

뉴비를 위한 리그오브레전드 의 기초

1-1학기과제 최종발표 2201338 조정민



Recommend Champion

To do

롤 기초

Term

참고

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

들어오는 애니메이션

```
@keyframes a11 { from { transform: translate(0px, -500px); } to { transform:
  translate(0px, 0px); } }
@keyframes b11 { from { transform: translate(1000px, 0px); } to { transform:
  translate(0px, 0px); } }
@keyframes c11 { from { transform: translate(0px, 0); } to { transform: translate(0px
  , 0px); } }
@keyframes d11 { from { transform: translate(0px, 500px); } to { transform: translate
  (0px, 0px); } }
@keyframes e11 { from { transform: translate(-1000px, 0); } to { transform: translate
  (0px, 0px); } } |
```

애니메이션 설정

```
112 .c1{  
113   width: 20%;  
114   height: 310px;  
115   position: relative;  
116   overflow: hidden;  
117   box-shadow: 2px 2px 8px 0px #000;  
118   float: left;  
119   text-align: center;  
120   line-height : 319px;  
121   font-size: 30px;  
122   animation: c11 0.5s linear forwards;  
123   color: black;  
124 }
```



라인별 할일

탑

정글

미드

원딜

서폿



Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

스크롤이벤트

```
const saElementList = document.querySelectorAll('.sa');

const saFunc = function() {
  for (const element of saElementList) {
    if (window.innerHeight > element.getBoundingClientRect().top) {
      element.classList.add('show');
    }
  }
}

window.addEventListener('scroll', hdFunc);
window.addEventListener('scroll', saFunc);
```

부드러운 스크롤다운

```
<html style="scroll-behavior: smooth;">
```

투명하고 고정되어있는 배경화면

```
<div id="ec" style="background-image: url('
프로그래밍언어및실습_1-1학기과제-사진파일모음\\icon-rainbow-flufts.jpg'); width:
100%; height: 1600vh; z-index: -2; background-attachment: fixed;
background-size: 100%100%; background-repeat: no-repeat; margin: 0px;">
<div style="background-color: rgba(0, 0, 0, 0.8); width: 100%; height: 1600vh;
z-index: -1; background-attachment: fixed; color: white;">
```


테두리포함크기지정

```
}  
* { box-sizing: border-box; } /*테두리포함크기로만들어줌*/  
section {
```

<div><div></div><div>용어</div><div>용어 검색<input type="text"/></div><div>검색</div></div>
<div>라인</div> <div>게임을 플레이하게 되는 위치로, 가장 위인 탑, 가운데인 미드, 아랫쪽인 바텀, 그리고 맵 전체를 돌아다니는 정글이 있다.</div>
<div>리쉬</div> <div>게임을 시작할 때 바텀라인에서 정글라인이 첫 몬스터를 쉽게 잡을 수 있도록 도와주는 행위. 주로 바텀 근처의 붉은 파수꾼 혹은 푸른 파수꾼을 잡는다.</div>
<div>인베(인베이드)</div> <div>침입하다라는 뜻을 가진 invade에서 파생된 단어로, 리쉬를 하러 모인 바텀라인과 정글라인을 잡아내기 위해 적 정글으로 들어가 초반 전투를 일으키는 행위</div>
<div>캐리(Carry)</div> <div>본래 AOS 게임에서는 '명사. 게임을 승리로 이끄는 역할'을 일컬었으나, 롤에선 "동사. 게임을 승리로 이끌다"를 말한다. ex) "내가 캐리했다." 그리고 여기서 유래해 후반 성장 잠재력이 좋아 후반 싸움에서 캐리하기 쉬운 챔피언을 캐리형 챔피언이라 부른다. 반대로 상대의 캐리를 막기 쉬운 챔피언을 안티 캐리라고 부르며, 비슷한 개념으로 후반으로 갈수록 상대적으로 힘이 빠지는 캐릭터를 유통기한 챔피언이라고도 한다.</div>
<div>AD</div> <div>Attack Damage의 줄임말 모든 챔피언의 평타는 이 방식이다. 평타 공격력에 영향을 주는 '물리공격력 수치'를 말할 때도 있다. 정품 인증</div> <div>Windows</div> <div>[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.</div>

