

1. 문제인식 (Problem)

#### 서비스 개발 동기

# 학부모와 유치원의 편의를 위한 서비스 사실상 존재하지 않아

영유아 교사의 피로절감 서비스 부재

#### 유치원 실태조사 결과

- 현재 근무 중인 교육기관에서 **지속적인 업무** 부담을 느낀다.
- 반복적인 서류업무로 인해 피로함을 느낀다.
- 교사 및 기관장과의 업무정보 공유에 어려움을 느낀다.

강남구 소재 유치원 교사 75명을 대상으로 **설문조사를 실시한 결과** 

행유아 자녀를 둔 엄마들의 온라인 육아 정보 습득 증가

#### 육아정보 습특 트렌드

- 20, 30대 엄마들이 **SNS를 통해** 육**아정보를 습득하는 비중**이 증가
- 오프라인 상에서의 정보 습득하는 비중은 오히려 감소

오픈서베이 육아 트렌드 리포트 2020 자료를 바탕으로

교사의 피로감 및 학부모 트렌드에 따른 서비스 개발, 키워드는 '편의성'과 '전문성'

#### 개발 POINT

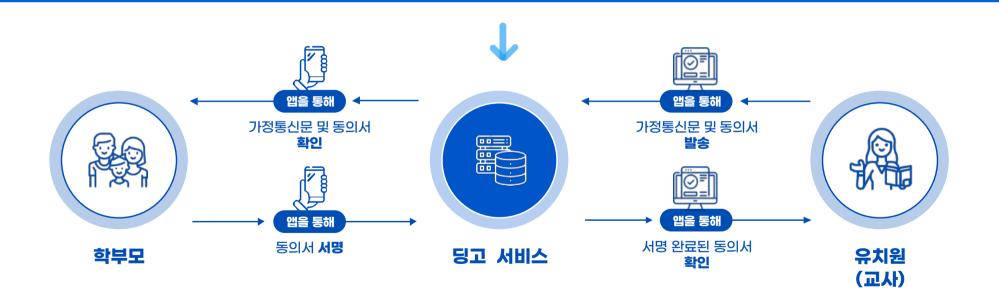
- 교사용 업무 기능 구현
- 온라인 육아 커뮤니티 서비스와 각종 편의 기능 구현
- 아동심리학 박사 등 육아 전문가의 강연, 육아 이벤트 제공

1. 문제인식 (Problem)

