

Bài thực hành số 6

Thiết kế sơ đồ thực thể liên kết cho ứng dụng

Mục tiêu

Sau bài thực hành này, sinh viên sẽ học được các kĩ năng sau:

1. Biết cách thiết kế sơ đồ thực thể liên kết cho bài toán đặt ra

Bài 1

Xây dựng mô hình thực thể liên kết cho CSDL Giới thiệu và bán sách trực tuyến đã mô tả xây dựng trong Lab5

Yêu cầu 1.1: Xác định các thực thể có trong CSDL.

Yêu cầu 1.2: Xác định các liên kết tồn tại giữa các thực thể

Yêu cầu 1.3: Xác định các ràng buộc trên các liên kết, bản số của liên kết

Yêu cầu 1.4: Xác định các thuộc tính cho mỗi thực thể và mỗi liên kết (nếu có), kiểu dữ liệu, miền giá trị, thuộc tính khóa.

Yêu cầu 1.5: Thể hiện sơ đồ thực thể liên kết bằng một trong các công cụ Visio hay UML.

Yêu cầu 1.6: Viết báo cáo thể hiện kết quả thực hiện các yêu cầu trên

Bài 2

Bài toán Quản lý công ty: Một công ty phần mềm thực hiện nhiều dự án công nghệ thông tin. Các đối tượng cần quản lý của công ty chính là các phòng ban và các nhân viên của công ty. Hoạt động cần quản lý của công ty chính là việc thực hiện các dự án.

Thông tin về mỗi phòng ban bao gồm:

- Mỗi phòng phải có tên và có một trưởng phòng
- o Mỗi phòng có thể có nhiều trụ sở làm việc khác nhau

Thông tin cần quản lý của mỗi dự án bao gồm:



- Mỗi dự án phải có tên và nơi triển khai dự án
- o Một phòng có thể giám sát nhiều dự án

Quản lý thông tin về các nhân viên của công ty bao gồm:

- o Các thông tin cá nhân của nhân viên
- 1. Một nhân viên chỉ được làm việc trong một phòng nhưng có thể tham gia nhiều dư án.

Yêu cầu 2.1: Xây dựng sơ đồ thực thể liên kết cho bài toán trên. Sơ đồ thực thể liên kết phải thể hiện rõ số bản số tham gia liên kết của mỗi cặp liên kết.

Viết báo cáo thể hiện kết quả thực hiện yêu cầu trên

Lưu ý: Sinh viên lưu lại CSDL này để sử dụng trong Lab 7

Sản phẩm phải nộp

Sinh viên nén file báo cáo và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS để giảng viên chấm điểm. Quy cách đặt tên thư mục upload lên LMS : **<TênĐăngNhậpSV>_<CSDL_Lab 06>.zip**

Thang điểm đánh giá

Tên bài	Điểm	Cách thức đánh giá
Bài 1	4 điểm	Giáo viên sẽ đánh giá sinh viên qua khả năng:
Bài 2	6 điểm	-Phân tích tính đúng đắn của thiết kế CSDL
		-Thể hiện thiết kế qua kết quả vẽ sơ đồ thực thể-liên kết