검색기능

- workspace
 - assignment
 - 1-1 학기과제
 - 세이브포인트
 - (2)100프로
 - 100퍼센트
 - 90퍼완성 메
 - 날라오기.htr
 - 라인별할일.I
 - 마우스오버.I
 - 마우스오버2
 - 마우스오버3
 - 마우스오버4
 - 마우스오버5
 - 수정된 프로
 - 실험장.html
 - 실험장2.htm
 - 실험장3.htm
 - 실험장4.htm
 - 실험장5.htm
 - 실험장6.htm
 - 참고.html
 - 챔프추천 실
 - 챔프추천 실
 - 챔프추천 챔
 - 학기과제6.h
 - 학기과제8.h
 - 프로그래밍언C
 - 90퍼완성 메인
 - ~\$프로그래밍'
 - /* 메뉴css.css
 - 실험장7.html
 - 용어.html
 - 참고.html

```
58 <script>
59 const getValueInput = () =>{
60     var inputValue = document.getElementById("domTextElement").value;
61     if(inputValue=="로밍")
62     {document.querySelector('#로밍').scrollIntoView({
63
64     });
65     document.getElementById("로밍").style.cssText = 'animation-name : bs;
66       animation-duration : 1s; animation-iteration-count : 2;';
67   }
68   else if (inputValue=="스노우볼" ||inputValue=="스노우볼링") { document.
69     querySelector('#스노우볼').scrollIntoView({
70
71     });
72   document.getElementById("스노우볼").style.cssText = ' animation-name : bs;
73     animation-duration : 1s; animation-iteration-count : 2;';
74   }
75   else if (inputValue=="AD" || inputValue=="ad") { document.querySelector('#AD'
76     ).scrollIntoView({
77
78     });
79   document.getElementById("AD").style.cssText = ' animation-name : bs;
80     animation-duration : 1s; animation-iteration-count : 2;';
81   }
```




본인의 실력이
어느정도라고
생각하십니까

응에 나
애기뉴비

이제 좀
익숙하다



Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

퀴즈(팝업)구현

311

```
<form id="form" action="채프추천.html" onsubmit="wcm();">
```

```
80 .overlay {
81     position: absolute;
82     top: -300px;
83     bottom: 0;
84     left: 0;
85     right: 0;
86     background: rgba(0, 0, 0, 0.7);
87     visibility: hidden;
88     opacity: 0;
89     transition: all 0.3s ease;
90 }
91
92 .overlay:target {
93     visibility: visible;
94     opacity: 1;
95     top: 0px;
96 }
97
```

투명도

```
.ret:hover {  
  opacity: 0.5;  
}
```

클릭하면 나오고 없어지는 기능, 결과만들기

- <> 마우스오버4
- <> 마우스오버5
- <> 수정된 프로
- <> 실험장.html
- <> 실험장2.htm
- <> 실험장3.htm
- <> 실험장4.htm
- <> 실험장5.htm
- <> 실험장6.htm
- <> 참고.html
- <> 챔프추천 실
- <> 챔프추천 실
- <> 챔프추천 챔
- <> 학기과제6.h
- <> 학기과제8.h

▶ 프로그래밍C

- <> 90퍼완성 메인
- ~\$프로그래밍'
- /* 메뉴css.css
- <> 실험장7.html
- <> 용어.html
- <> 참고.html
- <> 챔프추천.html

▶ 프로그래밍C

- ▶ w11
- ▶ 연습문제
- ▶ 자기소개
- <> 2201338_조정민.

▼ my_hobby

- <> -1.html
- <> practicing_file.ht
- <> 생축.html
- <> 이세돌.html
- <> 이세돌2.html

```
66 <script>
67 var x = "엔뮤지";
68 var fin = "";
69 var q=0;
70 function showX() {
71     if (x==0) {
72         fin=fin+"0";
73         q+=1;
74     }
75     else if (x==1) {
76         fin=fin+"1";
77         q+=1;
78     }
79     if (q==1) {
80         document.getElementById("poro1").style.display = "none";
81         document.getElementById("poro11").style.display = "none";
82         document.getElementById("poro111").style.display = "none";
83         document.getElementById("poro1111").style.display = "none";
84         document.getElementById("poro2").style.display = "block"
85         document.getElementById("poro22").style.display = "block"
86         document.getElementById("poro222").style.display = "block"
87         document.getElementById("poro2222").style.display = "block"
88     }
89     else if (q==2){
```

