

Basi ortogonali e ortonormali, proiezione ortogonale, complemento ortogonale, sottospazi affini perpendicolari #GAL

Definizione:

V spazio euclideo, H sottospazio, una base $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n\}$ di H si dice

- Base ortogonale se $\langle \underline{b}_i, \underline{b}_j \rangle = 0$ se $i \neq j$
- Base ortonormale se è ortogonale e inoltre \underline{b}_i ha norma = 1 $\langle \underline{b}_i, \underline{b}_j \rangle = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq j; \\ 1 & \text{se } i = j \end{cases}$

Esempio:

la base canonica $E = \{\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n\}$ di \mathbb{R}^n è ortonormale

Esempio:

$\{(1 \ 1)^t, (1 \ -1)^t\}$ base ortogonale di \mathbb{R}^2

$$(1 \ 1)^t \cdot (1 \ -1)^t = 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 0$$

$$\|(1 \ 1)^t\| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2} \neq 1 \quad \|(1 \ -1)^t\| = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2} \neq 1$$

Osservazione:

dividendo ogni vettore di una base ortogonale per la sua norma, otteniamo una base ortonormale

Esempio:

$B = \{(1/\sqrt{2} \ 1/\sqrt{2})^t, (1/\sqrt{2} \ -1/\sqrt{2})^t\}$ base ortonormale di \mathbb{R}^2

Base B rappresentabile come due vettori di lunghezza pari al raggio della circonferenza goniometrica

I due vettori formano un angolo di $\pi/2$ essendo ortogonali

Proposizione(coordinate rispetto a una base ortonormale):

$B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ base ortonormale di V allora $[\underline{v}]_B = (\underline{v} \cdot \underline{b}_1 \dots \underline{v} \cdot \underline{b}_d)^t$

Dimostrazione:

Per definizione di $[\underline{v}]_B$ abbiamo $[\underline{v}]_B = (c_1 \dots c_d)^t$ dove $\underline{v} = c_1 \times \underline{b}_1 + \dots + c_d \times \underline{b}_d$
 moltiplichiamo \underline{v} per \underline{b}_i

$$\begin{aligned} \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle &= \langle c_1 \times \underline{b}_1 + \dots + c_d \times \underline{b}_d, \underline{b}_i \rangle = (\text{bilineare}) = c_1 \langle \underline{b}_1, \underline{b}_i \rangle + \dots + c_i \langle \underline{b}_i, \underline{b}_i \rangle + \dots \\ &+ c_d \langle \underline{b}_d, \underline{b}_i \rangle = c_1 \times 0 + \dots + c_i \times 1 + \dots + c_d \times 0 = c_i \end{aligned}$$

Definizione:

V spazio euclideo, $H \subseteq V$ sottospazio, $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ base ortonormale di H

la proiezione ortogonale H è la funzione $\pi_H : V \rightarrow V$ definita da $\pi_H(\underline{v}) =$

$$\sum_{i=1}^d \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i \quad \forall \underline{v} \in V$$

Importante:

si verifica che usando un'altra base ortonormale B' di H si ottiene la stessa funzione $\pi_H : V \rightarrow V$

Proposizione(proprietà di π_H):

1. $\pi_H : V \rightarrow V$ è un endomorfismo
2. Se $\underline{h} \in H \Rightarrow \pi_H(\underline{h}) = \underline{h}$
3. $\pi_H \circ \pi_H = \pi_H$
4. $\text{Im}(\pi_H) = H$
5. $\ker(\pi_H) = H^\perp$
6. $\forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} - \pi_H(\underline{v}) \in H^\perp$

Dimostrazione:

1. Segue dalla bilinearità di $\langle -, - \rangle$
$$\pi_H(c_1 \underline{v}_1 + c_2 \underline{v}_2) = \sum_{i=1}^d \langle c_1 \underline{v}_1 + c_2 \underline{v}_2, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i = (\text{bilineare}) = \sum_{i=1}^d (c_1 \langle \underline{v}_1, \underline{b}_i \rangle + c_2 \langle \underline{v}_2, \underline{b}_i \rangle) \underline{b}_i =$$
$$= c_1 \sum_{i=1}^d \langle \underline{v}_1, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i + c_2 \sum_{i=1}^d \langle \underline{v}_2, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i = c_1 \pi_H(\underline{v}_1) + c_2 \pi_H(\underline{v}_2)$$
2. Segue dalla proposizione dell'ultima
3. Segue da 2): se $\underline{v} \in V \Rightarrow \pi_H(\underline{v}) = \sum_{i=1}^d \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i \quad \underline{b}_i \in H \quad \forall i \Rightarrow$
$$\pi_H(\pi_H(\underline{v})) = (2) = \pi_H(\underline{v})$$
4. Segue da 2)
5. $\underline{w} \in \ker(\pi_H) \Leftrightarrow \pi_H(\underline{w}) = \underline{0} \Leftrightarrow \langle \underline{w}, \underline{b}_i \rangle = 0 \quad \forall i = 1, \dots, d \Leftrightarrow \underline{w} \perp \underline{b}_i \quad \forall i$
$$\Leftrightarrow \underline{w} \perp \underline{h} \quad \underline{h} \in H \Leftrightarrow \underline{w} \in H^\perp$$
6. $\underline{v} \in V \Rightarrow \pi_H(\underline{v} - \pi_H(\underline{v})) = (1) = \pi_H(\underline{v}) - \pi_H(\pi_H(\underline{v})) = (3) = \pi_H(\underline{v}) - \pi_H(\underline{v}) = \underline{0} \Rightarrow \underline{v} - \pi_H(\underline{v}) \in \ker(\pi_H) = H^\perp$

