИЕ СЕРИАЛИЗАЦИИ ===

Исходная функция ( $\ln(\exp(x)) = x$ ):

x	f(x)
---	------

-----

0,0	0,000000
1,0	1,000000
2,0	2,000000
3,0	3,000000
4,0	4,000000
5,0	5,000000
6,0	6,000000
7,0	7,000000
8,0	8,000000
9,0	9,000000
10,0	10,000000

=== ТЕСТИРОВАНИЕ Serializable ===

Сериализованные данные сохранены в serializable\_function.ser

Восстановленная функция:

x	f(x)
---	------

-----

0,0	0,000000
1,0	1,000000
2,0	2,000000
3,0	3,000000
4,0	4,000000
5,0	5,000000
6,0	6,000000
7,0	7,000000
8,0	8,000000
9,0	9,000000
10,0	10,000000

Функции эквивалентны: true

