

# ANNONSADMIN

---

## C++

### Klasser enl UML diagram

Ni har fått uppdraget att bygga adminsystelet för det fantastiska annonssystemet vi byggde för några veckor sedan.

Den enormt stränge arkitekten har bestämt ett klassdiagram – detta av anledningen att allt ska kunna lagras smärtfritt en databas som den ännu strängare databasadministratören modellerat och satt upp.

Däremot bryr dom sig inte om hur systemet ser ut! Så ni har full frihet att designa meny/ och UI osv enligt eget tycke.

### Klasshierarki

Börja med att skapa alla klasser enligt diagrammet. Med listor (vectors) etc.  
OBS: EN FIL PER KLASS!!!

Skapa en main och skapa upp några objekt i hierarkin så ni ser att allt hänger ihop!

### AdminMeny

- CRUD för Customer
- CRUD för Kampanj
- CRUD för Annonns

Fundera hur man ska komma in i kampanj och annons (det är ju VIA en specifik customer/kampanj)

### Extra plus i kanten

Utveckla LOG-sökningsfuynktion.

Blr kunna ange start och slutdatum.Samt specifik kund. Så ska man kunna se total och eller lista på alla annonsvisningar under perioden.



