

# Echange INRIA-STMicroelectronics

Analyse de l'outil KPTrace (T-Charts, Outline View), et réalisation  
d'un prototype au sein de T-Charts Lite

Damien DOSIMONT

*23 mars 2012*

# Sommaire

## 1 Introduction

- Objectif

## 2 Description des outils

- KPTTrace
- T-Charts
- OutlineView
- Statistiques
- Search Tool
- Event Pattern
- Pie Chart

## 3 Cas d'études

## 4 Remarques et suggestions d'améliorations

- Dezoom
- Pagination
- Agrégation hiérarchique
- Compression temporelle
- OutlineView
- Résultats sur les cas d'études

## 5 Prototypes

- Prototypes : présentation générale
- Génération d'une trace aléatoire
- Taux d'activité
- Densité d'événements
- Graphe utilisation du CPU

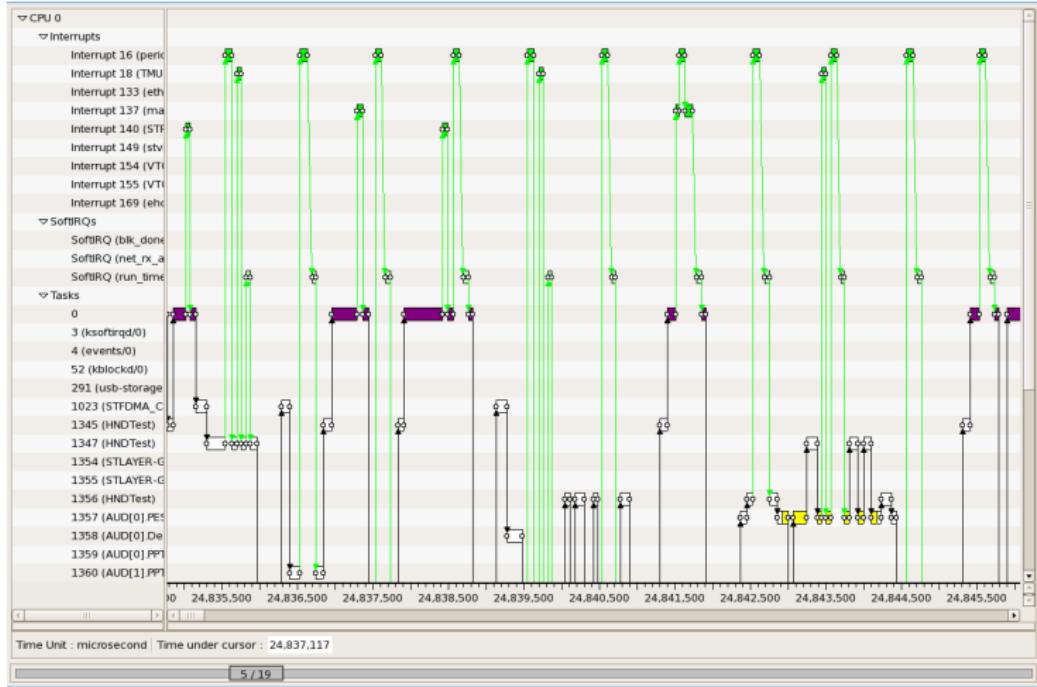
## 6 Conclusion

- ▶ Prise en main des outils de STMicroelectronics KPTTrace (+ BTrace) -> T-Charts et OutlineView
- ▶ Confrontation à des traces issues de systèmes embarqués
- ▶ Analyse de la pertinence des outils
- ▶ Suggestions d'améliorations pour faciliter l'analyse
- ▶ Réalisation d'une preuve de concept : implémenter une vue agrégée de la trace au sein de T-Charts Lite

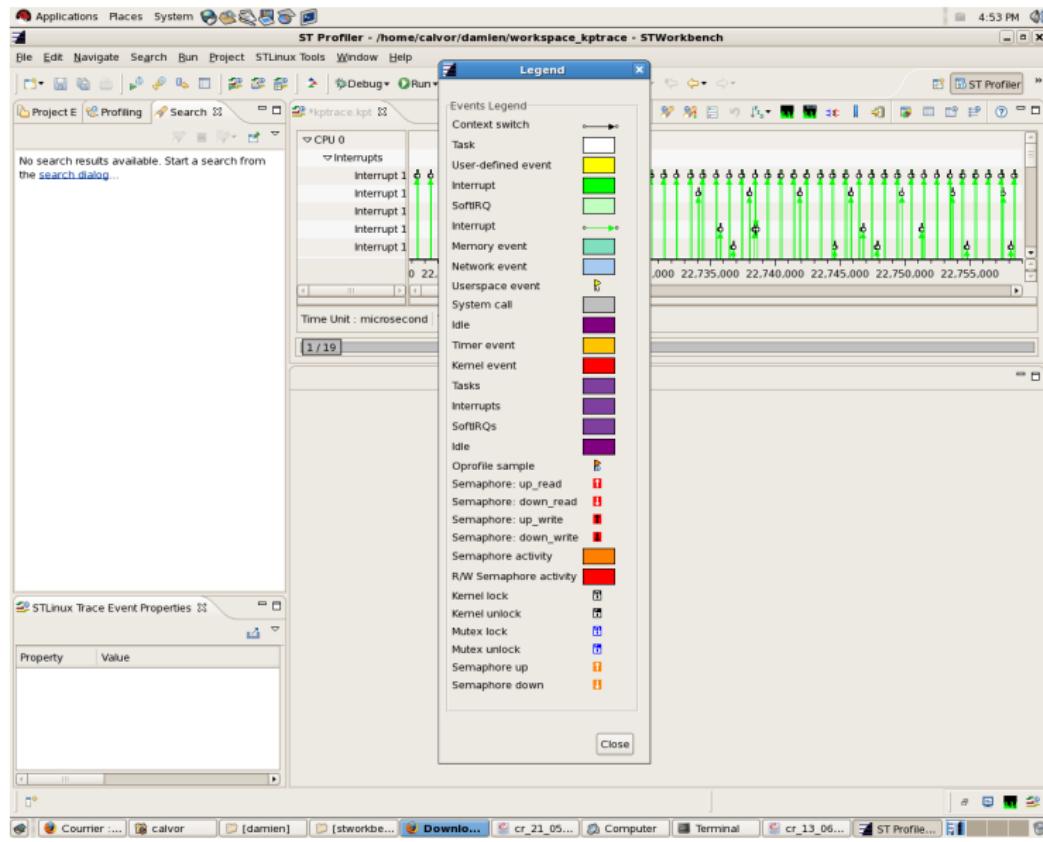
- Framework analyse de trace
- Plug-in Eclipse (Java)
- Différents modules :
  - Traitement de la trace : parsing, intégration des données au sein d'une base de donnée + méthodes d'accès aux données
  - Visualisation : T-Charts (et bientôt T-Charts Lite), Outline View, Statistiques, etc.

- Représentation de type “Gantt Chart” : axe x = temps, axe y = hiérarchie
- Hiérarchie = conteneurs : Fonctions ⊂ Tâches, Tâches ⊂ CPU, Interruptions ⊂ CPU, Soft IRQ ⊂ CPU
- Evenements
  - Etats : Rectangles couleur selon leur type
  - Evenements ponctuels (sémaphores, mutex, etc.) = symboles
  - Commutation : Flèches
  - Fonctions et evenements kernel + possibilité de tracer user-space

