

•Gaming

Campeonato Universitário Dot Gaming

• Regulamento FIFA 21



Índice

1 – INFORMAÇÃO	3
1.1 Inscrição e data	3
1.2 Formato	3
1.3 Premiação	4
2 – REGRAS GERAIS	4
2.1 Jogadores	4
2.2. Condutas de jogo:	4
3 – CAMPEONATO	4
3.1. Jogos	4
3.2. Configuração do Jogo	5
4 – HORÁRIOS	6
5 – CONDUTAS GERAIS	7
6 – INFORMAÇÕES ADICIONAIS	7
7 – AVISO	8

Regulamento

1 – INFORMAÇÃO

1.1 Inscrição e data

1.1.1. O número de participantes a iniciar a competição é fixo em 23, e são os apurados do Torneio de Qualificação para a Temporada de Primavera do Campeonato Universitário Dot Gaming;

1.1.2. A data de início do Campeonato é dia 10 de abril de 2021;

1.1.3. A data do fim do Campeonato é dia 30 de maio de 2021;

1.1.4. Os playoffs irão ser disputados nos primeiros fins de semana de junho, com possibilidade de uma final presencial nos dias 18, 19 e 20 de junho;

1.1.5. O calendário de cada semana de jogo deve ser dado aos participantes até 48 horas antes dos seus jogos.

1.1.6. O custo da inscrição é 5 euros por jogador.

1.2 Formato

1.2.1. O torneio será disputado na plataforma PS4 no modo FIFA Ultimate Team:

1.2.2. Os jogadores jogarão todos entre eles 1 vez;

1.2.3. Para a classificação, são atribuídos 3 pontos por vitória, 1 por empate e 0 por derrota;

1.2.4. Desempate em caso de igualdade de pontos:

1.2.4.1. Para estabelecimento da classificação geral dos jogadores que, no final da competição se encontrarem com igual pontuação, será aplicado, para efeitos de desempate, o critério de confronto direto.

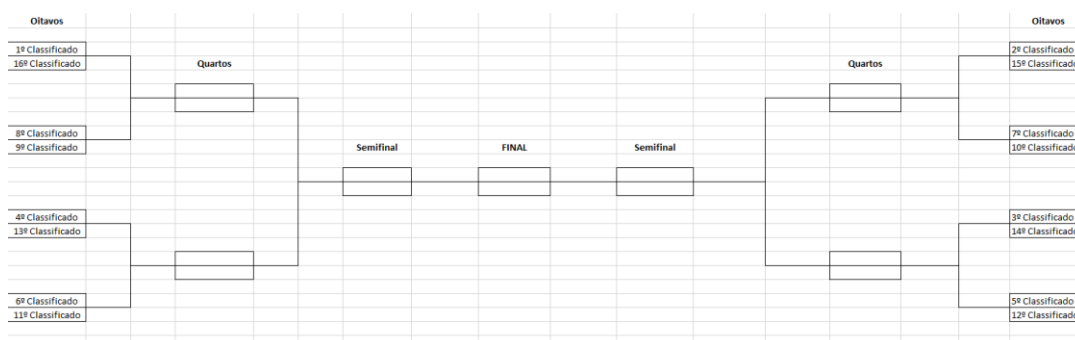
1.2.4.2. No caso de haver 3 ou mais jogadores empatados o fator de desempate passa a ser a diferença entre o número de golos marcados e sofridos na acumulação de todos os jogos realizados:

1.2.4.3. No caso de existirem complicações extras com desempates, a organização pode exigir que sejam feitos mais jogos entre os empatados para desempatar os mesmos;

1.2.5. No final de todos os jogadores jogarem entre eles, os 16 melhores classificados passam ao **Playoffs**.

1.2.5.1. Todos os encontros nos Playoffs serão bo2;

1.2.5.2. Nos Playoffs o primeiro classificado defrontará o décimo sexto, o segundo defrontará o décimo quinto e assim sucessivamente;



1.2.6. A falta de comparência não justificada de um jogador a um jogo oficial da competição determina a atribuição ao jogador adversário a vitória da partida por 3 – 0;

1.2.7. A falta de comparência não justificada de ambos os jogadores a um jogo oficial da competição determina a atribuição de 1 ponto a cada jogador, e o resultado final da partida será de 3-3;

1.3 Premiação

1.3.1. Os 16 melhores jogadores do Campeonato são premiados com a passagem à fase de Playoffs.

1.3.2. O vencedor dos Playoffs, é coroado o Campeão do Campeonato Universitário Dot Gaming.

1.3.3. Os prémios nunca estão fechados, e estão em constante desenvolvimento/atualização, e devem ser acompanhados na aba “Prémios” do website oficial da Dot Gaming em: www.dotgaming.pt

