TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP. HCM KHOA ĐIỆN – ĐIỆN TỬ BỘ MÔN KỸ THUẬT MÁY TÍNH – VIỄN THÔNG





HỆ THỐNG NGÔI NHÀ THÔNG MINH

MÔN HỌC: THỰC TẬP CƠ SỞ VÀ ỨNG DỤNG I₀T NGÀNH CÔNG NGHỆ KỸ THUẬT MÁY TÍNH

HỌC KỲ: II – NĂM HỌC: 2023 – 2024

GVHD: ThS. Trương Quang Phúc Sinh viên: Võ Đức Hưng – 21119341 Đỗ Thái Dương – 21119058

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 5 năm 2024

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

BẢNG NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

Họ tên	MSSV	Đánh giá	Điểm
Võ Đức Hưng	21119341		
Đỗ Thái Dương	21119058		

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN	
	• • • • • • •

TP. Hồ Chí Minh, ngày 2 tháng 6 năm 2024 Giảng viên nhận xét (Ký & ghi rõ họ tên)

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH ẢNH	3
DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU	4
CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU	5
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	6
2.1. Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản(HTML)	6
2.1.1. Giới thiệu về HTML	6
2.1.2 Cách hoạt động của HTML	7
2.1.3 Cấu trúc một đoạn HTML	8
2.1.4 Các Tags và Attributes thông dụng trong HTML	9
2.2. CSS	45
2.2.1. Giới thiệu về CSS	45
2.2.2. Bố cục và cấu trúc của một đoạn CSS	45
2.2.3. Các thuộc tính thông dụng trong CSS	47
2.3. Ngôn ngữ lập trình Javascript	84
2.3.1. Giới thiệu về Javascript	84
2.3.2 Tính năng chính của JavaScript:	84
2.3.3 Ưu và nhược điểm của JavaScript:	85
2.3.4 Úng dụng phổ biến sử dụng JavaScript	86
2.4. Google Firebase	86
2.4.1. Giới thiệu về Google Firebase	86
2.4.2. Cách thức hoạt động	87
2.4.3. Ưu nhược điểm của Google Firebase	87
2.4.4. Úng dụng phổ biến sử dụng Google Firebase	88
CHƯƠNG 3: YÊU CẦU THIẾT KẾ	90
3.1. Yêu cầu hệ thống	90
3.1.1. Yêu cầu người dùng	90
3.1.2. Yêu cầu kỹ thuật	90

3.1.3. Chức năng hệ thống	91
CHƯƠNG 4: PHẦN CỨNG	92
4.1 Sơ đồ đặc tả hệ thống	92
4.2 Sơ đồ kết nối	93
4.3 Giới thiệu phần cứng	94
4.3.1. Vi điều khiển ESP32	94
4.3.2. Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11	95
4.3.3. Cảm biến khí Gas MQ-2	95
CHƯƠNG 5: PHẦN MỀM	97
5.1 Lưu đồ giải thuật	97
5.2 Giao diện kết quả	99
CHƯƠNG 6: KẾT QUẢ	100
6.1. Kết quả giao diện website	100
6.1.1. Giao diện web khi mới khởi tạo	100
6.1.2. Kết quả khi đọc các giá trị cảm biến	101
6.1.3. Kết quả khi sử dụng nút nhấn cho các thiết bị trong nhà	102
6.1.4. Kết quả giao diện trong trang thông tin "About"	104
CHƯƠNG 7: LINK YOUTUBE	105
TÀI LIÊU THAM KHẢO	106

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 4. 1 Sơ đồ đặc tả hệ thống	92
Hình 4. 2 Sơ đồ mạch nối dây	
Hình 4. 3 Sơ đồ kết nối	
Hình 4. 4 Sơ đồ chân ESP-32	94
Hình 4. 5 Sơ đồ chân của cảm biến nhiệt độ độ ẩm DHT11	95
Hình 4. 6 Sơ đồ chân của cảm biến khí gas MQ-2	95
Hình 5. 1 Lưu đồ giải thuật của hệ thống	
Hình 6. 1 Slide giới thiệu về Smart Homes	100
Hình 6. 2 Các chức năng giám sát và điều khiển của hệ thống nhà thông minh	h 101
Hình 6. 3 Kết quả đọc được từ các cảm biến hiển thị lên website	101
Hình 6. 4 Kết quả đọc được từ các cảm biến hiển thị lên firebase	101
Hình 6. 5 Phần cứng khi chưa bật đèn	102
Hình 6. 6 Giao diện website khi chưa mở các thiết bị	102
Hình 6. 7 Phần cứng sau khi bật đèn	103
Hình 6. 8 Giao diện sau khi đã bật các thiết bị	103
Hình 6. 9 Thanh menu của giao diện	104
Hình 6. 10 Giới thiệu về nhóm ở trang giao diện About	104
Hình 7. 1 Hình ảnh nhóm	105

DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU

Bång 2. 1 Các Tags và Attributes thông dụng trong HTML	9
Bảng 2. 2 Các thuộc tính thông dụng trong CSS	47

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

Ngày nay khoa học công nghệ phát triển nhằm đáp ứng nhu cầu ngày càng cao của con người. Việc nghiên cứu khoa học ngày càng được đầu tư để đáp ứng nhu cầu đó, các ngành công nghệ kỹ thuật điện tử đã có sự phát triển vượt bậc đưa khoa học vào kỷ nguyên mới. Kỹ thuật vi xử lý và điều khiển là một ứng dụng lớn của khoa học kỹ thuật vào cuộc sống phục vụ trực tiếp con người.

Nhà thông minh là ngôi nhà được trang bị các hệ thống tự động thông minh cùng với cách bố trí hợp lý, các hệ thống này có khả năng tự điều phối các hoạt động trong ngôi nhà theo thói quen sinh hoạt và nhu cầu cá nhân của gia chủ. Giải pháp nhà thông minh sẽ biến những món đồ điện tử bình thường trong ngôi nhà trở nên thông minh và gần gũi với người dùng hơn, chúng được kiểm soát thông qua các thiết bị truyền thông như điều khiển từ xa, điện thoại di động... Ngôi nhà thông minh đơn giản nhất có thể được hình dung bao gồm một mạng điều khiển liên kết một số lượng cố định các thiết bị điện, điện tử gia dụng trong ngôi nhà và chúng được điều khiển thông qua một chiếc điều khiển từ xa.

Ở đề tài "Thiết kế mô hình giám sát và điều khiển thông minh". Đây cũng là một trong những đề tài rất sát với thực tế, mang tính ứng dụng thực tiễn rất cao. Điều đó càng tạo động lực và cảm hứng cho sinh viên tìm tòi và nghiên cứu.

Trong bài báo cáo chắc hẳn còn nhiều sai sót, chúng em rất mong nhận được sự chỉ bảo, hướng dẫn của thầy cũng như sự đóng góp của các bạn sinh viên để đề tài hoàn thiện hơn.

Chúng em chân thành cảm ơn!

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1. Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản(HTML)

2.1.1. Giới thiệu về HTML

HTML (HyperText Markup Language – Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản) là khối xây dựng cơ bản nhất của Web. Nó xác định ý nghĩa và cấu trúc của nội dung web. Các công nghệ khác ngoài HTML thường được sử dụng để mô tả giao diện/trình bày (CSS) hoặc chức năng/hành vi (JavaScript) của trang web.

"HyperText" dùng để chỉ các liên kết kết nối các trang web với nhau, trong một trang web hoặc giữa các trang web. Liên kết là một khía cạnh cơ bản của Web. Bằng cách tải nội dung lên Internet và liên kết nó với các trang do người khác tạo, bạn trở thành người tham gia tích cực vào World Wide Web.

HTML sử dụng "đánh dấu" để chú thích văn bản, hình ảnh và nội dung khác để hiển thị trong trình duyệt Web. Đánh dấu HTML bao gồm các "phần tử" đặc biệt như head, <title>, <body>, header, <footer>, , section, , <div>, , section, , <div>, , , header, , heatriche">, heatriche">,

Một phần tử HTML được tách biệt khỏi văn bản khác trong tài liệu bằng "thẻ", bao gồm tên phần tử được bao quanh bởi "<" và ">". Tên của một phần tử bên trong thẻ không phân biệt chữ hoa chữ thường. Nghĩa là, nó có thể được viết bằng chữ hoa, chữ thường hoặc hỗn hợp. Ví dụ: thẻ <title> có thể được viết dưới dạng <Title>, <TITLE> hoặc theo bất kỳ cách nào khác. Tuy nhiên, quy ước và cách thực hành được khuyến nghị là viết thẻ bằng chữ thường.

2.1.2 Cách hoạt động của HTML

HTML là một tệp văn bản chứa cú pháp, tệp và quy ước đặt tên cụ thể giúp máy tính và máy chủ web biết rằng nó ở dạng HTML và nên được đọc như vậy. Bằng cách áp dụng các quy ước HTML này cho tệp văn bản trong hầu hết mọi trình soạn thảo văn bản, người dùng có thể viết và thiết kế một trang web cơ bản, sau đó tải nó lên internet.

Quy ước cơ bản nhất của HTML là đưa vào phần khai báo loại tài liệu ở đầu tệp văn bản. Phần này luôn xuất hiện đầu tiên trong tài liệu vì nó là phần thông báo chắc chắn cho máy tính rằng đây là tệp HTML. Tiêu đề tài liệu thường trông như thế này: <!DOCTYPE html>. Nó phải luôn được viết theo cách đó, không có bất kỳ nội dung nào bên trong hoặc chia nhỏ nó. Bất kỳ nội dung nào xuất hiện trước tuyên bố này sẽ không được máy tính công nhận là HTML.

Các loại tài liệu không chỉ được sử dụng cho HTML mà còn có thể áp dụng cho việc tạo bất kỳ tài liệu nào sử dụng SGML (Ngôn ngữ đánh dấu tổng quát tiêu chuẩn). SGML là một tiêu chuẩn để chỉ định ngôn ngữ đánh dấu cụ thể đang được sử dụng. HTML là một trong một số ngôn ngữ đánh dấu mà khai báo SGML và doctype áp dụng.

Yêu cầu quan trọng khác để tạo tệp HTML là lưu tệp đó với phần mở rộng tệp .html. Trong khi khai báo doctype báo hiệu HTML đến máy tính từ bên trong tệp, thì phần mở rộng tệp báo hiệu HTML đến máy tính từ bên ngoài tệp. Bằng cách có cả hai, máy tính có thể biết rằng đó là tệp HTML cho dù nó có đọc tệp hay không. Điều này trở nên đặc biệt quan trọng khi tải tệp lên web, vì máy chủ web cần biết phải làm gì với tệp trước khi có thể gửi chúng đến máy khách để đọc nội dung bên trong.

Sau khi viết loại tài liệu và lưu dưới dạng tệp HTML, người dùng có thể triển khai tất cả các công cụ cú pháp khác của HTML để tùy chỉnh trang web. Sau khi hoàn tất, họ có thể sẽ có một số tệp HTML tương ứng với các trang khác nhau của trang web. Điều quan trọng là người dùng phải tải các tệp này lên theo cùng thứ bậc mà họ đã lưu chúng, vì mỗi trang đều tham chiếu đường dẫn tệp cụ thể của các trang khác, cho phép

liên kết giữa chúng. Tải chúng lên theo thứ tự khác sẽ khiến liên kết bị hỏng và mất trang vì đường dẫn tệp được chỉ định sẽ không khớp với các trang.

2.1.3 Cấu trúc một đoạn HTML

Mỗi trang HTML chứa một bộ các tag (cũng được gọi là elements). Mỗi thẻ sẽ có những tác dụng nhất định, giúp xây dựng nên một cấu trúc hoàn chỉnh cho Website. Bạn có thể xem như là việc xây dựng từng khối của một trang web. Nó tạo thành cấu trúc cây thư mục bao gồm section, paragraph, heading, và những khối nội dung khác.

Hầu hết các HTML elements đều có tag mở và tag đóng với cấu trúc như <tag></tag>.

