

Labo 5

- ☐ **Le but de ce Labo est de développer une version simplifiée mais 3D du jeu PacMan en tree.js**

- ☐ **Ce qui est demandé :**
 - ☐ Construire le plateau 3D
 - ☐ Modéliser les Personnages
 - ☐ Gérer les déplacements du joueur avec les flèches
 - ☐ Création et déplacement Random des zombies
 - ☐ Bonus : Diriger les zombies vers le joueur
 - ☐ Gérer les scores et la fin du jeu

- ☐ **Il est possible de travailler par binômes**
- ☐ **A rendre avant 22 Décembre 2019**