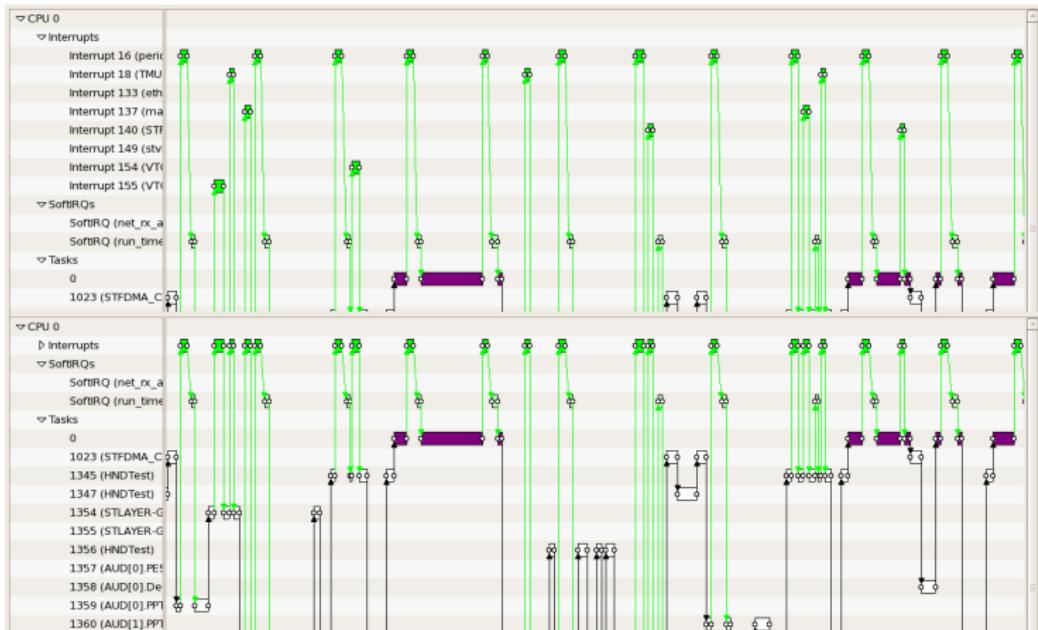
# T-Charts



# T-Charts : Légendes

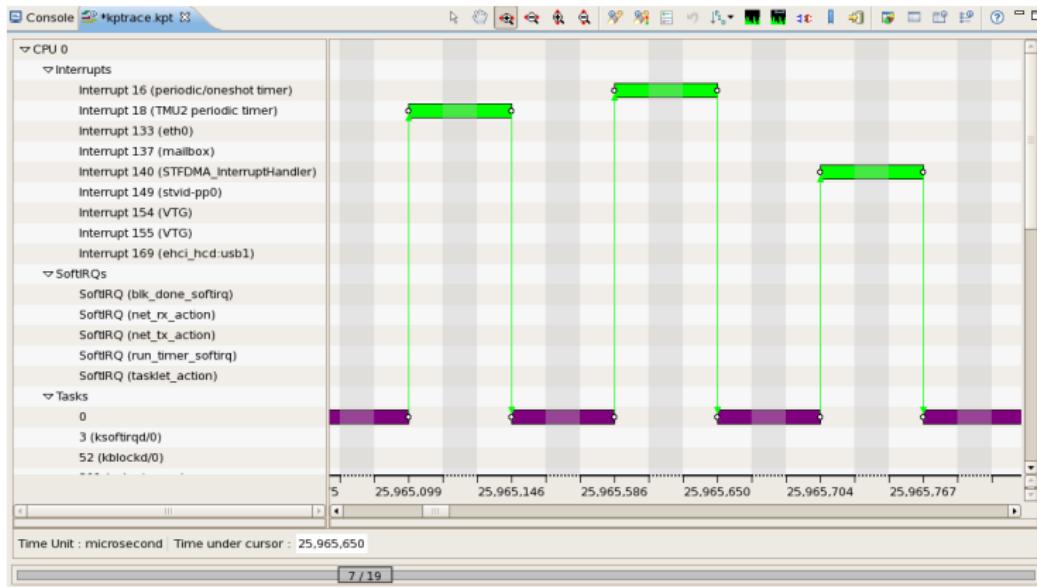


## T-Charts : Agrégation hiérarchique



# T-Charts : Gestion de l'axe du temps

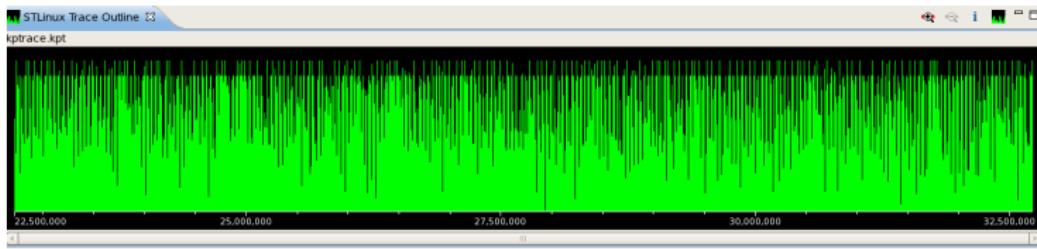
## ■ Compression du temps



## ■ Découpage de la trace : 20000 événements par page

- Représentation globale de la trace au niveau temporel (pas de découpage par pages)
- Métriques :
  - Charge CPU (inverse de idle)
  - Activity Time : % de temps passé dans un état par unité de temps
  - RateFrequency : nombre d'occurrence d'évenements par unité de temps
  - Délai entre deux évenements :  $\sum$  des délais sur une tranche de temps
  - Lock held time : temps passé à l'état bloqué
  - Advanced queries : évolution valeur d'un \$ (CPU, start time, end time), valeur d'un \$ (idem), taux d'activité, d'inactivité, nombre d'évenements...
- Plot en 2D.
- Agrégation : tranche de temps = largeur de 1 pixel en abscisse.

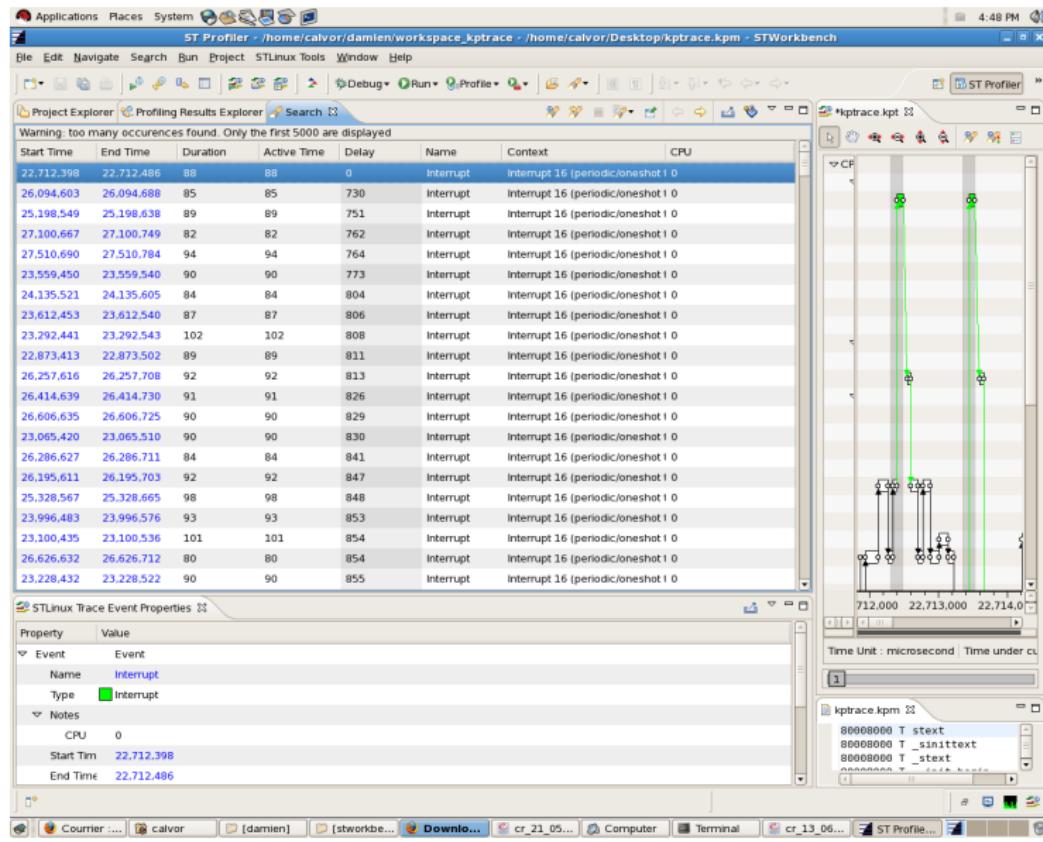
## OutlineView



# Statistiques

Context	Total run time	% Total run time	Fired/Time switched to	Min run time	Max run time	Avg run time	Min interval	Max interval	Avg interval
Summary	9,473,219	100%		70,037	36	1,654	135	109	5,007,183
Idle	895,779	9.5%		1,767	100	1,654	506	333	43,157
Interrupts	3,494,573	37.8%		17,195	43	278	83	118	1,294,092
SoftIRQs	634,341	6.7%		10,280	36	506	61	168	1,574,815
SoftIRQ	3,874	0%		16	129	363	242	7,986	1,206,969
SoftIRQ	36,528	0.4%		207	36	506	176	924	285,598
SoftIRQ	439	0%		9	45	54	48	11,134	1,574,815
SoftIRQ	590,952	6.2%		10,006	41	309	59	322	1,564
SoftIRQ	2,548	0%		42	37	260	60	168	1,574,743
SoftIRQ	0	0%		0	0	0	0	0	0
Tasks	6,538,566	69%		40,795	48	1,604	160	109	5,007,183

