

Môn học: Phát triển UD trên TBDD; Kiểm tra TX2; Thời gian: 60 phút

ĐỀ BÀI 1

CDR L2 (10 điểm).

Câu 1 (2 điểm). Thiết kế chương trình đăng ký kết bạn có 2 giao diện được mô tả như sau. Chạy thử nghiệm được chương trình trên máy giả lập hoặc thiết bị thật.

Activity1: Giao diện Activity1 có mô tả sau:

1 Spinner cho phép nhập diễn đàn – (4 diễn đàn mạng XH)	1 EditText Lời nhắn
2 CheckBox sở thích (Game, lướt web)	1 TextView : số lần đăng ký
	1 Nút lệnh Xem kết quả;
1 menu option: có 2 mục: Thêm; lưu trữ	

Activity2: 1 listView, 1 nút lệnh trở về, 1 nút lệnh Gửi đăng ký

Viết mã lệnh cho Activity 1 theo yêu cầu sau:

Câu 2 (2 điểm): Viết mã lệnh cho menu - mục thêm. Khi chọn mục lệnh này thì thông tin một lần đăng ký sẽ tăng lên 1, kiểm tra đủ thông tin mới đếm tăng.

Câu 3 (2 điểm): Viết mã lệnh cho lựa chọn Lưu trữ. Chọn mục lưu trữ, dữ liệu các lần đăng ký được lưu trữ vào file (tùy chọn bộ nhớ trong hoặc ngoài) trên thiết bị.

Câu 4 (2 điểm): Chọn nút lệnh xem kết quả, nội dung các lần đăng ký được gửi sang Activity 2 và hiển thị lên listView. Mỗi dòng sẽ hiển thị <diễn đàn><sở thích><lời nhắn>

Câu 5: (2 điểm). Activity2: Chọn trở về sẽ điều hướng về Activity1

- Chọn Gửi đăng ký sẽ kích hoạt hàm thư Gmail trên điện thoại với tiêu đề: đăng ký kết bạn; nội dung: các diễn đàn – sở thích- lời nhắn tới địa chỉ thư ktpm2@hau.edu.vn

Nộp bài: Sv nộp các file *.java, *.xml và các nội dung đã chỉnh sửa, cấu hình kèm theo file thuyết minh kết quả chứa màn hình các nội dung đã thực hiện theo mô tả theo mẫu đính kèm

HẾT

Môn học: Phát triển UD trên TBDD; Kiểm tra TX2; Thời gian: 60 phút

ĐỀ BÀI 2

CDR L2 (10 điểm).

Câu 1 (2 điểm). Thiết kế chương trình nhật ký luyện tập có 2 giao diện được mô tả như sau. Chạy thử nghiệm được chương trình trên máy giả lập hoặc thiết bị thật.

○ Giao diện Activity1 có mô tả sau:

1 Spinner chứa số ngày trong tuần 1 EditText nhập số km luyện tập; 2 Radio Button Sáng/chiều	1 TextView: có giá trị sẵn họ tên sinh viên 1 TextView - hiển thị tổng số km đã luyện tập. 1 Nút lệnh: Xem kết quả
1 Context menu đăng ký cho nút lệnh xem kết quả, menu có 2 mục: Thêm; lưu trữ	

Activity2: Có 1 listView, 1 Button trở về, 1 Button gửi tin nhắn

Viết mã lệnh cho Activity 2 theo yêu cầu sau:

Câu 2 (2 điểm): Viết mã lệnh cho menu - mục thêm. Khi chọn mục lệnh này thì thông tin một lần luyện tập sẽ được ghi nhận và tăng số km luyện tập trong ô tổng số, chú ý kiểm tra dữ liệu đủ mới tăng số km.

Câu 3 (2 điểm): Viết mã lệnh cho lựa chọn Lưu trữ. Chọn mục lưu trữ, dữ liệu các lần luyện tập trong tuần lưu trữ vào file (tùy chọn bộ nhớ trong hoặc ngoài) trên thiết bị.

Câu 4 (2 điểm): Chọn nút lệnh Xem kết quả, chương trình điều hướng sang Activity2 hiển thị chi tiết các lần luyện tập <thứ><số km luyện tập><buổi tập>.

Câu 5 (2 điểm). Activity2: Chọn trở về sẽ điều hướng về Activity 1; Chọn Gửi tin nhắn sẽ gửi kết quả luyện tập với nội dung <tên sv><ngày><tổng số km> về tổng đài trung tâm 19001900.

Nộp bài: Sv nộp các file *.java, *.xml và các nội dung đã chỉnh sửa, cấu hình kèm theo file thuyết minh kết quả chứa màn hình các nội dung đã thực hiện theo mô tả theo mẫu đính kèm

HẾT