1.3.4. Os prémios serão entregues até 30 dias após a apuração do Campeão.

2 – REGRAS GERAIS

2.1 Jogadores

2.1.1. Cada jogador tem o dever de:

2.1.1.1. Ter uma conta *EA* válida com o *FIFA21* que lhes possibilite participar no torneio;

2.1.1.2. Estar preparado para o começo dos jogos à hora designada;

2.1.1.3. Tratar o Staff da competição, outros jogadores e espectadores de forma respeitosa, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio;

2.1.1.4. O incumprimento com algum destes deveres irá ser severamente punido, ou levará diretamente à desclassificação do mesmo;

2.2. Condutas de jogo:

2.2.1. Qualquer tentativa de manipulação do resultado através da utilização de bugs ou hacks de modo a ter vantagem sobre a equipa adversária é estritamente proibida e poderá resultar na expulsão da competição;

2.2.2. É proibida a utilização de uma mesma conta de *EA* para ligar o *FIFA21* por mais do que um utilizador;

3 – CAMPEONATO

3.1. Jogos

3.1.1. Para realizarem a partida os jogadores devem comunicar entre eles ou através de um organizador;

3.1.2. Os jogos serão às 16:00 e 16:30 ou 17:00 e 17:30, alternando a cada dia oficial de jogos (em fase regular);

3.2. Configuração do Jogo

3.2.1. Os jogos serão disputados em FIFA 21 Ultimate Team;

3.2.2. Para realizar um jogo, o jogador visitado deve efetuar um pedido na plataforma PSN e adotar as seguintes configurações:

3.2.2.1. Nível da equipa: Qualquer;

3.2.2.2. Duração de cada parte: 6 minutos;

3.2.2.3. Controlos: Quaisquer;

3.2.2.4. Velocidade: Normal;

3.2.2.5. Squads: Online;

3.2.2.6. Defesa: Tactital;

3.2.3. A responsabilidade pelo cumprimento das configurações referidas é de ambos os jogadores;

3.2.4. Qualquer acordo entre jogadores que adulterem as configurações referidas é proibido;

3.2.5 As restrições de construção de plantel são as seguintes:

3.2.5.1. Até 3 combinações de jogadores lenda/TOTY/TOTS (nesta restrição entram os TOTS 93+ bem como as suas Red Picks, os restantes contam como cartas normais) com qualquer overall (3 lendas, ou 3 TOTY, ou 3 TOTS, ou uma combinação de 3 jogadores entre estas categorias), caso o jogador não tenha lendas ou TOTY ou TOTS, pode ser utilizado outro jogador com overall 86+;

3.2.5.2. Até 6 jogadores com overall de 90 ou superior (não podem ser lenda ou TOTY). Em substituição, podem ser utilizados outros jogadores com overall 86+;

3.2.5.3. Todos os outros jogadores devem ter uma classificação OVR de 89 ou inferior;

3.2.5.4. O guarda-redes não tem restrições e não conta para estes limites;

3.2.5.5. As regras acima referidas aplicam-se tanto ao 11 inicial quanto aos suplentes. Pode-se substituir qualquer item de jogador de uma categoria superior por um da categoria abaixo. Isto significa que é possível usar um jogador extra que não seja ICON / TOTY com mais de 90 de rating em vez de um ICON / TOTY;

3.2.5.6. Não são permitidas cartas empréstimo no plantel;

3.2.5.7. Não é permitido realizar substituições nos primeiros 45 minutos virtuais de cada partida. Em caso de expulsão de um jogador virtual, o jogador que sofreu a penalização pode efetuar substituições após o acontecimento;

3.2.5.8. Não podem ser utilizados itens de guarda-redes a jogadores de campo e vice-versa;

3.2.6. Quaisquer protestos relativos ao jogo/adversário devem ser feitos antes do início da partida. Todos os protestos feitos depois do início da partida não serão considerados;

3.2.7. Quaisquer situações, aqui descritas ou não, serão sempre alvo de avaliação por parte da comissão organizadora sendo ela soberana nas suas decisões.

3.2.8. No caso de ser perdida a conexão durante o jogo, este deve ser retomado e jogado o tempo restante na altura em que a ligação foi perdida. O resultado verificado no momento da interrupção bem como o número de expulsões devem ser considerados e respeitados. No caso dos cartões vermelhos, os jogadores não devem retomar o jogo sem que o jogador expulso saia do campo, devendo ser forçada a sua expulsão. Compete aos jogadores a apresentação de comprovativos do resultado e expulsão em caso de desconexão, sempre que lhes for solicitado.

3.2.9. No caso de um jogador sair da partida sem base em nenhum ponto deste regulamento, ou o fizer baseado no regulamento, mas de forma errática, o mesmo, caso esteja a ganhar o jogo, perde-o por 3-0. Caso esteja a perder o jogo e tenha menos de 4 golos sofridos, perde-o por 3-0. Caso esteja a perder o jogo e tenha mais de 3 golos sofridos, perde-o pelo montante de golos marcados pelo adversário até ao momento, a 0.