# Search Tool



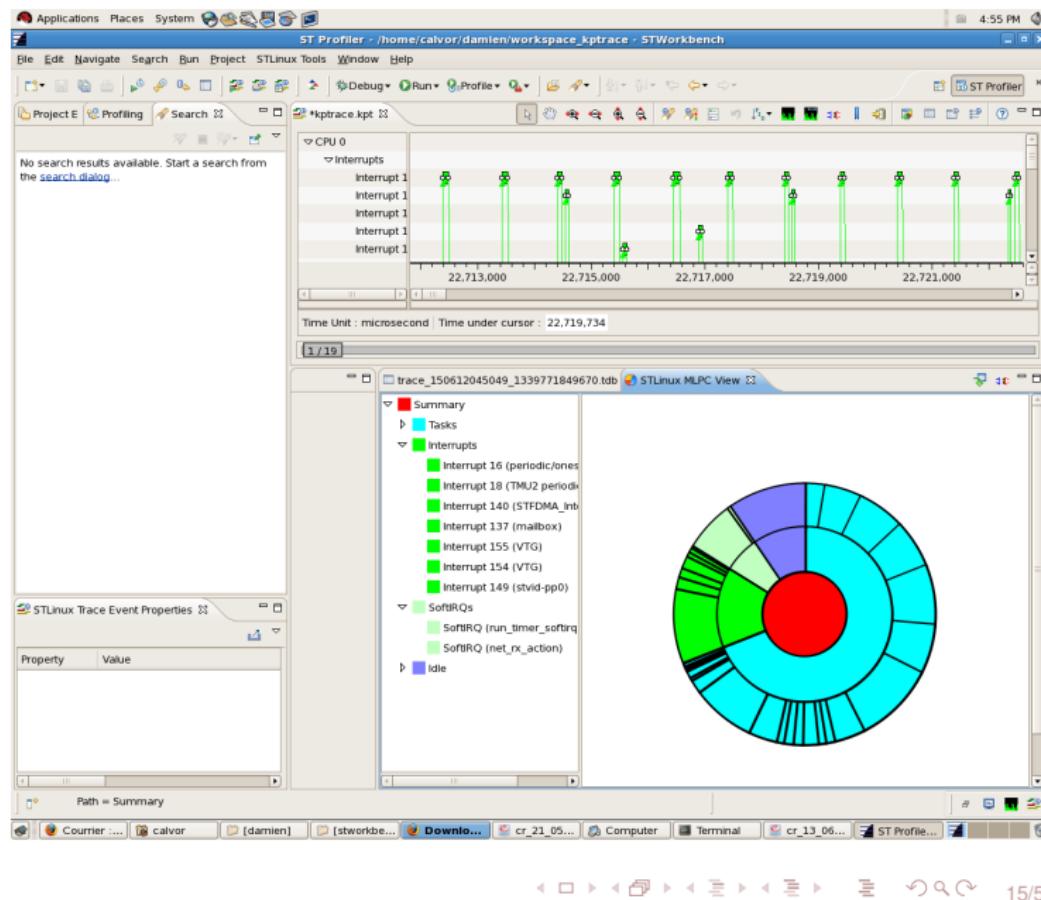
# Event Pattern

- Permet de rechercher des patterns dans la trace (succession de deux événements)
  - Différentes stats ou graphes : liste des patterns, événements ignorés, graphes (occurrences, délai, durée)

The screenshot shows a software window titled "Event pattern search result". The window has a toolbar at the top with icons for search, refresh, and other operations. Below the toolbar is a menu bar with tabs: "Summary", "Event patterns", "Ignored events", "Event patterns + Ignored events", "Graph: Occurrence of patterns", "Graph: Delay between 2 patterns", and "Graph: Pattern duration". The main area is a table with two columns: "Element" and "Value".

Element	Value
Session	/home/calvor/damien/KP_Traces/0026/kptrace.kpt
Events name	1412 (HostRec40800003) 0
Duration	min = 156 avg = 1539 max = 17882
Delay	min = 0 avg = 23934 max = 49035
number of event patterns	416
number of 1st event ignored	1231
number of 2nd event ignored	1351

# Pie Chart

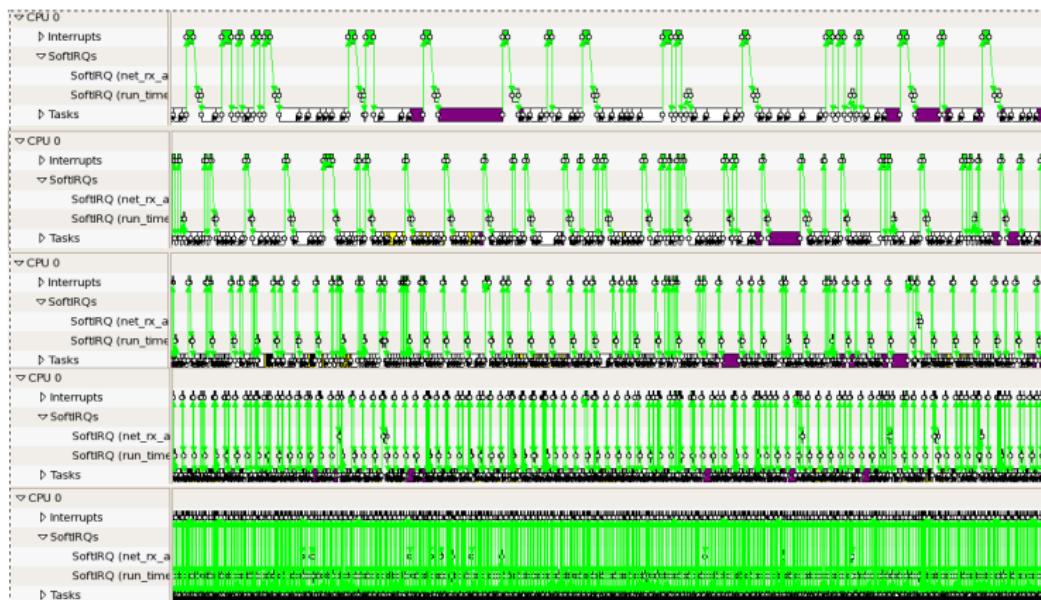


- Certain nombre de traces fournies
  - Traces non reliées à des cas d'études précis
    - Prendre en main KPTrace
    - Analyser le rendu graphique
    - Dégager une “physionomie des traces” (structure hiérarchique, types d'événements, etc.)
  - Quelques traces avec problèmes de performances déterminés (applications multimédia)
    - Ré-effectuer l'analyse
    - Tenter différentes approches et déterminer la méthodologie la plus efficace

