



Bài 8 Thiết kế cơ sở dữ liệu từ biểu mẫu





- ❖ Mô hình dữ liệu khái niệm: mô hình thực thể mối quan hệ Entity Relationships Model –ERM)
- ❖ Các thành phần của ERM
- Các bước để xây dựng cho một ERM cho 1 ứng dụng
- Xây dựng cơ sở dữ liệu dựa trên biểu mẫu được thu thập.



Mô hình thực thể - mối quan hệ (ERM)

- Mô hình thực thể mối quan hệ là một biểu diễn đồ thị của các lớp dữ liệu và mối quan hệ ngữ nghĩa giữa chúng.
- ❖ Mô hình gồm ba thành tố cơ bản.
 - Thực thể.
 - Mối quan hệ giữa các thực thể.
 - Thuộc tính của thực thể hay mối quan hệ.
- ❖ ERM được Peter Chen đề xuất năm 1976 và nhiều tác giả khác bổ sung, hoàn thiện





- ❖ Một thực thể là một khái niệm để chỉ:
 - Một lớp (không phải 1 cá thể): các đối tượng của thế giới thực hoặc các khái niệm
 - Có những đặc trưng chung
- * Tên của thực thể: là một mệnh đề danh từ
- * Ký pháp: Hình chữ nhật có tên bên trong

Tên	Ký pháp	Đối tượng mô tả	Loại	Đặc trưng
SINH VIÊN	SINH VIÊN	chỉ những người đang theo học ở trường đại học, cao đẳng	vật thể của thế giới thực	họ và tên ngày sinh giới quê quán trình độ ng.ngữ
MÔN HỌC	MÔN HỌC	chỉ các chủ đề có nội dung xác định dạy trong trường học	khái niệm	tên môn số học trình



Thuộc tính của thực thể

- Thuộc tính của thực thể: là các đặc trưng của thực thể mà ta quan tâm (không phải tất cả)
- Tên của một thuộc tính là một danh từ:
- Các thuộc tính của thực thể:
 - Thuộc tính tên gọi: giá trị cho tên gọi 1 bản thể. Trong tiếng việt, tên thuộc tính tên gọi thường chứa từ "tên". Đây là một dấu hiệu để tìm thuộc tính tên gọi
 - Thuộc tính định danh: giá trị của nó xác định duy nhất
 - Thuộc tính mô tả: các thuộc tính còn lại
 - Thuộc tính lặp:Với một bản thể có thể có nhiều giá trị



Thuộc tính thực thể (tiếp)

Chú ý:

- ❖ Tên thuộc tính không chứa tên thực thể khác hay 1 động từ Ví dụ: Lớp không thể là thuộc tính của thực thể SINHVIEN
- Thuộc tính định danh có thể chọn từ thuộc tính của thực thể hay được thêm vào.

Ví dụ:

- Số phòng là định danh của thực thể PHÒNG
- Mã sinh viên là định danh của thực thể SINHVIEN (được thêm vào)

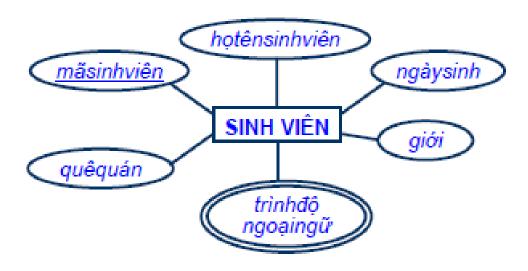


Ký pháp cho thuộc tính thực thể

Loại thuộc tính	Ký pháp	Nhận dạng
định danh	<u>tên t.tính</u> TT	Tên được gạch chân
lặp	tên t.tính TT	Hình elip kép
còn lại	tên t.tính TT	







Để phân biệt tên thực thể viết chữ in, thuộc tính viết chữ thường, định danh ở góc trên -trái



Các mối quan hệ (RelationShips)

- Mối quan hệ là khái niệm phản ánh quan hệ giữa các thực thể.
- Tên mối quan hệ là một mệnh đề động từ
- Ký pháp: hình thoi có tên quan hệ bên trong biểu diễn mối quan hệ và được nối với các thực thể tham gia mối quan hệ bằng các đoạn thẳng.
- Hai loại mối quan hệ ngữ nghĩa vốn có:
 - Tương tác- thể hiện bằng ngoại động từ
 - Sở hữu hay phục thuộc: thể hiện bằng nội động từ (là, của, có, ở, thuộc, theo)