Để biết bố cục HTML của một trang web như thế nào, bạn có thể xem code ví dụ của một trang HTML được cấu trúc như thế nào:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Page Title</title>
</head>
<body>
    <h1>The Main Heading</h1>
    <h2>A catchy subheading</h2>
    First paragraph
</body>
</html>
```

Trong đó:

- <!DOCTYPE html>: khai báo kiểu dữ liệu hiển thị
- <html> và </html>: cặp thẻ bắt buộc, element cấp cao nhất, có nhiệm vụ đóng gói tất cả nội dung của trang HTML

- <head> và </head>: khai báo các thông tin meta của trang web như: tiêu đề trang, charset
- <title> và </title>: cặp thẻ nằm bên trong thẻ <head>, dùng để khai báo tiêu đề của trang
- <body> và </body>: cặp thẻ dùng để đóng gói tất cả các nội dung sẽ hiển thị trên trang
- <h1></h1>, <h2></h2>: định dạng dữ liệu dạng heading. Thông thường có 6 cấp độ heading trong HTML, trải dài từ <h1> tới <h6>. Trong đó, <h1> là cấp độ heading cao nhất và <h6> là cấp độ heading thấp nhất.
- và : cặp thẻ chứa các đoạn văn bản của trang web.

2.1.4 Các Tags và Attributes thông dụng trong HTML

Dưới đây là các Tags và Attributes trong HTML thường được sử dụng khi thiết kế một Website:

Bảng 2. 1 Các Tags và Attributes thông dụng trong HTML

STT	HTML	Lý thuyết	Code	Result
1	HTML Heading	HTML Heading là tiêu đề hoặc phụ đề mà bạn muốn hiển thị trên trang web. HTML heading được xác định bằng thẻ <h1> đến <h6>. Thẻ <h1> xác định tiêu đề quan trọng nhất. Thẻ <h6> xác định tiêu đề ít quan trọng nhất.</h6></h1></h6></h1>		Heading 1 Heading 2 Heading 3 Heading 4 Heading 5 Heading 6

			4 <h5>Heading 5</h5> <h6>Heading 6</h6>	
2	HTML Paragrap hs	Đoạn văn luôn bắt đầu trên một dòng mới và thường là một khối văn bản. Thẻ HTML xác định một đoạn văn. Một đoạn văn luôn bắt đầu trên một dòng mới và trình duyệt sẽ tự động thêm một số khoảng trắng (lề) trước và sau một đoạn văn.	<html lang="en"> <head></head></html>	This is a paragraph. This is another paragraph.
3	HTML Styles	Thuộc tính Style được sử dụng để thêm kiểu cho một thành phần, chẳng hạn như màu sắc, phông chữ, kích thước, v.v. Cú pháp:	<html lang="en"> <head></head></html>	This is a heading This is a heading This is a heading This is a heading Centered Heading

		colors. - Use font-family for text fonts. - Use font-size for text sizes - Use text-align for text alignment.	his is a heading <pre></pre>	
4	HTML Formatti ng	Trong khi hầu hết các thẻ HTML được sử dụng để tạo các phần tử, HTML cũng cung cấp các thẻ định dạng trong văn bản để áp dụng các kiểu liên quan đến văn bản cụ thể cho các phần tử định dạng được thiết kế để hiển thị các loại văn bản đặc biệt: - - Bold text - <i> - Italic text - <= - Emphasized text - <mark> - Marked text - <mark> - Marked text - - Deleted text - <is -="" <sup="" inserted="" text=""> - Subscript text - ^{- Superscript}</is></mark></mark></i>	<pre><html lang="en"> <head></head></html></pre>	This text is important! This text is italic This text is emphasized This is some smaller text. Do not forget to buy milk today. My favorite color is blue red. This is subscripted text. This is superscripted text.

		text	<mark>milk</mark> today. My favorite color is blue <ins>red</ins> . This is _{subscripted text. This is ^{superscripted text.}}	
5	HTML Quotatio ns	In this chapter we will go through the oblockquote, q, abbr, address, address, ocite, and obdo HTML elements. HTML Quotation and Citation Elements Tag Description Sabtro Defines an abbreviation or acronym Defines contact information for the author/owner of a document Sbdoc Defines the text direction Siblockaube Defines a schon that is quoted from another source Cottes Defines a short inline quotation	<html> <body></body></html>	Here is a quote from WWF's website: For 60 years, WWF has wucked to help people and nature thrive. As the world's leading conservation organization, WWF works in nearly 100 countries. At every level, we consider that the place of the every nearly solutions that protect communities, wildlife, and the places in which they live.

			and the places in which they live.	
6	HTML Colors	HTML colors được chỉ định bằng tên màu được xác định trước hoặc bằng các giá trị RGB, HEX, HSL, RGBA hoặc HSLA.	<html lang="en"> <head> <meta< td=""><td>Hello World Lorem ipsum</td></meta<></head></html>	Hello World Lorem ipsum
7	HTML CSS	Cascading Style Sheets (CSS) được sử dụng để		This is a heading

định dạng bố cục của <head> trang web. <style> Với CSS, bạn có thể h1 { kiểm soát màu sắc, color: blue; phông chữ, kích thước font-family: verdana; văn bản, khoảng cách font-size: 300%; giữa các thành phần, cách các thành phần **p** { được đinh vi và bố trí, color: red: hình nền hoặc màu nền font-family: courier; nào sẽ được sử dụng, các font-size: 160%; hiến thi khác nhau cho các thiết bi và kích thước </style> màn hình khác nhau, và </head> nhiều hơn nữa! <body> CSS có thể được thêm vào tài liệu HTML theo 3 <h1>This is a heading</h1> cách: - Inline - bằng cách sử This a dụng thuộc tính style paragraph. bên trong các phần tử HTML </body> - Internal - bằng cách sử </html> dụng phần tử <style> trong phần <head> - External - bằng cách sử dung phần tử < link > để liên kết với phần bên ngoài tập tin CSS

8	HTML	HTML Links có thể	html	
	Links	được sử dụng để tạo dấu		Jump to Chapter 4
	Links	trang để người đọc có thể		Jump to Chapter 10
		chuyển đến các phần cụ	(Jody)	
		thể của trang web.	<a< td=""><td>Chapter 1</td></a<>	Chapter 1
		Tạo dấu trang trong	1 1	This chapter explains ba bla bla
		HTML	Chapter 4	This chapter explains on our our
		Dấu trang có thể hữu ích		Chapter 2
		nếu một trang web rất	_	500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
		dài.	Chapter 10	This chapter explains ba bla bla
		Để tạo dấu trang - trước		Chapter 3
		tiên hãy tạo dấu trang rồi	<h2>Chapter 1</h2>	Chapter 3
		thêm liên kết vào dấu	1 1	This chapter explains ba bla bla
		trang đó,	explains ba bla	Cl
		Khi nhấp vào liên kết,	bla	Chapter 4
		trang sẽ cuộn xuống hoặc	1.0 ~1.0	This chapter explains ba bla bla
		cuộn lên vị trí có dâu		
		trang.	This chapter	Chapter 5
			explains ba bla	This chapter explains ba bla bla
			bla	This chapter explains oa ola ola
			<h2>Chapter 3</h2>	Chapter 6
			This chapter	m
			explains ba bla	This chapter explains ba bla bla
			bla	Chapter 7
				This chapter explains ba bla bla
			<h2 id="C4" ="">Chapter 4</h2>	**************************************
			This chapter	
			explains ba bla	
			bla	
			oia v pr	
			<h2>Chapter 5</h2>	
			This chapter	
			explains ba bla	
			bla	
			<h2>Chapter 6</h2>	
			This chapter	
			explains ba bla	
			bla	
		1		

I		- 10 - 100 - 2000
	<h2>Chapter 7</h2> This chapter	Chapter 8
	explains ba bla bla	This chapter explains ba bla bla
	•	Chapter 9
	<h2>Chapter 8</h2> This chapter	This chapter explains ba bla bla
	explains ba bla bla	Chapter 10
	<h2>Chapter 9</h2>	This chapter explains ba bla bla
	This chapter explains ba bla	Chapter 11
	bla	This chapter explains ba bla bla
	<h2 id="C10">Chapter</h2 	Chapter 12
	10	This chapter explains ba bla bla
	This chapter explains ba bla	Chapter 13
	bla	This chapter explains ba bla bla
	<h2>Chapter 11</h2> This chapter	Chapter 14
	explains ba bla	This chapter explains ba bla bla
	bla	Nhận xét: khi nhấn
	<h2>Chapter 12</h2> This chapter	vào 2 dòng Jump to Chapter 4 và Jump
	explains ba bla	to Chapter 10 nó sẽ
	bla	nhảy tới chapter tương ứng
	<h2>Chapter 13</h2> This chapter	
	explains ba bla	
	bla	
	<h2>Chapter 14</h2> This chapter	
	explains ba bla bla	

9	HTML Images	Hình ảnh có thể cải thiện thiết kế và sự xuất hiện của một trang web.	html <html> <body> ch2>Cup 50 Thuộc tính alt sẽ phản ánh nội dung hình ảnh, để người dùng không thể nhìn thấy hình ảnh sẽ hiểu được nội dung trong hình ảnh: </body></html>	

10	HTML Tables	HTML Tables cho phép các nhà phát triển web sắp xếp dữ liệu thành hàng và cột.		A basic HTML table Company Contact Germany Alfreds Futterkiste Maria Anders Germany Centro comercial Moctezuma Francisco Chang Mexico To understand the example better, we have added borders to the table.

			example better, we have added borders to the table.	
11	HTML Lists	HTML Lists cho phép các nhà phát triển web nhóm một tập hợp các mục liên quan vào danh sách. 1. HTML cũng hỗ trợ danh sách mô tả. Danh sách mô tả là danh sách các thuật ngữ, kèm theo mô tả cho từng thuật ngữ. Thẻ <dl> xác định danh sách mô tả, thẻ <dt> xác định thuật ngữ (tên) và thẻ <dd> mô tả từng thuật ngữ:</dd></dt></dl>	html <html> <body> <h2>A Description List</h2> <dl> <dd> <dd> h2 Coffee</dd> <dd> h0 h</dd></dd></dl></body></html>	A Description List Coffee - black hot drink Milk - white cold drink
		2. Danh sách có thứ tự bắt đầu bằng thẻ . Mỗi mục danh sách bắt đầu bằng thẻ . Các mục trong danh sách sẽ được đánh dấu bằng số theo mặc định:	List>	An ordered HTML list 1. Duc Hung 2. Thai Duong 3. Van A

			Thai Duong Van A	
		3. Danh sách không có thứ tự bắt đầu bằng thẻ Mỗi mục danh sách bắt đầu bằng thẻ Các mục trong danh sách sẽ được đánh dấu bằng dấu đầu dòng (vòng tròn nhỏ màu đen) theo mặc định: 	html <html> <body> <h2>An unordered HTML list</h2> li>Duc Hung Thai Duong Van A </body> </html>	An unordered HTML list Duc Hung Thai Duong Van A
12	HTML Block and Inline	Mọi phần tử HTML đều có giá trị hiển thị mặc định, tùy thuộc vào loại phần tử đó. Hai giá trị hiển thị phổ biến nhất là block and inline -Block-level Elements A block-level element luôn bắt đầu trên một	html <html> <html> <body> Hello World <div style="border: 1px solid black">Hello World</div></body></html></html>	Hello World The P and the DIV elements are both block elements, and they will always start on a new line and take up the full width available (stretches out to the left and right as far as it can).

dòng mới và trình duyệt sẽ tự động thêm một số khoảng trắng (lề) trước và sau phần tử. Phần tử cấp khối luôn chiếm toàn bộ chiều rộng có sẵn (kéo dài sang trái và phải hết mức có thể). Hai phần tử khối thường được sử dụng là: và <div>. Phần tử xác định một đoạn văn trong tài liệu HTML. Phần tử <div> xác định một phần hoặc một phần trong tài liệu HTML.</div></div>	The P and the DIV elements are both block elements, and they will always start on a new line and take up the full width available (stretches out to the left and right as far as it can).	
An inline element không bắt đầu trên một dòng mới. An inline element chỉ chiếm nhiều chiều rộng nếu cần thiết. Đây là phần tử bên trong một đoạn văn.	html <html> <body> This is an inline span</body></html>	This is an inline span Hello World element inside a paragraph. The SPAN element is an inline element, and will not start on a new line and only takes up as much width as necessary.

			only takes up as much width as necessary.	
13	HTML Iframes	HTML Iframes được sử dụng để hiển thị một trang web trong một trang web. Cú pháp: Thẻ HTML <iframe> chỉ định khung nội tuyến. Khung nội tuyến được sử dụng để nhúng tài liệu khác trong tài liệu HTML hiện tại. <iframe src="url" title="description"> Có thể sử dụng height và width attributes để chỉnh kích cỡ của iframe</iframe></iframe>	<html> <body> <h2>HTML Iframes</h2> You can use the height and width attributes to specify the size of the iframe: <iframe <="" height="200" src="demo_iframe.ht m" td=""><td>HTML Iframes You can use the height and width attributes to specify the size of the iframe: This page is displayed in an iframe</td></iframe></body></html>	HTML Iframes You can use the height and width attributes to specify the size of the iframe: This page is displayed in an iframe
14	HTML Javascri pts	JavaScript làm cho các trang HTML năng động và tương tác hơn. JavaScript là ngôn ngữ lập trình linh hoạt thường được sử dụng để viết kịch bản phía máy khách trong phát triển web -The HTML <script> Tag Thẻ HTML <script> được sử dụng để xác</td><td>This example writes "Hello JavaScript!" into an HTML element with id="demo":</td><td>Use JavaScript to Change Text This example writes "Hello JavaScript!" into an HTML element with id="demo": Hello JavaScript!</td></tr></tbody></table></script>		

định tập lệnh phía máy khách (JavaScript). Phần tử <script> chứa các câu lệnh script hoặc nó trỏ đến tệp script bên ngoài thông qua thuộc tính src. Các cách sử dụng phổ biến của JavaScript là thao tác hình ảnh, xác thực biểu mẫu và thay đổi nội dung động. Để chọn một phần tử HTML, JavaScript thường sử dụng phương thức document.getElementByI d(). Ví dụ JavaScript này viết "Hello JavaScript!" thành một phần tử HTML có id="demo":</th><th>ById("demo").innerH TML = "Hello JavaScript!"; </script> 		
A Taste of JavaScript	html <html> <body> <h1>My First JavaScript</h1> JavaScript can change the content of an HTML element: <button onclick="myFunction()" type="button">Click Me!</button> id="demo">This is a demonstration.</body></html>	My First JavaScript JavaScript can change the content of an HTML element: Click Me! This is a demonstration. Nhận xét: khi nhấn vào button có chữ Clock Me! thì dòng cuối cùng chuyển đổi từ "This is a demonstration" thành "Hello JavaScrip!" My First JavaScript JavaScript can change the content of an HTML element: Click Me! Hello JavaScript!

		<pre><script> function myFunction() { document.getElement ById("demo").innerH TML = "Hello JavaScript!"; } </script></pre>	
	The HTML <noscript> Tag: The HTML <noscript> xác định nội dung thay thế sẽ được hiển thị cho người dùng đã tắt tập lệnh trong trình duyệt của họ hoặc có trình duyệt không hỗ trợ tập lệnh:</noscript></noscript>	html <html> <body> <pre> cp id="demo"> <script> document.getElement</pre></td><td>Hello JavaScript! A browser without support for JavaScript will show the text written inside the noscript element. Nhận xét: Khi trình duyệt có hỗ trợ JavaScript, nội dung của phần tử có id "demo" sẽ được thay đổi thành "Hello JavaScript!". Trong trường hợp trình duyệt không hỗ trợ JavaScript, văn bản trong phần <noscript> sẽ được hiển thị: "A browser without support for JavaScript will show the text</td></tr><tr><td></td><td></td><td>written inside the noscript element. </body> </html></td><td>written inside the noscript element."</td></tr></tbody></table></script></pre></body></html>	

15	HTML Head	Phần tử HTML <head>là nơi chứa các phần tử sau: <title>, <style>,</th><th><html lang="en">
<head></th><th>My Web Page</th></tr><tr><td></td><td></td><td><meta>, link>, <script> và <base>. HTML head Elements Tag Description <head> Shead> Defines information about the document <ti>stitle> Defines a default address or a default target for all links on a page <iilink> Defines a default address or a default target for all links on a page <iilink> Defines the relationship between a document and an external resource <meta> Defines metadata about an HTML document <script> Defines style information for a document <meta> Defines style information for a document</td><td><meta charset="UTF-8"> <title>Document</title><td>A Paragraph Try it Click to button "try it": My Web Page Hello JavaScript! Try it</td></head>	A Paragraph Try it Click to button "try it": My Web Page Hello JavaScript! Try it
----	--------------	---	--

		T		
16	HTML Layout	Trang web thường hiển thị nội dung theo nhiều cột (như tạp chí hoặc báo).	<pre><html lang="en"> <head> <title>CSS Template</title> <meta charset="utf-8"/> <meta charset="utf-8"/> <meta content="width=devic e-width, initial-scale=1" name="viewport"/> <style> * { box-sizing: border-box; } body { font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; } header { background-color: #666; padding: 5px; text-align: center; font-size: 20px; color: white; } nav { float: left; width: 30%; height: 200px; background: #ccc; padding: 20px; } </pre></td><td>Company Contact Country Alfreds Futterkiste Maria Anders Germany Centro comercial Moctezuma Francisco Chang Mexico To understand the example better, we have added borders to the table.</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>nav ul { list-style-type: none; padding: 0; } article {</td><td></td></tr></tbody></table></style></head></html></pre>	