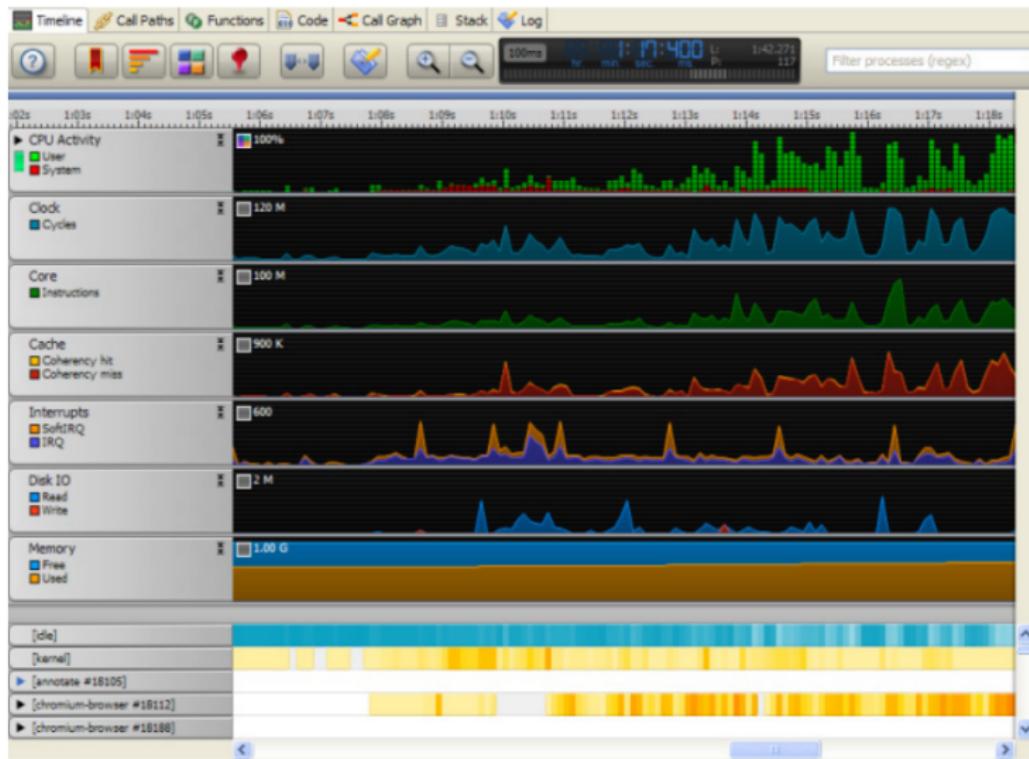
# Représentation lors d'un fort dézoom

- Lors d'un dézoom : pas d'agrégation temporelle
- Informations représentées deviennent illisibles
- Fidélité de l'information retransmise ?
  - Chaque objet (ex : flèches, event) est toujours représenté même à zoom out max (1 pxl minimum)
  - Espace entre ces objets se réduit
  - Proportions ne sont plus exactes
- Solutions ? Agrégation
  - Barre oblique pour indiquer un état agrégé
  - Agrégation mathématique : vue synthétique avec agrégation des données (cf. Streamline d'ARM DS5)

# Différent niveaux de dézoom



## Agrégation dans la Streamline de ARM DS5

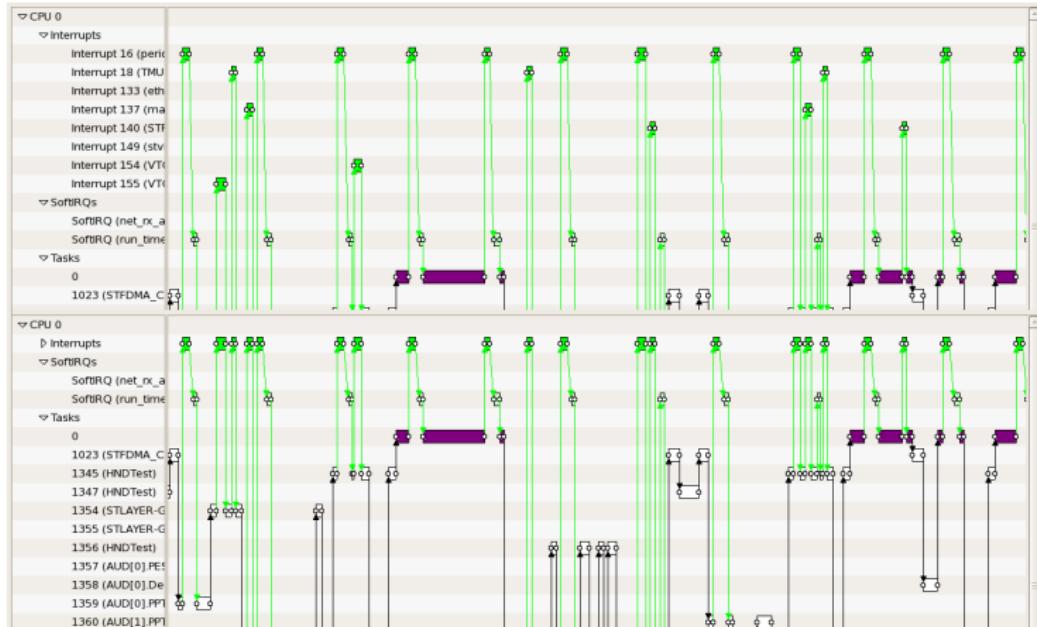


# Inconvénients dûs à la pagination

- Pagination : affiche 20000 événements par page
- Avantages :
  - Permet de minimiser interactions avec la base de donnée
  - Permet d'économiser de la mémoire et d'augmenter la fluidité lors du déplacement dans le Gantt
  - Permet à l'utilisateur de scroller plus facilement
- Inconvénients :
  - Pas de possibilité d'avoir un rendu intégral de la trace
  - -> Difficulté à analyser un comportement macroscopique dont la durée serait supérieure à une page

- Avantages :
  - Permet de représenter sur la ligne du conteneur père l'ensemble des conteneurs fils : vue synthétique
- Inconvénients :
  - Si les fils possèdent des événements du même type (ex : interruptions), alors pas de possibilité de les discriminer selon la couleur
- Solutions :
  - Utilisation d'un discriminant : hybridation des couleurs (hachures), textures, personnalisation des couleurs, bordure de couleur différente...

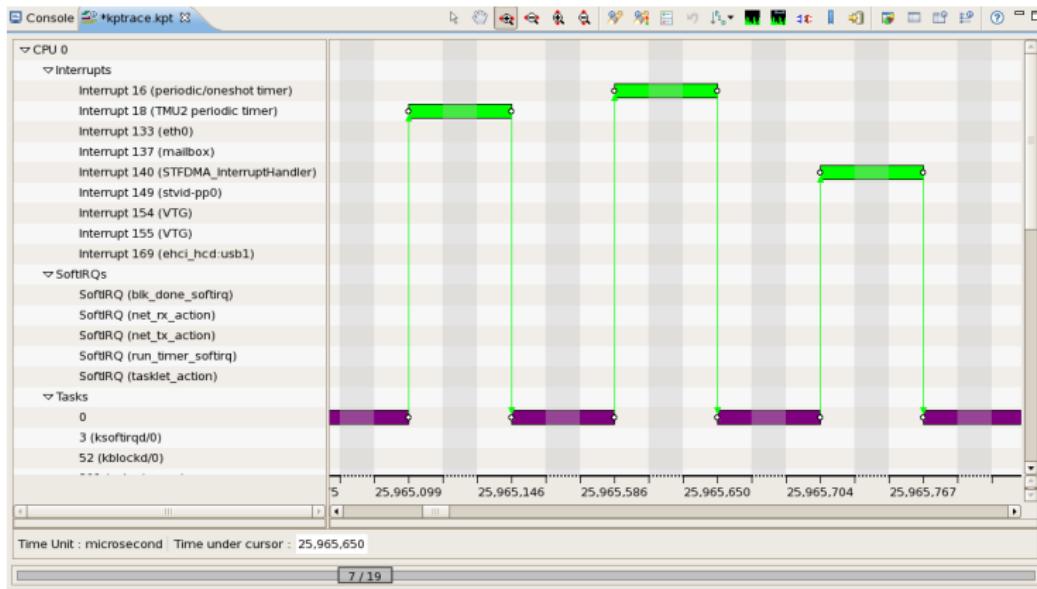
# Agrégation hiérarchique



# Compression temporelle

- Avantages :
  - Permet de ne pas afficher l'intégralité d'un event qui aurait une durée très longue
  - Rend la trace plus lisible
- Inconvénients :
  - Ce procédé peut être trompeur : les durées compressées ne sont pas forcément de la même taille
- Solutions :
  - Ajouter la possibilité de désactiver cette fonction
  - Utiliser un gradient de gris pour différencier la durée des périodes (plus foncé = +compressé)

