

Laborator 3

Scrieți un program care să testeze dacă un an este sau nu bisect. Dacă da, afișează “adevărat”, dacă nu, afișează “fals”. Precizare: anii bisecți sunt, în general, multipli de 4, dar anii multipli de 100 care nu sunt și multipli de 400 nu sunt bisecți. De exemplu, anul 2000 este an bisect, în timp ce anii 1700, 1800, 1900 nu sunt ani bisecți.

1. Să se scrie un program care să citească de la tastatură trei valori întregi, pozitive, strict mai mici decât 1000 pe care apoi să le tipărească împreună cu media lor aritmetică sub forma:

A = *** B = *** C = *** MEDIA = **.*

2. O dată calendaristică introdusă de la tastatură sub forma a trei valori întregi (zi, lună, an) trebuie afișată pe ecran sub forma **zi/lună/an**, păstrând din valoarea anului doar ultimele două cifre. Scrieți fragmentul de program care implementează această funcție.
3. Două intervale de timp sunt exprimate în ore, minute și secunde. Să se calculeze suma lor exprimată în același mod.
4. Cititi un caracter (alfabetic) de la tastatura. Afisati cel de-al 5-lea caracter de dupa caracterul introdus. Afisati codul ASCII corespunzator respectivului caracter.
5. Convertiti un caracter mic in majuscula corespunzatoare folosind DOAR operatii cu caractere, fara a apela la codul ASCII si nici la toupper() sau alta functie similara.