Corollario(complemento ortogonale):

1. $\dim H^\perp = \dim V - \dim H \Rightarrow \dim H + \dim H^\perp = \dim V$
2. $H + H^\perp = V$
3. $H \cap H^\perp = \{\underline{0}\}$
4. $H^{\perp\perp} = H$
5. $\forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} = \pi_H(\underline{v}) + \pi_{H^\perp}(\underline{v})$ cioè $\text{Id}_V = \pi_H + \pi_{H^\perp}$

Dimostrazione:

1. Segue da proposizione 4) e 5) e dal teorema nullità+ranko
2. Segue da proposizione 6): $\underline{v} = \pi_H(\underline{v}) + \pi_{H^\perp}(\underline{v}) \Rightarrow V = H + H^\perp$
3. Segue da proposizione 1) e 2) e dalla formula di Grassman, oppure:
se $\underline{v} \in H \cap H^\perp \Rightarrow \underline{v} \in H \perp \underline{v} \in H^\perp \Rightarrow \underline{v} = \underline{0}$ (proprietà definita positiva)
4. $- H \subseteq H^{\perp\perp} = (H^\perp)^\perp$ perché $\forall \underline{v} \in H, \underline{w} \in H^\perp \Rightarrow \underline{v} \perp \underline{w} \Rightarrow \underline{v} \in (H^\perp)^\perp$

- $\dim H = \dim H^{\perp\perp}$ perché $\dim H^{\perp\perp} = (1) = \dim V - \dim H^{\perp} = (1) = \dim V - (\dim V - \dim H) = \dim H \Rightarrow H = H^{\perp\perp}$

5. Sia $B_1 = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ base ortonormale di H $B_2 = \{\underline{b}_{d+1}, \dots, \underline{b}_n\}$

base ortonormale di H^{\perp}

dove $d = \dim H$, $n = \dim V$, $n-d = \dim H^{\perp} \Rightarrow B = B_1 \cup B_2 \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n\}$ è una base ortonormale di V (segue da 2) e 3))

$$\forall \underline{v} \in V \quad \pi_H(\underline{v}) + \pi_{H^{\perp}}(\underline{v}) = \sum_{i=1}^d \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i + \sum_{i=d+1}^n \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i = \sum_{i=1}^n \langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i$$

$$\langle \underline{v}, \underline{b}_i \rangle \underline{b}_i = \pi_H(\underline{v}) = \text{Id}_V(\underline{v}) = \underline{v}$$

Corollario(minima distanza):

dato $\underline{v} \in V$ e $H \subseteq V$ sottospazio $\pi_H(\underline{v})$ è il vettore di H più vicino a \underline{v} cioè $d(\underline{v}, \pi_H(\underline{v})) \leq d(\underline{v}, \underline{h}) \quad \forall \underline{h} \in H$

Dimostrazione:

$$\begin{aligned} d(\underline{v}, \underline{h})^2 &= \|\underline{v} - \underline{h}\|^2 = \|(\underline{v} - \pi_H(\underline{v})) + (\pi_H(\underline{v}) - \underline{h})\|^2 = (\text{Pitagora}) = \|\underline{v} - \pi_H(\underline{v})\|^2 \\ &+ \|\pi_H(\underline{v}) - \underline{h}\|^2 \geq \|\underline{v} - \pi_H(\underline{v})\|^2 = d(\underline{v}, \pi_H(\underline{v}))^2 \\ \Rightarrow d(\underline{v}, \underline{h}) &\geq d(\underline{v}, \pi_H(\underline{v})) \end{aligned}$$

Osservazione:

se $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ è una base ortogonale di $H \subseteq V$ allora:

$$\pi_H = (\langle \underline{v}, \underline{b}_1 \rangle \underline{b}_1) / \|\underline{b}_1\|^2 + \dots + (\langle \underline{v}, \underline{b}_d \rangle \underline{b}_d) / \|\underline{b}_d\|^2$$

Domanda:

Come trovare una base ortonormale di $H \subseteq V$?