```
float: left;
 padding: 20px;
 width: 70%;
 background-color:
#f1f1f1;
height: 200px;
section::after {
 content: "";
 display: table;
 clear: both;
footer {
background-color:
#777;
padding: 10px;
text-align: center;
 color: white;
@media (max-width:
600px) {
nav, article {
  width: 100%;
  height: auto;
</style>
</head>
<body>
<h2>CSS
              Layout
Float</h2>
<header>
<h2>Cities</h2>
</header>
<section>
 <nav>
  <ul>
   <li><a
href="#">London</a>
</nav>
```

			<article> <h1>London</h1> London is the capital city of England </article> <footer> Footer </footer>	
17	HTML Symbols	Các ký hiệu hoặc chữ cái không có trên bàn phím của bạn có thể được thêm vào HTML bằng cách sử dụng các thực thể Nhiều ký hiệu toán học, kỹ thuật và tiền tệ không có trên bàn phím thông thường. Để thêm các ký hiệu như vậy vào trang HTML, bạn có thể sử dụng tên thực thể hoặc số thực thể (tham chiếu thập phân hoặc thập lục phân) cho ký hiệu:	<head> <meta charset="utf-8"/> <title>Document</titl e> </head> <body> I will display € I will display Α I will display</td><td>I will display € I will display ♠ I will display © I will display Δ I will display ₺</td></tr></tbody></table></title></head>	

18	HTML Emojis	Biểu tượng cảm xúc trông giống như hình ảnh hoặc biểu tượng nhưng thực tế không phải vậy. Chúng là các chữ cái (ký tự) từ bộ ký tự UTF-8 (Unicode). UTF-8 bao gồm hầu hết các ký tự và biểu tượng trên thế giới.	<html> <meta charset="utf-8"/> <body> <h1>Sized Emojis</h1></body></html>	Sized Emojis
19	HTML URL Encode	URL là một từ khác chỉ địa chỉ web. URL có thể bao gồm các từ (ví dụ: w3schools.com) hoặc địa chỉ Giao thức Internet (IP) (ví dụ: 192.68.20.50). Hầu hết mọi người đều nhập tên khi lướt web, vì tên dễ nhớ hơn số. Địa chỉ web như https://www.w3schools.c om/html/default.asp tuân theo các quy tắc cú pháp sau: scheme://prefix.domain:port/path/filename Giải thích: Scheme - xác định loại tiền tố dịch vụ Internet (phổ biến nhất là http hoặc https).	<html> <head> <title>URL Encoding Example</title> </head> <body> <input id="originalUrl" placeholder="Enter URL" type="text"/> <button onclick="encodeUrl()">Encode URL</button> Encoded URL:</body></html>	Encoded URL: https%3A%2F%2Fwww.w3schools.com %2Fhtml%2Ftryit.asp%3Ffilename%3Dtryhtml l_noscript

		Prefix- xác định tiền tố tên miền. Domain - xác định tên miền Internet. Port - xác định số cổng tại đường dẫn máy chủ (mặc định cho http là 80). Path - xác định đường dẫn tại máy chủ. Filename - xác định tên của tài liệu hoặc tài nguyên.	ById("originalUrl").va lue; var encodedUrl = encodeURIComponen	
20	HTML Froms	Một biểu mẫu HTML được sử dụng để thu thập thông tin đầu vào của người dùng. Đầu vào của người dùng thường được gửi đến máy chủ để xử lý.		The name Attribute First name: Duc Hung Submit If you click the "Submit" button". the form-data will be sent to a page called. "/action page.php". Notice that the value of the "First name" field will not be submitted because the input element does not have a name attribute. - Sau khi nhấn submit: Submitted Form Data Your input was received as: The series that processed your topt and interest the groose. The series that processed your topt and interest the groose. The series that processed your topt and interest the groose.

			If you click the "Submit" button". the form-data will be sent to a page called. "/action_page.php". Notice that the value of the "First name" field will not be submitted because the input element does not have a name attribute.	
21	HTML Graphics	HTML Graphics đề cập đến việc sử dụng các thành phần và kỹ thuật HTML khác nhau để tạo và hiển thị nội dung đồ họa trên một trang web. Bản thân HTML cung cấp một số khả năng đồ họa cơ bản thông qua các phần tử như để hiển thị hình ảnh và <canvas> để vẽ đồ họa động bằng JavaScript. Ngoài ra, CSS có thể được sử dụng để tạo kiểu và thao tác hình thức của các phần tử HTML nhằm tạo ra các thiết kế hấp dẫn về mặt hình ảnh.</canvas>	src="https://cdn.jsdeli vr.net/npm/chart.js@3 .8.0/dist/chart.min.js"> <canvas height="400" id="myChart" width="400"> <script> var ctx = document.getElement ById('myChart').getCo ntext('2d'); var chart = new</td><td></td></tr></tbody></table></script></canvas>	

```
(23.5%)',
                 'USA
(12.8\%)',
            'Argentina
(8\%)'],
  datasets: [{
   data: [29.4, 26.2,
23.5, 12.8, 8],
   backgroundColor:
     'red',
     'orange',
    'yellow',
    'green',
     'blue'
   borderWidth: 1,
   borderColor: '#fff'
  }]
 },
 options: {
  // Set aspect ratio of
the chart to be slightly
bigger than 1,
  // creating a 3D
effect.
  aspectRatio: 1.2,
  // Hide legend
  legend: {
   display: false
  },
  //
        Add
                 some
padding around the
chart
  layout: {
   padding: 20
  },
  // Add a shadow to
give the chart a 3D
feel
  plugins: {
   shadow: {
    enabled: true,
    color: 'rgba(0, 0,
```

			0, 0.2)', blur: 10, } } };	
22	HTML video	Phần tử HTML <video>được sử dụng để hiển thị video trên trang web.</video>	html <html> <html> <body> <div style="text-align:center"> <button onclick="playPause()">Play/Pause</button> <button onclick="makeBig()"> Big</button> <button onclick="makeSmall() ">Small</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button onclick="makeNormal ()">Normal</button> <button <button="" outlick="makeNormal ()" video]"="">Normal</button> <button <button="" outlick="makeNormal ()" video]"="">Normal</button> <button <button="" outlick="makeBig()" video]="" video]"=""> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeBig()"> <button outlick="makeNormal ()">Small</button> <button outlick="makeNormal ()"> outlick="makeNormal ()"> outlick="makeNormal ()"> outlick="makeNormal ()"> outlick="makeBig()"> outli</button></button></button></button></button></button></button></button></div></body></html></html>	Value contray of Big Bank Bussy.

```
<script>
      myVideo
var
document.getElement
ById("video1");
function playPause() {
 if (myVideo.paused)
  myVideo.play();
 else
  myVideo.pause();
function makeBig() {
  myVideo.width
560;
}
function makeSmall()
  myVideo.width
320;
}
function
makeNormal() {
  myVideo.width
420;
</script>
Video courtesy of
href="https://www.big
buckbunny.org/"
target=" blank">Big
Buck Bunny</a>.
</body>
</html>
```

23	HTML id	được sử dụng để chỉ định một id duy nhất cho một phần tử HTML. Thuộc tính id chỉ định một id duy nhất cho một phần tử HTML. Giá trị của thuộc tính id phải là duy nhất trong tài liệu HTML. Thuộc tính id được sử dụng để trỏ đến một khai báo kiểu cụ thể trong biểu định kiểu. Nó cũng được JavaScript sử dụng để truy cập và thao tác	html <html> <head> <style> #myHeader { background-color: black; color: lightblue; padding: 40px; text-align: center; }</th><th>The id Attribute See doing CSS de tạo kiểu cho một phân tư có id "my Header": Report HTML For Iot</th></tr><tr><td></td><td></td><td>phần tử với id cụ thể. Cú pháp của id là: viết ký tự (#), theo sau là tên id. Sau đó, xác định thuộc tính CSS trong dấu ngoặc nhọn {}. Trong ví dụ sau, chúng ta có phần tử <h1> trỏ đến tên id "myHeader". Phần tử <h1> này sẽ được tạo kiểu theo định nghĩa kiểu #myHeader trong phần đầu:</td><td>Attribute</h2> Sử dụng CSS để tạo kiểu cho một phần tử có id "myHeader": <hli>tid="myHeader">Repo</td><td></td></tr></tbody></table></style></head></html>
----	------------	--	---

24	HTML Plug-ins	-HTML Plug-ins là các thành phần phần mềm bổ sung mở rộng chức năng của trình duyệt webPlug-in được thiết kế để sử dụng cho nhiều mục đích khác nhau: +Để chạy các ứng dụng Java +Để chạy các điều khiển +Microsoft ActiveX +Để hiển thị phim Flash +Để hiển thị bản đồ +Để quét virus +Để xác minh id ngân hàng	Ví dụ bên dưới là hiển thị hình ảnh html <html> <body> <object data="https://i.pinimg.com/564x/d5/9b/ed/d5 9bed442ae494da5d27 51e100cc3416.jpg"></object> </body> </html>	
25	HTML YouTub e	HTML YouTube là việc nhúng video từ YouTube vào một trang web bằng mã HTML. Điều này liên quan đến việc sử dụng phần tử <iframe> do YouTube cung cấp, cho phép bạn nhúng video một cách dễ dàng.</iframe>	html <html> <body> <iframe height="400" src="https://www.yout ube.com/embed/kvv1S 1EmQBI?si=CPVeEIa 6pGBiBsU1" width="560"> </iframe> </body> </html>	West note MQTT volt ESP22 (whielf dd), dd 6m— West note (base) (c) (base) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (
26	HTML Geolocat ion API	-HTML Geolocation API được sử dụng để xác định vị trí của người dùng. Xác định vị trí của người dùng -HTML Geolocation API được sử dụng để có được vị trí địa lý của người dùng. Vì điều này có thể ảnh	Ví dụ bên dưới trả về vĩ độ và kinh độ vị trí của người dùng html <html> <body> <h1>HTML Geolocation</h1> Click the button to get your</body></html>	HTML Geolocation Click the button to get your coordinates. Try It Latitude: 10.8607871 Longitude: 106.7817171 Nhận xét: Ở kết quả trên khi nhấm Try it thì code sẽ lấy vĩ độ

hưởng đến quyền riêng coordinates. kinh đô của tư nên vị trí này sẽ không người dùng để hiển có sẵn trừ khi người <but thi lên. dùng chấp thuận. onclick="getLocation(-Hàm)">Try It</button> getCurrentPosition() được sử dụng để trả về vị trí của người dùng. -Phương thức <script> getCurrentPosition() const Trả về dữ liêu: Phương document.getElement thức getCurrentPosition() ById("demo"); trả về một đối tương nếu thành công. Các thuộc function getLocation() tính vĩ đô, kinh đô và đô chính xác luôn được trả if về. Các thuộc tính khác (navigator.geolocation được trả về nếu có:) { ví du như: coords.latitude trå navigator.geolocation. về Vĩ đô dưới getCurrentPosition(sh dạng số thập phân owPosition); (luôn được trả về) } else { + coords.longitude x.innerHTML trả về Kinh đô "Geolocation is not dưới dang số thập supported bv this phân (luôn được browser."; trả vê) coords.accuracy trả về Đô chính xác của vị trí function (luôn được trả về) showPosition(position x.innerHTML "Latitude: position.coords.latitud "
br>Longitude: " + position.coords.longit ude; </script>

	1			
27	HTML Div	Phần tử <div> được sử dụng làm vùng chứa cho các phần tử HTML khác. Phần tử <div> theo mặc định là phần tử khối, nghĩa là nó chiếm toàn bộ chiều rộng có sẵn và đi kèm với ngắt dòng trước và sau.</div></div>	<html> <body> <h1>Multiple DIV</h1></body></html>	Multiple DIV Elements London London is the capital city of England. London has over 13 million inhabitants. Oslo Oslo is the capital city of Norway. Oslo has over 600.000 inhabitants. Rome Rome is the capital city of Italy. Rome has almost 3 million inhabitants.

			Rome has almost 3 million inhabitants.	
28	HTML Compute rcode	HTML chứa một số phần tử để xác định đầu vào của người dùng và mã máy tính. Phần tử <kbd> xác định đầu vào bàn phím. Phần tử <samp> xác định đầu ra mẫu từ chương trình máy tính. Phần tử <code> xác định một đoạn mã máy tính. Phần tử <var> xác định một biến trong lập trình hoặc trong biểu thức toán học. Phần tử <pre>Phần tử xác định văn bản được định dạng sẵn. HTML Computer Code Elements Tag Description SCODE2 Defines programming code Skbd2 Defines Reyboard Input SSAMD2 Defines a variable SDATE2 Defines a variable SDATE2 Defines preformated text</pre></var></code></samp></kbd>	<html lang="en"> <head> <meta charset="utf-8"/> <title>Document</title> </head> <body> Save the document by pressing <kbd>Ctrl +</kbd></body></html>	Save the document by pressing ctr1 + 5 File roe found. Press F1 to continue Programming code example: x + 5; y + 6; z * x + y; The area of a triangle is: 1/2 x 8 x A, where 8 is the base, and h is the vertical height.

			vertical height.	
29	HTML Semanti cs	Các yếu tố ngữ nghĩa là gì? Phần tử ngữ nghĩa mô tả rõ ràng ý nghĩa của nó đối với cả trình duyệt và nhà phát triển. Ví dụ về các phần tử phi ngữ nghĩa: <div> và - Không cho biết gì về nội dung của nó. Ví dụ về các phần tử ngữ nghĩa: <form>, , <article> - Xác định rõ ràng nội dung của nó. Các thành phần ngữ nghĩa trong HTML: Nhiều trang web chứa mã HTML như: <div id="nav"> <div class="header"> <div id="nav"> <div id="nav"> <div id="footer"> để biểu thị điều hướng, đầu trang và chân trang. Trong HTML có một số thành phần ngữ nghĩa có thể được sử dụng để xác định các phần khác nhau của trang web:</div></div></div></div></div></article></form></div>	Ví dụ về HTML <article> Element: <!DOCTYPE html> <html> <body> <h1>The article element</h1> <article> <h2>Google Chrome</h2> Google Chrome is a web browser developed by Google, released in 2008. Chrome is the world's most popular web browser today! </article> <article> <article> <h2>Mozilla Firefox</h2> Mozilla Firefox is an open-source web</article></article></body></html></article>	The article element Google Chrome Google Chroms is with horses developed by Google, released in 2006. Chroms in the world, worst prepaler web horses when the world in a preparative search areas of prepaler who horses made houses, 2018. Microsoft Edge Microsoft Edge is a web horsest developed by Macrosoft, released in 2015. Microsoft Edge regioned interest Englane.

		<pre> <article> <aside> <aside> <details> <figcaption> <figure> <footer> <header> <mark> <nav> <section> <ti><time> </time></ti></section></nav></mark></header></footer></figure></figcaption></details></aside></aside></article></pre> <pre> <aside> <aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></aside></pre>	replaced Internet Explorer.	
30	HTML Input Types	Chương này mô tả các loại khác nhau của phần tử HTML <input/> . Các loại HTML Input Types:		Linqui types "text"