Ví dụ: Mối quan hệ Mua - tương tác

	Bản chất	Đôi tượng tham gia	Biểu diễn
THẾ GIỚI THỰC	Vốn có, mang ý nghĩa thực	1 khách cụ thể 1 mặt hàng cụ thể	Khách – Mua → Hàng
MÔ HÌNH	Khái niệm của mô hình	Thực thể: KHÁCH và HÀNG	KHÁCH MUA HÀNG



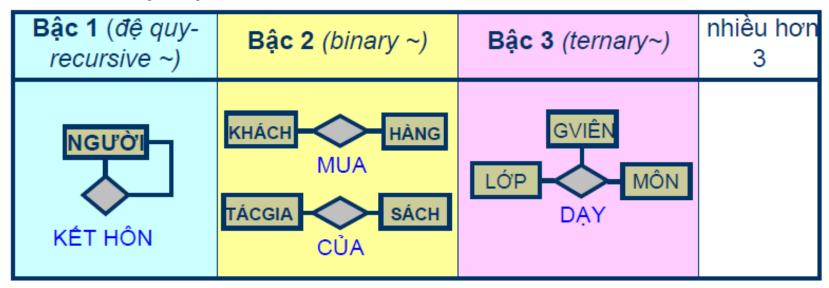
Các thuộc tính của mối quan hệ

- Các mối quan hệ cũng có thuộc tính
- Mối quan hệ thể hiện bằng động từ, nên thuộc tính sẽ là các đặc trưng trả lời các câu hỏi của động từ:
 - Bằng cách nào ? (phương thức hành động: hợp đồng_
 - Khi nào ? (thời gian: ~10 h30)
 - Bao nhiêu ? (kết quả định lượng:5,10)
 - Như thế nào ? (kết quả định tính: tốt, xấu, trung bình)
- ❖ Để tìm các thuộc tính của 1 quan hệ, ta chỉ cần trả lời các câu hỏi trên cho động từ chỉ mối quan hệ đó và tìm nó từ các đặc trưng.





- Bậc của mối quan hệ là số các thực thể tham gia vào mối quan hệ đó.
- ♦ Các loại bậc





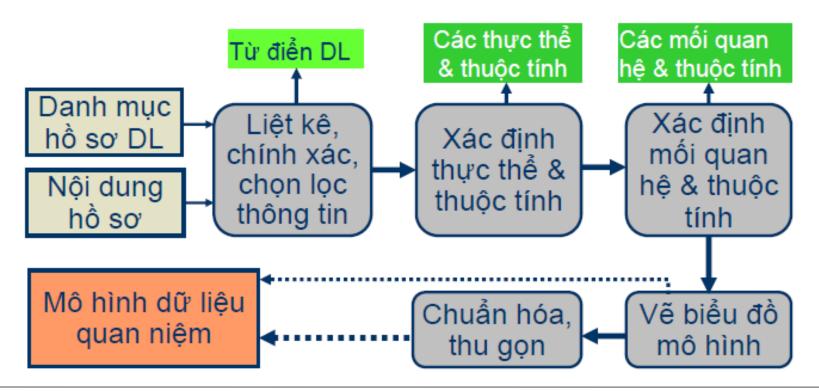
Tiến trình xây dựng mô hình dữ liệu khái niệm



Tiến trình xây dựng mô hình dữ liệu khái niệm

Cách tiếp cận: thực hiện đồng thời

Đầu tiên phải thu thập được danh mục các hồ sơ dữ liệu gọi là các biểu mẫu(Sổ ghi, phiếu nhập/xuất,..) và nội dung chi tiết của từng biểu mẫu.



Bước 1. Liệt kê, chính xác hóa, chọn lọc các thông tin cơ sở.

- ❖ Dữ liệu vào: danh sách hồ sơ dữ liệu, mẫu hồ sơ
- Dữ liệu ra: bảng liệt kê các mục từ điển dữ liệu
- ❖ Quy tắc:
 - ☐ Xét từng hồ sơ, liệt kê đủ các mục dữ liệu của nó
 - ☐ Chính xác hóa
 - Mỗi mục chỉ 1 đối tượng duy nhất
 - Hai mục khác nhau chỉ hai đối tượng khác nhau.