## Compression temporelle



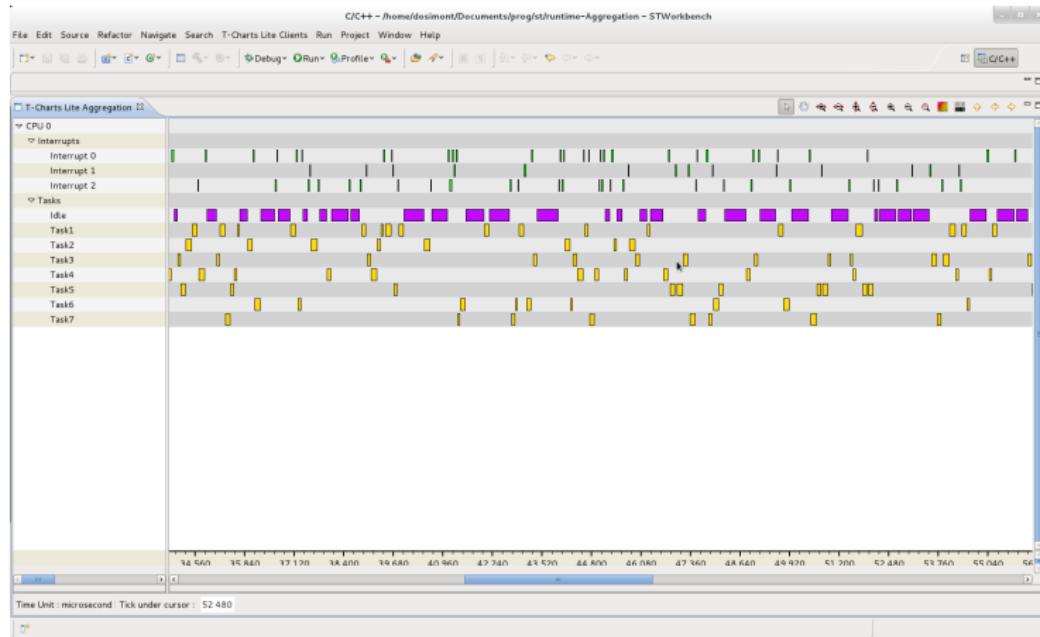
- Avantages :
  - Pas de limitation de pages (timeline entière)
  - Renseignements statistiques (CPU load, % activité, rate, délai)
  - Possibilité de “recherches avancées”
- Inconvénients :
  - Focalisé sur un aspect statistique précis
  - S’intègre difficilement dans la méthodologie “Overview, zoom, details on demand”
- Solutions :
  - Meilleure intégration au sein de KPTrace
  - Meilleures interactions avec T-Charts
  - Accentuer les capacités d’overview de l’OutlineView

- Trouver bugs application multimédia (problème de fps)
- Trois méthodologies possibles
  - Commencer par l'analyse de la vue T-Charts
    - Trop d'informations
  - Utiliser l'OutlineView
    - Trop focalisée sur un aspect précis de la trace, impossible de savoir quels types d'événements analyser
  - Outil Statistiques
    - Le plus pertinent : permet de voir facilement les % activité, les valeurs min et max et average pour durée et délai.

- Travail au sein de l'environnement T-Charts Lite
- Représentation de la trace entière sous forme agrégée
  - Découper la trace en "tranches de temps"
  - Effectuer l'agrégation sur chaque tranche de temps
  - Agrégation hiérarchique : gestion des collapse et expand
  - Possibilité de modifier la tranche de temps de manière dynamique
  - Gestion du zoom et dézoom graphique
  - Possibilité d'"ajuster" la représentation pour amplifier certains comportements
- Plusieurs types d'agrégations : taux d'activité, densité (nombre d'occurrences), charge CPU avec détail des tâches
- Preuve de concept : modèle limité -> utilisation d'une trace générée de manière aléatoire

- Permet de simplifier la conception du prototype
- Utilisation d'une hiérarchie simple mais représentative d'un système embarqué :
  - 1 CPU :
    - 3 interruptions
    - 6 tâches
    - tâche idle
- Génération des événements suivant une probabilité d'apparaître (différente selon les types) et une probabilité de durée (durée comprise dans un intervalle de temps)
  - Conséquence : distribution assez régulière des événements
- Environ 1000 événements < 20000 événements par page (soit pour une trace KPTrace complète entre 100000 et 1000000)
  - Limité par la mémoire...

# Trace aléatoire



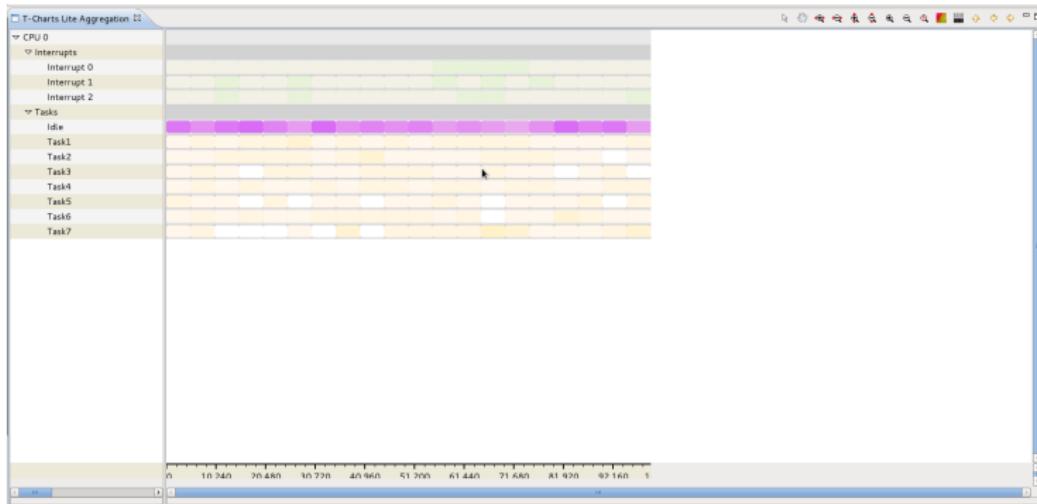
- Principe : % activité du conteneur par tranche de temps
- Tranche de temps : modifiable dynamiquement -> recalcule les valeur des tranches de temps
- Agrégation hiérarchique : lorsqu'on collapse/expand
- Zoom in / zoom out
- Mécanisme d'"ajustement"
- Trois implémentations :
  - Couleur
  - Couleur + amplitude selon y
  - Couleur + amplitude selon y + lissage

- Trace principale :
  - SampleMaster : intégralité de la structure hiérarchique
  - SampleItem : conteneurs
  - SampleEvent : événements (marqueurs + figure)
- Récupération du SampleMaster
- Reconstruction de la hiérarchie
- Lecture de chaque conteneur
- Pour chaque événement du conteneur, on met à jour la valeur de la (ou des) tranche(s) de temps correspondantes  
$$value_{Ti \rightarrow Tf} = \frac{\sum_{j=0}^n (\min(Tf, t_{event,j}) - \max(Ti, t_{event,j}))}{Tf - Ti}$$
- Pour chaque tranche de temps, on crée un événement (marqueurs temporels + figure associée, dépendant de la valeur de la tranche de temps et de l'ajustement)

