# Konzept für Service-Manager

### Christopher Mogler

# April 2020

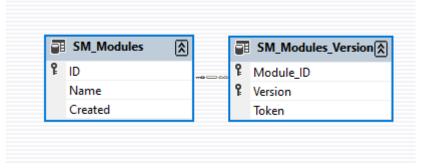
# Inhalt

1	SM.Database	2
	1.1 Module	2
2	SM.API	2
	2.1 Informationsabruf	2
	2.1.1 Datenaufbau	2
	2.2 Informationsänderung	3
3	SM.Service	4
	3.1 Ablauf	4
4	SM.UI	5
	4.1 Oberfläche	5

#### 1 SM.Database

#### 1.1 Module

Die Module sind in einer Datenbank-Tabelle hinterlegt. Die einzelnen Versionen sind in einer extra Tabelle hinterlegt.



#### Modul-Tabelle Versions-Tabelle

Ein Satz besteht aus einer ID, Modul, Version, ein Datum wann es hinzugefügt wurde. Jede Version bekommt einen eigenen Satz, jede Version bleibt erhalten.

- ID ist pro Satz eindeutig besteht aus einer GUID.
- Modul zu welchem Modul diese Version zugehört. Es ist eine GUID die zur Modul-Tabelle verknüpft ist.
- Version welche Version es ist.

Die Anwendungen werden in einem bestimmten Verzeichnis aufbewahrt. Die Anwendungen werden pro Version abgelegt. Bsp.: /Anwendungen/MailInterface/1.14.1.zip

#### 2 SM.API

#### 2.1 Informationsabruf

Um die Daten abzurufen muss sich die Schnittstelle authentifizieren. Dies erfolgt durch einen Token der für jeden Kunden einmalig ist.

#### 2.1.1 Datenaufbau

Die Daten zum Abrufen der Informationen sind im JSON-Format. Bsp. wie die JSON-Datei aufgebaut ist:

```
{
"version": "1.0",
"changed": "2020-04-02 12:12:12.222",
```

#### Erklärung:

- version: die aktuelle Version von Service-Manager.
- changed: letzte Änderung vom aktuellen Datensatz
- token: wird bei Änderungen verändert, damit die Schnittstelle schneller auf Änderungen prüfen kann. Ohne alle Module einzeln zu Prüfen.
- modules: alle Module die beim Kunden installiert sein muss.
  - id: ID vom Modul, wird verwendet um die Datei später herunterzuladen, über die API.
  - name: Name des Moduls
  - **version**: Aktuelle Version die Bereitgestellt wird.
  - token: Prüfungstoken um die installierte Version abzugleichen auf Änderungen.

#### 2.2 Informationsänderung

TODO

### 3 SM.Service

#### 3.1 Ablauf

Es wird eine Verbindung zur REST-API (siehe SM.Service) hergestellt. Die Informationen werden als JSON-Format übergeben. Die Daten werden serialisiert in Objekte, damit die Verarbeitung vereinfacht wird.

# 4 SM.UI

### 4.1 Oberfläche

TODO