Comprueba si hay errores en este problema de palabras: target-leap

Direcciones: Escribe una función que capte la coordenada x del objetivo y haga un salto de jugador devolviendo una coordenada x que es el doble de la coordenada x original.

Declarac	ión de contrat	o y propósito					
Todo contrato tie	ene 3 partes						
; target-leap :		number			\rightarrow	number	
function name		domain				range	
; Toma la c	coordenada xy de	vuelve una nuev	a, mul	tiplicada	a por 2		
		what d	oes the fun	ction do?			
Ejemplos	;						
Escribe algunos	ejemplos, luego circula	y marca los cambios					
(EXAMPLE(target-leap	100)	(200))
_	function name	input(s)			what the function produces		
(EXAMPLE(_	target-leap	40)	(200))
	function name	input(s)			what the function produces		
Definició	n						
Escribe la defini	ción, nombres de varial	oles a todos sus valore	s de enti	rada			
(define(leap	x-coor)				
	function name	variables					
<u>(* x</u>	5))	

what the function does with those variables