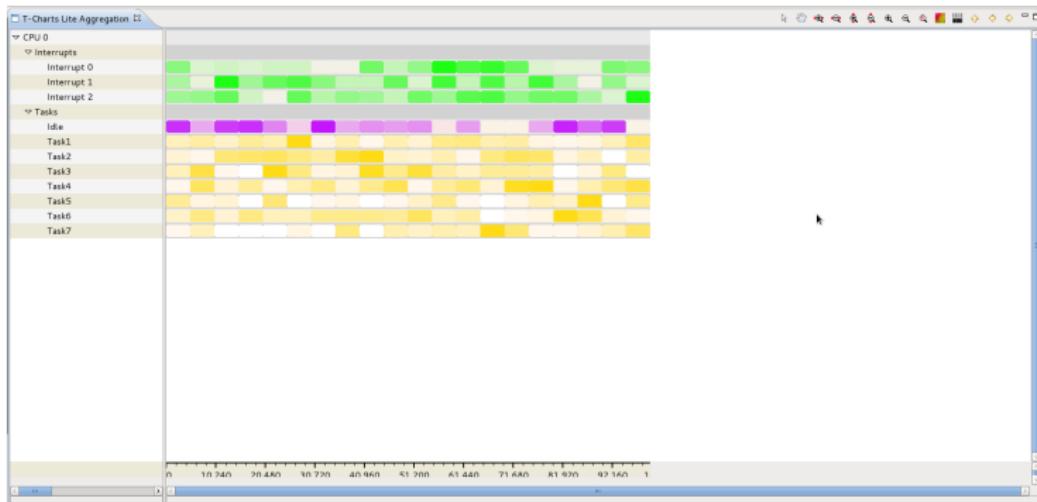
- Si les valeurs des tranches de temps sont proches en amplitude, difficulté pour les discriminer
- Ajustement : représenter les tranches de temps en introduisant un ratio dépendant de la tranche min et de la tranche max
- Homothétie, de  $[0; Tf - Ti]$  vers  $[value_{min}; value_{max}]$ 
  - Si  $value_{Ti \rightarrow Tf} > 0$   
->  $value_{adj_{Ti \rightarrow Tf}} = (value_{Ti \rightarrow Tf} - T_{min}) * \frac{Tf - Ti}{value_{max} - value_{min}}$
  - Sinon  
->  $value_{adj_{Ti \rightarrow Tf}} = 0$

- Utilisation d'un gradient de couleur pour représenter l'amplitude
- Programmeur fourni un tableau contenant un panel de couleurs (couleur pour min, max, et éventuellement des couleurs intermédiaires) pour différents types d'événement
- Le programme génère un gradient (par défaut 40 couleurs)
- Lors de la génération d'un "événement agrégé", on génère un rectangle de largeur  $T_f - T_i$  et de hauteur fixe, de couleur si  $value_{T_i \rightarrow T_f} > 0$ ,  
->  $color = colorgradient[(colornumber - 1) * value_{T_i \rightarrow T_f}]$ ,  
 $color = blanc$  sinon
- Dans le cas d'une représentation ajustée, on utilise  $value_{adj_{T_i \rightarrow T_f}}$

## Taux d'activité sans ajustement

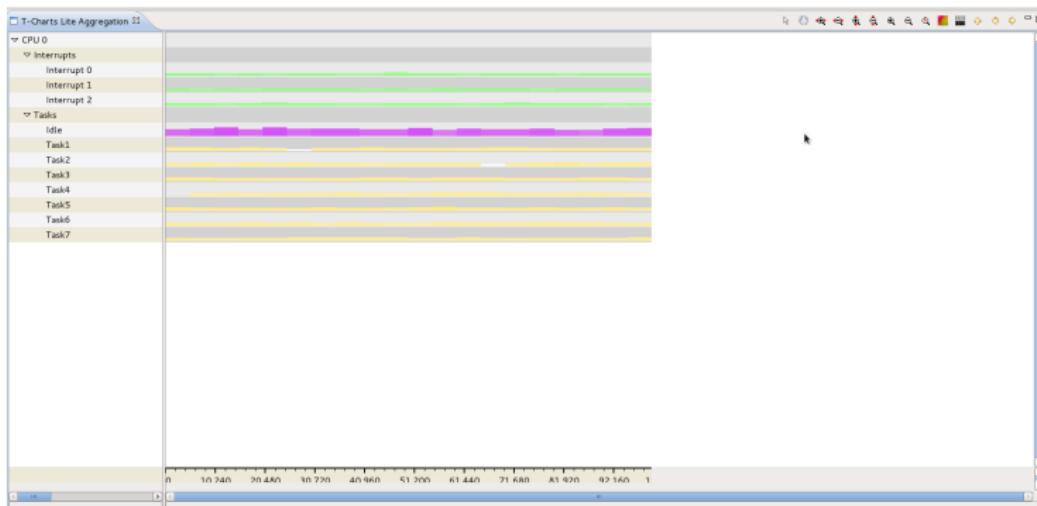


## Taux d'activité avec ajustement

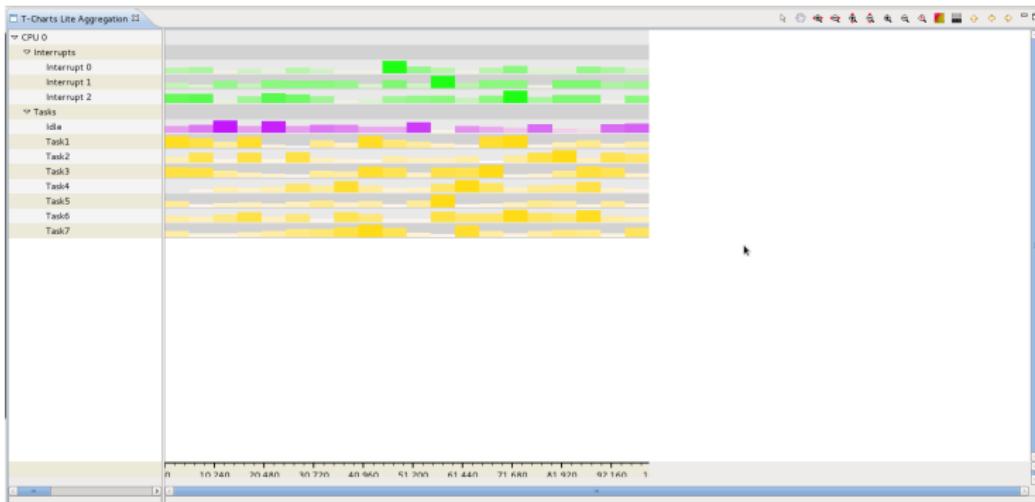


- Même principe, mais en plus d'afficher la couleur, on module la hauteur du rectangle en fonction de  $value_{Ti \rightarrow Tf}$  ou  $value_{adj_{Ti \rightarrow Tf}}$
- On rajoute un offset sur la hauteur pour afficher explicitement la valeur zéro (rectangle blanc) et mieux représenter les valeurs faibles
- Bénéfices : plus de facilité pour discerner les amplitudes qu'avec les couleurs
- Inconvénients :
  - les couleurs ont un rôle presque uniquement esthétique car redondance d'information
  - en raison de la taille réduite de certains rectangle, ne laisse pas la possibilité de coder deux informations différentes