<> 마우스오버2
<> 마우스오버3
<> 마우스오버4
<> 마우스오버5
<> 수정된 프로
<> 실험장.html
<> 실험장2.htm
<> 실험장3.htm
<> 실험장4.htm
<> 실험장5.htm
<> 실험장6.htm
<> 참고.html
<> 챔프추천 실
<> 챔프추천 실
<> 챔프추천 챔
<> 학기과제6.h
<> 학기과제8.h
▶ **프로그래밍언**
 <> 90퍼완성 메인
 ~\$프로그래밍'
 /* 메뉴.css
 <> 실험장7.html
 <> 용어.html
 <> 참고.html
 <> **챔프추천.html**
 ~\$프로그래밍언
 ~\$프로그래밍언
▶ **w11**
▶ **연습문제**
▶ **자기소개**
 <> 2201338_조정민.
▼ **my_hobby**
 <> -1.html
 <> practicing_file.ht
 <> 생축.html
 <> 이세돌.html
 <> 이세돌2.html

```
109     else{
110         document.getElementById("poro4").style.display = "none";
111         document.getElementById("poro44").style.display = "none";
112         document.getElementById("poro444").style.display = "none";
113         document.getElementById("poro4444").style.display = "none";
114         champ();
115     }
116
117 }
118 function champ() {
119     if (fin=="0000") {
120         document.getElementById("c0000").style.display = "block"
121     }
122     else if (fin=="0001") {
123         document.getElementById("c0001").style.display = "block"
124     }
125     else if (fin=="0010") {
126         document.getElementById("c0010").style.display = "block"
127     }
128     else if (fin=="0011") {
129         document.getElementById("c0011").style.display = "block"
130     }
131 }
132
133
```


<> 실험상.html
<> 실험장2.htm
<> 실험장3.htm
<> 실험장4.htm
<> 실험장5.htm
<> 실험장6.htm
<> 실험장8.htm
<> 참고.html
<> 챔프추천 실
<> 챔프추천 실
<> 챔프추천 챔
□ 프로그래밍
□ 프로그래밍
<> 학기과제6.h
<> 학기과제8.h
▶ ■ 최종 세이브포
▼ ■ 프로그래밍언
▶ ■ 프로그래밍
□ (최종)프로그
□ (최종)프로그
<> 90퍼완성 메
□ ~\$(최종)프로
□ 녹화 최종본.
/* 메뉴css.css
<> 실험장7.htm
<> 용어.html
<> 참고.html
<> 챔프추천.htr

□ ~\$프로그래밍
□ 프로그래밍언
▶ ■ w11

```
443 
444 
445 
446 
447 <br><br><br><br><br><br><br><br>
448 <pre style="font-family: '맑은 고딕'; font-size: 42px; margin:100px;" id="poro11">
      본인의 실력이
449 어느정도라고
450 생각하십니까
451 </pre>
452 <button class="ret" id="poro111" onclick="x=0;showX();"><p class="cb">응애 나<br>
      애기뉴비</p></button>
453 <button class="ret" id="poro1111" onclick="x=1;showX();"><p class="cb">이제 좀<br>
      익숙하다</p></button>
454
455 <pre style="font-family: '맑은 고딕'; font-size: 42px; margin:100px; display: none;"
      id="poro22">원하는 플레이
```

Windows 정품 인증

[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

Recommend
Champion

To do

뉴비를 위한
리그오브레전드의
기초

term

참고



Recommend Champion

To do

롤 기초

Term

참고

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

용어

-라인

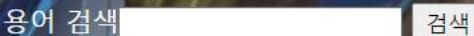
게임을 플레이하게 되는 위치로, 가장 위인 탑, 가운데인 미드, 아랫쪽인 바텀, 그리고 맵 전체를 돌아다니는 정글이 있다.

-리쉬

게임을 시작할 때 바텀라인에서 정글라인이 첫 몬스터를 쉽게 잡을 수 있도록 도와주는 행위. 주로 바텀 근처의 붉은 파수꾼 혹은 푸른 파수꾼을 잡는다.

