

Comprueba si hay errores en este problema de palabras: target-leap

Direcciones: Escribe una función que capte la coordenada x del objetivo y haga un salto de jugador devolviendo una coordenada x que es el doble de la coordenada x original.

Declaración de contrato y propósito



Todo contrato tiene 3 partes...

; target-leap : number → number
function name *domain* *range*

; Toma la coordenada xy devuelve una nueva, multiplicada por 2
what does the function do?

Ejemplos



Escribe algunos ejemplos, luego circula y marca los cambios...

(EXAMPLE (target-leap 100) (200))
function name *input(s)* *what the function produces*

(EXAMPLE (target-leap 40) (200))
function name *input(s)* *what the function produces*

Definición



Escribe la definición, nombres de variables a todos sus valores de entrada...

(define (leap x-coor)
function name *variables*

(* x 5)
what the function does with those variables