3.2.10. Sempre que o jogo for escolhido para transmissão, os jogadores já garantidos com possibilidade de streaming devem ter o seu jogo sem som de comentadores nem música, e devem fazer transmissão para uma plataforma à sua escolha, desde que com qualidade mínima de 720p e 30fps, e permita à organização a visualização da mesma através de um link.

3.2.11. Todos os jogos da fase regular têm de acontecer até ao final do dia 23 de Maio de 2021, caso não aconteçam, em casos em que um jogo foi adiado por causa de um jogador específico, esse mesmo jogador perderá o jogo por 3-0.

3.2.12. Em caso de ambos os jogadores terem a “culpa” na remarcação de um jogo ainda por fazer depois de dia 23 de Maio de 2021, será atribuído a ambos os jogadores um empate, e 3 golos marcados e outros 3 sofridos.

4 – HORÁRIOS

4.1. Os jogadores deverão apresentar-se na sala de jogo 10 minutos antes do início do mesmo;

4.2. Caso ambos os jogadores concordem, os jogos poderão começar antes do horário definido. Em caso de discordância, mantem-se o horário estipulado e serão dados apenas 10 minutos de tolerância;

4.3. Todas as semanas 2 jogos serão streamados pela Dot Gaming, ou seja, esses jogos não terão um horário fixo. Será avisado semanalmente ao jogador em questão. Estas partidas streamadas semanalmente começarão imediatamente após o jogo anterior a ser streamado ter terminado, com uma espera estipulada em apenas 10 minutos.

4.4. A alteração de um jogo apenas é permitida caso seja comunicada à organização até 48h antes da hora estipulada e aceite por ambas as equipas. Salvaguardando a organização o direito a recusar essa alteração caso a mesma não seja logisticamente possível ou viável.

4.5. A organização irá, à partida, aceitar sempre o adiamento de um jogo desde que feito com a devida antecedência de pelo menos 48 horas, e que o mesmo não esteja planeado para

stream, esses devem ser remarcados com pelo menos 72 horas de antecedência, seja qual for a razão.

4.6. Quando os adiamentos não conseguirem ser feitos dentro dos prazos estipulados no presente regulamento, só serão aceites remarcações devidamente justificadas, e onde a organização acredite que realmente existiu o infortuno de algum participante para a impossibilidade da participação na partida à hora e dia previamente combinados.

5 – CONDUTAS GERAIS

5.1. Todo o tipo de falta de respeito ou comportamento antidesportivo, assim como comentários racistas, ofensivos, ou depreciativos, que perturbem o bem-estar de qualquer elemento de um jogador ou membros do staff, resultará na penalização ou desqualificação;

5.2. As penalizações podem ocorrer em 3 graus:

5.2.1. Anulamento de direito de desempate, dando o resultado positivo do desempate (leve);

5.2.2. Dedução de uma vitória ao jogador envolvido (média);

5.2.3. Desclassificação do jogador (grave);

5.3. Todas as regras aqui descritas devem ser respeitadas, e qualquer tipo de comportamento mencionado em cima, deve ser registado através de um screenshot e reportado no final do jogo a um membro da organização;

5.4. O primeiro julgamento para atribuição ou não de penalizações, vai ter o critério do senso comum, e a organização tentará sempre através da comunicação resolver qualquer tipo de problema, e só se ainda assim nada estiver esclarecido, serão então usadas as penalizações regulamentadas.

6 – INFORMAÇÕES ADICIONAIS

6.1. Todas as entidades representadas na competição devem partilhar, sempre que oportuno os resultados e publicações de interesse das suas equipas, identificando nas redes sociais a Dot Gaming e se possível o canal de transmissão;

6.2. As informações pessoais dos inscritos serão incluídas num ficheiro de dados que é propriedade exclusiva da organização e serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente;

6.3. Os inscritos aceitam e consentem a inclusão das suas informações pessoais no ficheiro mencionado;

6.4. Os inscritos aceitam e consentem a cedência gratuita de direitos de imagem, transmissão, logotipos e voz à organização para serem usados exclusivamente em prol do evento;

6.5. A organização tem o poder de modificar, criar ou apagar regras na existência de situações extrarregulamentares;

6.6. É proibida a transmissão de qualquer jogo por parte de uma entidade, equipa ou pessoa sem autorização da organização uma vez que todos os direitos de transmissão são propriedade da Dot Gaming. A transmissão não autorizada de um jogo poderá resultar na penalização da equipa ou participante(s);

6.7. Nenhuma equipa poderá recusar que os seus jogos sejam transmitidos;

6.8. No caso de existir uma situação não prevista neste regulamento a organização decidirá no momento a melhor forma de proceder;

6.9. A organização reserva-se no direito de alterar o regulamento, em qualquer momento e sem aviso prévio;

6.10. A comissão organizadora do Torneio tem o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio;

6.11. A participação no torneio está dependente da aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento;

7 – AVISO

7.1. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que este serve de orientação para assegurar o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização tem o direito de alterar estas regras;

7.2. Este regulamento é propriedade da Dot Gaming, e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte sem autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem;