

# Connect 4

---

INTEGRANTES: BUTTIGNOL, LEANDRO  
DOSANTOS, CLAUDIO  
LÓPEZ, MARTÍN

# Etapas de desarrollo

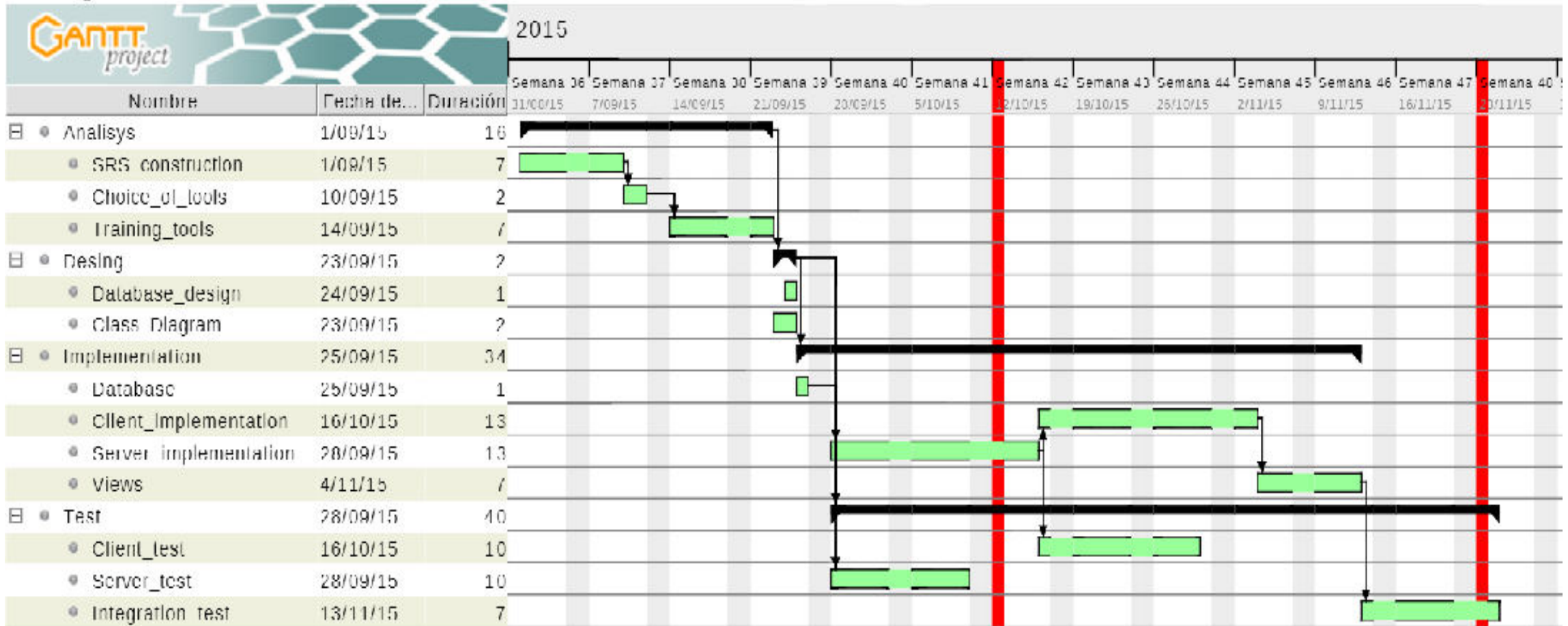
---

Para llevar a cabo el proyecto pasamos por los siguientes sprints:

- 1º: Capa lógica del juego.
- 2º: Capa web.
- 3º: Juego Online.

# Untitled Gantt Project

## Diagrama de Gantt



## Planificación

# Problemas

---

Los principales problemas enfrentados fueron:

- Trabajar con nuevas tecnologías como: JQuery, Soquet.io.
- Realizar la conexión entre una máquina y el servidor online.