Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение

высшего образования

«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий

Информатика и вычислительная техника

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 8**

По Технологии и методы программирования

наименование дисциплины

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_ Матковский И.В.

подпись, дата фамилия, инициалы

Студент КИ16-02 \_\_\_\_\_\_\_\_ Елизарьев К.Р.

номер группы, зачетной книжки подпись, дата фамилия, инициалы

Красноярск 2019

Анализ чужого программного кода

**Цель:** научиться основам командной работы

**Ход работы:**

Список изменений, которые, на мой взгляд, могут улучшить программу:

* В файле вывода, для улучшения восприятия информации следует выводить данные в колонку. Так как информация сливается которая приведена в файле и становится менее читаемой.
* Привести код к стандарту кодирования – для удобства восприятия кода. Так, к примеру, в файле «pch.h» название структуры Node – начинается с большой буква, а названия остальных структур – с маленькой. Также названия переменных и функций начинаются то с большой буквы, то с маленькой, примером могут послужить переменные – Next и data в структуре Node, и функции – addnode и Outplane.
* Для удобства можно разделить файл «pch.cpp» на несколько других. Например, функции для вывода вынести в отдельный файл, к примеру «Out.cpp».
* Удалить лишний пробелы – для «чистоты» кода. В файле «pch.cpp» в функциях присутствуют пустые строки.
* В классе container, в деструкторе используется функция Clear, следовательно, в теле main можно удалить строку с явным её вызовом, т.к. деструктор сам ее вызовет.

**Ссылка на репозитории :**

[https://github.com/dostoevsky-plus/](https://github.com/dostoevsky-plus/OOP)structure