```
<label
<input type="button">
• <input type="checkbox">
                           for="fname">First
<input type="color">
                           name:</label><br>
• <input type="date">
<input type="datetime-local">
                                <input
 <input type="email">
                           type="text"
<input type="file">
                           id="fname"
<input type="hidden">
<input type="image">
                           name="fname"><br>
<input type="month">
                                <label
<input type="number">
<input type="password">
                           for="lname">Last
<input type="radio">
                           name:</label><br>
<input type="range">
<input type="reset">
                                <input
<input type="search">
                           type="text"
<input type="submit">
                           id="lname"
<input type="tel">
<input type="text">
                           name="lname">
<input type="time">
                               </form>
<input type="url">
 <input type="week">
                              </div>
                              <div>
                                2.Input types
                           "submit"
                                <form
                           action="/action page.
                           php">
                                <label
                           for="fname">First
                           name:</label><br>
                                <input
                           type="text"
                           id="fname"
                           name="fname"
                           value="John"><br>
                                <label
                           for="lname">Last
                           name:</label><br>
                                <input
                           type="text"
                           id="lname"
                           name="lname"
                           value="Doe"><br>
                                <input
                           type="submit"
```

value="Submit">
<div></div>
3.Input types
_
"checkbox" <form></form>
<input< td=""></input<>
type="checkbox"
id="vehicle1"
name="vehicle1"
value="Bike">
<label< td=""></label<>
for="vehicle1"> I
have a
bike
<input< td=""></input<>
type="checkbox"
id="vehicle2"
name="vehicle2"
value="Car">
I abel
for="vehicle2"> I
car <br< td=""></br<>
<input< td=""></input<>
type="checkbox"
id="vehicle3"
name="vehicle3"
value="Boat">
<label< td=""></label<>
for="vehicle3"> I
have a boat
<div></div>
4.Input types
"button"
<input< td=""></input<>
type="button"
onclick="alert('Hello
World!')"
'' Oliu.

T T		
	value="Click Me!">	

2.2. CSS

2.2.1. Giới thiệu về CSS

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web. Bạn có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng,...thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm style vào các phần tử HTML đó như đổi bố cục, màu sắc trang, đổi màu chữ, font chữ, thay đổi cấu trúc...

CSS được phát triển bởi W3C (World Wide Web Consortium) vào năm 1996, vì HTML không được thiết kế để gắn tag để giúp định dạng trang web.

Phương thức hoạt động của CSS là nó sẽ tìm dựa vào các vùng chọn, vùng chọn có thể là tên một thẻ HTML, tên một ID, class hay nhiều kiểu khác. Sau đó là nó sẽ áp dụng các thuộc tính cần thay đổi lên vùng chọn đó.

Mối tương quan giữa HTML và CSS rất mật thiết. HTML là ngôn ngữ markup (nền tảng của site) và CSS định hình phong cách (tất cả những gì tạo nên giao diện website), chúng là không thể tách rời.

2.2.2. Bố cục và cấu trúc của một đoạn CSS

2.2.2.1. Bố cục của một đoạn CSS

Bố cục CSS thường chủ yếu dựa vào hình hộp và mỗi hộp đều chiếm những khoảng trống trên trang của bạn với các thuộc tính như:

- Padding: Gồm không gian xung quanh nội dung (ví dụ: xung quanh đoạn văn bản).
- Border: Là đường liền nằm ngay bên ngoài phần đệm.
- Margin: Là khoảng cách xung quanh bên ngoài của phần tử.

2.2.2.2. Cấu trúc của một đoạn CSS

Một đoạn CSS bao gồm các phần như thế này:

```
vùng chọn { thuộc tính : giá trị; thuộc tính: giá trị; .... }
```

Nghĩa là nó sẽ được khai báo bằng vùng chọn, sau đó các thuộc tính và giá trị sẽ nằm bên trong cặp dấu ngoặc nhọn {}. Mỗi thuộc tính sẽ luôn có một giá trị riêng, giá trị có thể là dạng số, hoặc các tên giá trị trong danh sách có sẵn của CSS. Phần giá trị và thuộc tính phải được cách nhau bằng dấu hai chấm, và mỗi một dòng khai báo thuộc tính sẽ luôn có dấu chấm phảy ở cuối. Một vùng chọn có thể sử dụng không giới hạn thuộc tính.

Định nghĩa của các phần này như sau:

- Bộ chọn (Selector): là mẫu để chọn phần tử HTML mà bạn muốn định nghĩa phong cách. Các selector được áp dụng cho các trường hợp sau:
 - O Tất cả phần tử theo một dạng cụ thể nào đó, ví dụ phần tử tiêu đề h1.
 - O Thuộc tính id và class của các phần tử.
 - O Các phần tử dựa vào mối liên quan với các phần tử khác trong cây phân cấp tài liệu.
- Khai báo (Declaration): Khối khai báo chứa một hoặc nhiều khai báo, phân tách với nhau bằng các dấu chấm phẩy. Mỗi khai báo gồm tên và giá trị đặc tính CSS, phân tách bằng dấu phẩy. Khai báo CSS luôn kết thúc bằng dấu chấm phẩy, khối khai báo nằm trong các dấu ngoặc móc. Trong ví dụ dưới đây, các phần tử sẽ được căn giữa, chữ màu đỏ.