Algoritmo di Gram-Schmidt:

Input: una base (qualsiasi) di un sottospazio $H \subseteq V$ $C = \{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$

Output: una base ortonormale $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ di H

1. $\underline{b}_1 = \underline{v}_1 / \|\underline{v}_1\|$ poniamo $H_1 = \text{Span}(\underline{v}_1) = \text{Span}(\underline{b}_1)$
2. $\underline{w}_2 = \underline{v}_2 - \pi_{H_1}(\underline{v}_2)$ e $\underline{b}_2 = \underline{w}_2 / \|\underline{w}_2\|$ $\underline{w}_2, \underline{b}_2 \perp H_1 \Rightarrow \{\underline{b}_1, \underline{b}_2\}$ base ortonormale di $H_2 = \text{Span}(\underline{b}_1, \underline{b}_2) = \text{Span}(\underline{v}_1, \underline{v}_2)$
3. $\underline{w}_3 = \underline{v}_3 - \pi_{H_2}(\underline{v}_3)$ e $\underline{b}_3 = \underline{w}_3 / \|\underline{w}_3\|$ $\underline{w}_3, \underline{b}_3 \perp H_2 \Rightarrow \{\underline{b}_1, \underline{b}_2, \underline{b}_3\}$ base ortonormale di $H_3 = \text{Span}(\underline{b}_1, \underline{b}_2, \underline{b}_3) = \text{Span}(\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3)$
4. $\underline{w}_d = \underline{v}_d - \pi_{H_{d-1}}(\underline{v}_d)$ e $\underline{b}_d = \underline{w}_d / \|\underline{w}_d\|$ $\underline{w}_d, \underline{b}_d \perp H_{d-1} \Rightarrow \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d\}$ base ortonormale di $H = \text{Span}(\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_d) = \text{Span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_d)$

Definizione:

V spazio euclideo, due sottospazi affini $S_1 = \underline{x}_1 + H_1$ e $S_2 = \underline{x}_2 + H_2$

si dicono perpendicolari se $H_1 \perp H_2$ cioè $\underline{v} \perp \underline{w} \quad \forall \underline{v} \in H_1, \forall \underline{w} \in H_2$ e
 inoltre $S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$

Esempio:

- in \mathbb{R}^3 trovare la retta r perpendicolare al piano π e passante per il punto P
- Ho il punto P
 - Giacitura di $r = (\text{giacitura di } \pi)^\perp$

Definizione:

la distanza tra due sottospazi affini S_1, S_2 è $d(S_1, S_2) = \min\{d(\underline{y}_1, \underline{y}_2) : \underline{y}_1 \in S_1, \underline{y}_2 \in S_2\}$

Osservazione:

se $S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$ scegliendo $\underline{y}_1 = \underline{y}_2$ otteniamo $d(S_1, S_2) = 0$

Proposizione:

dati $S_1 = \underline{x}_1 + H_1, S_2 = \underline{x}_2 + H_2$ poniamo $H = H_1 + H_2 \subseteq V$ allora posso determinare $d(S_1, S_2) = \|\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)\|$

minima distanza: lunghezza del vettore, $\underline{x}_1 - \underline{x}_2$ proiettato su una direzione perpendicolare a entrambi S_1 e S_2

Dimostrazione:

osservazione: $\underline{x}_1 - \underline{x}_2 = \pi_H(\underline{x}_1 - \underline{x}_2) + \pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)$ e $\pi_H(\underline{x}_1 - \underline{x}_2) \in H = H_1 + H_2$

$\Rightarrow \pi_H(\underline{x}_1 - \underline{x}_2) = \underline{h}_1 + \underline{h}_2$ con $\underline{h}_1 \in H_1$ e $\underline{h}_2 \in H_2 \Rightarrow \underline{x}_1 - \underline{x}_2 = \underline{h}_1 + \underline{h}_2 +$

$\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)$

dati due qualsiasi $\underline{y}_1 \in S_1$ e $\underline{y}_2 \in S_2 = \underline{x}_2 + H_2 \Rightarrow \underline{y}_1 = \underline{x}_1 + \underline{h}_1'$ e $\underline{y}_2 = \underline{x}_2 + \underline{h}_2'$ con $\underline{h}_1' \in H_1$ e $\underline{h}_2' \in H_2$

calcoliamo $d(\underline{y}_1, \underline{y}_2) = \|\underline{y}_1 - \underline{y}_2\|^2 = \|\underline{x}_1 - \underline{h}_1' - \underline{x}_2 - \underline{h}_2'\|^2 = \|(\underline{x}_1 - \underline{x}_2) - \underline{h}_1' + \underline{h}_2'\|^2$
 $= \|\pi_H(\underline{x}_1 - \underline{x}_2) + \underline{h}_1 + \underline{h}_2 + \underline{h}_1' + \underline{h}_2'\|^2 =$
 $= (\text{Pitagora}) = \|\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)\|^2 + \|\underline{h}_1 + \underline{h}_2 + \underline{h}_1' + \underline{h}_2'\|^2 \geq \|\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)\|^2 \Rightarrow$

$d(\underline{y}_1, \underline{y}_2) \geq \|\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)\|^2$

d'altro canto scegliamo $\underline{h}_1' = \underline{h}_1$ e $\underline{h}_2' = \underline{h}_2$ cioè $\underline{y}_1 = \underline{x}_1 - \underline{h}_1' \in S_1$ e $\underline{y}_2 = \underline{x}_2 - \underline{h}_2' \in S_2$ stessi calcoli

$d(\underline{y}_1, \underline{y}_2) = \|\pi_{H^\perp}(\underline{x}_1 - \underline{x}_2)\|^2$ minima distanza possibile

