

Simmetrie #GAL

Definizione(simmetria rispetto a un sottospazio affine):

sia $S = p_0 + H \subseteq \mathbb{R}^n$ sottospazio affine la funzione $\partial_S : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ definita da $\partial_S(p) = p - 2\pi_{H^\perp}(p-p_0)$
 (caso speciale $S = \{p_0\} \Rightarrow H = \{0\} \Rightarrow \partial_S(p) = 2p_0 - p$) ∂_S è detta simmetria rispetto a S
 Una quadrica Q è simmetrica rispetto a S se $\partial_S(Q) = Q$ cioè: $\underline{x} \in Q \Leftrightarrow \partial_S(\underline{x}) \in Q$

Definizione(simmetrie di quadriche a centro):

$Q : \underline{x}^t A \underline{x} + 2\underline{b}^t \underline{x} + c = 0$ $\underline{v}_0 \in \mathbb{R}^n$ un centro ($A\underline{v}_0 = -\underline{b}$) $\{\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_n\}$ base ortonormale di \mathbb{R}^n di autovettori di A
 $S = (\underline{u}_1, \dots, \underline{u}_n)$ cambio coordinate $\underline{x} = S\underline{z} + \underline{v}_0$ trasforma l'equazione in forma canonica metrica
 $\lambda_1 z_1^2 + \dots + \lambda_n z_n^2 + c' = 0$ dove $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ = autovalori di A e $c' = c + \underline{b}^t \underline{v}_0$

Nuove coordinate	Vecchie coordinate
Origine $\underline{z} = \underline{0}$	Centro $\underline{x} = \underline{v}_0$
Retta z_i $\text{Span}(\underline{e}_i)$	Retta $\underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{u}_i)$
Piani z_i, z_j $\text{Span}(\underline{e}_i, \underline{e}_j)$	Piano $\underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{u}_i, \underline{u}_j)$

Osservazione:

$(z_1, \dots, z_n) \in Q \Leftrightarrow (\pm z_1, \dots, \pm z_n) \in Q$ (perché equazione = somma di quadrati z_i^2)
 \Rightarrow Q è simmetrica rispetto alle rette delle coordinate z_1, \dots, z_n e ai piani delle coordinate z_i, z_j

\Rightarrow nelle vecchie coordinate Q è simmetrica rispetto a:

- Rette di simmetria: $\underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{u}_i)$
- Piani di simmetria: $\underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{u}_i, \underline{u}_j)$

Definizione:

un vertice di una quadrica senza centro Q è un punto $\underline{v}_0 \in Q \cap A(Q)$

Osservazione:

le traslazioni effettuate nella classificazione metrica spostano l'origine sul vertice $\underline{x} = \underline{v}_0 \iff \underline{w} = \underline{0}$

Osservazione:

\underline{v}_0 esiste sempre, cioè $Q \cap A(Q) \neq \underline{0}$

Definizione (simmetrie di quadriche senza centro):

nelle nuove coordinate l'equazione di $Q: \lambda_1 w_1^2 + \dots + \lambda_s w_s^2 + 2\|\underline{b}'\|$

$*w_{s+1} = 0$

simmetrie di $Q: (w_1, \dots, w_n) \in Q \iff (\pm w_1, \dots, \pm w_n) \in Q$

nelle vecchie coordinate Q è simmetrica rispetto ai sottospazi affini determinati da asse $A(Q)$ + autovettori

$A(Q) + \text{Span}(\underline{u}_i)$

$A(Q) + \text{Span}(\underline{u}_i, \underline{u}_j)$

Definizione (simmetrie di rotazione in \mathbb{R}^3):

Supponiamo $\lambda_1 = \lambda_2 \neq 0$ forme canoniche metriche:

– Con centro: $\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 + \lambda_3 z_3^2 + c' = 0 \Rightarrow$ dividendo per $\lambda_1 = \lambda_2 \neq 0 \Rightarrow z_1^2 + z_2^2 = d + \mu * z_3^2$ per qualche $d, \mu \in \mathbb{R}$

– Senza centro: $\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 + 2\|\underline{b}'\| * z_3 = 0 \Rightarrow$ dividendo per $\lambda_1 = \lambda_2 \neq 0 \Rightarrow z_1^2 + z_2^2 = \mu * z_3$ per qualche $\mu \in \mathbb{R}$

Q è una quadrica di rotazione, per ogni piano ∂ ($z_3 = k$ (perpendicolare ad asse z_3))

\Rightarrow la curva $Q \cap \partial$ $z_1^2 + z_2^2 = \text{costante} = k'$ è {circonferenza se $k' > 0$; punto se $k' = 0$; $\underline{0}$ se $k' < 0$ }

Definizione (asse di rotazione):

retta $z_3 = \text{Span}(\underline{e}_3)$ (nuove coordinate)

retta $z_3 = \underline{v}_0 + \text{Span}(\underline{u}_3)$ (vecchie coordinate) (\underline{v}_0 (centro/

vertice); \underline{u}_3 (autovettore relativo a $\lambda_3 \neq \lambda_1 = \lambda_2$))

Si può verificare: Q quadrica di rotazione $\iff A$ ha un autovalore $\neq 0$ con molteplicità ≥ 2

Osservazione:

se $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 \neq 0 \Rightarrow \text{rk}(A) = 3$ (centro)

equazione: $\lambda_1 z_1^2 + \lambda_2 z_2^2 + \lambda_3 z_3^2 + c' = 0 \Rightarrow z_1^2 + z_2^2 + z_3^2 = k$ è {sfera se $k > 0$; punto se $k = 0$; $\underline{0}$ se $k < 0$ }