```
p { color: red; text-align: center; }
```

• Thuộc tính (Properties): Những cách mà bạn có thể tạo kiểu cho một phần tử HTML. (Với trường hợp này thì color được xem là một trong những thuộc tính của phần tử p). Chính vì vậy, với CSS thì bạn chỉ cần lựa chọn thuộc tính mà chính bạn muốn tác động nhất trong bộ quy tắc của mình.

Giá trị thuộc tính: Ở bên phải của thuộc tính sau dấu hai chấm(:), chúng ta sẽ sở hữu giá trị thuộc tính mà việc lựa chọn trong số đó sẽ xuất hiện nhiều lần để có thể cho một thuộc tính cụ thể nào đó.

2.2.3. Các thuộc tính thông dụng trong CSS

Dưới đây là các thuộc tính CSS được sử dụng nhiều khi thiết kế một Website:

Bảng 2. 2 Các thuộc tính thông dụng trong CSS

STT	CSS	Lý thuyết	Code	Result
1	Color	Màu sắc được chỉ định bằng cách sử dụng tên màu được xác định trước hoặc các giá trị RGB, HEX, HSL, RGBA, HSLA. - Trong CSS, màu có thể được chỉ định bằng cách sử dụng tên màu được xác định trước - Trong CSS, màu sắc cũng có thể được chỉ định bằng giá trị RGB, giá trị HEX, giá trị HSL, giá trị HSL, giá trị HSLA	<html> <body> Ut wisi enim <h1 style="border:2px solid DodgerBlue;">Hello World</h1> Same as color</body></html>	Ut wisi enim Hello World Same as color name "Tomato": rgb(255, 99, 71) #ff6347 hsl(9, 100%, 64%)

			In addition to the predefined color names, colors can be specified using RGB, HEX, HSL, or even transparent colors using RGBA or HSLA color values.	
2	Backgro und	Thuộc tính backgroundimage chỉ định một hình ảnh để sử dụng làm nền của một phần tử. Theo mặc định, hình ảnh được lặp lại để bao phủ toàn bộ phần tử.	html <html> <head> <style> body { background-image: url("https://i.pinimg.c om/564x/b8/70/34/b8 7034e3831eb30bf6b2 8b79e7aa4c8e.jpg"); } </style> </head> <body> <h1>Hello World!</h1> This page has an image as the background! </body> </html>	Hello World! This page has as image as the background!

3	Border	Thuộc tính border CSS cho phép bạn chỉ định kiểu, chiều rộng và màu sắc của đường viền của một phần tử. Thuộc tính border-style chỉ định loại đường viền sẽ hiển thị. Cho phép các giá trị sau: dotted - Xác định đường viền có chấm. dashed - Xác định đường viền liền nét đứt. solid - Xác định đường viền liền nét kép. double - Xác định đường viền đôi. groove - Xác định đường viền có rãnh 3D. Hiệu ứng phụ thuộc vào giá trị đường viền màu của đường viền. ridge- Xác định đường viền có đường viền thuộc vào giá trị màu đường viền. inset - Xác định đường viền chèn 3D. Hiệu ứng phụ thuộc vào giá trị màu đường viền. inset - Xác định đường viền chèn 3D. Hiệu ứng phụ thuộc vào giá trị màu đường viền. outset - Xác định đường viền bắt đầu 3D. Hiệu ứng phụ thuộc vào giá trị màu đường viền. outset - Xác định không có đường viền. none - Xác định không có đường viền. hìdden - Xác định đường viền ẩn.	p.inset {border-style: inset;} p.outset {border-style: outset;} p.none {border-style: none;} p.hidden {border-style: hidden;} p.mix {border-style: dotted dashed solid double;} <body> <h2>The border-style Property</h2> This property specifies what kind of border to display:</body>	The border-style Property This property specifies what kind of border to display: \$\frac{2}{3}\$, dented border. \$\frac{2}{4}\$, dashed border. \$\frac{2}{4}\$, dashed border. \$\frac{2}{4}\$, doubte border. \$\frac{2}{4}\$, and doubte border. \$\frac{2}{4}\$, an outset border. \$\frac{2}{4}\$, an outset border. \$\frac{2}{4}\$, hidden border. \$\frac{2}{4}\$, mixed border.
		hidden - Xác định đường	display: A dotted border. A	

		phải, đường viền dưới và đường viền bên trái).	<pre>A solid border. A double border. A groove border. A ridge border. An inset border. An outset border. No border. A hidden border. A hidden border. A mixed border. </pre>	
4	Margin	Margin được sử dụng để tạo không gian xung quanh các phần tử, bên ngoài bất kỳ đường viền xác định nào. Thuộc tính Margin được sử dụng để tạo khoảng trống xung quanh các phần tử, bên ngoài bất kỳ đường viền được xác định nào. Với CSS, bạn có toàn quyền kiểm soát lề. Có các thuộc tính để đặt lề cho mỗi cạnh của một phần tử (trên, phải, dưới và trái)CSS có các thuộc tính để xác định lề cho mỗi cạnh của một phần tử: • margin-top	<html> <head> <style> div { border: 1px solid black; margin-top: 100px; margin-bottom: 100px; margin-right: 400px; margin-left: 200px; background-color:</td><td>Using individual margin properties Thuse tinh margin.</td></tr></tbody></table></style></head></html>	

		 margin-right margin-bottom margin-left Trong đó auto - trình duyệt tính toán mức ký quỹ length - chỉ định lề bằng px, pt, cm, v.v. % - chỉ định lề tính bằng % chiều rộng của phần tử chứa. inherit - chỉ định rằng lề phải được kế thừa từ phần tử cha. 	properties <div>Thuộc tính margin.</div>	
5	Padding	Thuộc tính Padding CSS được sử dụng để tạo khoảng trống xung quanh nội dung của phần tử, bên trong bất kỳ đường viền được xác định nào. Với CSS, bạn có toàn quyền kiểm soát phần đệm. Có các thuộc tính để đặt khoảng đệm cho mỗi cạnh của một phần tử (trên, phải, dưới và trái). • Padding - Individual Sides CSS has properties for specifying the padding for each side of an element: - padding-top - padding-top - padding-bottom - padding - Shorthand Property If the padding property has four values:	<html> <head> <style> div { border: 1px solid black; padding: 25px 50px 75px 100px; background-color: lightblue; }</td><td>The for element has top politing of 25pc, a right politing of 55pc, a bottom politing of 35pc, and a left politing of 35pc, and a left politing of 35pc.</td></tr></tbody></table></style></head></html>	

		padding: 25px 50px 75px 100px; - top padding is 25px - right padding is 50px - bottom padding is 75px - left padding is 100px	a left padding of 100px.	
6	Height	Nếu height: auto; phần tử sẽ tự động điều chỉnh chiều cao của nó để cho phép nội dung của nó được hiển thị chính xác. Nếu height được đặt thành một giá trị số (như pixel, (r) em, tỷ lệ phần trăm) thì nếu nội dung không vừa với chiều cao	<html> <head> <style> div.a { height: auto; border: 1px solid black; } div.b { height: 50px;</td><td>The height Property height: auto (default) Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam semper diam at eatr pulviant, at pulviant felis blandt. Vesibalum volupat felis dam, cossequi gravial labre ontonsu u. Maceras imperdiet felis insi, fringilla lotus felis bendreri sit amet. Pellentesque interdum, isil nec interdum maximus, augue diam portitor lorem, et sollicitudin felis neque sit amet erat. height: 50px Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam semper diam at erat pulviant, at pulviant felis blandt. Vesibulum volupta elitelus dam, consequi gravia libre microna sut Macerasami imperdiet. felis insi, fringilla lotus felis bendreri sit amet. Pellentesque interdum, ailne interdum maximus, augue diam portitor lorem, et sollicitudin felis neque sit amet erat. d'a d'ay ta có thể thấy đoạn text đầu tiên khá height: auto thì chiều cao của khung vừa với đoạn text còn đoạn text trừ 2 thì khung chỉ cao đúng 50px không phụ thuộc vào độ dài đoạn text.</td></tr></tbody></table></style></head></html>	

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
libero rhoncus ut. Maecenas imperdiet felis nisi, fringilla luctus felis hendrerit sit amet. Pellentesque interdum, nisl nec interdum maximus, augue diam porttitor lorem, et sollicitudin felis neque sit amet erat.	
<h2>height: 50px</h2> <div class="b">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam semper diam at erat pulvinar, at pulvinar felis blandit. Vestibulum volutpat tellus diam, consequat gravida libero rhoncus ut. Maecenas imperdiet felis nisi, fringilla luctus felis hendrerit sit amet. Pellentesque interdum, nisl nec interdum maximus, augue diam porttitor lorem, et sollicitudin felis neque sit amet erat.</div>	

7	Outline	Outline là một đường được vẽ bên ngoài đường viền của phần tử. Outline là một đường được vẽ xung quanh các phần tử, BÊN NGOÀI đường viền, để làm cho phần tử "nổi bật". CSS có các thuộc tính Outline sau: outline-style outline-width outline-offset outline	<html> <head> <style> p { border: 2px solid black; outline: #4CAF50</th><th>CSS Outline This dement has a Jaya black brade and a green coeffice with a width of it bye.</th></tr><tr><td>8</td><td>Text</td><td>CSS có rất nhiều thuộc tính để định dạng văn bản. Màu văn bản và màu nền</td><td></html> <!DOCTYPE html> <head> <style> body { background-color: lightgrey; color: blue; } h1 { background-color: black; color: white; }</td><td>This is a Heading This page has a grey background color and a blue text. This is a div.</td></tr></tbody></table></style></head></html>
---	---------	--	---

			div { background-color: blue; color: white; } <body> <h1>This is a Heading</h1> This page has a grey background color and a blue text. <div>This is a div.</div> </body>	
9	Font	Việc chọn đúng phông chữ có tác động rất lớn đến cách người đọc trải nghiệm một trang web. Phông chữ phù hợp có thể tạo ra bản sắc mạnh mẽ cho thương hiệu của bạn. Sử dụng phông chữ dễ đọc là điều quan trọng. Phông chữ thêm giá trị cho văn bản của bạn. Điều quan trọng nữa là chọn đúng màu sắc và kích thước văn bản cho phông chữ. Generic Font Families In CSS there are five generic font families: 1. Serif fonts have a small stroke at the edges of each letter.	<pre>.p2 { font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; } .p3 { font-family: "Lucida Console", "Courier New", monospace; } </pre>	CSS font-family This is a paragraph, shown in the Times New Roman fout. This is a paragraph, shown in the Adul font. This is a paragraph, shown in the Lucida Console font.

		They create a sense of formality and elegance. 2. Sans-serif fonts have clean lines (no small strokes attached). They create a modern and minimalistic look. 3. Monospace fonts - here all the letters have the same fixed width. They create a mechanical look. 4. Cursive fonts imitate human handwriting. 5. Fantasy fonts are decorative/playful fonts.	<pre><h1>CSS font- family</h1> This is a paragraph, shown in the Times New Roman font. This is a paragraph, shown in the Arial font. This is a paragraph, shown in the Arial font. This is a paragraph, shown</pre>	
10	Icon	Các biểu tượng có thể dễ dàng được thêm vào trang HTML của bạn bằng cách sử dụng thư viện biểu tượng. Cách đơn giản nhất để thêm biểu tượng vào trang HTML của bạn là sử dụng thư viện biểu tượng, chẳng hạn như Font Awesome. Thêm tên của lớp biểu tượng được chỉ định vào bất kỳ phần tử HTML nội tuyến nào (như <i> hoặc). Tất cả các biểu tượng trong thư viện biểu tượng bên dưới đều là các vectơ có thể mở rộng và có thể được tùy chỉnh bằng CSS</i>	<html> <head> <title>Font Awesome Icons</title> <meta content="width=devi ce-width, initial- scale=1" name="viewport"/> <script crossorigin="anonym ous" src="https://kit.fonta wesome.com/a076d0 5399.js"></script> <!--Get your own code at fontawesome.com--> </head></html>	Font Awesome icon library Some Font Awesome icons: A ♥ A B ≡ Styled Font Awesome icons (size and color):

_		
(kích thước, màu sắc, bóng, v.v.)	<h1>Font Awesome icon library</h1>	
	<pre>Some Font Awesome icons: <i class="fas fa- cloud"></i> <i class="fas fa- heart"></i> <i class="fas fa- heart"></i> <i class="fas fa- car"></i> <i class="fas fa- file"></i> <i class="fas fa- bars"></i> </pre>	
	Styled Font Awesome icons (size and color): <i class="fas facloud" style="font-size:24px;"></i> <i class="fas facloud" style="font-size:36px;"></i> <i class="fas facloud" style="font-size:36px;"></i> <i class="fas facloud" style="font-size:48px;color:red;"></i> <i class="fas facloud" style="font-size:48px;color:red;"></i> <i class="fas facloud" style="font-size:60px;color:lightblue;"></i>	

11	List	HTML Lists and CSS	html	The list-style-type Property
-		List Properties	<html></html>	Description of the state of the
		Trong HTML, có hai loại	<head></head>	Example of unordered lists:
		danh sách chính: danh	<style></th><th>o Coffee o Tea</th></tr><tr><th></th><th></th><th>sách không có thứ tự</th><th>ul.a {</th><th>Coca Cola</th></tr><tr><th></th><th></th><th>() - các mục danh</th><th>list-style-type:</th><th>Coffee Tea</th></tr><tr><th></th><th></th><th>sách được đánh dấu bằng</th><th>circle;</th><th>■ Coca Cola</th></tr><tr><th></th><th></th><th>dấu đầu dòng danh sách</th><th>}</th><th>Example of ordered lists:</th></tr><tr><th></th><th></th><th>có thứ tự () - các</th><th>,</th><th>I. Coffee II. Tea</th></tr><tr><th></th><th></th><th>mục danh sách được đánh</th><th>ul.b {</th><th>III. Coca Cola</th></tr><tr><th></th><th></th><th>dấu bằng số hoặc chữ cái.</th><th>list-style-type:</th><th>a. Coffee</th></tr><tr><th></th><th></th><th>Thuộc tính danh sách</th><th>square;</th><th>b. Tea c. Coca Cola</th></tr><tr><td></td><td></td><td>CSS cho phép bạn : Đặt</td><td>}</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>các điểm đánh dấu mục</td><td>,</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>danh sách khác nhau cho</td><td>ol.c {</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>danh sách được sắp xếp</td><td>list-style-type:</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>Đặt các điểm đánh dấu</td><td>upper-roman;</td><td></td></tr><tr><th></th><th></th><th>mục danh sách khác nhau</th><th>}</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th>cho danh sách không có</th><th>,</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th>thứ tự Đặt hình ảnh làm</th><th>ol.d {</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th>điểm đánh dấu mục danh</th><th>list-style-type:</th><th></th></tr><tr><td></td><td></td><td>sách Thêm màu nền cho</td><td>lower-alpha;</td><td></td></tr><tr><th></th><th></th><th>danh sách và mục danh</th><th>}</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th>sách</th><th></style>	
		Trong HTML, có hai loại		
		danh sách chính:	<body></body>	
		danh sách không có thứ	•	
		tự () - các mục	<h2>The list-style-</h2>	
		danh sách được đánh	type Property	
		dấu bằng dấu đầu dòng		
		danh sách có thứ tự	Example of	
		() - các mục danh	unordered lists:	
		sách được đánh dấu	<ul class="a">	
		bằng số hoặc chữ cái.	Coffee	
			Tea	
		Thuộc tính danh sách	Coca Cola	
		CSS cho phép bạn:		
		- Đặt các điểm đánh dấu		
		mục danh sách khác	ul class="b">	
		nhau cho danh sách	Coffee	
		được sắp xếp	Tea	
		- Đặt các điểm đánh dấu	Coca Cola	
		l l		

mục danh sách khác nhau cho danh sách không có thứ tự - Đặt hình ảnh làm điểm đánh dấu mục danh sách - Thêm màu nền cho danh sách và mục danh sách	Example of ordered lists: <ol class="c">	
--	---	--

12	Table	CSS Table Style	Table Padding</td <td>The padding Proper This property adds space between</td> <td>rty en the border and the content in</td> <td>a table.</td>	The padding Proper This property adds space between	rty en the border and the content in	a table.
		Để kiểm soát khoảng		Firstname	Lastname	Savings
		cách giữa đường viền và	html	Peter	Griffin	\$100
		nội dung trong bảng, hãy	<html></html>	Lois	Griffin Swanson	\$150
		sử dụng thuộc tính đệm		Cleveland	Brown	\$250
		trên các phần tử và				
		>	table, td, th {			
		NII /	· ·			
			*			
			#ddd;			
			text-align: left;			
			}			
			table {			
			border-collapse:			
			collapse;			
			width: 100%;			
			}			
			th, td {			
			padding: 15px;			
			}			
			 tody>			
			<h2>The padding</h2>			
			Property			
			This property			
			adds space between			
			the border and the			
			content in a			
			table.			
			шото. ¬р			
			\u/ 			
			Firstname			
			Lastname			
			Savings			
			>			
			Peter			
			Griffin			

CSS Table Size <!DOCTYPE html> The width and height Properties Set the width of the table, and the height of the table header roo Chiều rộng và chiều cao <html> của bảng được xác định <head> bởi thuộc tính chiều rộng <style> và chiều cao. table, td, th { border: 1px solid black; table { border-collapse: collapse; width: 100%; th { height: 70px; </style> </head> <body> <h2>The width and height Properties</h2> Set the width of the table, and the height of the table header row: Firstname Lastname Savings Peter Griffin

			\$100	
13	Navigati on bar	Việc điều hướng dễ sử dụng là điều quan trọng đối với bất kỳ trang web nào. Với CSS, bạn có thể biến các menu HTML nhàm chán thành các thanh điều hướng đẹp mắt. Navigation Bar = List of Links Thanh điều hướng cần có HTML tiêu chuẩn làm cơ sở.	<html> <body> Home News News News</body></html>	House News Counses About Note: We use heref*" for test links. In a real web site this would be URLs.

		Trong ví dụ của chúng tôi, chúng tôi sẽ xây dựng thanh điều hướng từ danh sách HTML tiêu chuẩn. Thanh điều hướng về cơ bản là một danh sách các liên kết, vì vậy việc sử dụng các phần tử và là hoàn toàn hợp lý	href="#about">About Note: We use	
14	Image Gallery	CSS có thể được sử dụng để tạo một thư viện hình ảnh.	html <html> <head> <style> div.gallery { margin: 5px; border: 1px solid #ccc; float: left; width: 180px; } div.gallery:hover { border: 1px solid #777; } div.gallery img { width: 100%; height: auto; } div.desc { padding: 15px; text-align: center; } </style> </head> <body> <div class="gallery"> <a <="" target="_blank" td=""><td>Add a description of the image here Add a description of the image here Add a description of the image here</td></div></body></html>	Add a description of the image here Add a description of the image here Add a description of the image here

 1		
	href="https://i.pinimg .com/564x/d0/a7/00/d 0a7000ccd3b1a59fc7 c1fd1b922182b.jpg">	
	<div class="gallery"> <div class="desc">Add a description of the image here</div> </div>	
	<div class="gallery"> <a <="" target="_blank" th=""><th></th></div>	

			href="https://i.pinimg .com/564x/b1/e8/62/b 1e862c3d269a012fc9 1278c85409f40.jpg"> Add a description of the image here	
15	Website Layout	Một trang web thường được chia thành các phần đầu trang, menu, nội dung và phần chân trang: Novigation Mercu Novigation Mercu Content Novigation Mercu Content Novigation Mercu Content Content Con	<html></html>	My Website Reside the browser window to see the effect. Link Link Link Link TITLE HEADING The description, De 7, 2817 Image Some load. Some loa

Header

Header thường nằm ở đầu trang web (hoặc ngay bên dưới menu điều hướng trên cùng). Nó thường chứa logo hoặc tên trang web

Navigation Bar

Thanh điều hướng chứa danh sách các liên kết để giúp khách truy cập điều hướng qua trang web của ban

Content

Bố cục trong phần này thường phụ thuộc vào người dùng mục tiêu. Bố cục phổ biến nhất là một (hoặc kết hợp chúng) trong số các bố cục sau: 1 cột: (thường được sử dụng cho trình duyệt trên thiết bị di động) 2 cột: (thường được sử dụng cho máy tính bảng và máy tính xách tay) Bố cục 3 cột: (chỉ được sử dụng cho máy tính để bàn)

Unequal Columns

Nội dung chính là phần lớn nhất và quan trọng nhất trên trang web của bạn. Điều phổ biến là độ rộng cột không bằng nhau nên phần lớn không gian được dành cho nội dung chính. Nội dung phụ (nếu có) thường được sử dụng làm điều hướng thay thế

```
padding: 30px;
 text-align: center;
 background: white;
.header h1 {
 font-size: 50px;
    Style
            the
                  top
navigation bar */
.topnav {
 overflow: hidden;
 background-color:
#333;
/* Style the topnav
links */
.topnav a {
 float: left;
 display: block;
 color: #f2f2f2;
 text-align: center;
 padding: 14px 16px;
 text-decoration:
none;
/* Change color on
hover */
.topnav a:hover {
 background-color:
#ddd:
 color: black;
/* Create two unequal
columns that floats
next to each other */
/* Left column */
.leftcolumn {
 float: left;
```

```
TITLE HEADING
Title description, Sep 2, 201
About Me
```

hoặc để chỉ định thông tin liên quan đến nội dung chính. Thay đổi độ rộng theo ý muốn, chỉ nhớ rằng tổng chiều rộng phải lên tới 100%.

Footer

Chân trang được đặt ở cuối trang của bạn. Nó thường chứa thông tin như bản quyền và thông tin liên hệ.