☐ Chọn lọc:

- 1. Mỗi mục là chung cho cả lớp hồ sơ được xét.
- 2. Mỗi mục sơ cấp (không suy trực tiếp từ các mục khác)
- 3. Mỗi mục được chọn 1 lần

Bước 2. Xác định các thực thể, các thuộc tính & định danh của nó

- ❖ Dữ liệu vào: Bảng từ điển dữ liệu
- Dữ liệu ra: Các thực thể và các thuộc tính của chúng
- Quy tắc:
 - Xác định các thuộc tính tên gọi. Mỗi "thuộc tính tên gọi" cho tương ứng một thực thể.
 - ☐ Xác định các thuộc tính còn lại của thực thể
 - ☐ Xác định thuộc tính định danh (có thể là khóa chính) của thực thể.
 - ☐ Loại đi các thuộc tính đã sử dụng trong bảng từ điển

Bước 3. Xác định các mối quan hệ và thuộc tính của chúng.

- ❖ Dữ liệu vào: Bảng từ điển dữ liệu còn lại
- ❖ Dữ liệu ra: Các mối quan hệ và các thuộc tính của chúng
- ❖ Quy tắc:
 - a. Xác định các mối quan hệ tương tác: Tìm các động từ và trả lời câu hỏi sau cho mỗi động từ.

Câu hỏi tìm thực thể	Trả lời	Câu hỏi tìm thuộc tính	Trả lời
Ai? cho ai?	Tìm trong	Bằng cách nào?	Tìm trong
Cái gì? cho cái gì?	số các thực	Khi nào?	bảng thuộc từ điển dữ
Ở đâu?	thể đã có	Bao nhiêu?	liệu còn lại
		Như thế nào?	

Sau đó sẽ loại đi các thuộc tính đã sử dụng khỏi bảng từ điển



FPT POLYTECHNIC Bước 3. Xác định các mối quan hệ và thuộc tính của chúng (tiếp)

❖ Quy tắc:

b. Xác định các mối quan hệ sở hữu hay phụ thuộc:
Khi xét hết các động từ, ta tìm được các mối quan hệ tương tác.
Bây giờ xét từng cặp thực thể xem giữa chúng có mối quan hệ
phụ thuộc (bằng động từ: theo, thuộc, ở) hay sở hữu (bằng
động từ: là,của có) nào không? Và xem có thuộc tính nào (từ
bảng thuộc tính) là của nó hay không? Và sau khi đã dùng thì
xóa nó khỏi bảng từ điển.

Quá trình kết thúc khi đã xét mọi cặp thực thể và bảng từ điển thuộc tính đã trống.



Bước 4. Vẽ biểu đô mô hình

- ❖ Trước hết vẽ các thực thể
- Với mỗi mối quan hệ tìm được, vẽ nó xen vào các thực thể giam gia vào quan hệ này.
- Nối các quan hệ với các thực thể tham gia để được khung mô hình.
- Sắp xếp lại cho khung mô hình cân đối, dễ nhìn (ít đường cắt nhau).
- Bổ sung các thuộc tính của thực thể và mối quan hệ, gạch chân tên các định danh (thuộc tính có thể là khóa)
- ❖ Xác định bản số của các thực thể.



Bước 5. Chuẩn hóa và rút gọn biểu đô

- Chuẩn hóa lại mô hình (loại bỏ các thuộc tính lặp, nhóm lặp, thuộc tính phụ thuộc thời gian, đảm bảo quy tắc nghiệp vụ).
- * Rút gọn mô hình nếu có thể
- Xác định lại bản số của các thực thể tham gia mỗi quan hệ, nếu cần.





Một câu lạc bộ giải trí gồm một số khu vui chơi. Mỗi khu có tổ chức các dịch vụ. Các thành viên có thể mua thẻ và đến giải trí ở một địa điểm bất kỳ. Từ khảo sát, ta có các hồ sơ và tài liệu sau.

