

# LEAGUE<sup>OF</sup> LEGENDS

REGULAMENTO



REGULAMENTO



AUTHORIZED GAMES CLASS



CSManager



Associação Portuguesa Esports



## Inscrição e Participação

- 1- No máximo poderão inscrever-se 16 escolas.
- 2- Caso existam mais de 16 inscrições serão inscritas as que puderem ser aprovadas por ordem de inscrição
- 3- Caso a escola tenha um clube de esports oficializado, terá lugar cativo.
- 4- Será apenas permitida uma equipa por escola. A equipa deverá ter entre 5 a 10 membros.
- 5- A inscrição é feita através de formulário presente em <https://dotgaming.pt> na aba “Inscrição” dentro de “Competições Dot Gaming | Torneio Interescolas”, ou neste [link](#).
- 6- A inscrição deverá ser feita por um professor responsável, ou excecionalmente, por um aluno com autorização da Direção.
- 7- As inscrições abrem dia 6 de Junho e fecham dia 15 de Julho às 23:59.
- 8- Podem ser feitas alterações à inscrição para adicionar ou retirar alunos da equipa conforme necessário, até ao dia 18 de Julho.
- 9- Após o dia 18 de Julho, podem ser feitas alterações entre cada jornada, limitado a uma alteração por jornada, sendo o limite 23h59 do dia anterior.
- 10- O aluno deve estar matriculado numa escola ou estabelecimento de ensino em Portugal, no ensino secundário, terceiro ciclo, ou equivalente, de qualquer curso científico-humanístico ou profissional, no ano letivo 2020/2021.
- 11- A equipa deve ser composta por alunos da mesma Escola, ou excecionalmente, para completar equipa, de alunos de Escolas diferentes dentro do mesmo agrupamento.
- 12- Ao participar no evento consente que a organização recolha dados como a voz, imagem, gameplay e outros, para fins de publicidade e transmissão.
- 13- Ao participar no evento, certifica que tem autorização do seu encarregado de educação, ou que é maior de idade.
- 14- Ao participar no evento o participante está a certificar que tem autorização da respetiva Direção para utilizar o logotipo e nome da Escola e para a representar oficialmente.
- 15- Ao participar no evento o participante está a concordar com este regulamento.

## Conduta

- 16- As decisões do staff são finais. Deve respeitá-las de acordo com este regulamento.
- 17- Deve cumprir o princípio do fair-play e do desportivismo, mantendo ambiente cordial para com colegas, staff e oponentes.
- 18- É expressamente proibido qualquer tipo de *match-fixing*.
- 19- É expressamente proibido qualquer tipo de *account-sharing*, o jogador inscrito é o único que pode jogar nessa conta.
- 20- É proibido transmitir os jogos do evento. A organização reserva todos os direitos à transmissão desses jogos.
- 21- Nenhuma equipa poderá recusar que o seu jogo seja transmitido.
- 22- É expressamente proibido qualquer tipo de discriminação racial, de identificação ou orientação sexual, de religião, nacionalidade, etnicidade e outros.
- 23- É proibido incorrer em fraude e mentir ou falsificar qualquer documento, resultado, declaração, etc.
- 24- As penalizações podem ocorrer em 3 graus:

- a. Anulamento de direito de desempate, dando o resultado positivo do desempate à equipa adversária do jogador/equipa penalizada (leve);
- b. Dedução de uma vitória à equipa envolvida, ou do jogador envolvido (média);
- c. Desclassificação do jogador, ou da equipa envolvida (grave);

## Calendário e Formato

- 25- A data de início é dia 19 de Julho e a data de fim é dia 31 de Julho.
- 26- A competição está dividida em fase de grupos e *play-offs*.
- 27- No caso de um ou mais jogadores se desconectarem, poderão usar as ferramentas de pausa para ganhar tempo até à reconexão num máximo de 15 minutos.
- 28- As equipas só poderão jogar às horas indicadas e após luz verde do staff quando a partida for transmitida.
- 29- Em caso de empate dentro do grupo, serão seguidos os seguintes critérios, por ordem de prioridade:
  - a. Confronto direto (a equipa que tiver ganho à outra irá passar).
  - b. Menor tempo na partida ganha.
- 30- Todas as partidas serão jogadas no modo *Tournament Draft*.
- 31- A falta de comparência não justificada de uma equipa a um jogo oficial da competição determina a atribuição à equipa adversária a vitória da partida e, também, derrota à equipa que faltou.
- 32- Os horários das respetivas partidas serão dados às equipas antes do início da competição, salvo mudanças.
- 33- Poderão ser feitas mudanças aos horários com consentimento da organização e das equipas envolvidas.

