

## Comprueba si hay errores en este problema de palabras: target-leap

**Direcciones:** Escribe una función que capte la coordenada x del objetivo y haga un salto de jugador devolviendo una coordenada x que es el doble de la coordenada x original.

### Declaración de contrato y propósito

Todo contrato tiene 3 partes...

; target-leap : number → number  
function name domain range

; Toma la coordenada xy devuelve una nueva, multiplicada por 2  
what does the function do?

### Ejemplos

Escribe algunos ejemplos, luego circula y marca los cambios...

(EXAMPLE( target-leap 100 ) (200) )  
function name input(s) what the function produces

(EXAMPLE( target-leap 40 ) (200) )  
function name input(s) what the function produces

### Definición

Escribe la definición, nombres de variables a todos sus valores de entrada...

(define( leap x-coor )  
function name variables  
  
( \* x 5 )  
what the function does with those variables