Bảng quảng cáo dịch vụ

Khu vực số Tên khu vực Địa điểm		1 Hồ bảy mẫu 200 Lê Duấn	•••	9 Quảng bá 125 Yên Phụ
Mã dịch vụ	Tên dịch vụ	Đơn giá		Đơn giá
001	Cầu lông	4000đ/giờ		2500đ/giờ



Bài toán (tiếp)

Bảng ưu đãi theo giá dịch vụ

Mức ưu đãi		1	 6
Mã dịch vụ	Tên dịch vụ	Tỷ lệ ưu đãi (%)	 Tỷ lệ ưu đãi (%)
001	Cẩu lông	60%	90%

THỂ THÀNH VIỆN

Số B349

Họ tên thành viên: Nguyễn Văn Hùng Địa chỉ: 60 Quan thánh, Hà nội

Mức ưu đãi: 2

Ngày cấp: 15/05/2001

Khu PHIẾU SỬ DỤNG DỊCH VỤ
vực Số 305
3
Số thẻ 1450
Dịch vụ sử dụng Cẩu lông
Ngày 10/05/2001
từ 15 giờ 30 phút
đến 17 giờ 00 phút



Bước 1. Liệt kê, chính xác hóa và chọn lọc thông tin

Tên được chính xác của các đặc trưng	Viết gọn tên đặc trưng		dấu lo nỗi bướ	
A. BẰNG QUẢNG CÁO DỊCH VỤ		(1)	(2)	(3)
Số khu vực	số KV		X	
Tên khu vực	Tên KV		X	
Điạ điểm khu vực	Địa điểm KV		X	
Mã dịch vụ	Mã DV		X	
Tên dịch vụ	Tên DV		X	
 Đơn giá dịch vụ theo khu vực 	Giá DV/KV			X
B. THỂ THÀNH VIÊN				
Số thẻ thành viên	Số thẻ TV		X	
Họ tên thành viên	Tên TV		X	
Địa chỉ thành viên	Địa chỉ TV		X	
Mức ưu đãi	Mức ưu đãi		X	
 Ngày <u>cấp</u> thẻ TV 	Ngày cấp thể			X
C. BẢNG ƯU ĐÃI GIÁ DỊCH VỤ		(1)	(2)	(3)
Mức ưu đãi	Mức ƯĐ	X		
Tỷ lệ ưu đãi theo giá dịch vụ	Tỷ lệ ƯĐ giá DV			X
D. PHIẾU SỬ DỤNG DỊCH VỤ				
 số phiếu <u>sử dụng</u> dịch vụ 	Số phiếu SDDV			X
 Số thẻ (sử dụng) thành viên 	Số thẻ TV	X		
Tên dịch vụ (sử dụng)	Tên DV	X		
 Ngày sử dụng dịch vụ 	Ngày SDDV			X
Giờ bắt đầu sử dụng DV	Giờ b đ SDDV			X
Giờ kết thúc sử dụng DV	Giờ kt SDDV			X

Liệt kê các thông tin từ từng biểu mẫu và đưa vào từ điển. Gạch chân các động từ



Bước 2. Xác định các thực thể, thuộc tính và định danh (thuộc tính có thể làm khóa) của chúng

Thuộc tính tên gọi tìm được	Thực thể tương ứng	Thuộc tính	Định danh
Tên khu vực	KHU VỰC	số khu vực tên khu vực địađiểm khuvực	x
Tên dịch vụ	DÍCH VỤ	mã dịch vụ tên dịch vụ	Х
Họ tên thành viên	THÀNH VIÊN	mã thành viên họ tên TV địa chỉ TV	thêm vào
Số thẻ	THĖ	số thẻ	x
Mức ưu đãi	ƯU ĐÃI	mức ưu đãi	х

- Từ thông tin : Tên khu vực → Có thực thể tên là KHU VỰC
- Sau khi xác định được thực thể là KHU VỰC chọn ra trong từ điển các thuộc tính liên quan đến nó là: Số khu vực, tên khu vực, địa điểm khu vực.
- Sau đó loại bỏ các các thuộc tính này ra khỏi từ điển (gạch bỏ)
- Lặp lại cho các thuộc tính khác.



Bước 3. Xác định các mối quan hệ và thuộc tính của chúng

Hai động từ tìm được là: sử dụng và cấp Xác định mối quan hệ giữa các thực thể

Câu hỏi cho động từ	Trả lời là		
sử dụng	thực thể	thuộc tính	
Ai sử dụng?	THÀNH VIÊN		
Sử dụng cái gì?	DÍCH VỤ		
Sử dụng ở đâu?	KHU VỰC		
Sử dụng bằng cách nào?		số phiếu SDDV	
Sử dụng khi nào?		ngày SDDV	
Khi nào?		giờ bđ SDDV	
Khi nào?		giờ kt SDDV	

Như vậy Quan hệ Sử DỤNG liên quan đến 3 thực thể là: THÀNH VIÊN, DỊCH VỤ, KHU VỰC