#### 서비스 개발 목적 및 필요성

# 전문성을 갖춘 최상의 육아정보 서비스를 고객에게 신속히 제공

교사와 학부모 모두 **피로와 번거로움을 해소**하고 **교육과 육아에 더욱 충실**할 수 있도록 기여





육아 커뮤니티 및 유치원비 간편결제 플랫폼

# 'Dingo!'를 소개합니다.

#### 육아 커뮤니티 및 유치원비 간편결제 플랫폼 Dingo!

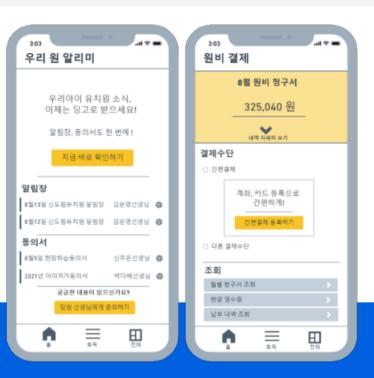
# 학부모를 위한 전문 콘텐츠를 갖춘 커뮤니티



Dingo! 모바일 애플리케이션 **디자인 예시** 

#### 육아 커뮤니티 및 유치원비 간편결제 플랫폼 Dingo!

# 육아를 위한 편의기능



Dingo! 모바일 애플리케이션 디자인 예시

# 육아 커뮤니티 및 유치원비 간편결제 플랫폼 Dingo!

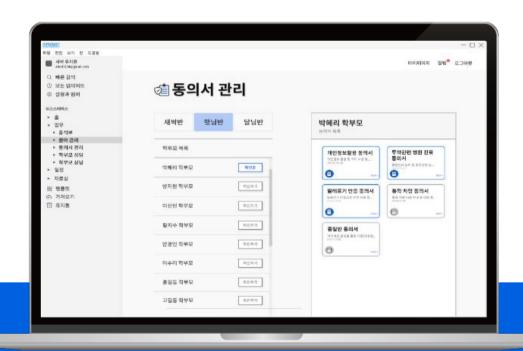
# 교사를 위한 업무 편의 기능



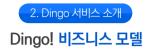
Dingo! 모바일 애플리케이션 디자인 예시

# 육아 커뮤니티 및 유치원비 간편결제 플랫폼 Dingo!

# 운영사는 유치원에게 전자화된 별도의 업무시스템을 제공



Dingo! 교사용 전자 업무 서비스 **디자인 예시** 



# **운영사**는 구독형 방식으로 운영될 딩고 서비스를 통해 주 수익을 얻게 된다.

# Dingo 서비스 수익구조

- ① 학부모는 간편결제를 통해 유치원비를 결제한다.
- ② 원천사가 징수한 유치원비는 PG를 통해 딩고로 전달되고, 딩고는 PG 수수료를 지불하고 유치원비를 유치원에 전달한다.
- ③ 유치원비를 전달받은 유치원은 카드 수수료 및 결제망 이용료를 당고에 지불한다
- ④ 학부모는 컨텐츠 구독료를 딩고에 결제하고 콘텐츠 및 육아 커뮤니티를 제공받는다.
- ⑤ 딩고는 플랫폼 내부에서 제공될 자체 콘텐츠 비용이나 배너광고 등을 통한 각종 수익에서 PG 수수료를 제한 나머지도 수익으로 가지게 된다.



#### 사용자의 만족을 최대화 할 수 있는 새로운 서비스



### 학부모

- ♥ Dingo!를 통해 알림장 및 동의서 서비스를 이용할 수 있다.
- ♥ Dingo!를 통해 육아 커뮤니티를 이용할 수 있다.
- ♥ Dingo!를 통해 놀이 활동 및 육아 강연 서비스를 이용할 수 있다.
- ♥ Dingo!를 통해 카드, 계좌 등 다양한 수단을 이용하여 간편 결제 서비스를 이용할 수 있다.

# 유치원

- ♥ 분실 우려가 없는 전자 동의서를 학부모에게 애플리케이션을 통해 간편하게 보낼 수 있다.
- ♥ 전자업무 서비스를 통하여 번거로운 서류 업무에 소요되는 시간을 단축시킬 수 있다.
- ♡ Dingo!를 통해 사생활 노출 우려 없이 학부모의 교육상담에 비대면으로 응할 수 있다.

#### 기존 유사 서비스와의 차별점

# 모바일 알림장 및 동의서 서명 기능을 갖춘 모바일 알리미를 제공

# 학부모를 위한 전문 컨텐츠를 갖춘 커뮤니티와 육아 편의기능 제공

구분	딩고(Dingo!)	경쟁 서비스
모바일 알림장 / 동의서	- 알림장 / 동의서 동시 서비스 - 부분 유료 제공	알림장 단독 서비스
육아 커뮤니티	- 콘텐츠 복합 플랫폼 형태로 서비스 - 무료 제공	단독 커뮤니티 서비스 혹은 서비스하지 않음
전문가 육아 콘텐츠	- 놀이 활동 및 육아 강연 동시 서비스 - 부분 유료	단독 놀이 활동 서비스
원비 간편 결제	- 카드, 계좌 등 다양한 수단을 통한 간편 결제 서비스 - 유료(수수료 부과) 제공	서비스하지 않음
학부모-교사 간 상담	- 개인정보가 노출되지 않는 상담서비스 제공 - 무료 제공	서비스하지 않음



#### 목표 시장 성장 가능성

어린이는 줄어드는데 키즈산업은 괜찮을까?

# **저출산 시대임에도 불구하고 폭발적으로 성장하고 있는 키즈산업 💢 🛠**



#### 40조 키즈 시장 주목한 스타트업 온라인 기반사업 확대

# 국내 키즈산업 성장 추이 단위: 원 40조 27조 19조 8조 2002 2007 2012 2017 자료: KT경제경영연구소, 이베스트투자증권

#### 폭발적으로 성장중인 키즈노트

2019년 거래액 63억 원, 영업 이익 성장률 159.9%, 누적 다운로드 100만회 돌파





#### 국내외 목표시장



# **국내** 목표시장

## 해외 목표시장

66

# 꾸준한 성장세를 보이는 비대면 모바일 서비스 시장

66

# 한국과 조건이 유사한

# 일본 시장으로 진출

<b>전체시장</b> 40조 규모의 국내 키즈 시장	
유효시장 비대면 모바일 서비스 부문의 96억 원 규모의 국내 키즈 시장	
<b>Core 시장</b> 꾸준한 성장세를 보이는 비대면 모바일 서비스 시장	

서비스 적용의 용이성	일본은 한국과 같은 문화권에 있어 교육, IT 기술의 보편화 (인터넷 보급률 94.5%, 세계 5위), 스마트폰 보급률 등 많은 조건들이 한국과 유사하다.
미처 이루어지지 않은 전자업무와 비대면 동의서 서비스	IT기술의 발달 및 스마트폰 보급률과는 별개로, 일본에 전자업무 및 비대면 동의서 서비스가 존재하지 않는다는 점에서 타 기업보다 효과적으로 우위를 점할 수 있다.
유사한 흐름의 비대면 서비스 시장	일본의 비대면 서비스 시장은 한국과 같이 일부 정체되어 있지만, 일부 비슷한 서비스의 진출로 주목할 만큼의 성장을 이루는 중이다.

#### 4. 팀 구성 (Team)

#### 대표자 및 팀원의 보유역량



# 요 팀 보유 역량



#### 인증 및 협업