## Fase de Grupos

- 34- As datas da fase de grupos são de 19 a 28 de Julho.
- 35- As equipas inscritas serão divididas igualmente em até 4 grupos de até 4 equipas.
- 36- Os grupos serão decididos por sorteio aleatório.
- 37- As partidas seguem o formato *round-robin* a duas voltas; cada equipa jogará contra cada outra equipa do seu grupo duas vezes, num total de 6 partidas por equipa.
- 38- As partidas são disputadas à melhor de 1 jogo.

## Play-offs

- 39- As 4 melhores equipas entre todos os grupos passarão aos play-offs.
  - a. No caso de existirem 4 grupos, irão passar as equipas com mais vitórias nos seus grupos.
  - b. No caso de existirem 3 grupos, irão passar as equipas com mais vitórias nos seus grupos e as segundas melhores dos grupos irão fazer um *round-robin* passando a melhor.
  - c. No caso de existirem 2 grupos irão passar as duas equipas com mais vitórias nos seus grupos.
- 40- A data do playoff é dia 31 de Julho.

- 41- Os play-offs seguem o formato *single elimination bracket*; as equipas irão disputar partidas contra outra equipa e a equipa perdedora é eliminada, a equipa vencedora avança até à próxima ronda.
- 42- Não existirá jogo entre para decidir 3º e 4º classificados.
- 43- As partidas são disputadas à melhor de 3 jogos.

## Comunicação e Informação

- 44- Os jogadores devem seguir as redes sociais do evento para estarem informados sobre o mesmo.
  - a. Twitter – <https://twitter.com/Interescolasdot>
  - b. Instagram – <https://www.instagram.com/interescolasdot>
  - c. Facebook – <https://www.facebook.com/interescolasdot>
  - d. Discord – <https://discord.gg/J9uutVR4GK>
- 45- Qualquer falha de informação devido ao incumprimento da regra anterior é responsabilidade do jogador/equipa.
- 46- Para melhor organização os jogadores deverão utilizar o Discord da competição para comunicar diretamente com o staff.
- 47- Os jogadores deverão utilizar o Discord da competição para fazer a chamada durante o jogo.
- 48- Será apenas permitida uma pessoa de fora na chamada da partida apenas durante a fase de *pick e ban* ou entre jogos da mesma partida, apresentada previamente.
- 49- Não é permitido partilhar ecrã e/ou enviar ou receber qualquer outro tipo de informação durante o jogo.
- 50- A equipa poderá designar um capitão para ser responsável pela comunicação entre a mesma e a organização.
- 51- A organização poderá pedir vídeos ou imagens de um ou mais jogadores da equipa para fins promocionais (p. ex.: entrevistas, anúncio *match-day*, anúncio *roster*).
- 52- Para mais informação consultar <https://dotgaming.pt> ou contactar [suporte@dotgaming.pt](mailto:suporte@dotgaming.pt) ou 968 968 290 | 912 259 093.

## Premiação

- 53- A premiação do 1º classificado são 5 ratos Logitech Pro Hero Gaming.
- 54- A premiação do 2º classificado são 3 bundles de jersey + máscara da EGN.
- 55- A premiação do MVP da competição é uma jersey branca da EGN.
- 56- A premiação está sujeita a aumentos.
- 57- A premiação será entregue à Escola ou seu representante.
- 58- A Escola decidirá o que fazer com a premiação.
- 59- A equipa e Escola vencedoras ganham o título de “Campeã League of Legends Novo Atalho Interescolas Esports”.
- 60- A equipa e Escola em 2º Lugar ganham o título de “Runner-up League of Legends Novo Atalho Interescolas Esports”.



## Outros

- 61- A organização reserva o direito de alterar o presente regulamento a qualquer momento sem aviso prévio.
- 62- Situações não previstas no regulamento serão resolvidas no momento pelo staff seguindo a regra do senso comum.
- 63- Caso exista alguma queixa, incumprimento ou feedback este pode ser dirigido a [suporte@dotgaming.pt](mailto:suporte@dotgaming.pt)