```
width: 75%;
/* Right column */
.rightcolumn {
 float: left;
 width: 25%;
 background-color:
#f1f1f1;
 padding-left: 20px;
/* Fake image */
.fakeimg {
 background-color:
#aaa;
 width: 100%;
 padding: 20px;
/* Add a card effect
for articles */
.card {
 background-color:
white;
 padding: 20px;
 margin-top: 20px;
/* Clear floats after
the columns */
.row::after {
 content: "";
 display: table;
 clear: both;
/* Footer */
.footer {
 padding: 20px;
 text-align: center;
 background: #ddd;
 margin-top: 20px;
```

```
/* Responsive layout
- when the screen is
less than 800px wide,
make
         the
columns stack on top
of each other instead
of next to each other
*/
@media screen and
(max-width: 800px) {
 .leftcolumn, .rightco
lumn {
  width: 100%;
  padding: 0;
/* Responsive layout
- when the screen is
less than 400px wide,
make the navigation
links stack on top of
each other instead of
next to each other */
@media screen and
(max-width: 400px) {
 .topnav a {
  float: none;
  width: 100%;
</style>
</head>
<body>
<div class="header">
 < h1 > My
Website</hl>
 Resize
                 the
browser window
```

see the effect.
1: 1 " "
<div class="topnav"></div>
<a #"="" href="mail</td></tr><tr><td>href=">Link
<a< td=""></a<>
href="#">Link
<a>
href="#">Link
<a <="" href="#" td="">
style="float:right">Li
nk
<div class="row"></div>
<div< td=""></div<>
class="leftcolumn">
<pre><div class="card"></div></pre>
<h2>TITLE</h2>
HEADING
<h5>Title</h5>
description, Dec 7,
2017
<div< td=""></div<>
class="fakeimg"
style="height:200px;"
>Image
Some
text
_
Sunt in culpa
qui officia deserunt
mollit anim id est
laborum consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor
incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.
Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud
exercitation
ullamco.

