# PHIẾU GIAO BÀI TẬP 2

## Tạo 1 ứng dụng Console đặt tên như sau: Bai8\_tên-sinh-viên-3-số-cuối-mã-sinh-viên (ví dụ: Bai8\_Anh123\_P2)

## Bài tập 1

Đặt tên project là **Bai1**, lưu trong solution đã tạo ở trên. Thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết phương thức tính tổng hai số nguyên

- Trong phương thức Main, viết chương trình cho phép nhập vào hai số. **Sử dụng ủy quyền** để gọi phương thức đã viết, hiển thị kết quả.

## Bài tập 2

Đặt tên project là **Bai2**, lưu trong solution đã tạo ở trên. Thực hiện các yêu cầu sau:

- Viết phương thức tính hiệu hai số

- Trong phương thức Main, viết chương trình cho phép nhập vào hai số. Tạo biến ủy quyền sử dụng kiểu ủy quyền **Func** để gọi phương thức đã viết, hiển thị kết quả.

## Bài tập 3

Thêm vào solution đã tạo 1 project mới đặt tên là **Bai3**. Thực hiện các yêu cầu sau:

Viết phương thức tính và in ra số tiền hoa hồng của một nhân viên bán hàng, số tiền hoa hồng như sau:

Tiền hoa hồng = Số tiền bán hàng \* % hoa hồng

**Số tiền bán hàng % hoa hồng**

<1.000 0%

Từ 1.000 đến 3.000 5%

>3.000 10%

- Trong phương thức Main, viết chương trình cho phép nhập tên nhân viên và số tiền bán hàng. Tạo biến ủy quyền sử dụng kiểu ủy quyền **Action** để gọi phương thức đã viết, tính và hiển thị số tiền hoa hồng nhận được của nhân viên.

## Bài tập 4

Sửa bài tập 1, tạo biến ủy quyền sử dụng Func và phương thức vô danh khai báo bằng từ khóa delegate

## Bài tập 5

Sửa bài tập 2, tạo biến ủy quyền sử dụng Func và phương thức vô danh khai báo bằng biểu thức lambda

## Bài tập 6

Sửa bài tập 3, tạo biến ủy quyền sử dụng Action và phương thức vô danh khai báo bằng biểu thức lambda