-인베(인베이드)

침입하다라는 뜻을 가진 invade에서 파생된 단어로, 리쉬를 하러 모인 바텀라인과 정글라인을 잡아내기 위해 적 정글으로 들어가 초반 전투를 일으키는 행위

<div></div>
<div>라인</div> <div>게임을 플레이하게 되는 위치로, 가장 위인 탑, 가운데인 미드, 아랫쪽인 바텀, 그리고 맵 전체를 돌아다니는 정글이 있다.</div>
<div>리쉬</div> <div>게임을 시작할 때 바텀라인에서 정글라인이 첫 몬스터를 쉽게 잡을 수 있도록 도와주는 행위. 주로 바텀 근처의 붉은 파수꾼 혹은 푸른 파수꾼을 잡는다.</div>
<div>인베(인베이드)</div> <div>침입하다라는 뜻을 가진 invade에서 파생된 단어로, 리쉬를 하러 모인 바텀라인과 정글라인을 잡아내기 위해 적 정글으로 들어가 초반 전투를 일으키는 행위</div>
<div>캐리(Carry)</div> <div>본래 AOS 게임에서는 '명사. 게임을 승리로 이끄는 역할'을 일컬었으나, 롤에선 "동사. 게임을 승리로 이끌다"를 말한다. ex) "내가 캐리했다." 그리고 여기서 유래해 후반 성장 잠재력이 좋아 후반 싸움에서 캐리하기 쉬운 챔피언을 캐리형 챔피언이라 부른다. 반대로 상대의 캐리를 막기 쉬운 챔피언을 안티 캐리라고 부르며, 비슷한 개념으로 후반으로 갈수록 상대적으로 힘이 빠지는 캐릭터를 유통기한 챔피언이라고도 한다.</div>
<div>AD</div> <div>Attack Damage의 줄임말 모든 챔피언의 평타는 이 방식이다. 평타 공격력에 영향을 주는 '물리공격력 수치'를 말할 때도 있다. 정품 인증 [설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.</div>

용어칸에서 설명한대로
여기도 마우스 스크롤기능

OP.GG

- Op.gg <https://www.op.gg>

상대방의 전적을 확인할 수 있는 사이트. 좋은 챔피언들과 챔피언에 맞는 룬, 아이템 등을 추천해준다. 설치하면 저절로 룬도 맞춰준다.




- 롤박사 해토리

롤 패치 상황이나 새로운 정보등을 빠르게 알려주는 유튜브 채널.



- 무지개맛

고정관념을 깨고 게임을 새로운 관점에서 볼 수 있게해주는 유튜브 채널.



참고


강의/설명

정보

추천

op.gg

상대방의 전적을 확인할 수 있는 사이트. 좋은 챔피언들과 챔피언에 맞는 룬, 아이템 등을 추천해준다. 설치하면 저절로 룬도 맞춰준다.



를박사 해토리

를 패치 상황이나 새로운 정보등을 빠르게 알려주는 유튜브



라인별 팁

탑

정글

미드

원딜

서폿



라인별 할일

탑

정글

미드

원딜

서폿



Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.



플레이 스타일-탑

사 나 이

상대를 농락하는 야비한스타일

초반에 강하게 밀어붙여 후반까지 밀고가는 스타일

라인전은 죽지 않게만 버티고 후반 교전에서 범위기술 등으로 승리를 점하는 스타일



답

사 나 이

상대를 농락하는 야비한스타일

초반에 강하게 밀어붙여 후반까지 밀고가는 스타일

라인전은 죽지 않게만 버티고 후반 교전에서 범위기술 등으로 승리를 점하는 스타일

A background image featuring several League of Legends champions. At the top, Ziggs (yellow), Zeri (yellow), Bein (green), and Cogmo (blue) are visible. On the left, Tristana (red) is partially shown. On the right, Ashe (purple) is visible. The champions are in various poses, some holding their weapons or abilities. The overall tone is slightly dark and artistic.

원딜1

- 라인전은 서폿따라 다르다. 아군 서포터가 든든한 cc기를 보유했다면 호응하고 아니라면 서포터의 케어력이 올라가는 후반까지 교전을 피해 버티고 후반을 노리자
- 후반에는 반드시 뒷 포지션을 잡는다.
- A키와 좌클릭을 눌러 무빙을 쳐서 거리조절하면서 일반공격을 가한다.
- 징크스, 제리, 베인, 코그모, 트리스타나, 애쉬 등이 포함된다.