```
</div>
  <div class="card">
   <h2>TITLE
HEADING</h2>
   <h5>Title
description, Sep 2,
2017</h5>
   <div
class="fakeimg"
style="height:200px;"
>Image</div>
   Some
text..
   Sunt in culpa
qui officia deserunt
mollit anim id est
laborum consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod
             tempor
incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.
Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud
exercitation
ullamco.
  </div>
 </div>
 <div
class="rightcolumn">
  <div class="card">
   <h2>About
Me < /h2 >
   <div
class="fakeimg"
style="height:100px;"
>Image</div>
   Some
                text
about me in culpa qui
officia deserunt mollit
anim..
  </div>
  <div class="card">
```

	<h3>Popular</h3>
F	Post
	<div< td=""></div<>
c	class="fakeimg">
	mage
	<div< td=""></div<>
c	class="fakeimg">
	mage
	<div< td=""></div<>
c	class="fakeimg">
	mage
	<div class="card"></div>
	<h3>Follow</h3>
l N	Me
	Some
l to	ext
	<div class="footer"></div>
	<h2>Footer</h2>
<	

16	Rounde d Corners	Với thuộc tính border-radius CSS, bạn có thể cung cấp cho bất kỳ phần tử nào "các góc tròn".	html <html> <html> <head> <style> #rcorners1 { border-radius: 25px; background: #73AD21; padding: 20px; width: 200px; height: 150px; } #rcorners2 { border-radius: 25px; border: 2px solid #73AD21; padding: 20px; width: 200px; height: 150px; } #rcorners3 { border-radius: 25px; background: url(paper.gif); background-repeat: repeat; padding: 20px; width: 200px; height: 150px; } </style> </head> <body> <h1>The border-radius Property</h1> Rounded corners</body></html></html>	The border-radius Property Rounded corners for an element with a border: Rounded corners for an element with a border: Rounded corners! Rounded corners!
			radius Property Rounded corners for an element with a specified background	

			color: <pre>color: <pre>id="rcorners1">Roun ded corners! Rounded corners for an element with a border: <pre>cp id="rcorners2">Roun ded corners! Rounded corners for an element with a background image: <pre>cp id="rcorners3">Roun ded corners!</pre></pre></pre></pre>	
17	Multiple Backgro unds	CSS cho phép bạn thêm nhiều hình nền cho một phần tử, thông qua thuộc tính hình nền. Các hình nền khác nhau được phân tách bằng dấu phẩy và các hình ảnh được xếp chồng lên nhau, trong đó hình ảnh đầu tiên ở gần người xem nhất. Ví dụ sau có hai ảnh nền, ảnh đầu tiên là một bông hoa (căn chỉnh ở dưới cùng bên phải) và ảnh thứ hai là nền giấy (căn chỉnh ở góc trên bên trái). In the chapter you till loan họt to add multiple local growthou. Vou till also loant about the following properties: - baster your different to see the same should be supposed to see thought and some side of the same should be followed properties: - baster you different to see the same should be supposed to see thought some side of the same should be supposed to see the same should be same should be supposed to see the same should be supposed to see the same should be supposed to see the same should be same should be supposed to see the same	<html> <head> <style> #example1 { background-image: url(img_flwr.gif), url(paper.gif); background- position: right bottom, left top; background-repeat: no-repeat, repeat; padding: 15px; }</td><td>Multiple Backgrounds The following for channels never background integer Lorem Ipsum Dolor Loren jupos delet or tent consentent religioning of a and form namency talkground consent of the business reason of security of the consentent religion. On vision and a simulation security of the control of most infernity on more of the control of the control of most infernity on more of the control of the control of most infernity on more of the control of most infernity on the control of most infernity on</td></tr></tbody></table></style></head></html>	

CSS Advanced Background Properties CSS Advanced Background Properties

Property

Description

A shorthand property for setting all the bedgeround properties in one declaration

background: Specifies the painting area of the background properties in one declaration

background-shape

Specifies where the background images for an element

background-shape

Specifies where the background images for an element

background-state

Specifies the size of the background images (s) large positioned

background-state

Specifies the size of the background images (s)

CSS Background Size
Thuộc tính CSS
Background-size cho
phép bạn chỉ định kích
thước của hình nền.

Kích thước có thể được chỉ định theo độ dài, tỷ lệ phần trăm hoặc bằng cách sử dụng một trong hai từ khóa: chứa hoặc che.

Ví dụ sau thay đổi kích thước hình nền thành nhỏ hơn nhiều so với hình ảnh gốc (sử dụng pixel):



CSS background-origin Property

Thuộc tính nguồn gốc nền CSS chỉ định vị trí của hình nền.

Thuộc tính nhận ba giá trị khác nhau:

border-box - hình nền bắt đầu từ góc trên bên trái của đường viền padding-box - (mặc định)

padding-box - (mặc định) hình nền bắt đầu từ góc trên bên trái của cạnh đêm

content-box - hình nền

The following div element has two background images:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

</body>

</div>

		,		
18	Buttons	Chúng ta có thể tạo màu,	html	Shadow Buttons
		hình dạng, viền cho	<html></html>	Use the box-shadow property to add shadows to the button:
		các nút	<head></head>	Shadow Button Shadow on Hover
			<style></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>.button {</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>background-color:</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>#04AA6D; /* Green</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>*/</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>border: none;</td><td></td></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th>color: white;</th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th>padding: 15px 32px;</th><th></th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>text-align: center;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>text-decoration:</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>none;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>display: inline-</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>block;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>font-size: 16px;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>margin: 4px 2px;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>cursor: pointer;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>-webkit-transition-</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>duration: 0.4s; /*</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>Safari */</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>transition-duration:</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>0.4s;</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>}</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>.button1 {</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>box-shadow: 0 8px</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>16px 0</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>rgba(0,0,0,0.2), 0 6px</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>20px 0</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>rgba(0,0,0,0.19);</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>}</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>.button2:hover {</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>box-shadow: 0 12px</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>16px 0</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>rgba(0,0,0,0.24),0</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>17px 50px 0</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>rgba(0,0,0,0.19);</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>}</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></style>	
			<body></body>	

<h2>Shadow Buttons</h2> Use the box- shadow property to add shadows to the button: <button class="button button1">Shadow Button</button> <button class="button button2">Shadow on Hover</button>	
html <html> <head> <style> .button { background-color: #04AA6D; /* Green */ border: none; color: white; padding: 20px; text-align: center; text-decoration: none; display: inline- block; font-size: 16px; margin: 4px 2px; cursor: pointer;</td><td>Rounded Buttons Add rounded corners to a button with the border-radius property: 2px 4px 8px 12px 60%</td></tr></tbody></table></style></head></html>	

]}
.button1 {border-
radius: 2px; padding:
16px;background-
color: #04AA6D;}
.button2 {border-
radius: 4px; padding:
32px
16px;background-
color: #008CBA;}
.button3 {border-
radius: 8px; padding:
14px
40px;background-
color: #555555;}
.button4 {border-
radius:
12px;background-
color: #e7e7e7; color:
black;}
button5 {border-
radius: 50%;padding:
10px
24px;background-
color: #f44336;}
 <b< td=""></b<>
<h2>Rounded</h2>
I I
Buttons
Add rounded
corners to a button
with the border-radius
property:
 button
class="button
button1">2px
n>
<pre><button <="" class="button" pre=""></button></pre>
button2">4px
Sutton class="button
Soution class— button

			button3">8pxn> <button class="button
button4">12pxon> <button class="button
button5">50%n> </button></button>	
19	Object-position	Thuộc tính được sử dụng để chỉ định cách định vị hoặc <video> trong vùng chứa của nó. Example: The Image Look at the following image from Paris, which is 400x300 pixels:</video>	html <html> <head> <style> #img1 img { width: 200px; height: 300px; object-fit: cover; } #img2 img { width: 200px; height: 300px; object-fit: cover; object-fit: cover; object-position: 80% 100%; } </style> </head></html>	Using object-position Using object-position How we still not the drive position groppery by position the image on that the great shit bioloding is in consent.

a. Chúng tôi sử dụng object-fit: cover; để giữ tỷ lệ khung hình và điền vào kích thước nhất định. Tuy nhiên, hình ảnh sẽ được cắt bớt cho phù hợp, như sau:



b. Giả sử phần hình ảnh được hiển thị không được định vị như chúng ta mong muốn. Để định vị hình ảnh, chúng ta sẽ sử dụng thuộc tính object-position. Ở đây chúng ta sẽ sử dụng thuộc tính object-position để định vị hình ảnh sao cho tòa nhà cổ vĩ đại nằm ở trung tâm:

<body> <div id="img1"> <h2>Using object-fit: cover</h2> </div><div id="img2"> <h2>Using objectposition</h2> Here we will use the objectposition property to position the image so that the great old building is in center: </div></body> </html>

20	Multiple Column s	Bố cục nhiều cột CSS cho phép dễ dàng xác định nhiều cột văn bản Thuộc tính nhiều cột CSS có các thuộc tính nhiều cột sau:	html <html> <head> <style> .newspaper { column-count: 3; column-gap: 40px; column-rule: 1px solid lightblue; } </style> </head> <body> <h1>Use the column-rule Shorthand Property</h1> <div class="newspaper"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation</div></body></html>	Leem goun dolor all annet, concenture adoptives and et al. and annet ann

	ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi. Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id	
	cum soluta nobis eleifend option congue nihil	
	quod mazim placerat facer possim assum. 	
	,	

2.3. Ngôn ngữ lập trình Javascript

2.3.1. Giới thiệu về Javascript

JavaScript là ngôn ngữ lập trình được nhà phát triển sử dụng để tạo trang web tương tác. Từ làm mới bảng tin trên trang mạng xã hội đến hiển thị hình ảnh động và bản đồ tương tác, các chức năng của JavaScript có thể cải thiện trải nghiệm người dùng của trang web.

Là ngôn ngữ kịch bản phía máy khách, JavaScript là một trong những công nghệ cốt lõi của World Wide Web. Ví dụ: khi duyệt internet, bất cứ khi nào bạn thấy quảng cáo quay vòng dạng hình ảnh, menu thả xuống nhấp để hiển thị hoặc màu sắc phần tử thay đổi động trên trang web cũng chính là lúc bạn thấy các hiệu ứng của JavaScript.

2.3.2 Tính năng chính của JavaScript:

Đa nền tảng: JavaScript có thể chạy trên nhiều trình duyệt web khác nhau như Chrome, Firefox, Safari và Edge, cũng như trên nhiều hệ điều hành như Windows, macOS và Linux.

Ngôn ngữ dễ học: JavaScript có cú pháp gần giống với các ngôn ngữ lập trình khác như C và Java, làm cho việc học và sử dụng nó trở nên dễ dàng đối với các lập trình viên mới.

Cú pháp linh hoạt: JavaScript hỗ trợ nhiều phong cách lập trình từ lập trình hàm cho đến lập trình hướng đối tượng, cũng như các tính năng như cấu trúc điều khiển, hàm callback, và promise.

Tích hợp dễ dàng: JavaScript có thể tích hợp vào các trang web HTML và các ứng dụng web thông qua các tập tin script và thư viện bên ngoài như jQuery, React, Angular và Vue.js.

Xử lý sự kiện: JavaScript cho phép xử lý các sự kiện như click chuột, nhập liệu từ bàn phím và tương tác người dùng khác để tạo ra trải nghiệm tương tác trên web.

Xử lý dữ liệu động: JavaScript có thể tạo, đọc và thay đổi dữ liệu trên trang web một cách động, cho phép tạo ra các ứng dụng web phong phú và linh hoạt.

2.3.3 Ưu và nhược điểm của JavaScript:

Ưu điểm:

Dễ học và sử dụng: JavaScript có cú pháp đơn giản và dễ tiếp cận, làm cho việc học và phát triển ứng dụng trở nên dễ dàng hơn.

Thiết kế đa nền tảng: JavaScript có thể chạy trên nhiều nền tảng và trình duyệt khác nhau, giúp tăng khả năng phổ cập của ứng dụng.

Cộng đồng phát triển mạnh mẽ: JavaScript có một cộng đồng lập trình viên lớn và đa dạng, cung cấp nhiều tài nguyên, thư viện và framework hữu ích.

Phát triển nhanh chóng: JavaScript cho phép phát triển ứng dụng một cách nhanh chóng và linh hoạt, giúp giảm thời gian và chi phí phát triển.

Nhược điểm:

Bảo mật: JavaScript có thể dễ bị tấn công bởi các lỗ hồng bảo mật như cross-site scripting (XSS) và cross-site request forgery (CSRF) nếu không được lập trình cần thân.

Hiệu suất: JavaScript có thể ảnh hưởng đến hiệu suất của trang web nếu không được viết tối ưu, đặc biệt là khi xử lý các tác vụ nặng như xử lý dữ liệu lớn hoặc tải tài nguyên nhiều.

Phụ thuộc vào trình duyệt: Một số tính năng JavaScript có thể không hoạt động đồng nhất trên tất cả các trình duyệt, làm cho việc phát triển và kiểm tra ứng dụng trở nên phức tạp hơn.

2.3.4 Ứng dụng phổ biến sử dụng JavaScript

JavaScript đã trở thành một phần không thể thiếu trong phát triển web và có mặt trong nhiều ứng dụng phổ biến trên internet. Dưới đây là một số ứng dụng phổ biến sử dụng JavaScript:

Úng dụng Web Động (Dynamic Web Applications): JavaScript là lựa chọn hàng đầu cho việc phát triển các ứng dụng web động. Từ các trang web tương tác đơn giản đến các ứng dụng web phức tạp như các trang mạng xã hội, JavaScript giúp tạo ra trải nghiệm tương tác mạnh mẽ và phong phú cho người dùng.

Single Page Applications (SPA): SPA là các ứng dụng web mà một trang web duy nhất được tải vào trình duyệt và các nội dung mới được tải bằng JavaScript khi người dùng tương tác. Các framework như React, Angular và Vue.js giúp phát triển SPA một cách dễ dàng và hiệu quả.

Úng dụng di động và đám mây (Mobile and Cloud Applications): JavaScript không chỉ được sử dụng trên web mà còn trong phát triển ứng dụng di động và đám mây. Với các framework như React Native và Ionic, nhà phát triển có thể sử dụng JavaScript để xây dựng ứng dụng di động chạy trên nhiều nền tảng. Đồng thời, JavaScript cũng có thể được sử dụng trong việc phát triển các ứng dụng đám mây sử dụng các dịch vụ như AWS Lambda và Google Cloud Functions.

2.4. Google Firebase

2.4.1. Giới thiệu về Google Firebase

Google Firebase là một nền tảng phát triển ứng dụng được Google cung cấp, cung cấp một bộ công cụ và dịch vụ toàn diện giúp các nhà phát triển dễ dàng xây dựng, cải thiện và phát triển ứng dụng di động và web. Firebase cung cấp các dịch vụ bao gồm cơ sở dữ liệu, xác thực, phân tích, lưu trữ, và các tính năng khác giúp giảm bớt công việc liên quan đến backend và tập trung vào việc phát triển frontend và trải nghiệm người dùng.

2.4.2. Cách thức hoạt động

Google Firebase hoạt động như một nền tảng dịch vụ đám mây cung cấp các API và SDK cho các nhà phát triển tích hợp vào ứng dụng của họ. Dưới đây là một số thành phần chính và cách chúng hoạt động:

- Firebase Realtime Database: Một cơ sở dữ liệu NoSQL thời gian thực, cho phép dữ liệu được lưu trữ và đồng bộ hóa giữa người dùng trong thời gian thực.
- Cloud Firestore: Một cơ sở dữ liệu NoSQL linh hoạt và mở rộng được xây dựng để tự động đồng bộ hóa dữ liệu giữa người dùng và thiết bị.
- Firebase Authentication: Cung cấp các phương thức xác thực người dùng dễ dàng như email/password, Google, Facebook, Twitter, và nhiều nhà cung cấp khác.
- Firebase Analytics: Cung cấp các công cụ phân tích mạnh mẽ để theo dõi hành vi người dùng và hiểu rõ hơn về cách người dùng tương tác với ứng dụng.
- Firebase Cloud Messaging (FCM): Cho phép gửi thông báo và tin nhắn tới người dùng trên các nền tảng Android, iOS, và web.
- Firebase Storage: Lưu trữ và phục vụ nội dung người dùng như ảnh, video, và các file khác một cách an toàn và mở rông.

Các dịch vụ Firebase tích hợp tốt với nhau và với các dịch vụ đám mây khác của Google như Google Cloud Platform, giúp các nhà phát triển xây dựng và quản lý ứng dụng một cách dễ dàng và hiệu quả.

2.4.3. Ưu nhược điểm của Google Firebase

Ưu điểm:

- Thời gian Thực: Firebase Realtime Database và Cloud Firestore cung cấp khả năng đồng bộ dữ liệu thời gian thực giữa các thiết bị và người dùng.
- Dễ sử dụng: Firebase cung cấp các SDK và API dễ dàng tích hợp vào ứng dụng, giúp giảm bớt công việc phát triển backend.

- Tính năng Toàn diện: Cung cấp một loạt các dịch vụ từ cơ sở dữ liệu, xác thực, phân tích, đến lưu trữ và tin nhắn, giúp nhà phát triển có mọi thứ cần thiết từ một nền tảng duy nhất.
- Mở rộng: Firebase dễ dàng mở rộng theo nhu cầu sử dụng của ứng dụng, hỗ trợ từ những ứng dụng nhỏ đến những hệ thống lớn.
- Hỗ trợ Đa nền tảng: Hỗ trợ các ứng dụng trên Android, iOS, và web, cho phép đồng bộ hóa dữ liệu và trải nghiệm người dùng liên tục trên các thiết bị khác nhau.

Nhược điểm:

- Giới hạn Miễn phí: Các dịch vụ miễn phí của Firebase có giới hạn về số lượng người dùng, dung lượng lưu trữ và số lượng yêu cầu, cần phải nâng cấp lên gói trả phí khi vượt qua giới hạn.
- Khả năng Tùy chỉnh: Một số dịch vụ của Firebase có thể không cung cấp khả
 năng tùy chỉnh và kiểm soát chi tiết như khi sử dụng các giải pháp backend tự
 xây dựng.
- Khóa Định nhà cung cấp (Vendor Lock-In): Việc sử dụng Firebase có thể gây ra tình trạng phụ thuộc vào Google cho các dịch vụ backend, khó khăn khi muốn chuyển đổi sang nền tảng khác.
- Hiệu năng với Dữ liệu Lớn: Với những ứng dụng có lượng dữ liệu rất lớn, việc truy vấn và quản lý dữ liệu có thể gặp khó khăn và không hiệu quả như các giải pháp cơ sở dữ liệu truyền thống.

2.4.4. Ứng dụng phổ biến sử dụng Google Firebase

Firebase đã được sử dụng rộng rãi trong nhiều ứng dụng phổ biến, bao gồm:

 Duolingo: Úng dụng học ngôn ngữ sử dụng Firebase để quản lý dữ liệu người dùng và đồng bộ hóa nội dung học tập trên các thiết bị.

- Shazam: Úng dụng nhận diện âm nhạc sử dụng Firebase để gửi thông báo đẩy và quản lý thông tin người dùng.
- The New York Times: Sử dụng Firebase để gửi thông báo tin tức thời gian thực đến người dùng.

CHƯƠNG 3: YÊU CẦU THIẾT KẾ

3.1. Yêu cầu hệ thống

3.1.1. Yêu cầu người dùng

- Điều khiển thiết bị và theo dõi từ xa
 - + Người dùng có thể bật tắt các thiết bị như đèn, quạt, hoặc máy điều hòa.
 - Người dùng có thể theo dõi nhiệt độ và độ ẩm thay đổi theo thời gian bằng biểu đồ.
- Giao diện thân thiện và dễ sử dụng
 - + Giao diện web phải thân thiện với người dùng và dễ dàng sử dụng trên cả máy tính và thiết bị di động.

3.1.2. Yêu cầu kỹ thuật

- Thiết bị ESP32:

- + Bộ vi xử lý dual-core với tốc độ tối thiểu 160 MHz.
- + Kết nối Wifi 2.4GHz, hỗ trợ chuẩn 802.11 b/g/n.
- + Cổng I/O: Ít nhất 10 cổng GPIO để kết nối với cảm biến và các module điều khiển (relay).
- + Nguồn điện: Được cấp nguồn ổn định 5V qua nguồn adapter hoặc cổng USB.

- Cảm biến:

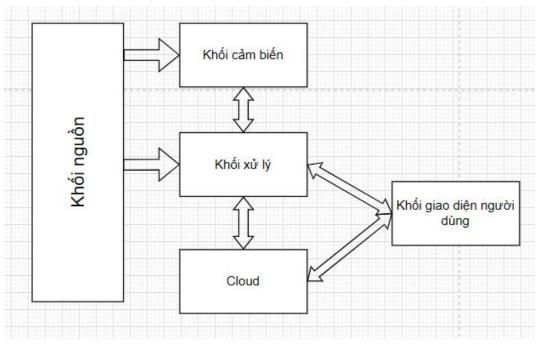
- + Cảm biến Nhiệt độ và Độ ẩm: DHT11 hoặc DHT22, kết nối qua cổng GPIO của ESP32.
- + Cảm biến Khí gas: MQ-2 hoặc tương đương, kết nối qua cổng ADC của ESP32.

3.1.3. Chức năng hệ thống

- Hệ thống có các chức năng sau:
- + Hiển thị thông tin giới thiệu về Smart home và nhóm tác giả.
- + Hiển thị nhiệt độ, độ ẩm, khí gas lên website.
- + Bật tắt các thiết bị như đèn, quạt, điều hòa bằng website.

CHƯƠNG 4: PHẦN CỨNG

4.1 Sơ đồ đặc tả hệ thống



Hình 4. 1 Sơ đồ đặc tả hệ thống

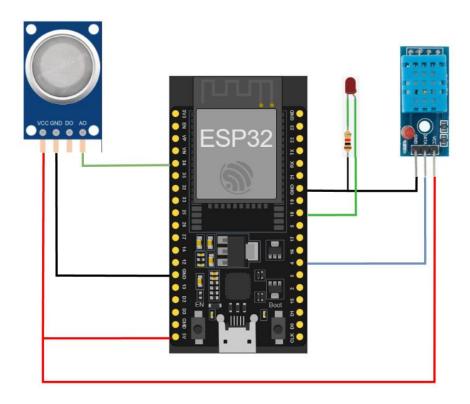
Khối nguồn: Cung cấp nguồn điện 5V và dòng điện tối thiểu 2A cho khối xử lý trung tâm và khối cảm biến.

Khối cảm biến: Chứa các thiết bị cảm biến dùng để đo lường các yếu tố môi trường như nhiệt độ, độ ẩm, và khí Gas

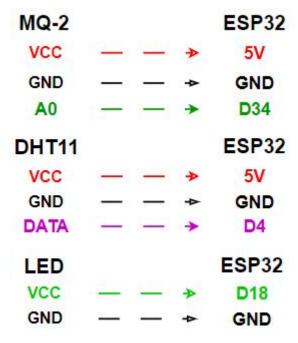
Khối xử lý trung tâm: Sử dụng vi điều khiển để xử lý dữ liệu cho phép thu thập thông tin về các giá trị về nhiệt độ, độ ẩm và khí gas trong nhà.

Khối giao diện người dùng: là giao diện mà người dùng sử dụng để tương tác với hệ thống của bạn thông qua Internet nhằm trực tiếp điều khiển các chế độ của khối vấn hành theo mong muốn.

4.2 Sơ đồ kết nối



Hình 4. 2 Sơ đồ mạch nối dây



Hình 4. 3 Sơ đồ kết nối

4.3 Giới thiệu phần cứng

4.3.1. Vi điều khiển ESP32



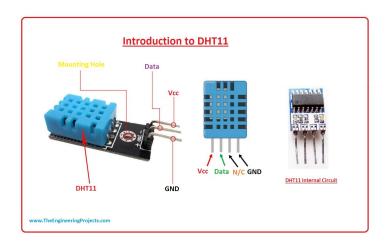
Hình 4. 4 Sơ đồ chân ESP-32

ESP32 là Bộ vi điều khiển Hệ thống trên Chip (SoC) chi phí thấp của Espressif Systems, nhà phát triển của SoC ESP8266 nổi tiếng. Nó là sản phẩm kế thừa của SoC ESP8266 và có cả biến thể lõi đơn và lõi kép của Bộ vi xử lý Xtensa LX6 32 bit của Tensilica với Wi-Fi và Bluetooth tích hợp.

Điểm hay của ESP32, giống như ESP8266 là các thành phần RF tích hợp như Bộ khuếch đại công suất, Bộ khuếch đại thu tiếng ồn thấp, Công tắc ăng-ten, Bộ lọc và RF Balun. Điều này làm cho việc thiết kế phần cứng xung quanh ESP32 trở nên rất dễ dàng vì bạn cần rất ít thành phần bên ngoài.

Một điều quan trọng khác cần biết về ESP32 là nó được sản xuất bằng công nghệ 40 nm năng lượng cực thấp của TSMC. Vì vậy, việc thiết kế các ứng dụng chạy bằng pin như thiết bị đeo, thiết bị âm thanh, thiết bị giám sát trẻ em, đồng hồ thông minh, v.v., sử dụng ESP32 sẽ rất dễ dàng.

4.3.2. Cảm biến nhiệt độ, độ ẩm DHT11

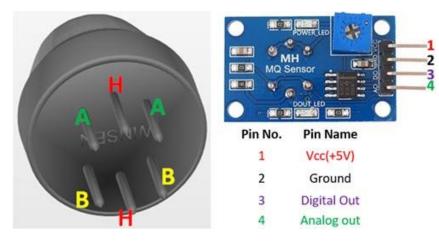


Hình 4. 5 Sơ đồ chân của cảm biến nhiệt độ độ ẩm DHT11

DHT11 là một cảm biến kỹ thuật số giá rẻ để cảm nhận nhiệt độ và độ ẩm. Cảm biến này có thể dễ dàng giao tiếp với bất kỳ bộ vi điều khiển vi nào như Arduino, Raspberry Pi, ... để đo độ ẩm và nhiệt độ ngay lập tức.

Cảm biến DHT11 bao gồm một phần tử cảm biến độ ẩm điện dung và một điện trở nhiệt để cảm nhận nhiệt độ. Tụ điện cảm biến độ ẩm có hai điện cực với chất nền giữ ẩm làm chất điện môi giữachúng. Thay đổi giá trị điện dung xảy ra với sự thay đổi của các mức độ ẩm. IC đo, xử lý các giá trịđiện trở đã thay đổi này và chuyển chúng thành dạng kỹ thuật số.

4.3.3. Cảm biến khí Gas MQ-2



Hình 4. 6 Sơ đồ chân của cảm biến khí gas MQ-2

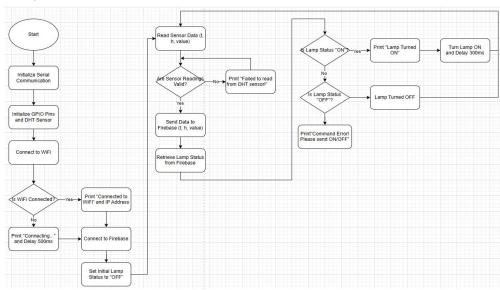
Cảm biến khí MQ2 là cảm biến điện tử dùng để cảm nhận nồng độ các loại khí trong không khí như LPG, propan, metan, hydro, rượu, khói và carbon monoxide.

Cảm biến khí MQ2 còn được gọi là cảm biến hóa học. Nó chứa một vật liệu cảm biến có điện trở thay đổi khi tiếp xúc với khí. Sự thay đổi giá trị điện trở này được sử dụng để phát hiện khí.

MQ2 là cảm biến khí loại bán dẫn oxit kim loại. Nồng độ khí trong khí được đo bằng mạng phân áp có trong cảm biến. Cảm biến này hoạt động ở điện áp DC 5V. Nó có thể phát hiện các loại khí có nồng độ trong khoảng từ 200 đến 10000ppm.

CHƯƠNG 5: PHẦN MỀM

5.1 Lưu đồ giải thuật



Hình 5. 1 Lưu đồ giải thuật của hệ thống

Ở lưu đồ trên có 2 giai đoạn đó là giai đoạn khởi tạo và giai đoạn vòng lặp:

Giai đoạn Khởi tạo

- 1. **Start**: Quá trình bắt đầu.
- 2. **Initialize Serial Communication**: Khởi tạo giao tiếp serial để phục vụ cho việc gỡ lỗi và theo dõi.
- 3. **Initialize GPIO Pins and DHT Sensor**: Thiết lập các chân GPIO và khởi tạo cảm biến DHT để đọc nhiệt độ và độ ẩm.
- 4. Connect to WiFi: Cố gắng kết nối với mạng WiFi được chỉ định.
 - Is WiFi Connected?
 - **No**: Nếu WiFi chưa kết nối, in ra "Connecting..." và chờ 500 mili giây trước khi thử lại.
 - **Yes**: Nếu WiFi đã kết nối, in ra "Connected to WiFi" và địa chỉ IP, sau đó kết nối với Firebase.

5. Connect to Firebase:

- Khởi tạo kết nối Firebase với thông tin host và auth.
- Thiết lập trạng thái ban đầu của đèn (Lamp) là "OFF" trên Firebase.

Giai đoạn Vòng lặp

1. Read Sensor Data:

- Đọc nhiệt độ (t) từ cảm biến DHT.
- Đọc độ ẩm (h) từ cảm biến DHT.
- Đọc mức khí gas (value) từ cảm biến MQ2.

2. Check Sensor Readings:

- Are Sensor Readings Valid?
- **No**: Nếu dữ liệu không hợp lệ (NaN), in ra "Failed to read from DHT sensor!" và kết thúc vòng lặp hiện tại.
- Yes: Nếu dữ liệu hợp lệ, gửi dữ liệu lên Firebase.

3. Send Data to Firebase:

- Gửi nhiệt độ (t) lên Firebase.
- Gửi độ ẩm (h) lên Firebase.
- Gửi mức khí gas (value) lên Firebase.

4. Retrieve Lamp Status from Firebase:

- Lấy trạng thái hiện tại của đèn (Lamp) từ Firebase.

5. Control Lamp Based on Firebase Data:

- Is Lamp Status "ON"?

- + Yes: Nếu trạng thái đèn là "ON", in ra "Lamp Turned ON" và bật đèn (Lamp ON).
- + No: Nếu trạng thái đèn không là "ON", kiểm tra tiếp.

- Is Lamp Status "OFF"?

- + Yes: Nếu trạng thái đèn là "OFF", in ra "Lamp Turned OFF" và tắt đèn (Lamp OFF).
- + No: Nếu trạng thái đèn không là "ON" hoặc "OFF", in ra "Command Error! Please send ON/OFF".
- 6. **Delay 300ms**: Đợi 300 mili giây trước khi bắt đầu vòng lặp tiếp theo.

5.2 Giao diện kết quả

Dưới đây là giao diện của trang web ngôi nhà thông minh bao gồm: giới thiệu ngôi nhà thông minh, thu thập và quản lý các thông số dữ liệu các thiết bị trong ngôi nhà.

- Website bao gồm:

- + Giao diện chính: Bao gồm phần Header, Slider, Nav.
- + Header: Có Logo, thanh điều hướng sang trang Home hoặc trang About.
- + Slider: Hình ảnh và thông tin về các lợi ích của Smart Home
- + Nav: biểu đồ hiển thị các chỉ số chất lượng không khí, và các nút nhấn bật tắt các vật dụng trong nhà.
- + Đồ thị giám sát: Dữ liệu được đẩy từ Firebase qua, giúp cập nhật các thông số của từng chỉ số.
- + Trang điều hướng About: Giới thiệu về thông tin trường học và thông tin liên hệ của các thành viên.

CHƯƠNG 6: KẾT QUẢ

6.1. Kết quả giao diện website

6.1.1. Giao diện web khi mới khởi tạo

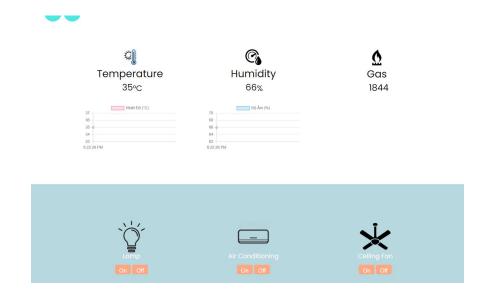
Đây là giao diện của trang web khi mới khởi tạo:



Hình 6. 1 Slide giới thiệu về Smart Homes

Hình bên trên là các slide giới thiệu về các lợi ích của nhà thông minh.

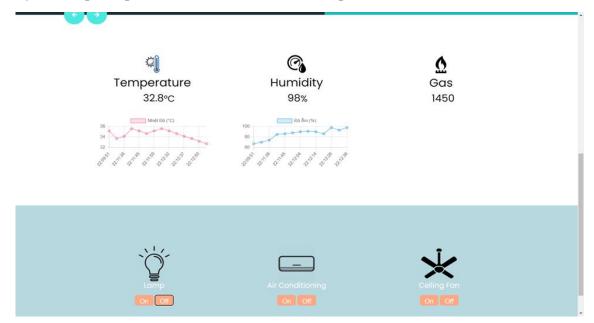
Ở bên dưới sẽ có các chức năng như giám sát nhiệt độ, độ ẩm, khí gas hay là bật tắt đèn, điều hòa và quạt từ xa.



Hình 6. 2 Các chức năng giám sát và điều khiển của hệ thống nhà thông minh

6.1.2. Kết quả khi đọc các giá trị cảm biến

Đây là kết quả cập nhật trên Website khi thu thập được từ cảm biến:



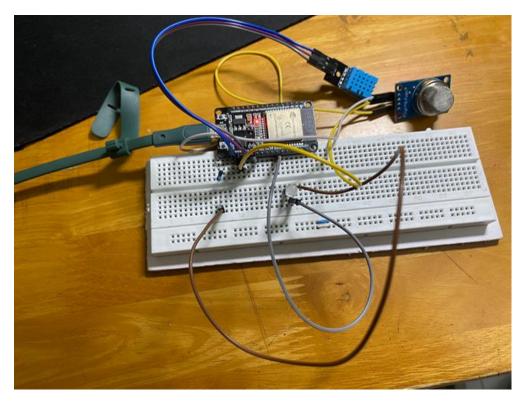
Hình 6. 3 Kết quả đọc được từ các cảm biến hiển thị lên website Đây là kết quả cập nhật trên Firebase khi thu thập được từ cảm biến:



Hình 6. 4 Kết quả đọc được từ các cảm biến hiển thị lên firebase

6.1.3. Kết quả khi sử dụng nút nhấn cho các thiết bị trong nhà

Ban đầu đèn sẽ tắt như hình sau:

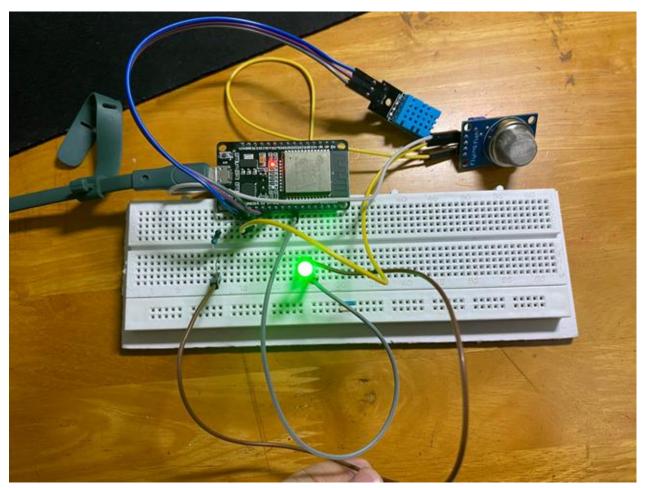


Hình 6. 5 Phần cứng khi chưa bật đèn



Hình 6. 6 Giao diện website khi chưa mở các thiết bị

Khi nhấn nút On ở bóng đèn trên giao diện thì phần đèn sẽ được bật ở thực tế:



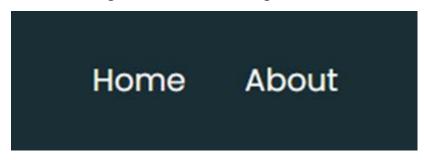
Hình 6. 7 Phần cứng sau khi bật đèn



Hình 6. 8 Giao diện sau khi đã bật các thiết bị

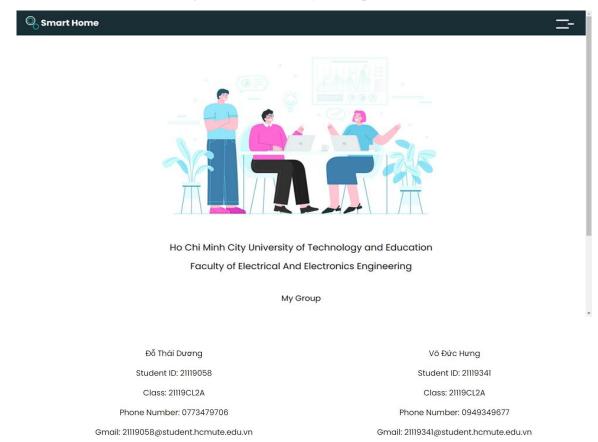
6.1.4. Kết quả giao diện trong trang thông tin "About"

Ở đây web của nhóm tác giả có 1 thanh menu gồm Home, và About.



Hình 6. 9 Thanh menu của giao diện

Khi nhấn vào About thì giao diện sẽ chuyển tiếp như bên dưới:



Hình 6. 10 Giới thiệu về nhóm ở trang giao diện About

CHUONG 7: LINK YOUTUBE

Link youtube:

Link dẫn code: Link

Hình ảnh nhóm trong quá trình làm việc:



Hình 7. 1 Hình ảnh nhóm

TÀI LIỆU THAM KHẢO

P. M. Tien, Ky nang dinh huong noi dung nghien cuu khoa hoc, Tp. HCM: ĐH SPKT Tp. HCM, 2021.
N. C. Đức, Kỹ năng lập trình C lần 2, Tp.HCM: NXB ĐH SPKT Tp.HCM, 2021.
Blog, T., & Blog, T. (2023, March 1). CSS là gì? TopDev.
https://topdev.vn/blog/css-la-gi/
HTML: HyperText Markup Language MDN. (2024, April 25). MDN Web Docs.
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML
Blog, T., & Blog, T. (2024, March 5). HTML là gì? TopDev.
https://topdev.vn/blog/html-la-gi/#cau-truc-mot-doan-html
Mắt Bão. (2021, December 26). Firebase là gì? Giải pháp lập trình không cần
Backend từ Google. Trung Tâm Hỗ Trợ Kỹ Thuật MATBAO.NET.
https://wiki.matbao.net/firebase-la-gi-giai-phap-lap-trinh-khong-can-backend-tu-
google/