Các thuộc tính của: sử DỤNG Số phiếu SDDV, ngày SDDV, giờ bđ SDDV, giờ kt SDDV

Câu hỏi cho động từ	Trả lời là		
cấp	Thực thể	Thuộc tính	
Cấp cho a i?	THÀNH VIÊN		
Cấp cái gì?	THĖ		
Cấp khi nào?		ngàycấp (thẻ)	

Như vậy Quan hệ **CÁP** liên quan đến 2 thực thể là: THÀNH VIÊN, THỂ

Các thuộc tính của: cáp Ngày cấp thẻ

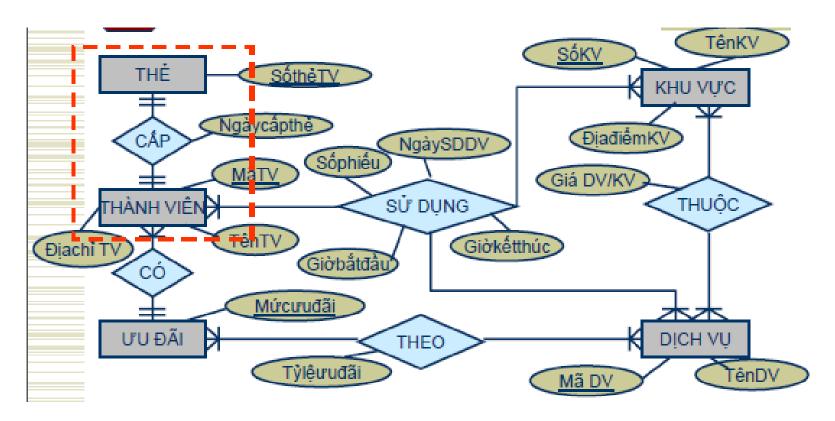


Bước 3. Xác định các mối quan hệ và thuộc tính của chúng (tiếp)

b. Xét các mối quan hệ: phụ thuộc, sở hữu

Xét từng cặp thực thể		Mối quan hệ	Thuộc tính
DÍCH VỤ KHU VỰC		THUỘC	giá DV/KV
THÀNH VIÊN	ƯU ĐÃI	CÓ	
ƯU ĐÃI	DÍCH VỤ	THEO	tỷlệ ƯĐ giáDV

Bước 4. Vẽ biểu đồ và xác định bản số của các thực thể



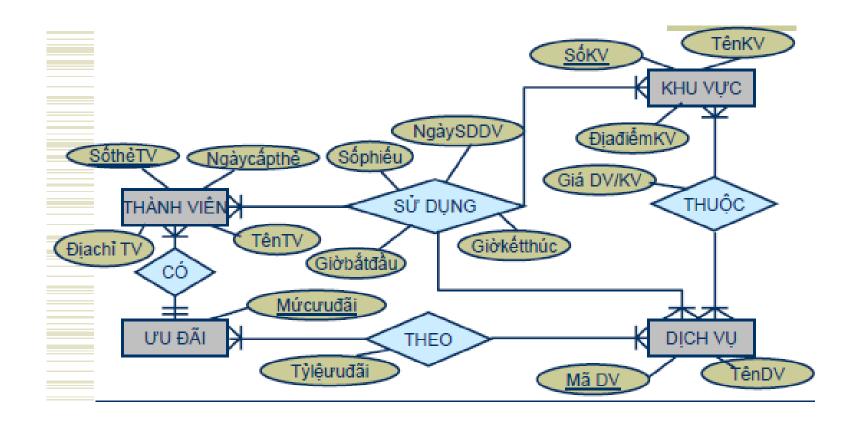
Do thực thể THE có 1 thuộc tính duy nhất là : SốtheTV

Quan hệ CÁP có 1 thuộc tính là: Ngày cấp thẻ

Gộp thực thể THE và quan hệ CÁP vào thực thể THÀNH VIÊN



Bước 5. Chuẩn hóa rút gọn biểu đô







- Mô hình dữ liệu khái niệm: mô hình thực thể mối quan hệ
 Entity Relationships Model –ERM)
- ❖ Các thành phần của ERM: Các thực thể, các quan hệ
- Các bước để xây dựng cho một ERM cho 1 ứng dụng:Liệt kê và chính xác hóa thông tin, xác định các thực thể, thuộc tính, xác định các mối quan hệ, chuẩn hóa