# Faceoff importance

### Introduction

#### Length: 0.5 pages

Ici, on fait la mise en contexte et l'explication du problème.

Explications des prochaines sections.

# Exploratory data analysis

#### Length: 1.5-2.5 pages

Ici, on présente le jeu de données sur lequel on travaille:

- informations de bases (nombre de matchs, nombre de faceoff, nombre de buts, etc)
- visualisations nous permettant de comprendre un peu mieux l'effet du faceoff sur d'autres aspects (tirs dans les x secondes suivant le fo, l'emplacement des buts marqués, etc)

Finalement, on présente quelques unes de nos hypothèses avec explications

- regarde seulement le data Erie
- faceoff en zone offensive

Pour conclure, on fait l'analyse (regression logistique) de l'effet du faceoff sur le fait de marquer un but a la fin d'une séquence.

On devrait être en mesure à ce point ci de confirmer si gagner le faceoff aide de manière significative à marquer un but. Mais, on veut en savoir plus . . .

## Our approach

#### Length: 2-3 pages

Ici, on explique comment on va tenter de pousser plus loin. On voudrait savoir plus que le simple fait que "ca aide" . . . à quel point ça aide?

Brève explication de notre appproche (GAM).

Résultats du modèle illustrer dans le graph, avec interprétation.

#### More results

#### Length: 1 pages

On refait notre analyse mais sur le data de la NHL.

Potentiellement expliquer quelques hypothèses supplémentaires (ex: prend le data de toutes les équipes car environ le même weight, expliquer différence dans le data si le cas)