大規模ソフトウェアを手探る レポートについて

田浦

この課題の提出物

- ightharpoonup いじったコード ightharpoonup github
- ▶ 最終回発表資料 → github
- ▶ レポート \rightarrow github からリンク
- ▶ UTOL に (形式的な) 提出

最終回発表

- ▶ スライドでプレゼン
- ▶ 改めて何をしたかの簡潔な説明
 - ▶ 普段の進図情報を皆(私?)が覚えていると思わず...
- ▶ 動いているもののデモ
- ▶ アプローチ
 - ▶ 関係箇所の特定、
 - ▶ いじった後の顛末など色々...
- ▶ 演習の感想、得たもの
- ▶ 喋り時間:7分
- ▶ (発表に慣れていない人へ)
 - ▶ 何を話せば決まってないほど時間が伸びがち

▶ 「なにを書いていいのかわからない」という疑問が湧きそう

- ▶ 「なにを書いていいのかわからない」という疑問が湧きそう
- ▶ 読者が我々(田浦+TA) だと思うからいけない

- ▶ 「なにを書いていいのかわからない」という疑問が湧きそう
- ▶ 読者が我々(田浦+TA) だと思うからいけない
- ▶ 想定読者: 世の中の80億の人たち...
 - ▶ の中で、同じソフトをふといじりたいと思った人、
 - ▶ または、その中でそのソフトの中身を知りたいと思った人。
 - ▶ または、その中で一般にソフトの中身の調べ方やいじり方を覚えたいと思った人、

- ▶ 「なにを書いていいのかわからない」という疑問が湧きそう
- ▶ 読者が我々(田浦+ TA) だと思うからいけない
- ▶ 想定読者: 世の中の80億の人たち...
 - ▶ の中で、同じソフトをふといじりたいと思った人、
 - ▶ または、その中でそのソフトの中身を知りたいと思った人。
 - ▶ または、その中で一般にソフトの中身の調べ方やいじり方を覚えたいと思った人、
- ▶ その人たちに向けて本当に役に立つ情報を提供しよう!

- ▶ 「なにを書いていいのかわからない」という疑問が湧きそう
- ▶ 読者が我々(田浦+ TA) だと思うからいけない
- ▶ 想定読者: 世の中の80億の人たち...
 - ▶ の中で、同じソフトをふといじりたいと思った人、
 - ▶ または、その中でそのソフトの中身を知りたいと思った人。
 - ▶ または、その中で一般にソフトの中身の調べ方やいじり方を覚えたいと思った人、
- ▶ その人たちに向けて本当に役に立つ情報を提供しよう!
- ▶ ⇒ そうだ, ブログ書こう

▶ 世の中には、「○○をやってみた」という系のブログが 世の中にあふれている

- ▶ 世の中には,「○○をやってみた」という系のブログが 世の中にあふれている
- ▶ 大部分は「インストールしてみた」「使ってみた」の類で、この課題でやる内容と比べると、表面的だが、それでも同じソフトをインストールしてハマった人とかには、有用な情報(今回、そのような記事のお世話にならなかった人はいるだろうか?)

- ▶ 世の中には、「○○をやってみた」という系のブログが 世の中にあふれている
- ▶ 大部分は「インストールしてみた」「使ってみた」の類で、この課題でやる内容と比べると、表面的だが、それでも同じソフトをインストールしてハマった人とかには、有用な情報(今回、そのような記事のお世話にならなかった人はいるだろうか?)
- ▶ 想定読者が限定されていることをあまり気にせずに (0.0001%でも、母集団が80億なら8000人),「同じこと を経験する人に役に立つこと」を書き記そう(または将来の自分に)

- ▶ 世の中には、「○○をやってみた」という系のブログが 世の中にあふれている
- ▶ 大部分は「インストールしてみた」「使ってみた」の類で、この課題でやる内容と比べると、表面的だが、それでも同じソフトをインストールしてハマった人とかには、有用な情報(今回、そのような記事のお世話にならなかった人はいるだろうか?)
- ▶ 想定読者が限定されていることをあまり気にせずに (0.0001%でも、母集団が80億なら8000人),「同じこと を経験する人に役に立つこと」を書き記そう(または将 来の自分に)
- ▶ 少なくとも、田浦と TA にしか読まれない PDF ファイルに、やったことを書き連ねるよりやる気になりませんか??

役に立つ記事の書き方

- ▶ 要点・目的をはっきりと
 - ▶ inkscape に○○を追加してみた
 - ▶ typst に...
 - ▶ Pillow に...
 - ▶ VOICEBOX に...
 - **>** ...
 - ► Mastodon に...
- ▶ 他の人が真似できるだけの情報を、「ありのまま」書く
 - ▶ download 先,バージョン,ビルド方法
 - (長くなり過ぎない限り)「コマンドやログをそのまま」 載せるのがよい
- ▶ ググって得た情報などは、その情報源へのリンクをつける(出典明記)

役に立つ記事の書き方

- ▶ 「通りすがりの人」を読者だと思って書く(何度も聞いてる教員の人にしか通じない話をしない;コミュカ?)
- ▶ 結果的にこういじればできた, おしまい, ではなく, ど うやってその情報へ至ったか, も書く
- ▶ 課題の過程で得た色々なノウハウを, できるなら (その ソフト固有の断片知識ではなく) 一般的に有用なノウハ ウ, スキルとして書く
- ▶ 課題を始める前の自分へ, なに(注: 答よりもやり方)を 教えたらいいかを想像しながら書くといい

▶ どこに書くか? ⇒ お気に入りがある人は自由

- ▶ どこに書くか? ⇒ お気に入りがある人は自由
- ▶ 世に公開するだけの内容がないんですが...⇒ github の wiki 機能でもよいことにする

- ▶ どこに書くか? ⇒ お気に入りがある人は自由
- ▶ 世に公開するだけの内容がないんですが...⇒ github の wiki 機能でもよいことにする
- ▶ だが、課題で当初やろうとしたことに限らず、自分が 今回経験したことで、「同じ問題に遭遇した人に役立つ 内容」は何らか切り出せるのではないかと思う。その 内容を公開すればよい。

- ▶ どこに書くか? ⇒ お気に入りがある人は自由
- ▶ 世に公開するだけの内容がないんですが...⇒ github の wiki 機能でもよいことにする
- ▶ だが、課題で当初やろうとしたことに限らず、自分が 今回経験したことで、「同じ問題に遭遇した人に役立つ 内容」は何らか切り出せるのではないかと思う。その 内容を公開すればよい。
- ▶ サンプルブログ,前のタームのレポートも参考に