## Taux d'activité sans ajustement

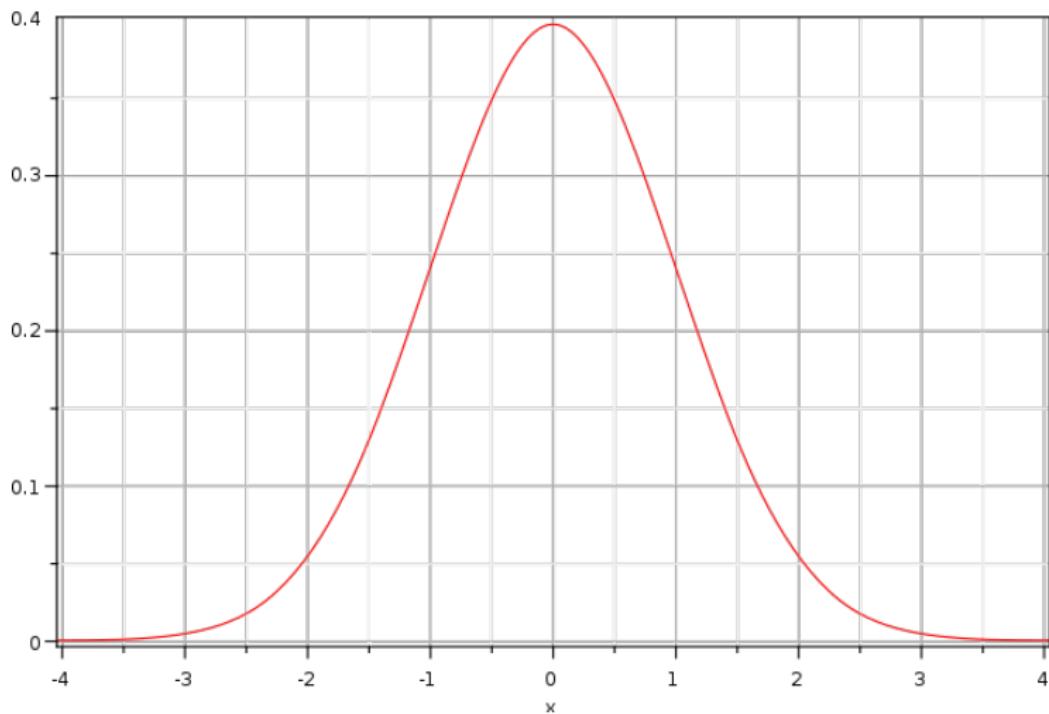


## Taux d'activité avec ajustement

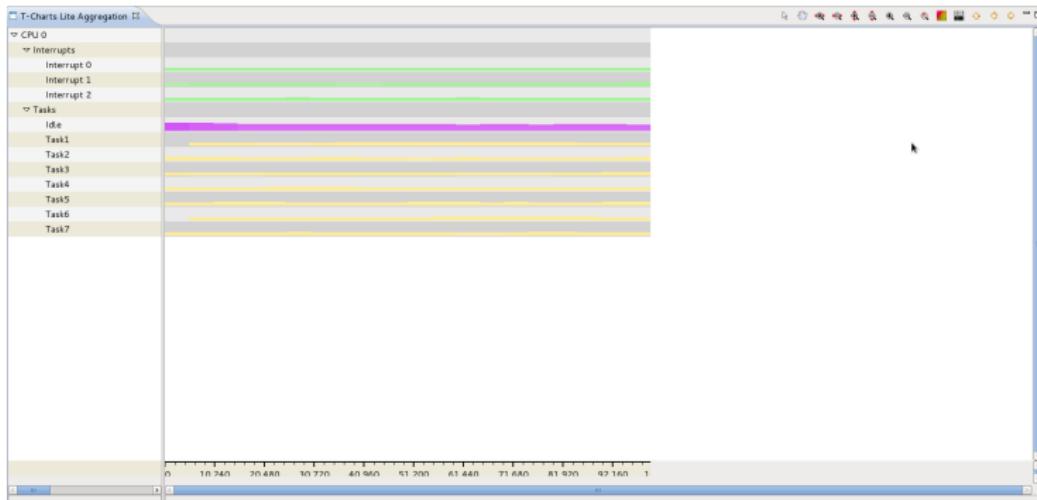


- Même principe, mais agrégation subit un lissage pour éviter les changements brutaux d'amplitude lors d'un "resize" dus à une nouvelle configuration des events dans la tranche de temps
- Utilisation des valeurs des tranches contigües qui participent au calcul de l'agrégation de la tranche en cours
- Moyenne pondérée entre les différentes tranches selon des coefficients issus d'une distribution de Gauss
- Exemple : Pour  $\text{coefficients} = \{0.05, 0.25, 0.4, 0.25, 0.05\}$  (approximation d'une courbe de Gauss pour 5 points) : ->  
$$\text{value}_{gauss_{Tn}} = \sum_{i=n-2}^{n+2} (\text{value}_{Ti} * \text{coefficients}[i - n + 2])$$
- Si les tranches contiguës sont hors de l'index, on ne les prend pas en compte et  
-> 
$$\text{value}_{gauss_{Tn}} = \text{value}_{gauss_{Tn}} * (1 - \sum_{horsindex} (\text{coefficients}[horsindex]))$$

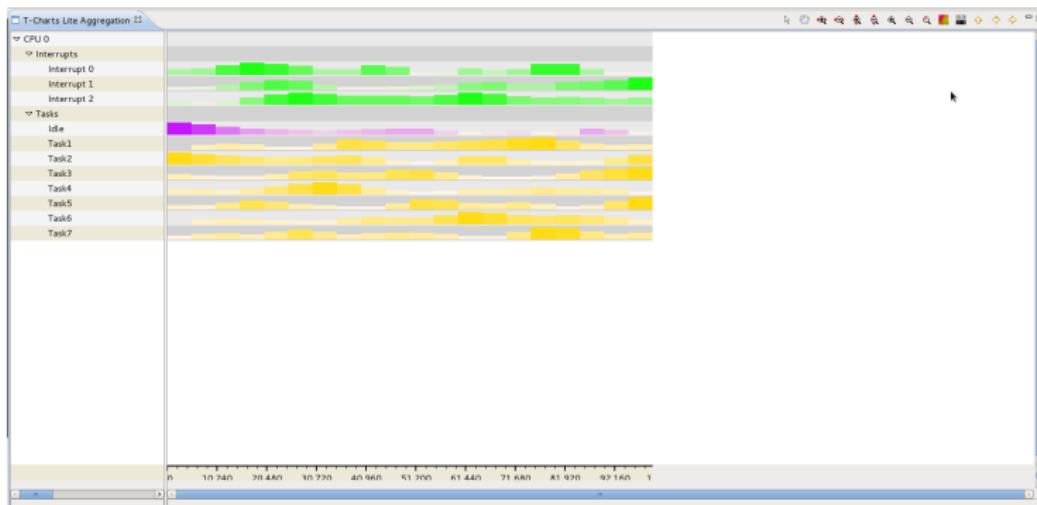
# Courbe de Gauss



## Taux d'activité sans ajustement



## Taux d'activité avec ajustement



- Mêmes fonctionnalités que taux d'activité mais agrégation différente : nombre d'événements par tranche de temps

$$value_{Ti \rightarrow Tf} = \frac{\sum_{i=0}^n (event_i)}{\sum_{max}}$$

- Version ajustée

$$value_{adj_{Ti \rightarrow Tf}} = (value_{Ti \rightarrow Tf} - \sum_{min}) * \left( \frac{\sum_{max}}{\sum_{max} - \sum_{min}} \right)$$

- Version couleur et couleur + y, mais pas d'implémentation de version lissée

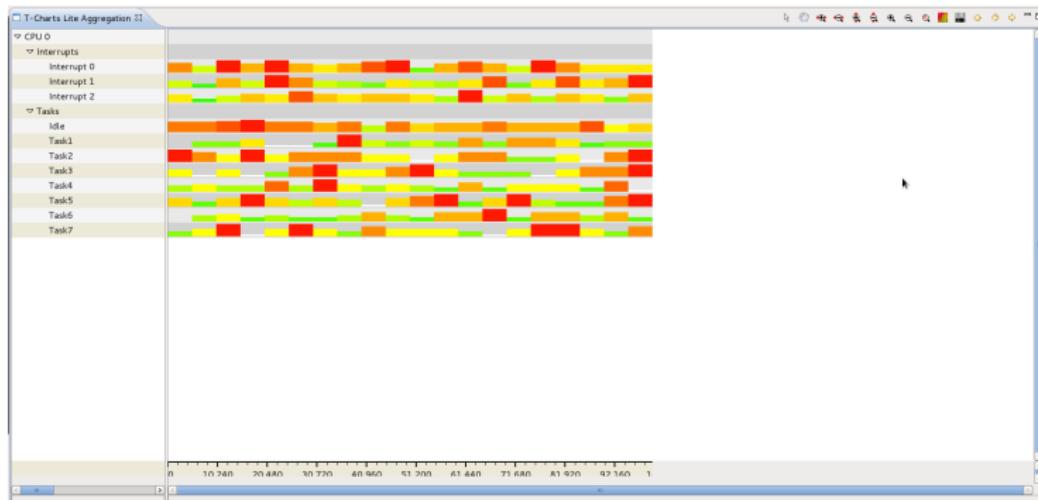
# Densité sans ajustement (couleur)