상대를 농락하는 야비한스타일

- 상대방과 거리를 두고 체력을 야금야금 앗아가는 특징을 가지고 있다. 원거리에서 공격할 수 있다는 특징을 가지고있기 때문에 후반 잠재력도 굉장히 높다. 하지만 상대 정글의 개입에 취약하므로 와드를 사용해 상대 정글의 동향을 잘 파악해야 한다.
- 이동기를 가지고 있거나 기동력이 뛰어나서 본인은 맞지않고 상대방을 원거리 공격으로 안전하게 공격하여 이기적인 딜교를 시전하는 게 대표적인 성장 플랜.
- 티모, 베인, 루시안 등이 여기에 포함된다.

오른쪽에서 튀어
나오게➔

본인의 실력이 어느정도라고 생각하십니까

응애 나
애기뉴비

이제 좀
익숙하다

이미지 누르면 다음으로





본인의 실력이
어느정도라고
생각하십니까

응에 나
애기뉴비

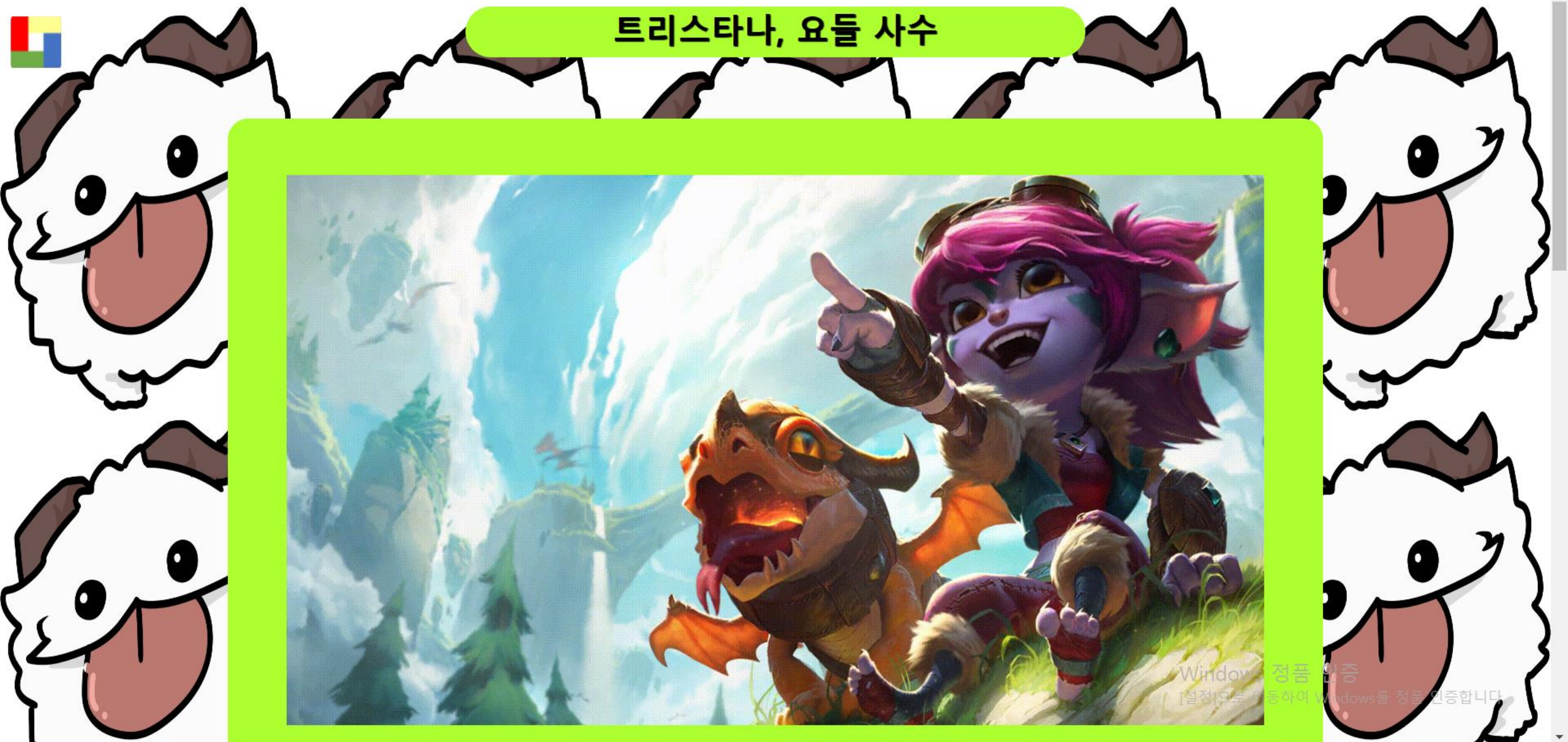
이제 좀
익숙하다



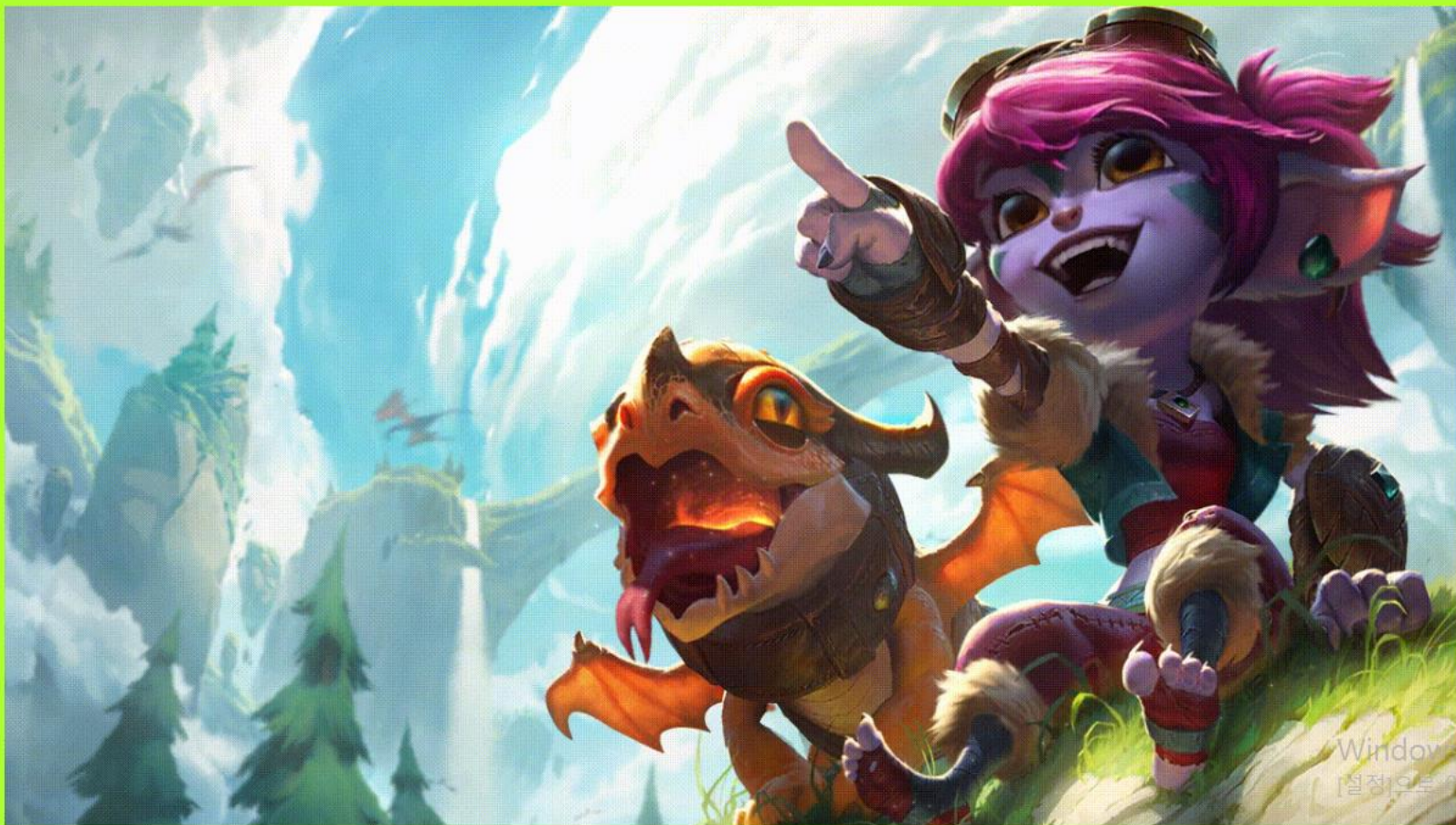
Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

당신에게 추천하는 챔피언은





트리스타나, 요들 사수



Windows 정품 인증
[설정]으로 동하여 Windows를 정품 인증합니다.