## Comprueba si hay errores en este problema de palabras: enough-cash?

**Direcciones:** Vaya a la tienda con \$ 1.50 en su bolsillo. Escribe una función que acepte el precio de un artículo y devuelve verdadero si tiene suficiente dinero para comprar el artículo y falso si no lo tiene.

| Declaración de contrato y propósito  |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
|--|-----------------|-----------|------|--------|--------------------|---------|--|---|
| Todo contrato tiene 3 partes   |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| ; enough-cash? :   |                 | string    |      |        | $\rightarrow$      | boolean |  |   |
| function name  |                 |           |      |        |                    | range   |  |   |
| ; Verifique si el  | artículo cuesta | menos de  | 1.50 |        |                    |         |  |   |
| what does the function do?   |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| Ejemplos   |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| Escribe algunos ejemplos, luego circula y marca los cambios                |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| (EXAMPLE( er   | nough-cash?     | "gum"     | )    | (< gum | 1.5)               |         |  | ) |
|  | function name   | input(s)  |      | wh     | nat the function p | roduces |  |   |
| (EXAMPLE( er   | nough-cash?     | "soda"    | )    | (< gum | 150)               |         |  | ) |
|  | function name   | input(s)  |      | wh     | nat the function p | roduces |  |   |
| Definición   |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| Escribe la definición, nombres de variables a todos sus valores de entrada |                 |           |      |        |                    |         |  |   |
| (define( enough-cash?  |                 | item      | )    |        |                    |         |  |   |
| function name  |                 | variables |      |        |                    |         |  |   |
| (< item 1.5)   |                 |           |      |        |                    | )       |  |   |

what the function does with those variables