# Densité avec ajustement (couleur)



# Densité sans ajustement (y)

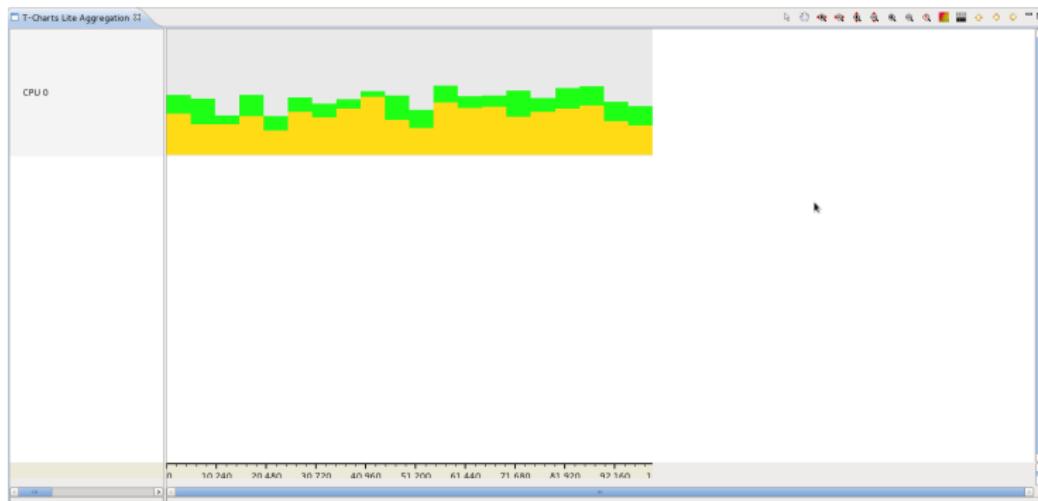


### Densité avec ajustement (y)

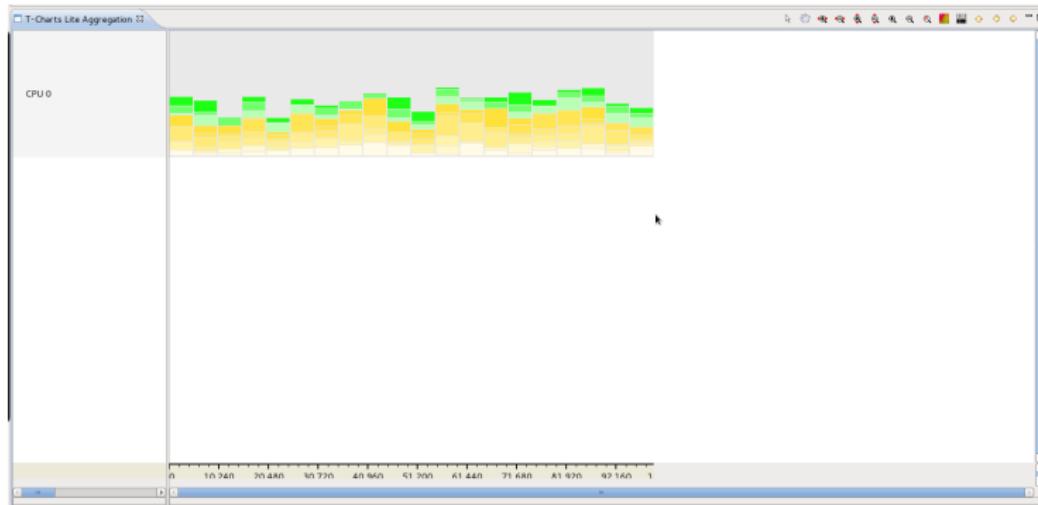


- Fonctionne de la même manière que l'agrégation “taux d'activité”, mais 1 seul niveau hiérarchique : CPU
- Tous les événements des conteneurs fils sont empilés dans la même représentation
- Séparation par couleur :
  - Mode non ajusté : uniquement les tâches, les interruptions (jaune, vert)
  - Mode ajusté : détail des tâches et des interruptions (gradient de jaunes, de verts)
- Implémentations : couleur + y, couleur + y + lissage

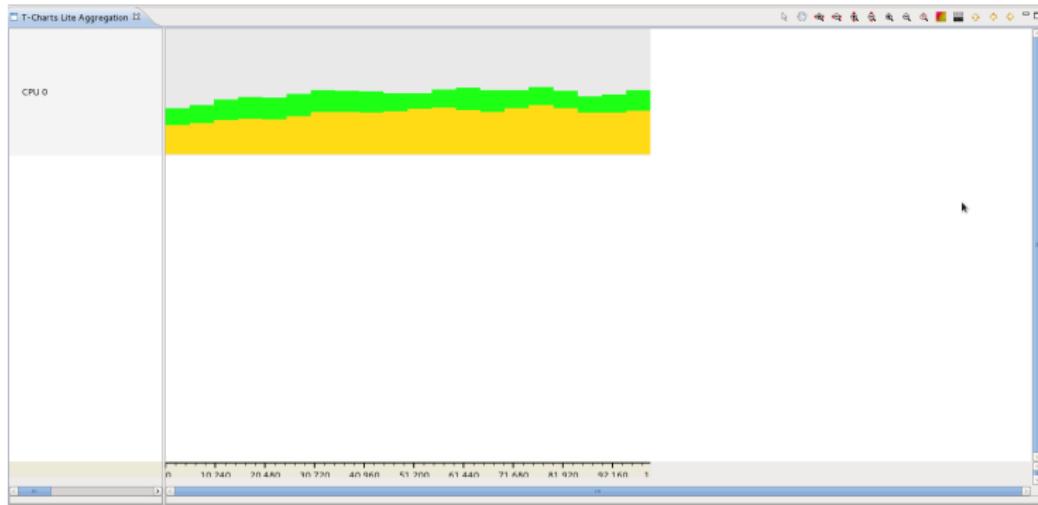
# CPU sans ajustement (y)



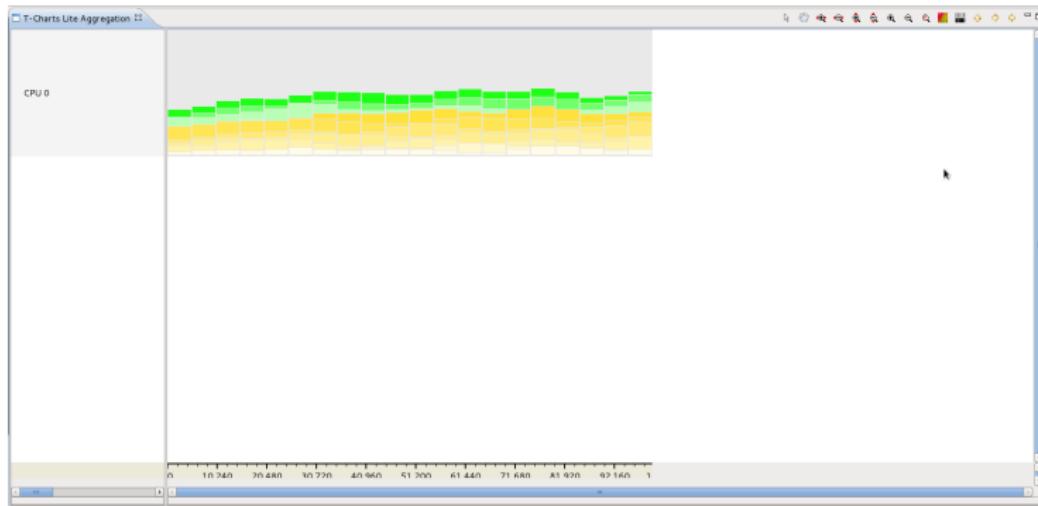
# CPU avec ajustement (y)



CPU sans ajustement (lissage)



# CPU avec ajustement (lissage)



- Preuve de concept de plusieurs mécanismes d'agrégation (algo mathématiques, visualisation)
- Mais pas de vraie trace pour confirmer l'intérêt de ce prototype
- Trace générée (1000 events) < vraie trace (100000 à 1000000)
- Algo : coûteux car recalculent tout à chaque changement de taille de tranche de temps
- Nécessité d'introduire intéactivité + transition entre trace et état agrégé
- Etats agrégés : pourraient contenir des informations accessibles par double-clique par exemple
- Attention aux artefacts dus au redimensionnement des tranches de temps